## Tecnologie Web - MFN0634 Basi di HTML

Docente

Giancarlo **Ruffo**[ ruffo@di.unito.it - twitter: @giaruffo]

- \* HTML: elementi base
- \* HTML: elementi avanzati
- \* Standard per il Web

- \* HTML: elementi base
- \* HTML: elementi avanzati
- \* Standard per il Web

### Che cosa è HTML

- \* HTML (HyperText Markup Language)
  - http://www.w3schools.com/html/default.asp
- \* HTML non è un linguaggio di programmazione.
- \* Serve a descrivere il contenuto e la struttura dell'informazione in un pagina Web
  - \* Non è la stessa cosa della presentazione della pagina (come appare sullo schermo)
- \* I browser leggono i documenti HTML e li visualizzano interpretando le specifiche di formattazione in modo sequenziale.

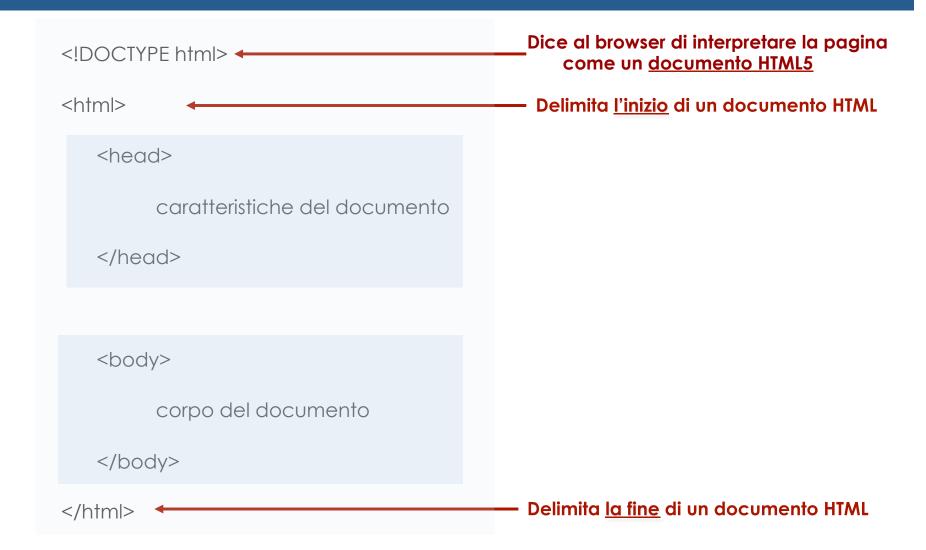
# Che cosa è HTML (2)

- \* I caratteri di spaziatura sono quasi sempre non significativi all'interno di un documento HTML
  - \* O sono ignorati o valgono come un unico carattere di spaziatura
- \* Il testo della pagina è aperto e chiuso dai cosiddetti tag
  - \* sintassi: <element> content </element>
  - esempio: This is a paragraph
- \* Useremo la versione più recente: HTML5



- Un documento HTML
  - \* è un file di testo costituito da una sequenza di tag
  - \* È memorizzato in un file con estensione .html o .htm

### HTML: struttura base



## Titolo di una pagina Web: <title>

```
<title>Chapter 2: HTML basics</title>
```

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_title.asp
- \* È una caratteristica del documento, quindi deve essere incluso all'interno del tag <head> della pagina
- \* Mostrato nella barra del titolo del browser e nella lista dei bookmark quando salvate la pagina

## HTML: testo (nel tag <body>)

- \* Per rappresentare il **titolo** di un paragrafo o sezione:
  - \* <h1> titolo1 </h1>
  - \* <h2> titolo2 </h2>
  - \* ...
  - \* <h6> titolo6 </h6>
  - http://www.w3schools.com/tags/tag\_hn.asp
- \* Per inserire un paragrafo:
  - \* testo del paragrafo
  - http://www.w3schools.com/tags/tag\_p.asp

## HTML: approfondimenti sui tag

#### **\*** Un **tag**:

- \* può avere dopo il nome uno o più attributi che specificano le modalità della sua azione.
- \* Sintassi: <element attribute1="value" attribute2="value">
- \* Esempio: <a href="page2.html">Next page</a>
- \* Alcuni tag non richiedono terminatore e si dicono vuoti
  - \* Sintassi: <element attribute1="value" attribute2="value" >
  - \* Esempio: <hr> dice semplicemente al browser di tracciare una linea orizzontale e non richiede terminatore.
  - \* Esempio: <img src="bunny.jpg" alt="pic from Easter" >

# Riga orizzontale: <hr>

```
First paragraph
<hr>
Second paragraph
```

http://www.w3schools.com/tags/tag\_hr.asp

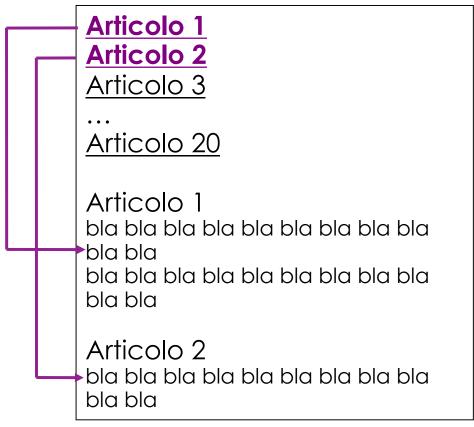
#### Link: <a>

```
 Search
     <a href="http://www.google.com/">Google</a> or our
     <a href="lectures.html">Lecture Notes</a>.
```

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_a.asp
- \* Usa l'attributo href per specificare la URL di destinazione
- \* Può essere **assoluto** (ad un altro sito web) o **relativo** (ad un'altra pagina dello stesso sito)
- \* Le ancore sono elementi *inline*; devono essere inserite all'interno di un elemento *block* come p o h1

# link interni (ancore)

Link interni allo stesso documento: si usa l'attributo name del tag <a>



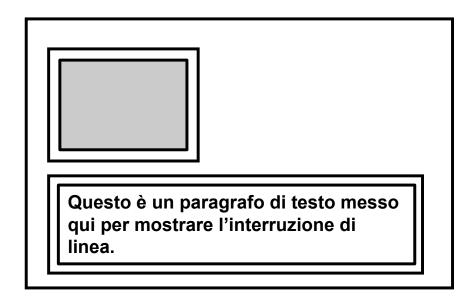
# link interni (ancore)

Articolo 1 Articolo 2 Articolo 3 Articolo 20 Articolo 1 <a name="art1"></a> bla Articolo 2 <a name="art2"></a> bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla

# link interni (ancore)

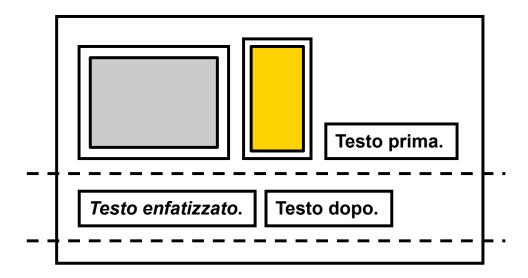
- \* Per i link interni si deve usare nell'attributo href il nome scelto come valore dell'attributo name, preceduto dal simbolo #.
- \* E.g.:
  - <a href="#art1">Articolo1</a>
  - <a href="#art2">Articolo2</a>
  - \* <a href="#art3">Articolo3</a>

### Elementi block



Elemento **block**: normalmente (nel flusso normale) provocano una interruzione di linea.

### Elementi inline



Elementi **inline**: non provocano una interruzione di linea, ma tendono a riempire tutta la riga.

Devono essere annidati all'interno di elementi block

## Immagini: <img>

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_img.asp
- Inserisce un'immagine all'interno di una pagina (elemento inline)

<img src="images/gollum.jpg" alt="Gollum from LOTR" >



\* L'attributo src specifica la URL dell'immagine



## <img>: immagini e link



- \* Se l'immagine è posizionata all'interno di un'ancora a, l'immagine stessa diventa un link
- \* L'attributo title è opzionale e serve a dare un "tooltip"
  - \* Funziona su **ogni** elemento
  - \* Fortemente consigliato per l'usabilità

## A capo: <br>

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_br.asp
- \* Forza la linea di testo ad andare a capo nel mezzo di un elemento blocco (inline)

```
Teddy said it was a hat, <br> So I put it on.
Now Daddy's sayin', <br> Where the
heck's the toilet plunger gone?
```

#### Output:

Teddy said it was a hat, So I put it on.

Now Daddy's sayin', Where the heck's the toilet plunger gone?

\* Consiglio: non abusate dei br! (>=2 è già sbagliato!)

## Enfatizzare in una frase: <strong> e <em>

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_em.asp
- \* em: testo enfatizzato (solitamente in corsivo)
- \* **strong**: testo maggiormente enfatizzato (solitamente in grassetto)

```
HTML is <em>really</em>,
  <strong>REALLY</strong> fun!
```

Output:

HTML is *really*, **REALLY** fun!

Come al solito i tag devono essere propriamente annidati per avere una pagina valida

## Annidamento dei tag

```
  HTML is <em>really,
  <strong>REALLY</em> lots of</strong> fun!
```



- \* I tag devono essere propriamente annidati
  - \* (un tag terminale deve corrispondere al tag più recentemente aperto)
- \* Il browser potrebbe visualizzarlo comunque in modo corretto, ma ciò non toglie che questo sia un HTML non valido che non passerebbe i test vedremo più avanti
  - \* (Come è possibile produrre un HTML valido dall'esempio di sopra?)

### Commenti: <!-- ... -->

http://www.w3schools.com/tags/tag\_comment.asp

#### Output:

Tweb courses are a lot of fun!

- Per mettere commenti al tuo documento HTML (o un modo facile per nascondere del testo – comment out)
- Molte pagine web sono scarsamente (per nulla) commentate!
- \* Comunque utile all'inizio della pagina o per disabilitare del codice
- I commenti non possono essere annidati o contenere un --

- \* HTML: elementi base
- \* HTML: elementi avanzati
- \* Standard per il Web

### Liste ordinate e non ordinate: e

#### http://www.w3schools.com/tags/tag\_ul.asp

```
Unordered list:  e (block)
   <U|>
                primo elemento 
                secondo elemento 
   </U|>
Ordered list:  e (block)
   <0|>
                primo elemento 
                secondo elemento 
   </0|>
Le liste possono essere annidate!
```

## Liste di definizioni: <dl>, <dt>, <dd>

- \* d1 rappresenta una lista di definizioni di termini (block)
- \* dt rappresenta un termine, dd la sua definizione

```
<dl>
    <dt>newbie</dt>    <dd>one who does not have mad skills</dd>
    <dt>own</dt>    <dd>to soundly defeat
        (e.g. I owned that newbie!)</dd>
    <dd>
        <dd>dd>
        <dd>dd>
        </dd>
    </dd>
    </dl>
```

#### Output:

```
newbie
one who does not have mad skills
own
to soundly defeat (e.g. I owned that newbie!)
frag
a kill in a shooting game
```

## Citazioni: <blockquote>

- \* Consente l'inserimento di un citazione lunga
- http://www.w3schools.com/tags/tag\_blockquote.asp

```
As Vincent said in Pulp Fiction:
<blockquote cite="http://www.imdb.com/title/tt0110912/
quotes">
      Now, if you'll excuse me, I'm going to go home and have
a heart attack.
</blockquote>
```

#### Output:

As Vincent said in Pulp Fiction:

Now, if you'll excuse me, I'm going to go home and have a heart attack.

## Citazioni inline: <q>

- Una citazione breve (inline)
- http://www.w3schools.com/tags/tag\_q.asp

Quoth the Raven, <q>Nevermore.</q>
Quoth the Raven, Nevermore.

Output:

Quoth the Raven, Nevermore.

\* Perché non scrivere direttamente come segue? Quoth the Raven, "Nevermore."

### Caratteri come entità HTML

 I caratteri UNICODE si possono rappresentare in una pagina Web con una codifica apposita

Carattere(i)	Entità HTML
<>	< >
éèñ	é è ñ
TM ©	™ ©
πδΔ	π δ Δ
И	И
" &	" &

- Lista completa: http://www.w3schools.com/tags/html\_entities.asp
- \* Come si visualizza la stringa & amp; su una pagina web?

### Come mostrare a video il codice HTML

```
<p&gt;
   &lt;a href=&quot;http://google.com/search?
q=marty&amp;ie=utf-8&quot;&gt;
   Search Google for Marty
   &lt;/a&gt;
&lt;/p&gt;
```

#### Output:

```
<a href="http://google.com/search?q=marty&ie=utf-8"> Search Google for Marty </a>
```

\* Per visualizzare il link come testo in una pagina web, bisogna usare le entità HTML

### Mostrare codice: <code>

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_code.asp
- \* Per mostrare sulla finestra del browser del codice (che non sarà eseguito) usare questo tag. Il font adottato usa in genere una larghezza fissata

```
  The <code>ul</code> and <code>ol</code>
  tags make lists.
```

#### Output:

The ul and ol tags make lists.

## Testo preformattato:

- Quando si vuole inserire un testo lasciando inalterata la formattazione esistente
- http://www.w3schools.com/tags/tag\_pre.asp

Steve Jobs speaks loudly reality distortion
Apple fans bow down

- \* Visualizzato mantenendo esattamente la stessa spaziatura e gli stessi "a capo" del testo originale
- Default: font a larghezza fissa
- \* Cosa accadrebbe se si usasse il tag <code>?

## Consigli di Stile

\* Usare pre e code insieme per incorporare nella tua pagina HTML esempi di codice

```
<code>
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, World!");
    }
</code>
```

\* Apparentemente non cambia nulla, ma aggiunge informazione semantica al codice sorgente della tua pagina

## Modifiche al testo: <del>, <ins>

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_del.asp
- http://www.w3schools.com/tags/tag\_ins.asp
- \* Enfatizza che parti del testo sono state modificate: o cancellate o inserite in un secondo momento (inline)

#### Output:

```
Final Exam Midterm is on Aug 29 Apr 17.
```

### Abbreviazioni: <abbr>

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_abbr.asp
- \* Un'abbreviazione, acronimo, un termine gergale (inline): al passaggio del mouse appare la definzione

```
    Safe divers always remember to check their
    <abbr title="Self-Contained Underwater Breathing
Apparatus">SCUBA</abbr> gear.
```

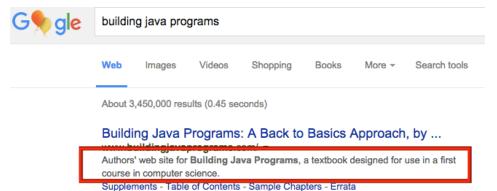
#### Output:

Safe divers always remember to check their <u>SCUBA</u> gear.

## Meta dati della pagina: <meta>

- Contiene informazioni relative alla tua pagina web (utile per dare informazioni al browser, ai motori di ricerca, etc.)
- http://www.w3schools.com/taas/taa\_meta.asp

- \* Da inserire nella sezione head della pagina
- \* Il tag meta ha sia l'attributo name che content
  - Potete usare l'attributo http-equiv al posto di name
- L'uso del Content-Type inibisce i warning dei validatori



## Forma sintetica per il charset

\* In HTML5, invece di:



```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/
html; charset=UTF-8">
si può usare:
<meta charset="UTF-8">
```

# Icona dei preferiti ("favicon")

<link href="yahoo.gif" type="image/gif" rel="shortcut icon">



- \* Il tag link, posizionato dentro head, collega un'icona alla pagina
  - \* Sarà visualizzata nella barra della url del browser e nel menù dei bookmark
- \* IE6: non funziona, dovete mettere un file "favicon.ico" nella cartella root del web server

## Tabelle: , ,

http://www.w3schools.com/tags/tag\_table.asp

```
    1,11,2 okay
    2,1 real wide2,2
```

#### Output:

```
1,1 1,2 okay
2,1 real wide 2,2
```

- \* Il tag table definisce una tabella generica, tr per ogni riga e td per contenere i dati di ogni singola cella
- \* Le tabelle sono utili per mostrare insiemi di dati facilmente naturalmente visualizzabili in termini di righe e colonne
- \* Nota: le tabelle sono spesso usate dai principianti per creare dei layout di pagina, ma questo non aiuta a strutturare semanticamente la pagina HTML e dovrebbe essere evitato
  - ★ HTML5 non supporta più quasi tutti gli attributi stilistici delle tabelle! Usare CSS

## Intestazioni e didascalie: >, <caption>

- http://www.w3schools.com/tags/tag\_th.asp
- http://www.w3schools.com/tags/tag\_caption.asp

```
<caption>My important data</caption>
Column 1Column 2
1,11,2 okay
2,1 real wide2,2
```

#### Output:

```
My Important Data
Column 1 Column2

1,1 1,2 okay
2,1 real wide 2,2
```

- \* HTML: elementi base
- \* HTML: elementi avanzati
- \* Standard per il Web

## Standard per il Web

- \* è importante scrivere codice HTML correttamente seguendo la sintassi corretta
- \* Perché usare solo HTML validato secondo gli standard?
  - \* Linguaggio più rigoroso e strutturato
  - \* Maggiormente interoperabile tra i vari browser
  - Più probabile che le pagine Web continuino ad essere visualizzate correttamente anche nel futuro
  - \* Può interagire più facilmente con altri dati formattati con XML: SVG (grafica), MathML, MusicXML, etc.
    - \* <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Scalable Vector Graphics">https://en.wikipedia.org/wiki/Scalable Vector Graphics</a>
    - https://en.wikipedia.org/wiki/MathML
    - https://en.wikipedia.org/wiki/MusicXML

#### Validatore HTML di W3C



- \* validator.w3.org
- Verifica che il tuo codice HTML segua esattamente le specifiche W3C
- \* Più puntiglioso di un comune browser, che tende a perdonare molti errori HTML eseguendo spesso il render corretto

#### Cos'è HTML5



Una nuova versione standard di HTML



- \* Successore di HTML 4.01 e di XHTML 1.1
- Bilanciamento tra l'eccessiva fiscalità all'XHTML e alla eccessiva tolleranza di HTML 4
- \* Riduce il bisogno di installare plugin aggiuntivi nel browser per mostrare contenuto multimediale
- \* Rende il contenuto del web più ricco, più semanticamente significativo, descrittivo, accessibile
- \* Più facile rendere il web una piattaforma applicativa (Web 2.0)

### Cosa c'è di nuovo in HTML5?



- \* Tag semantici: nav, aside, header, footer, section, aside, article
- \* Forms 2.0: sliders, search bars, color/number/email/url/date/time, placeholders, ...



\* Tag audio e video per includere oggetti multimediali



\* Tag canvas per disegnare forme 2D in HTML/JS (come DrawingPanel)

### Includere un video: HTML4



### Includere un video in HTML5



<video src="video.ogv" width="425" height="350"></video>



- http://www.w3schools.com/ html/html5\_video.asp
- \* Facile da controllare (play/ pause/etc.) anche grazie a JS e DOM
- Problema dei codec: MPEG 4/ H.264, Ogg Theora/VP3, WebM, AVI
- http://diveintohtml5.org/ video.html

# Includere una sorgente audio



http://www.w3schools.com/html/html5\_audio.asp

```
<audio controls>
    <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
        <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
        Your browser does not support the audio element.
</audio>
```

- \* Attributi (anche per video):
  - \* autoplay
  - \* controls
  - \* loop
  - \* src