

LISTA DE EJERCICIOS NRO 3

1. En el archivo main.py crear la condición `__name__=='__main__'` ejecutar los demás problemas.
2. Una tienda de autopartes necesita un programa para catalogar sus productos ,crear la clase Catálogo y producto ,realizar un objeto dentro de un catálogo productos el cual debe tener un método para agregar productos y otra para mostrar toda la lista de productos.
3. Crear un menu iterativo el cual las opciones sean importadas desde otro paquete de programa(módulo)
 - Una función que me permita dividir 2 números.
 - importar esos módulos desde el archivo main
4. Programa que tenga una clase Producto el cual solo tiene los atributo de nombre y codigo el codigo tiene la siguiente estructura 'PAIS-LOTE-AÑO' ejemplo : 'PERU-0001-2023' crear un método que permita imprimir el objeto de forma literal (`__str__`) y que me permita identificar el país de origen , el numero de lote .
5. para la pregunta 4 al importar la funciones usar el manejo de errores (try ,except) y en las sentencias de " else " imprimir la ruta del directorio de trabajo `os.getcwd()` y en la sentencia finally imprimir "proceso terminado"
6. Agregar 2 funcionalidades al catálogo (por ejemplo filtro segun año) , asi mismo se puede agregar mas atributos a la pelicula para que se puedan hacer otras funcionalidades.
<https://github.com/gianzk/python0423/blob/main/clase3004/opp2.py>
7. Crear una clase Persona y que para instanciar los datos sean datos ingresados desde teclado.