





<u>Proposta de Valor e</u> Modelo de Negócios Inovadores

SancaThon Move

6 de setembro de 2021

Mariana Amorim de Amaral Coordenadora de Inovação COLETIVO/NTU



Inovação em Mobilidade Urbana



























SALVAR A CIDADE DO CAOS

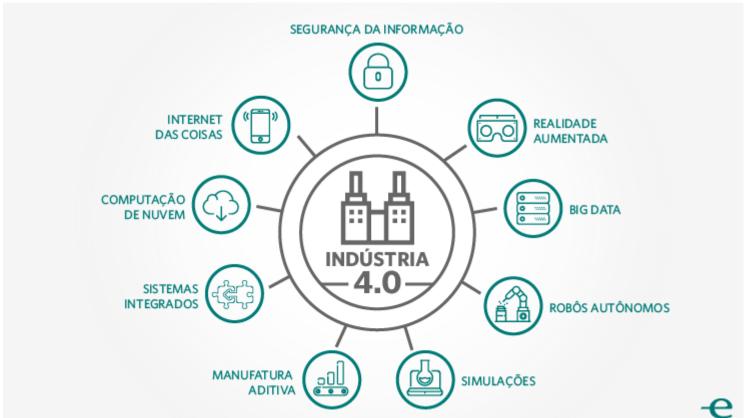


Nova Economia





Novas Tecnologias





Tipos de Inovações

 Incremental representa pequenas alterações ou melhorias em processos de produção, produtos e/ou equipamentos com base em imitação ou cópia de tecnologias já existentes. Geralmente, representam pequenos avanços nos benefícios percebidos pelo consumidor e não modificam de forma expressiva a forma como o produto é consumido ou o modelo de negócio.

• Radical ou Descontínua ou Disruptiva estabelece um conceito novo para o mercado mundial, em que novos componentes e elementos são combinados de uma forma diferente formando uma nova arquitetura, mudança drástica na maneira de consumo, geralmente a partir de P&D. Essas inovações tendem a criar mercados consumidores e indústrias totalmente novos, ou ainda mudança na tecnologia e no modelo de negócio.

Evolução do transporte no mundo – Veículos a Vapor

1662:

•Carrosse à Cinq Sols de Pascal – primeiro veículo de transporte urbano do mundo;

1828:

•Ônibus de Baudry;

1829:

- •Georges Shillibeer, pioneiro do transporte urbano na Inglaterra;
- •Omnibus de Shillibeer, primeiro a circular em Londres.











1662 > 1828 > 1829

Evolução do transporte no mundo – Elétricos e Híbridos

- 1828:
 - Diligência a vapor de James, Inglaterra;
- 1831:
 - Veículo a vapor de Walter Hancock (Autopsy);
- · 1897:
 - Ônibus a vapor Scotte, França;
- · 1899:
 - Ônibus a vapor *De Dion*. Fabricação francesa.











1828 > 1831 > 1897 > 1899

- Motores a Combustão

· 1876:

 Nikolaus Otto, construtor do primeiro motor de quatro tempos bemsucedido;

· 1895:

• Primeiro ônibus a gasolina, fabricado por Karl Benz;

1898:

Rudolf Diesel, engenheiro e inventor do motor a diesel.









1876 > 1895 > 1898

Novas tecnologias

GNV





1950 - Twin Coach 52-S2P (Propano)



1972 – MAN/Jogos Olímpicos de Munique



1980 - MB O305



1990 - MB O405



2010 - North American Bus Industries 60-BRT

1943 - 1° Ônibus MAN GNV.



Novas tecnologias

HÍBRIDO



1903 - Fischer Petrol-electric Omnibus



1991 - Hino Blue Ribbon HIMR



1997 - Toyota Coaster Hybrid EV



2004 - Gillig Low Floor Hybrid



2010 - Optare Versa



Novas tecnologias

BIOCOMBUSTÍVEL



Marcopolo Veneza





2010 - Diesel de canade-açúcar



2011 - NeoBus Biodiesel B100



Novas tecnologias

BATERIA



1918 - JC Brill



1973 - Electrobus Model 20



1993 - Advanced Vehicle Systems, Inc. (AVS)



2012 - Proterra EcoRide BE35



Novas tecnologias

HIDROGÊNIO



2002 - Toyota FCHV-BUS



2006 - Proterra Burbank Fuel Cell



2009 – Tuttotrasporti / Marcopolo

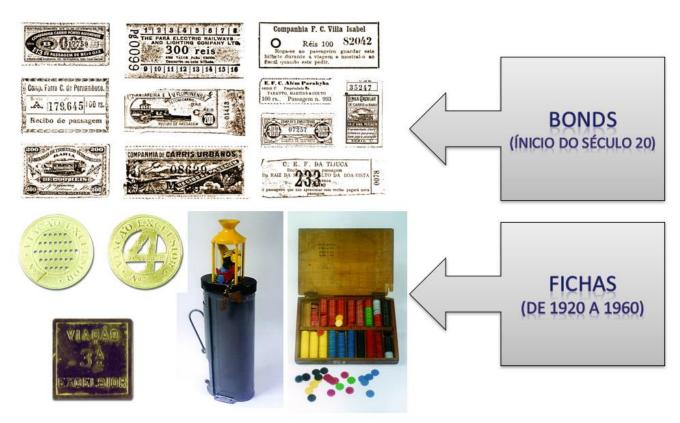


Novas tecnologias



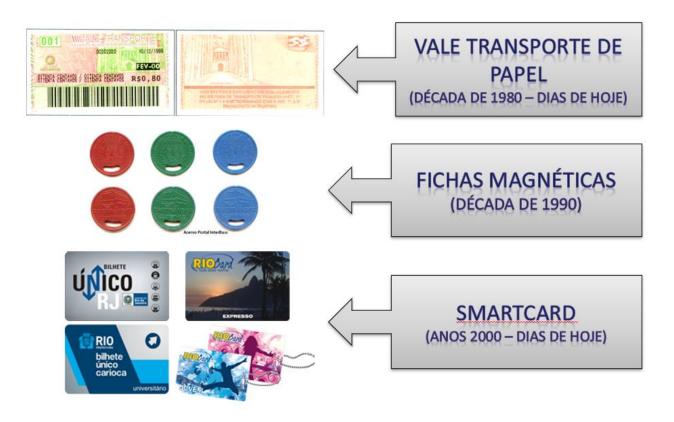


sistemas de pagamento





- sistemas de pagamento





- revolução em sistemas de pagamento



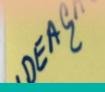
Clearing cloud e IoT



Cocriação



inout Pro



TOTIPHOEM

- Processo criativo:
 - Insigths dúvidas, certezas e suposições
- Desenvolvimento de ideias, conceitos e projetos



- Questione-se sempre!
 - Quais são os clientes que comprarão o produto ou o serviço de sua empresa?
 - Qual o tamanho atual do mercado em reais e em número de clientes?
 - O mercado está em crescimento, estável ou estagnado?
 - Quem atende a esses clientes atualmente?

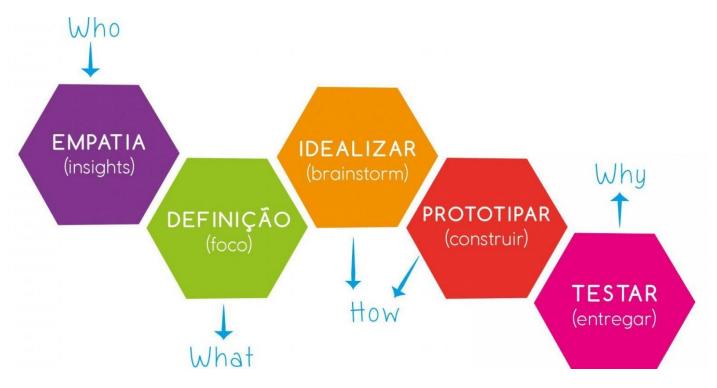


• Obter feedback dos cliente por meio de pesquisas, testes, sugestões e opiniões dos clientes



Design Thinking







Brainstorming



- "Uma Tempestade de ideias" ou "debate de ideias"
- Estimula a criatividade e a geração de novas ideias





Frame da ideia



- 1. O que é a ideia?
- 2. Qual problema ela resolve?
- 3. A quem se destina?
- 4. Como ela funciona?



Critérios de avaliação das ideias



- Inovação: A solução apresentada é inovadora? Criativa? Diferente do que já existe? Disruptiva ou Incremental?
- Satisfação: A solução criada é útil e desejada pelo usuário em questão?
- Viabilidade: A solução é viável? Você estaria disposto a investir nela? É uma oportunidade de mercado?
- Escalabilidade: A solução tem potencial de crescimento? Tem capacidade de aumento na produção/comercialização/prestação de serviços sem acompanhar um aumento proporcional no custo, fazendo com que o custo médio seja mais barato, gerando redução de custos e aumento da lucratividade?



Critérios de avaliação das ideias



- Impacto: Qual o impacto para o setor? Tem capacidade do projeto gerar benefícios e agregar valor?
- Reaplicabilidade: Tem aplicação em outros sistemas/localidades, diferente daquela em que foi realizado o protótipo/MVP?
- Rentabilidade: Tem a capacidade de gerar retorno sobre o investimento que foi ou será feito?

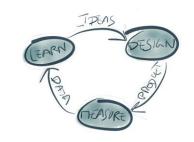


Prototipação

Protótipo
MVP (Minimum Viable Product ou mínimo produto viável)
Produto



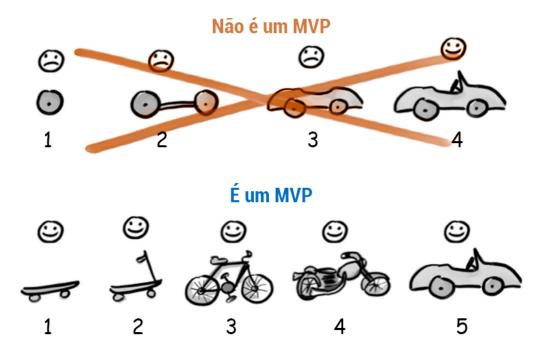
No livro define: "O MVP é aquela versão do produto que permite uma volta completa do ciclo construir-medir-aprender, com o mínimo de esforço e o menor tempo de desenvolvimento".







Prototipação na prática





Definições

- Prototipação é o ato de construir um modelo do produto final com o intuito de validar alguma hipótese ou fazer mudanças marginais nas funcionalidades para melhorar a qualidade do produto final.
- Já o MVP é um tipo de prototipação que, além disso, também permite que, se necessário, pivote-se todo o conjunto de funcionalidades do produto para que este se adeque mais ao que o mercado e cliente precisa, otimizando em custo e tempo.

 Um projeto para desenvolvimento de um novo produto ou serviço envolve 3 etapas principais: a ideação, o desenvolvimento e a validação.

Gamificação

- Jogos
- Esses indivíduos interagem por meio de social media, smartphones, jogos on-line, entre outros dispositivos tecnológicos.





Quem gamifica?

• Gerdau



Banco Santander(aplicativo)



•



- Ford Motor
- Walmart







Proposta de Valor

- Definam em uma frase a proposta de valor do time!
- **Sugestão:** Somos a (nome do time) e estamos criando (qual a solução) que vai ajudar (quem são as pessoas impactadas) para que consigam (problema/dor) por meio de (algo diferente, especial na sua solução).



Dicas de Proposta de Valor Eficiente

- Público-alvo
- Concorrentes
- Benefícios principais do seu produto/serviço
- Comunicação clara





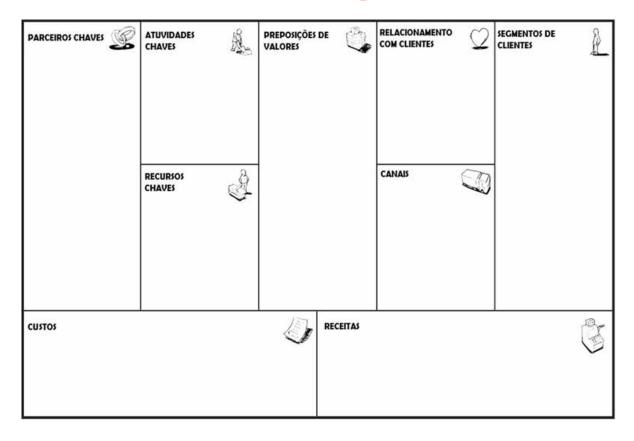
Ferramenta Canvas



- Business Model Canvas ou Quadro de Modelo de Negócios é uma ferramenta de gerenciamento estratégico, além de ser prática e útil que promove o entendimento, discussão, criatividade e análise. É representado por um Mapa visual contendo 9 blocos do modelo de negócios.
- Autores: Alex Osterwalder e Yves Pigneur (2010)



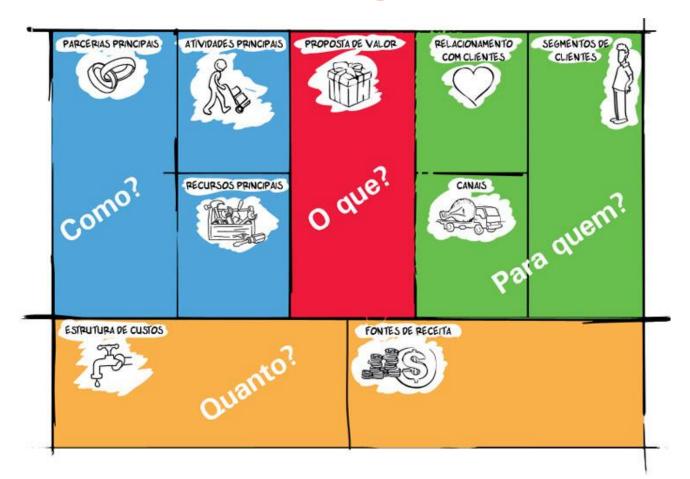
Canvas de Modelo de Negócio





Fonte: https://abstartups.com.br/wp-content/uploads/2021/01/Canvas.pdf

Canvas de Modelo de Negócio





Canvas da Proposta de Valor





canvas da Proposta de Valor ajuda criar valor para o cliente





canvas de Modelo de Negócios ajuda a criar o modelo de negócios



Canvas da Proposta de Valor

Proposta de Valor Perfil do Cliente Ganhos Criadores de ganho **%**= Tarefas do Produtos e serviços cliente Aliviam as dores



DORES DO SETOR DE MOBILIDADE URBANA



















SOLUÇÕES PARA AS DORES DO SETOR DE MOBILIDADE

- meios de pagamento
- sistemas de bilhetagem eletrônica
- operação de transporte público
- otimização de processos
- fidelização dos clientes
- informação aos usuários e roteirização
- geração de receitas extra tarifárias
- transporte sob demanda
- mobilidade como serviço (MAAS)
- otimização do uso de dados
- soluções relacionadas à saúde e segurança (Exemplo: Covid-19)
- entre outras.









Pitch na Prática

- 1. TELA INICIAL (Nome/Logo da Startup; Pitch em Uma Frase)
- 2. O PROBLEMA (Qual problema nosso time resolve?)
- 3. O PRODUTO (Com qual produto?)
- 4. A SOLUÇÃO (Qual a solução proposta por nós?)
- 5. O MERCADO (Para quem é esta solução?)
- 6. O PLANO DE ATAQUE (Como vamos entrar no mercado?)
- 7. O MODELO DE NEGÓCIOS (Nossa ideia é um negócio? Se sim, qual o modelo?)
- 8. O MOLHO SECRETO (Qual o nosso diferencial?)
- 9. A CONCORRÊNCIA (Temos? quem são?)
- 10. O TIME (Apresente o time)
- 11. O FINAL (Dê tchau!)





Em 2019, o COLETIVO realizou o 1º Desafio do COLETIVO, que capturou 36 projetos de inovação, dentre startups iniciantes e avançadas, as quais 6 chegaram à grande final — Pitch Day — no Seminário Nacional da NTU - que aconteceu no **formato presencial** no dia 21 de agosto de 2019. Conheça os projetos campeões!

10



O Grupo Areja é uma Startup de Salvador (Bahia) e está desenvolvendo uma solução de ventilação ecológica para os ônibus, que utiliza a própria movimentação do veículo. Uma solução alternativa ao ar condicionado comum e que visa resolver um problema sério para muitos passageiros: o conforto térmico dentro do ônibus.

20



A ON.I-Bus é uma Startup de Brasília (DF) de transporte sob demanda. A solução busca um sistema complementar ao transporte coletivo, permitindo que o passageiro tenha mais poder de decisão sobre as suas viagens, além de melhorar a eficiência da operação do transporte.





CONECTANDO O ECOSSISTEMA

Em novembro de 2019 a **ArejaBus** e a **On.I_Bus** foram pré-incubadas pelo COLETIVO.

Em maio de 2020, elas foram devidamente certificadas e aprovadas pelo Programa COLETIVO.







Em 2020, o COLETIVO realizou o 2º Desafio do COLETIVO, que capturou 26 projetos de inovação, dentre startups iniciantes e avançadas, as quais 6 chegaram à grande final — Pitch Day — que aconteceu em formato digital no Canal NTU Brasil no Youtube no dia 4 de setembro de 2020. Conheça os projetos campeões!





A X4Fare é uma startup de São Paulo (SP) e propõe um arranjo de pagamentos para o setor de mobilidade urbana, conectando qualquer carteira digital para efetuar o pagamento da passagem de transporte, reinventando via clearing cloud e IoT a gestão e experiência multi-pagamentos.

A Trip Controls é uma Startup de Goiânia (GO) e a sua proposta de solução consiste na melhoria da mobilidade por meio do uso intensivo de recursos de IoT, telemetria e meios de pagamentos (móveis e seguros com base em blockchain), com dispositivo próprio de baixo custo, promovendo aumento de segurança e maior qualidade do serviço prestado.

CONECTANDO O ECOSSISTEMA

Em novembro de 2020 a **TripControls** e a **X4Fare** foram pré-incubadas pelo COLETIVO. Em dezembro de 2021, ocorrerão as certificações e aprovações pelo Programa COLETIVO das startups pré-incubadas.



CATEGORIAS PATROCINADORES







NOSSOS OUTROS PARCEIROS



























OBRIGADA!

www.**coletivo**.org.br <u>coletivo@ntu.org.br</u> 61 2103-9292 61 9 9693 6441