



The Absolute Offer

Maxence GIARD

Sommaire

1 — Analyse des besoins

1. Contexte
2. Cibles
3. Planification et perspectives

2 — Description fonctionnelle du site

1. Fonctionnalités
2. Arborescence
3. Accès/Droits

3 — Graphisme et Ergonomie

1. Charte Graphique
2. Wireframes
3. Ergonomie
4. Accessibilité

4 — Spécifications techniques

1. Front-End
2. Back-End
3. Outils
4. Sécurité
5. Écoconception
6. Tests
7. SEO

5 — Équipe

1. Membres
2. Fonctionnement

1 — Analyse des besoins

1. Contexte

Dans un marché du jeu vidéo en constante évolution, comparer les prix devient essentiel. Ce site permet aux utilisateurs d'accéder rapidement aux meilleures offres sans parcourir plusieurs plateformes.

Les avantages :

- Gain de temps et d'argent : Accès rapide aux offres les plus avantageuses.
- Transparence : Suivi des fluctuations de prix et des promotions temporaires.
- Expérience optimisée : Interface intuitive avec filtres précis.
- Achat en toute confiance : Vision claire des coûts réels sans frais cachés.

Ce projet vise à simplifier l'achat de jeux vidéo en offrant un outil efficace et pratique.

2. Cibles

Le site s'adresse à divers profils de consommateurs souhaitant optimiser leurs achats :

- Les joueurs occasionnels : Accès rapide aux meilleures offres sans suivi du marché.
- Les gamers passionnés : Suivi des prix et promotions pour obtenir les jeux au meilleur tarif.
- Les parents et proches : Comparaison facile pour des achats en toute confiance.
- Les amateurs de bonnes affaires : Surveillance des baisses de prix et promotions sur les jeux anciens.

3. Planification et perspectives

Évolutions futures :

À moyen terme, le site pourra intégrer un système de vente entre particuliers, permettant aux utilisateurs de proposer eux-mêmes des jeux à la revente. Cette fonctionnalité impliquera la mise en place d'un module de gestion des comptes utilisateurs, d'un espace vendeur, ainsi qu'un système de notation et de modération.

Budget prévisionnel :

Le budget exact reste à affiner selon les prestataires mobilisés et les technologies retenues en production, mais une estimation initiale pourrait s'établir entre 8 000 € et 12 000 €, incluant :

- Développement (front-end, back-end, API)
- Design UI/UX
- Tests et validation
- Hébergement + maintenance (1ère année)
- Référencement et création de contenus initiaux

Deadline :

La date de livraison visée est le 24 avril 2025, avec un jalon clé toutes les 2 semaines dans le cadre de la méthode agile (sprints). Un livrable fonctionnel est prévu dès la fin du 3e sprint pour test utilisateur.

2 — Description fonctionnelle du site

1. Fonctionnalités

Front Office :

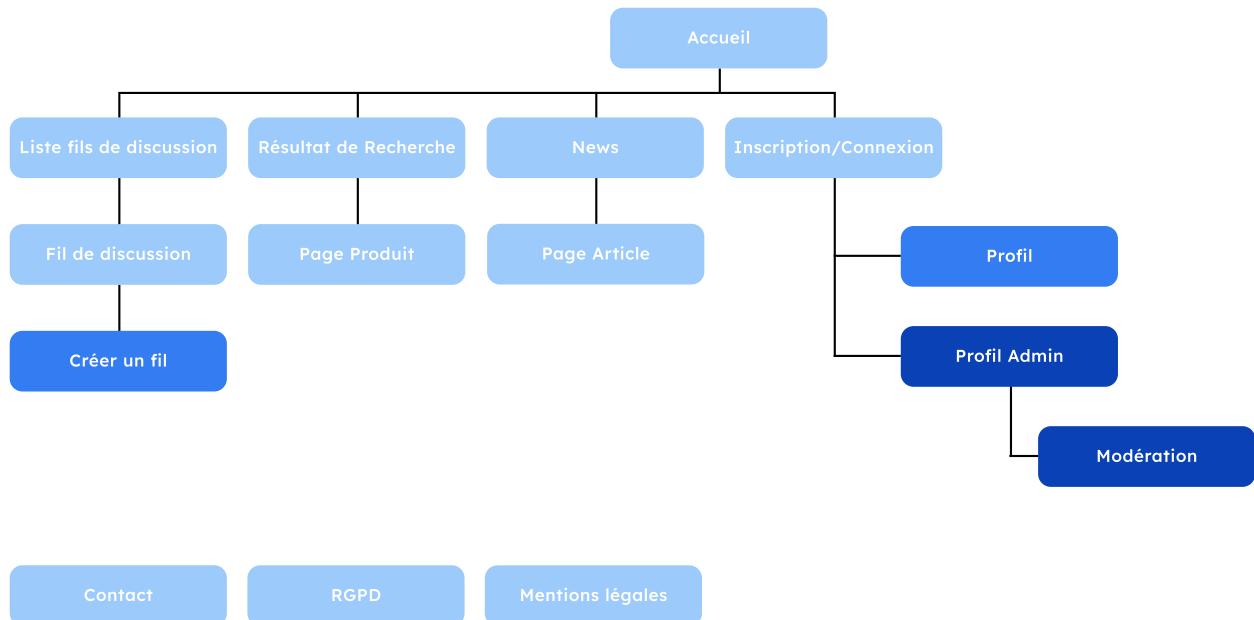
Le site propose différentes fonctionnalités adaptées aux rôles des utilisateurs : visiteurs, membres inscrits et administrateurs.

1. Barre de recherche
2. Création/Suppression et personnalisation de compte
3. Système de fils de discussion
4. Page produit
5. Ajout de jeux en favoris
6. Notifications sur les jeux favoris
7. "News" sur les sorties et actualités jeux vidéo
8. Mise en avant des "Offres du moment"

Back Office :

1. Crédit et publication des news
2. Modification des offres mises en avant
3. Modération des fils de discussion

2. Arborescence



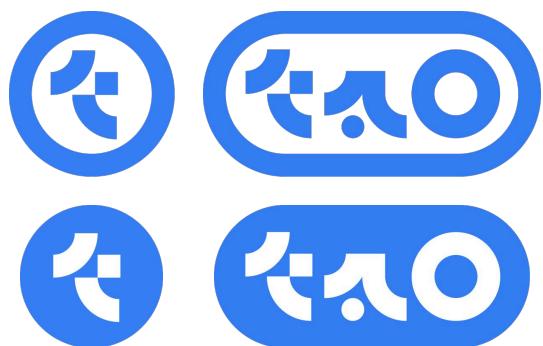
3. Accès/Droits

Pages	Visiteur	Utilisateur	Administrateur
Accueil	✓	✓	✓
Résultats recherche	✓	✓	✓
Page produit	✓	✓	✓
Liste fils de discussion	✓	✓	✓
Créer un fil		✓	✓
Fil de discussion	✓	✓	✓
News	✓	✓	✓
Article News	✓	✓	✓
Inscription/Connexion	✓	✓	✓
Profil		✓	✓
Modération			✓
Contact	✓	✓	✓
RGPD	✓	✓	✓
Mentions légales	✓	✓	✓

3 — Graphisme et Ergonomie

1. Charte Graphique

Logo



Couleurs

Neutral



Brand



Supporting



Erreur



Warning



Succès



Typographie

Lexend

Headings

Heading 1
SemiBold

Heading 2
SemiBold

Heading 3
SemiBold

Paragraph

**Lore ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore magna aliqua.**

**Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.**

Heading 4
SemiBold

Heading 5
SemiBold

Heading 6
SemiBold

Label & Caption

**Lore ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et**

**Lore ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore magna aliqua.**

2. Wireframes

The wireframe illustrates the structure of the desktop homepage. At the top, there's a header bar with a search input field and a user profile icon. Below the header is a large central area featuring a dark blue banner with the text "The Absolute Offer" and "Vos jeux préférés au prix que vous voulez". This is followed by a section titled "Offres du moment" displaying five game icons: Hollow Knight, World of Warcraft, League of Legends, Marvel Rivals, and Evolve. Below this is a "News" section with four news cards. Further down are sections for "Mes Favoris" (with Street Fighter, Tomb Raider, and SOTC icons) and "Posts en tendance" (with three cards: Bloodborne sur PC ?, Des idées de jeu Indé ?, and Aide/Avis sur ma config). The footer contains links for "Compte", "Produits", "Forum", and "Support", each with a "Page random" link. On the left side, there's a sidebar with "Mes jeux" (listing Street Fighter, Tomb Raider, and SOTC), a "Forum" section with topics like "Bloodborne sur PC ?", "Des idées de jeu Indé ?", and "Aide/Avis sur ma config", and a navigation menu with "Accueil", "Jeux", "Vidéos", "Podcasts", "E-books", and "Abonnement".

Maquette Accueil Desktop

Mes Favoris

- Crysis 3
- GoldenEye 007
- PONG
- Master System : Alex Kidd

Posts en tendance

- Bloodborne sur PC ?
- Des idées de jeu indé ?
- Aide/Avis sur ma config

Evolve

Description
Sortie : 10 févr. 2015

Evolve est un FPS jouable en multi. Cinq joueurs dont 4 incarnent des chasseurs et le dernier un monstre s'affrontent dans une grande zone. Le monstre évolue en se nourrissant des créatures qui l'entourent, et les différentes classes comprennent chacune plusieurs personnages. Un mode solo est également disponible.

Instant Gaming
-20% 43,99 € [Voir l'offre](#)

Steam
54,99 € [Voir l'offre](#)

Epic Games
+20% 65,99 € [Voir l'offre](#)

AC Shadows, notre review
16 févr. 2025

Dès les premières minutes d'Assassin's Creed Shadows, on sent que la franchise continue de faire fort. Plongez dans le Japon Médiéval aux côtés de Yosuke, le légendaire samouraï africain, et Noe, le shinobi inissoluble, c'est une expérience immersive et captivante.

Un monde vivant et impitoyable
Yosuke incarne la puissance brute avec son katana tranchant tout sur son passage, tandis que Noe excelle dans l'infiltration, utilisant grappin, shuriken et techniques de camouflage. Alterner entre ces deux personnes donne un vrai dynamisme à l'aventure.

Deux styles, deux expériences
Si le scénario est prenant, certains joueurs pourraient regretter un rythme parfois égal et une IA ennemie un peu capricieuse. De plus, les quêtes secondaires manquent parfois d'originalité, mais c'est un détail face à l'intensité du monde ouvert proposé.

Verdict : Un assassin sous son meilleur jour ?
Assassin's Creed Shadows réussit le pari de nous plonger dans l'éveil des samouraïs avec brio. Entre exploration, combats intenses et infiltration millimétrée, il y en a pour tous les goûts. Un incontournable pour les fans de la saga et les amateurs du Japon médiéval !

Note : 9/10

Offres du moment

- Warcraft
- League of Legends
- Marvel's War of Heroes

News

- KC Champions LEC
- THE GAME AWARDS Les nommés The Game...
- AC Shadows, notre revi...
- Encore une victo...

Compte **Produits** **Forum** **Support**

[Page random](#) [Page random](#) [Page random](#) [Page random](#)
[Page random](#) [Page random](#) [Page random](#) [Page random](#)

Posts en tendance

- Bloodborne sur PC ?
- Des idées de jeu indé ?
- Aide/Avis sur ma config

Mes Favoris

- Street Fighter
- Tomb Raider
- SOTC

Maquette Produit Desktop

Maquette Article Mobile

Maquette Accueil Mobile

3. Ergonomie

Le site sera responsive, c'est-à-dire qu'il s'adaptera automatiquement à la taille de l'écran (ordinateur, tablette, smartphone), sans perte de contenu ni de fonctionnalité.

Les éléments de l'interface seront flexibles (grilles, images, textes) pour garantir une expérience utilisateur optimale sur tous les supports.

Cette adaptabilité est assurée via l'utilisation de media queries CSS et de composants flexibles conçus dès la phase de design.

- Une navigation claire avec un menu bien structuré pour accéder rapidement aux principales fonctionnalités.
- Une interface épurée, mettant en avant les offres et les informations essentielles sans surcharge visuelle.
- Des boutons et interactions optimisés pour le tactile, facilitant l'utilisation sur mobile.

4. Accessibilité

L'accessibilité garantit à tous, y compris aux personnes en situation de handicap, une utilisation facile du site. L'objectif est de proposer une plateforme inclusive et intuitive. Pour cela, plusieurs fonctionnalités seront mises en place.

- Mode "text-to-speech" : Un lecteur vocal permettra aux utilisateurs malvoyants d'écouter le contenu des pages.
- Mode daltonien : Un mode d'affichage avec des contrastes et couleurs adaptés facilitera la lecture et la distinction des éléments visuels.
- Navigation optimisée au clavier : Le site sera conçu pour être entièrement navigable via un clavier, sans nécessité d'utiliser une souris.
- Collaboration avec une association spécialisée : Un partenariat avec une organisation spécialisée garantira le respect des standards d'accessibilité, avec un numéro d'assistance pour les utilisateurs ayant des besoins spécifiques.
- Ajout de bibliothèques : webGazer.js, TensorFlow.js pour une navigation par eye tracking <https://webgazer.cs.brown.edu/>

4 — Spécifications techniques

1. Front-End

Langages : HTML, CSS, JavaScript

Choix classiques et robustes pour le développement web. HTML structure le contenu, CSS gère le style, et JavaScript permet d'ajouter de l'interactivité à l'interface. Ces langages sont universels et parfaitement adaptés à un site responsive.

Préprocesseur : SASS

SASS permet d'organiser les feuilles de style de manière modulaire et réutilisable. Cela améliore la maintenabilité du code CSS, notamment pour un projet de taille moyenne ou grande.

Requêtes asynchrones via l'API REST CheapShark

JavaScript permet d'envoyer des requêtes en arrière-plan sans recharger la page, offrant une meilleure fluidité utilisateur. L'API CheapShark permet de récupérer des données de jeux en temps réel, enrichissant dynamiquement le contenu du site.

2. Back-End

Langages : PHP, SQL

PHP est un langage serveur largement utilisé pour la création de sites web dynamiques. Couplé à SQL, il permet une gestion efficace des données (stockage, requêtes, sécurisation).

Architecture : MVC (Model View Controller)

Cette structure sépare les données (Modèle), la logique (Contrôleur) et l'interface utilisateur (Vue), facilitant la lisibilité, l'organisation et la maintenance du code.

Base de données : MySQL

MySQL est une solution open source fiable et bien supportée, idéale pour gérer des bases de données relationnelles dans un projet web avec des performances stables.

5. Écoconception

L'écoconception du site réduira son impact environnemental tout en optimisant ses performances.

- Optimisation des images : Utilisation de formats compressés (WebP, JPEG optimisé) et redimensionnement adapté pour alléger les pages.
- Minification du code : Réduction du poids des fichiers CSS et JavaScript en supprimant les espaces inutiles et en regroupant les fichiers.
- Optimisation des requêtes SQL : Écriture de requêtes efficaces pour limiter les appels à la base de données et réduire la consommation de ressources.
- Simplicité et sobriété : Interface épurée, sans animations ou scripts inutiles, pour un site plus léger et performant.

6. Tests

- Validation du code : Vérification de la conformité HTML/CSS avec le W3C Validator.
- Tests techniques des fonctionnalités : Contrôle manuel des fonctionnalités (recherche, favoris, notifications, chat, etc.).
- Analyse des performances : Évaluation avec GTMetrix pour optimiser le temps de chargement.
- Évaluation de l'empreinte environnementale : Mesure avec Website Carbon pour réduire la consommation d'énergie.
- Tests de sécurité : Détection des vulnérabilités avec OWASP ZAP et tests en environnement isolé.

7. SEO

Le référencement naturel (SEO) est essentiel pour améliorer la visibilité du site sur les moteurs de recherche :

- Structure sémantique optimisée : Balises HTML optimisées (<title>, <meta>, <h1>-<h3>, <alt>).
- Temps de chargement réduit : Optimisation des images et du code pour améliorer la performance SEO.
- Contenu pertinent et actualisé : Articles réguliers sur l'actualité des jeux vidéo pour attirer du trafic organique.
- Optimisation mobile : Design responsive pour un meilleur référencement sur mobile.

5 — Équipe

1. Membres

- Chef de projet – Claude Damevand
Responsable de la coordination globale du projet, de la planification des tâches et du respect des délais. Claude s'assure également de la bonne communication entre les membres de l'équipe et avec les parties prenantes.
- Développeur Full-Stack – Maxence Giard
En charge du développement à la fois du front-end (interface utilisateur) et du back-end (serveur, base de données, logique métier). Maxence travaille en étroite collaboration avec l'UX/UI designer et le DevOps.
- UX/UI Designer – Julien Barthelemy
Julien conçoit l'expérience utilisateur et l'interface visuelle de l'application. Il propose des maquettes interactives et s'assure de la cohérence graphique du projet. Il échange régulièrement avec Maxence pour s'assurer de la bonne intégration des designs.
- DevOps – Chuck Rissnaud
Chuck automatise les processus de développement et de déploiement. Il met en place les environnements de développement, de test et de production, en collaboration avec David (administrateur système) et Maxence.
- Administrateur système – David Axellof
Responsable de l'infrastructure serveur, de la sécurité, et de la gestion des ressources réseau. Il garantit la stabilité de l'environnement technique nécessaire à l'exécution du projet.
- Quality Assurance / Testeur – Arnie Schwarzold
Arnie rédige les plans de test et s'assure que l'application respecte les exigences fonctionnelles et techniques. Il collabore avec Maxence pour remonter les bugs et améliorer la qualité du code.
- SEO & Content Manager – Sylvain Stallaûne
Sylvain travaille sur l'optimisation du référencement naturel et la stratégie de contenu. Il rédige ou révise les textes et s'assure qu'ils soient adaptés au web et cohérents avec l'identité du projet. Il coordonne avec Julien pour l'intégration des contenus dans les interfaces.

2. Fonctionnement

L'équipe adopte une approche Agile pour le développement du site, favorisant l'adaptabilité, la collaboration et l'amélioration continue. Le projet est découpé en cycles courts pour permettre une grande réactivité face aux besoins évolutifs.

Méthodologie utilisée

- Scrum : Organisation du travail en sprints courts (1 à 2 semaines), chacun se terminant par une revue d'équipe et des ajustements si nécessaire. Un scrum master désigné (Claude, chef de projet) veille à la bonne conduite des sprints.
- Kanban : Utilisation d'un tableau Kanban (via Trello) pour une gestion visuelle des tâches, avec des colonnes claires (À faire / En cours / En test / Terminé), permettant à tous les membres de suivre l'avancement du projet en temps réel.

Communication et collaboration

- Des réunions quotidiennes courtes (daily stand-ups) permettent de partager les avancées, identifier les blocages, et répartir les priorités.
- Des revues de sprint sont organisées à la fin de chaque cycle pour faire le point sur les livrables.
- Tous les membres de l'équipe sont impliqués dans la prise de décision selon leurs domaines d'expertise.
- Slack est utilisé pour la communication continue, tandis que Notion centralise les documentations techniques et fonctionnelles.

Cycle de développement

1. Développement

Implémentation des fonctionnalités par le développeur, en lien direct avec le designer pour l'intégration des maquettes.

2. Tests

Vérification rigoureuse par le testeur (manuels, automatisés, conformité W3C, performance, sécurité). Les anomalies sont remontées immédiatement.

3. Déploiement

Livraison continue orchestrée par le DevOps et l'administrateur système, avec suivi qualité et mises à jour régulières.

	s13	s14	s15	s16	s17	s18	
Cahier des charges	■						Chef de projet
Base de données	■	■					Développeur Full-Stack
Développement du site		■	■	■			Développeur Full-Stack
Déploiement				■			Développeur Full-Stack
Test sécurité rectifications				■	■		Quality Assurance/Testeur
Validation					■		Équipe au complet
Livraison					■	■	Chef de projet & Client

3. Outils

Outils collaboratifs :

GitHub / Git : Utilisés pour le versionnage du code. Chaque membre crée des branches spécifiques aux tâches assignées. Les pull requests sont relues et validées par un autre développeur avant fusion dans la branche principale.

JIRA : Permet le suivi précis des tâches, organisées par sprints selon la méthode Scrum. Chaque tâche est attribuée, estimée en points, et suivie jusqu'à sa livraison.

Slack : Utilisé pour la communication instantanée entre les membres, via des canaux par domaine (développement, design, test...). Intégré à JIRA et GitHub pour recevoir des notifications automatiques.

Outils de design : Figma, Paint, Procreate

Environnement de développement : VSCode

Éditeur de texte : Google Docs

Logiciel de transfert de fichiers : FileZilla

4. Sécurité

Plusieurs bonnes pratiques seront mises en place afin de protéger les données des utilisateurs et d'assurer un fonctionnement fiable du site.

- Hash des mots de passe : Stockage des mots de passes hashés. Utilisation de la fonction `password_hash()`, et de `password_verify()` pour l'authentification.
- Protection contre les injections SQL : Requêtes SQL préparées (PDO)
- Prévention attaques XSS : Fonction `htmlspecialchars()` sur toutes les entrées utilisateurs.
- Système de sessions.
- Restriction des accès selon les rôles.
- Validation des formulaires : Validation rigoureuse des données.