

I prosjektet så hadde jeg hovedansvar for å sette opp nettstedene på en pen og oversiktlig måte. Jeg skrev all .CSS koden for alle nettstedene bortsett fra leaderboard siden vår, som var laget av Anders. Jeg hadde også ansvaret for vår truffle clicker side og funksjonaliteten bak den. Clicker kontrolleren laget jeg sammen med Lars. Funksjonaliteten er der, men utseendet og stilen var det ikke mer tid til å gjøre om. Jeg var også Scrum Master, dermed så var det jeg som satt opp møter og ledet dem hovedsaklig sammen med Oskar. Meste parten av arbeidet mitt i prosjektet var innhold og stil til nettsidene, hjemmesiden, truffle clickeren, bugfixes og rapportarbeid. Det var en del issues som jeg startet på, men som ble overtatt av andre siden de ønsket å heller jobbe med andre issues. Jeg hadde også fullstendig ansvar for å lage hjemmesiden til prosjektet, fra funksjonalitet til innhold og stil.

I prosjektet har jeg lært utrolig mye om hvordan en nettside fungerer og hvordan det er mulig å utvikle spill med fokus i back-end.