



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



Team Contract

Team C14 A.P.Hive

Riferimento	C14_IC_ver.1.1
Versione	1.1
Data	05/11/2022
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Gianmario Voria, Antonio Della Porta
Approvato da	Gianmario Voria, Antonio Della Porta



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
26/10/2022	0.1	Prima stesura	GV, ADP
31/10/2022	0.2	Completati capitoli da 1 a 7	GV
04/11/2022	1.0	Completamento documento	GV, ADP
28/11/2022	1.1	Aggiornamento stile	GV

Project Managers

Nome	Acronimo	Contatto
Gianmario Voria	GV	g.voria6@studenti.unisa.it
Antonio Della Porta	ADP	a.dellaporta26@studenti.unisa.it



Main Information

Project Title	BeeHave
Team Identifier	C14
Team Name	A.P.Hive
Project Start Date	Ottobre 2022
Project Finish Date	Gennaio 2023

1. Project Team Member and Sign-off

Name	Sign-off on Team Contract
Gianmario Voria	
Antonio Della Porta	
Luigi Bacco	
Gianluca Ronga	



Maria Lucia Fede	Maria Lucia Fede
Irene Gaita	Irene Gaita
Thomas De Palma	Thomas De Palma

2. Code of conduct

Come team, noi promettiamo di:

- Essere rispettosi dei propri colleghi e di tutte le persone coinvolte nel progetto;
- Lavorare proattivamente;
- Condividere tutte le informazioni riguardanti il progetto col resto del team;
- Lavorare con serietà;
- Rispettare le scadenze;
- Concentrarci sul bene del gruppo e non solo sul proprio.

3. Participation

Come team, noi promettiamo di:

- Essere flessibili ed aperti alle opinioni di tutti;
- Dare lo spazio per parlare a tutti i membri del team;
- Informare quanto prima i Project Manager alla comparsa di eventuali problematiche riguardanti il progetto o il team;
- Partecipare a tutte le attività di team riguardanti il progetto;
- Partecipare il più possibile ad eventuali attività extra-universitarie per incrementare la coesione dei membri del team;
- Controllare con cadenza giornaliera la mail, Slack e Discord.



4. Communication

Come team, noi promettiamo di:

- Comunicare utilizzando gli strumenti prestabiliti in base al tipo di comunicazione;
- Esporre chiaramente il proprio pensiero cercando di non essere impulsivi;
- Utilizzare un linguaggio adeguato in base a luogo e tipo di comunicazione;
- Riferire subito ai Project Manager qualsiasi tipo di problema con altri team member.

5. Problem Solving

Come team, noi promettiamo di:

- Incoraggiare tutto il team nella risoluzione dei problemi;
- Prestare attenzione all'opinione di tutti i membri del team;
- Documentare qualsiasi decisione presa;
- Risolvere i problemi come team e non come singoli.

6. Meeting Guidelines

Come team, noi promettiamo di:

- Avere almeno un meeting formale a settimana;
- Tenere traccia delle decisioni prese nei meeting attraverso una minuta;
- Essere presenti a tutti i meeting formali;
- Non distrarsi, allontanarsi o divagare durante le riunioni;
- Non sovrastare gli altri, non alzare la voce;
- Fare almeno una pausa in ogni meeting;
- Organizzare meeting informali se e quando ritenuto necessario.

7. Evaluation criteria

Come team, siamo consapevoli che saremo valutati in base a:

Partecipazione

Interesse e partecipazione alle attività del team, proattività nella risoluzione dei problemi.



Qualità del lavoro	Qualità del contenuto degli artefatti, correttezza grammaticale, rispetto delle linee guida per la documentazione, rispetto delle regole di buona programmazione.
Comportamento	Rispetto dei propri compagni di gruppo, rispetto dei ruoli stabiliti all'interno del team.
Rispetto del Team Contract	Rispetto di quanto stabilito nel team contract, in particolare del Code of Conduct.
Rispetto delle scadenze	Rispetto delle scadenze assegnate dai PM, sia quelle principali che quelle relative ai task minori.
Capacità di relazionarsi	Capacità di comunicare con gli altri team member e con i PM, capacità di aiutare nella risoluzione di problemi relazionali, capacità di adattarsi alle decisioni del team.
Efficienza	Proattività, produttività.

Oltre ciò, i Project Manager avranno la possibilità di non considerare, per studente, la valutazione col risultato peggiore per il calcolo del voto finale.