



# Lesson Learned Report BeeHave

Riferimento	C14_LLR_ver1.0
Versione	1.0
Data	24/01/2023
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Gianmario Voria, Antonio Della Porta



# Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
24/01/2023	1.0	Prima stesura	GV, ADP

# Project Managers

Nome	Ruolo	Acronimo	Contatto
Gianmario Voria	Project Manager	GV	g.voria6@studenti.unisa.it
Antonio Della Porta	Project Manager	ADP	a.dellaporta26@studenti.unisa.it



### Sommario

Revi	sion History	2
	ect Managers	
_		
1.	Introduzione	3
2.	Approccio	3
3.	Lesson Learned	4

### 1. Introduzione

Il presente documento ha l'obiettivo di ricapitolare le considerazioni sul progetto BeeHave fatte dai membri del team alla fine dell'esperienza. Verranno riportate le lesson learned individuate da tutti i partecipanti al progetto, individuate attraverso un confronto verbale e la compilazione da parte dei team member di un questionario, reperibile al seguente link:

https://docs.google.com/forms/d/18S6yuK5id2JYiMZFcIjySOK-3IlfZRxaOednWkJkRgE/viewanalytics

# 2. Approccio

Le Lesson Learned per il progetto BeeHave sono state individuate mediante due tecniche:



- Una riunione a fine progetto durante la quale i PM hanno ricapitolato il lavoro effettuato nei mesi precedenti, raccogliendo un primo feedback dai membri del team;
- Un questionario sottomesso ai membri del team per raccogliere le loro opinioni.

## 3. Lesson Learned

Ogni Lesson Learned sarà caratterizzata da:

- Un nome;
- Una descrizione che identifica la lezione come problematica o meno;
- Una considerazione per il futuro

Nome	Descrizione	Considerazione
Tool di comunicazione	I PM hanno deciso di dividere le comunicazioni su più tool, in particolare Slack per le formali e Discord/Telegram per le informali, confondendo le idee ai TM. [Problema]	Valutando le considerazioni dei TM, avrebbe senso in futuro utilizzare solo un tool, preferibilmente non Slack.
Uso di Scrum	I PM hanno deciso di adottare Scrum per l'implementazione, effettuando un cambio di lifecycle. [Successo]	I TM hanno reagito positivamente all'adozione di Scrum, per il futuro si potrebbe adottare sin dall'inizio.
Meeting	I PM non hanno dato troppa importanza ai meeting formali, favorendo brevi incontri informali. [Successo]	Sulla base dei risultati ottenuti con il progetto e le considerazioni dei TM, è risultata una strategia vincente.
Tecnologie di sviluppo	I PM hanno deciso di adottare delle tecnologie sconosciute ai team member per l'implementazione. [Problema]	Il dover studiare una nuova tecnologia ha rallentato leggermente il lavoro. Ciononostante, i PM reputano che sia necessario per il futuro sapersi adattare anche a tecnologie sconosciute in breve tempo.



Orari Lavorativi

I PM hanno deciso di lasciare libertà ai team member sul quando effettuare i task, dovendo solo rispettare le scadenze. [Problema]

Stabilire delle ore in cui tutti i membri del team lavorano avrebbe sicuramente incrementato la produttività e il teamwork.