



Scrum Product Backlog

BeeHave

Riferimento	C14_SPB_ver 1.0
Versione	1.0
Data	22/12/2022
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Gianmario Voria, Antonio Della Porta



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
22/12/2022	0.1	Prima stesura	GV, ADP

Team Members

Nome	Ruolo	Acronimo	Contatto
Gianmario Voria	Project Manager	GV	g.voria6@studenti.unisa.it
Antonio Della Porta	Project Manager	ADP	a.dellaporta26@studenti.unisa.it



Sommario

Revision History.....	2
Team Members	2
1. Introduzione	3
2. Approccio.....	3
3. Product Backlog.....	4

1. Introduzione

Nel presente documento verrà illustrato l'approccio pianificato per l'utilizzo di Scrum durante la fase implementativa del sistema BeeHave. In particolare, dopo una breve sezione descrittiva, verranno elencati i requisiti funzionali da implementare e le informazioni relative agli Sprint.

2. Approccio

Avendo deciso di utilizzare Scrum solo nella fase implementativa, la cui durata è di circa un mese, è stato necessario adattare le normali caratteristiche degli Sprint a quelle che sono le necessità del progetto.

Figure del team

Nel contesto del presente progetto, si è deciso di mantenere solo due delle figure stabilite da Scrum: i **team member**, ovvero gli studenti triennali che si occuperanno dello sviluppo del sistema, e lo **scrum master**, interpretato dai Project Manager, che si occuperanno solo ed esclusivamente della gestione del lavoro, dei meeting e della supervisione.

Product Backlog

Per la costruzione del **backlog**, si è deciso di utilizzare i requisiti funzionali definiti nella fase di requirements analysis, nel formato IEEE, nonostante Scrum preveda l'uso di User Stories. Tale scelta è sostenuta dal fatto che i team member hanno acquisito già familiarità con il suddetto standard e sarebbe stato uno spreco di tempo riscrivere i requisiti.

Ad ogni requisito verrà associata una stima in **story points**, da 1 a 3, ottenuta attraverso brainstorming affidandosi all'esperienza di team members e scrum masters.

Sprint

Gli **sprint** avranno la durata di una settimana, date le tempistiche strette per l'implementazione del progetto. Ogni sprint inizierà con un meeting per decidere quali requisiti implementare. Verranno effettuati due **daily scrum meeting** a sprint, per evitare di caricare eccessivamente i team member, durante i quali verrà fatto il punto della situazione.

3. Product Backlog

ID	Nome	Descrizione	Story Points
RF_GU_1	Registrazione apicoltore	Il sistema dovrà permettere all'apicoltore di registrarsi sulla piattaforma, specificando quante strutture esso può mettere a disposizione e le sue competenze.	2
RF_GU_2	Registrazione cliente	Il sistema dovrà permettere al cliente di registrarsi sulla piattaforma.	2
RF_GU_3	Login	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare l'accesso.	1
RF_GU_4	Logout	Il sistema dovrà permettere ad un utente loggato di disconnettersi dal sistema.	1
RF_GU_5	Visualizzazione area utente	Il sistema dovrà permettere ad un utente di visualizzare la propria area utente.	1



RF_GU_6	Modifica dati account	Il sistema dovrà permettere all'utente di modificare i propri dati personali attraverso la propria area utente.	2
RF_GAU_1	Messa a disposizione area assistenza	Il sistema dovrà permettere all'apicoltore di poter fornire un servizio di assistenza ai clienti e di visualizzare l'elenco di richieste.	2
RF_GAU_2	Richiesta Ticket Assistenza	Il sistema dovrà permettere al cliente di richiedere un servizio di assistenza.	2
RF_GAU_3	Visualizzazione Ticket Assistenza	Il sistema dovrà permettere all'apicoltore e al cliente di visualizzare ed effettuare operazioni sulla singola richiesta.	3
RF_GAU_6	Visualizza Lista Assistenti	Il sistema dovrà permettere al cliente di visualizzare la lista degli apicoltori che forniscono assistenza	1
RF_GV_1	Inserimento Prodotto	Il sistema dovrà permettere all'apicoltore di inserire un prodotto da vendere nel catalogo.	2
RF_GV_3	Cancellazione Prodotto	Il sistema dovrà permettere all'apicoltore di cancellare un prodotto dal catalogo.	1



RF_GV_4	Visualizzazione Catalogo	Il sistema dovrà permettere agli utenti registrati e agli ospiti di visualizzare il catalogo dei prodotti.	2
RF_GV_5	Visualizzazione Prodotto	Il sistema dovrà permettere agli utenti registrati e agli ospiti di visualizzare in dettaglio un prodotto all'interno del catalogo.	1
RF_GV_6	Acquisto Prodotto	Il sistema dovrà permettere ai clienti di acquistare un prodotto presente nel catalogo.	1
RF_GV_7	Visualizzazione Prodotti in vendita	Il sistema dovrà permettere all'apicoltore di visualizzare i prodotti che ha messo in vendita.	1
RF_GA_1	Messa in adozione di alveari	Il sistema dovrà permettere all'apicoltore di mettere a disposizione alveari da adottare.	2
RF_GA_2	Visualizzazione alveari disponibili	Il sistema dovrà permettere al cliente e all'ospite di visualizzare gli alveari disponibili per l'adozione.	3
RF_GA_4	Visualizzazione Alveari adottati	Il sistema dovrà permettere al cliente di visualizzare gli alveari adottati.	1



RF_GA_5	Adozione alveare	Il sistema dovrà permettere al cliente di adottare un alveare.	2
RF_GA_6	Aggiornare stato alveare	Il sistema dovrà permettere all'apicoltore di aggiornare lo stato degli alveari.	3