Ciao ragazzi,  
continuiamo a lavorare sul codice dei giorni scorsi, **ma in una nuova repo** (quindi ricopiate tutto quello che avete fatto fin qui nella nuova repo) e aggiungiamo una nuova entità Technology ( o come al solito nome a vostra scelta l'importante che l'entità abbia una relazione molti a molti con i progetti). Questa entità rappresenta le tecnologie utilizzate ed è in relazione many to many con i progetti.I task da svolgere sono diversi, ma alcuni di essi sono un ripasso di ciò che abbiamo fatto nelle lezioni dei giorni scorsi:  
- creare la migration per la tabella technologies  
- creare il model Technology  
- creare la migration per la tabella pivot project\_technology  
- aggiungere ai model Technology e Project i metodi per definire la relazione many to many  
- visualizzare nella pagina di dettaglio di un progetto le tecnologie utilizzate, se presenti  
- permettere all’utente di associare le tecnologie nella pagina di creazione e modifica di un progetto  
- gestire il salvataggio dell’associazione progetto-tecnologie con opportune regole di validazione

**Bonus 1:**   
creare il seeder per il model Technology.

**Bonus 2:**  
aggiungere le operazioni CRUD per il model Technology, in modo da gestire le tecnologie utilizzate nei progetti direttamente dal pannello di amministrazione.