



# Project Chart

## BeeHave

Riferimento	C14_TC_ver1.0	
Versione	1.0	
Data	11/01/2023	
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci	
Presentato da	Gianmario Voria, Antonio Della Porta	
Approvato da	Gianmario Voria, Antonio Della Porta	



## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
24/10/2022	0.1	Prima stesura	GV, ADP
26/10/2022	0.2	Completamento capitoli da 1 a 8	GV
27/10/2022	0.3	Compilazione capitolo 3	ADP
11/01/2023	1.0	Revisione per consegna	GV, ADP

## Project Managers

Nome	Ruolo	Acronimo	Contatto
Gianmario Voria	Project Manager	GV	g.voria6@studenti.unisa.it
Antonio Della Porta	Project Manager	ADP	a.dellaporta26@studenti.unisa.it

#### 1. Main Information

Project Title	BeeHave
Team Identifier	C14
Team Name	A.P.Hive
Project Start Date	Ottobre 2022
Project Finish Date	Gennaio 2023

### 2. Key Schedule Milestones

Le principali milestones del progetto saranno:

- Consegna del Requirements Analysis Document;
- Consegna del System Design Document;
- Consegna dell'Object Design Document;
- Consegna della prima versione del software funzionante con allegati Manuale Utente e Test;
- Presentazione del progetto al Top Management.

### 3. Budget Information

Sono stati allocati 30.500 euro per lo sviluppo e ulteriori 12.000 euro per la manutenzione fino a tre anni. Da tale momento, i benefici della piattaforma saranno usati per tenerla attiva fino al suo fine vita. Oltre ciò, sono state allocate cinquanta ore a team member per portare a compimento il progetto. Per ulteriori dettagli si faccia riferimento al documento di Business Case.

## 4. Project Managers

Gianmario Voria	3287015939	g.voria6@studenti.unisa.it
Antonio Della Porta	3936863580	a.dellaporta26@studenti.unisa.it

## 5. Project Objectives

L'obiettivo del progetto è sviluppare una piattaforma che fornisca ai cittadini un modo per avvicinarsi alla tematica dell'apicoltura, permettendo agli apicoltori di espandersi in modo da prendersi cura di quante più api possibile, cercando quindi di prevenirne la scomparsa.



Maggiori dettagli sono specificati nei seguenti documenti:

- Statement of Work
- Business Case

#### 6. Succes Criterion

Il progetto avrà successo se, al momento del primo rilascio, presenterà tutte le funzionalità a priorità alta definite durante la fase di analisi dei requisiti. Inoltre, dovrà rispettare tutti i vincoli esplicitati nello LINK AL SOW e dovrà essere validato ed approvato dalla Professoressa Filomena Ferrucci.

Il lavoro a persona per lo sviluppo del progetto dovrà essere di 50 ore, escluse le lezioni e lo studio personale.

## 7. Management Approach

Di seguito verranno elencate le principali strategie che verranno attuate per la gestione del progetto:

- Approfondimento skill tecniche del team per evitare problematiche date da tecnologie poco conosciute;
- Training sui tools utilizzati durante il progetto;
- Uno o più meeting settimanali per ricevere aggiornamenti da ogni membro del team:
- Brevi meeting informali giornalieri con i membri del team per mantenere alto il focus:
- Strumenti di comunicazione sia formali (Slack) che informali (Discord);
- Sessioni di lavoro di gruppo di breve durata per mantenere il team coeso;
- Lavoro in coppia/gruppo per la realizzazione dei task in modo da tenere alta la qualità.

#### 8. Roles and Responsibilities

Nome	Ruolo	Contatto
Gianmario Voria	Project Manager	g.voria6@studenti.unisa.it
Antonio Della Porta	Project Manager	a.dellaporta26@studenti.unisa.it
Irene Gaita	Developer	i.gaita1@studenti.unisa.it
Luigi Bacco	Developer	I.bacco2@studenti.unisa.it



Maria Lucia Fede	Developer	m.fede1@studenti.unisa.it
Gianluca Ronga	Developer	g.ronga5@studenti.unisa.it
Thomas De Palma	Developer	t.depalma@studenti.unisa.it

## 9. Signatures and Comments

Name	Sign-off on Team Contract
Gianmario Voria	a immorio Yoria
Antonio Della Porta	Antonio Della Poota
Luigi Bacco	Racco Surgi.
Gianluca Ronga	fiarlies Bongs



Maria Lucia Fede	Maria Lucia Fede
Irene Gaita	Jane Gaita
Thomas De Palma	Thoms De Rha