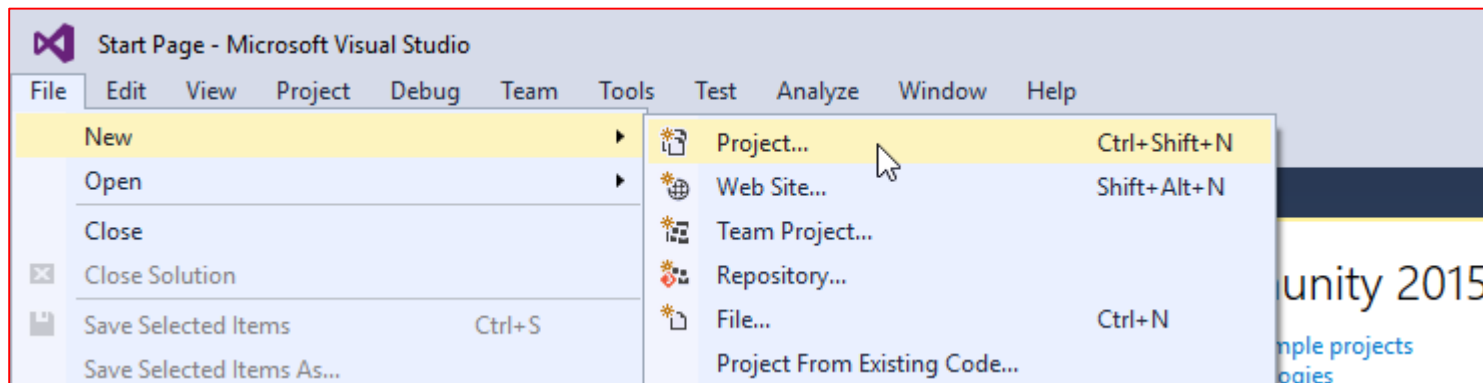


Hướng dẫn thực hành tuần 1

TẠO PROJECT TRONG VISUAL STUDIO 2015

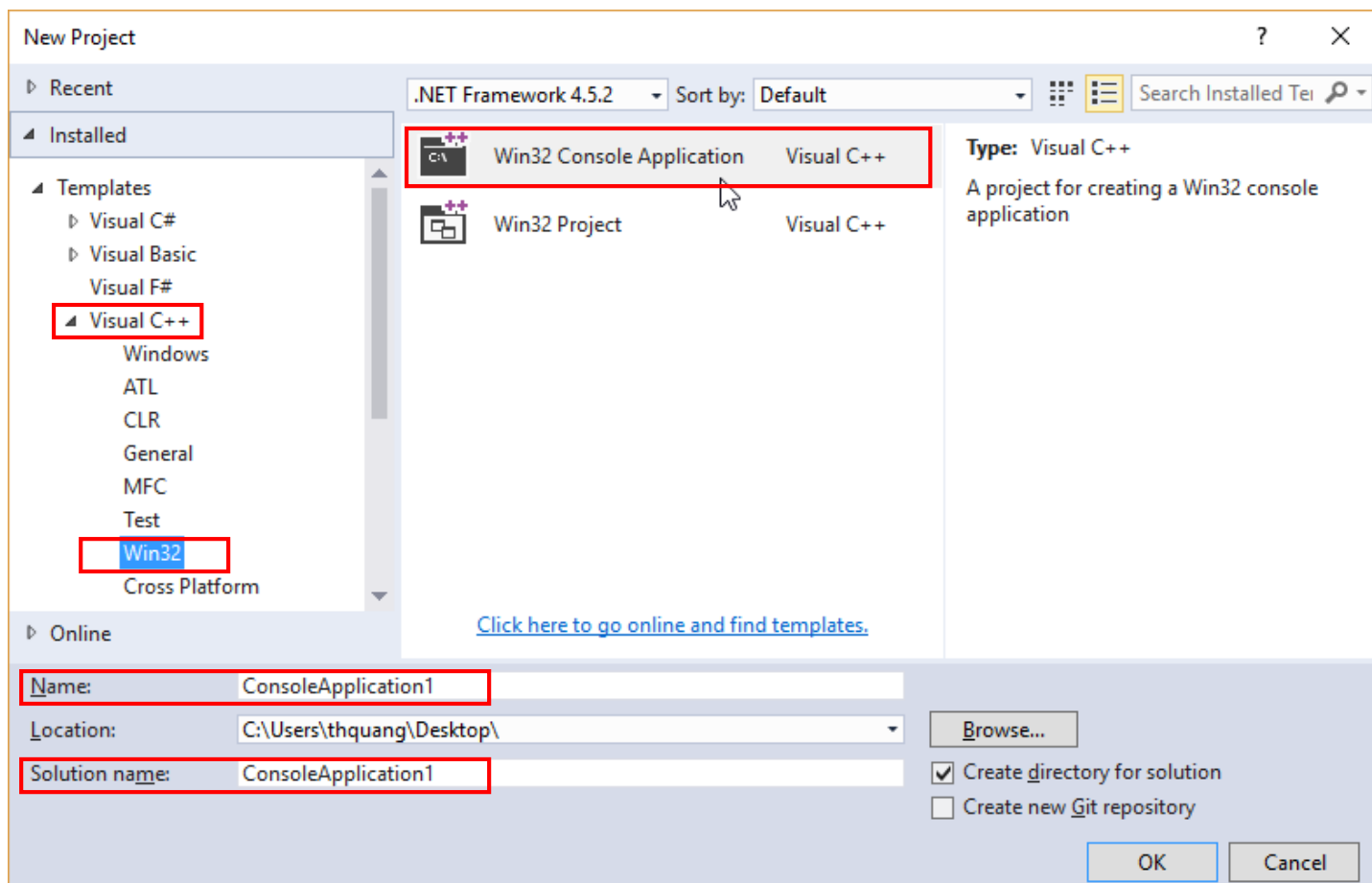
1. Một chương trình đơn giản

Bước 1: Tạo project bằng cách chọn menu **File\New\Project...** (Hoặc nhấn Ctrl+Shift+N)

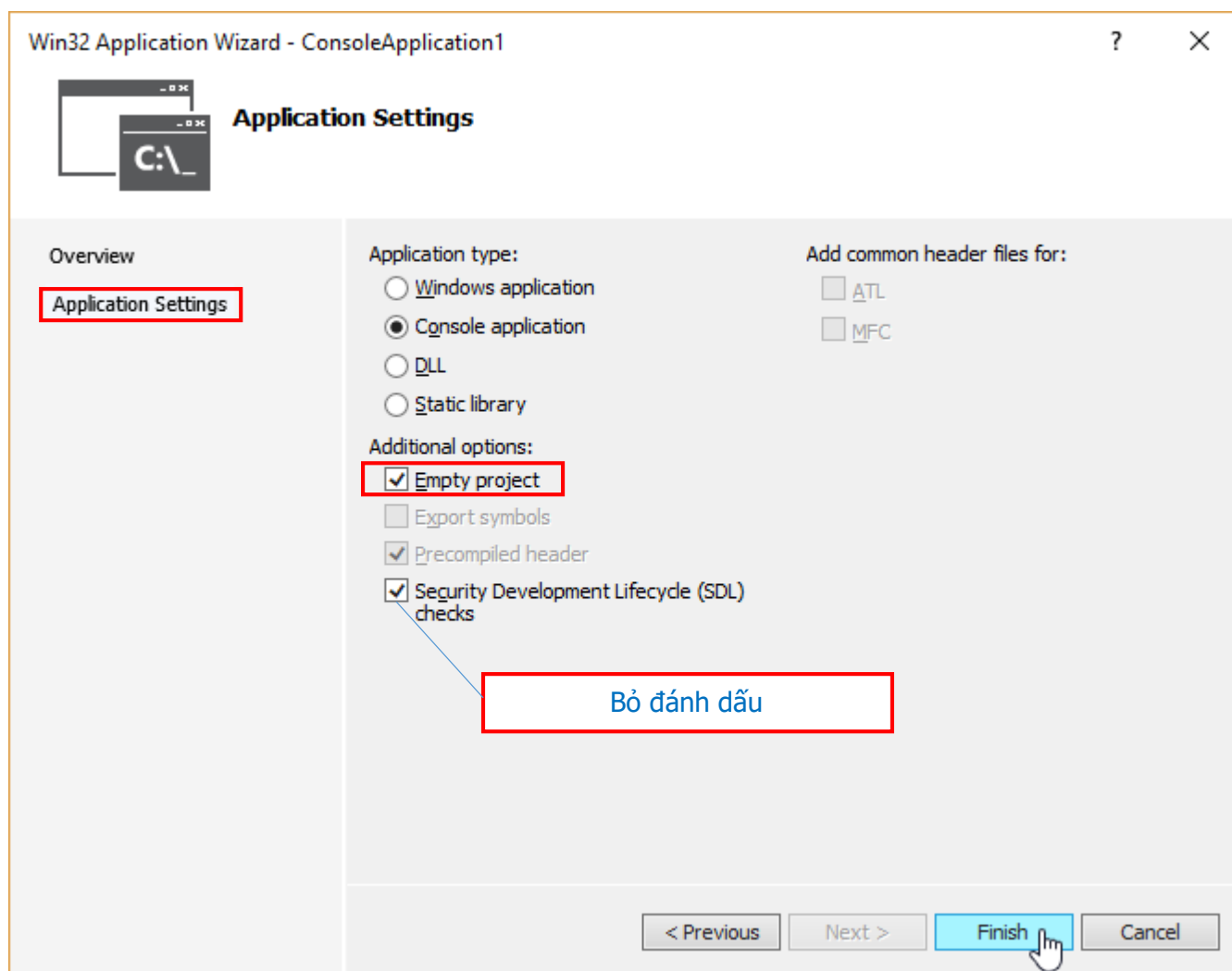


Bước 2: Trong hộp thoại xuất hiện chọn:

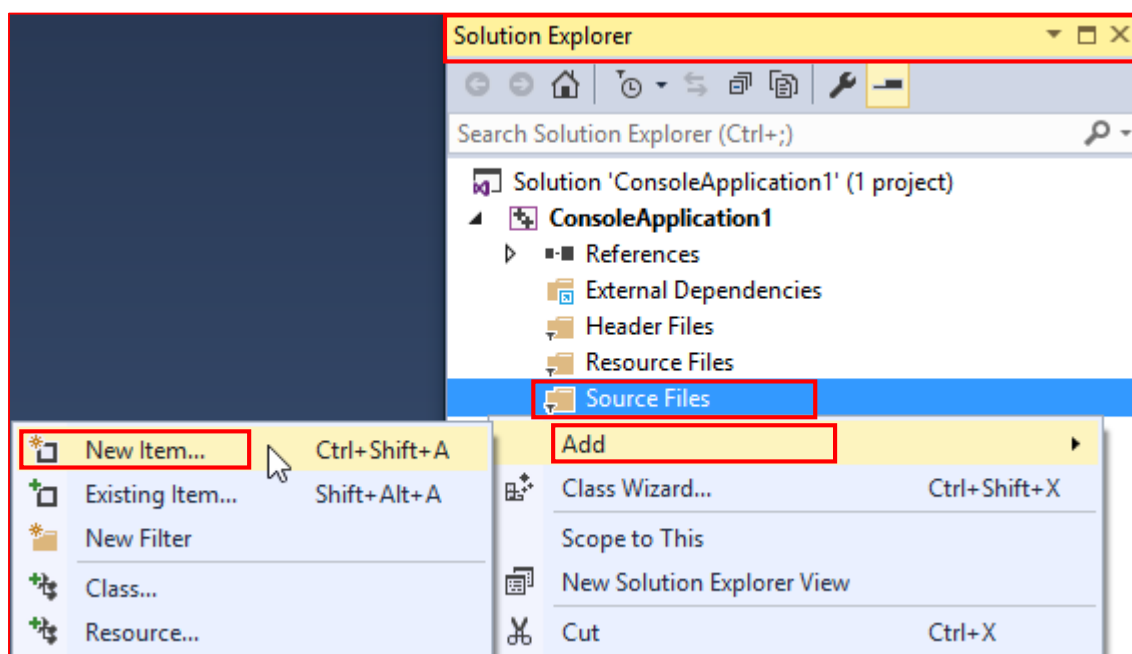
- Ngôn ngữ **Visual C++** và **Win32**.
- Loại project **Win32 Console Application** ở khung bên phải.
- Nhập tên project vào khung **Name**.
- Nhập tên solution vào khung **Solution name**.
- Nhấn OK để tạo project.



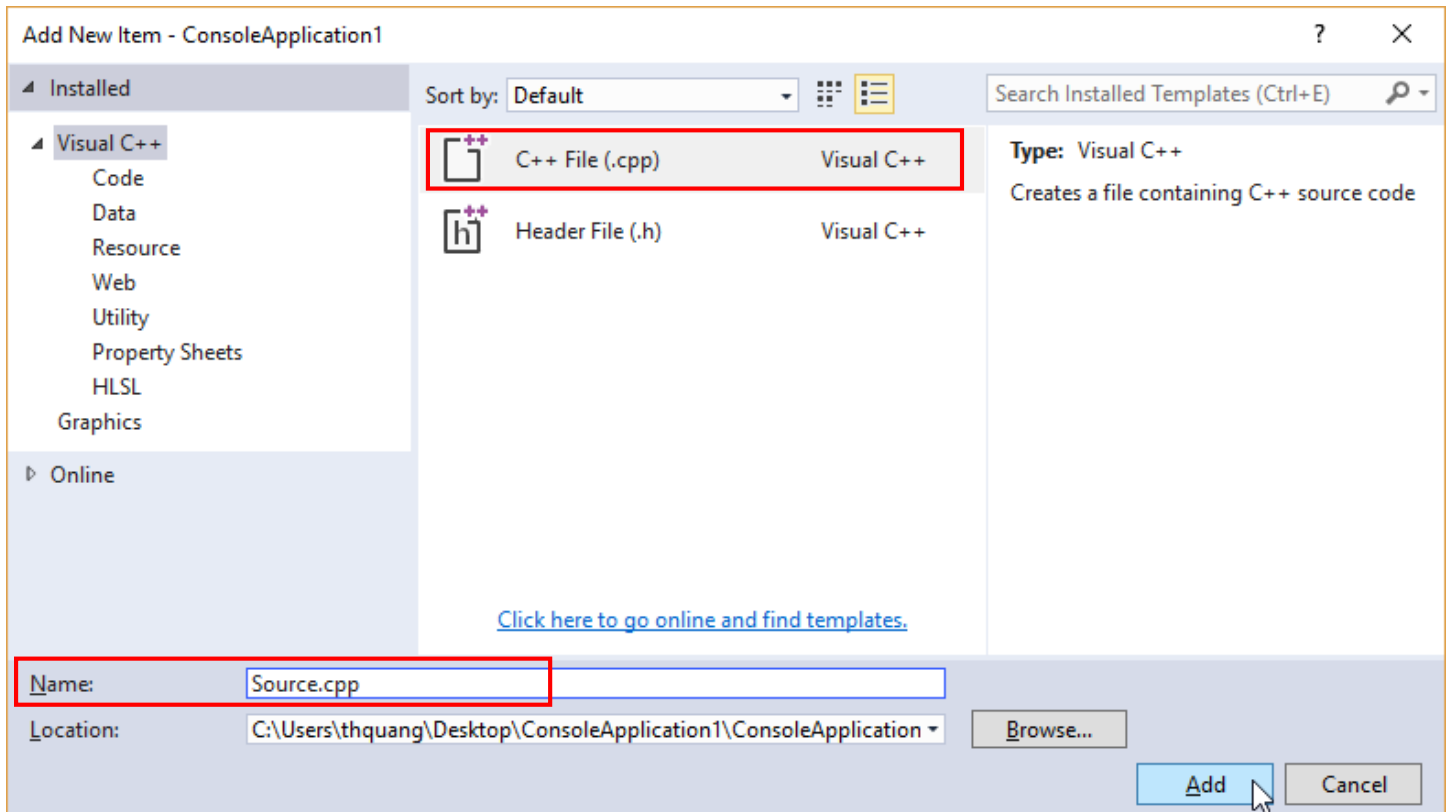
Bước 3: Chọn **Application Settings**, đánh dấu vào tùy chọn **Empty Project** và nhấn **Finish**.



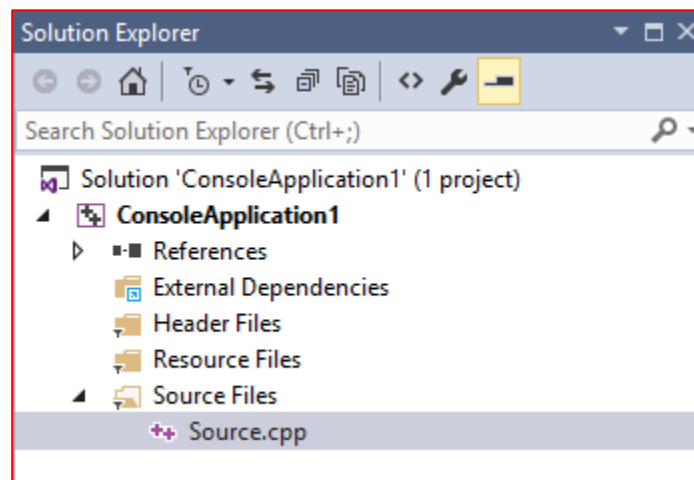
Bước 4: Tạo tập tin mã nguồn bằng cách nhấp chuột phải trên thư mục **Source Files** trong khung **Solution Explorer**, chọn **Add** rồi chọn **New Item...**



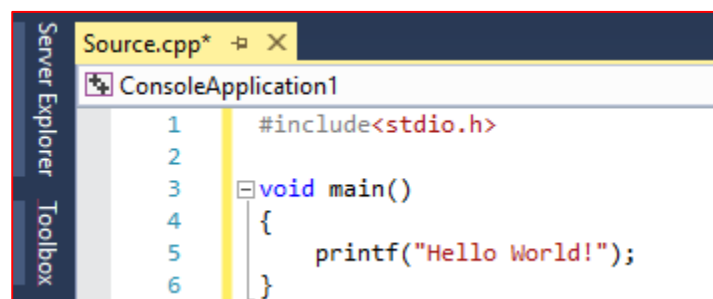
Trong hộp thoại xuất hiện, nhập vào tên tập tin (.cpp) trong ô **Name** và chọn **Add**.



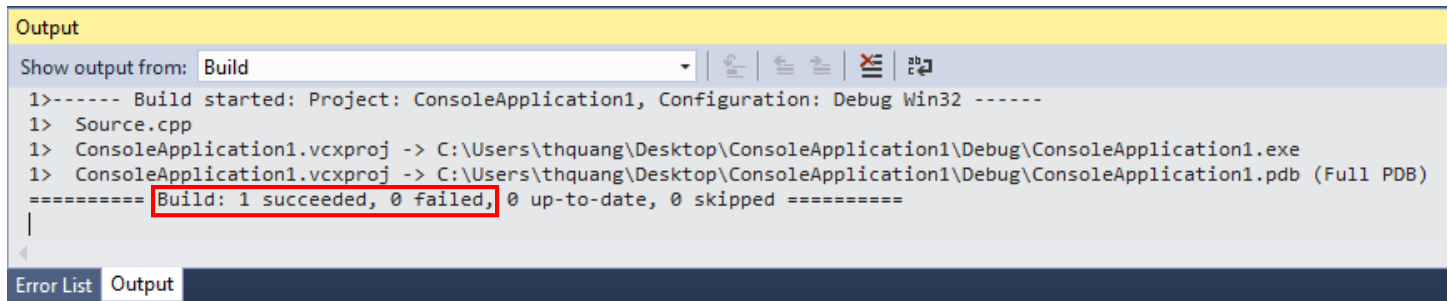
Một tập tin mã nguồn sẽ xuất hiện trong thư mục **Source Files**:



Bước 5: Tiến hành viết lệnh cho tập tin mã nguồn ví dụ như sau:

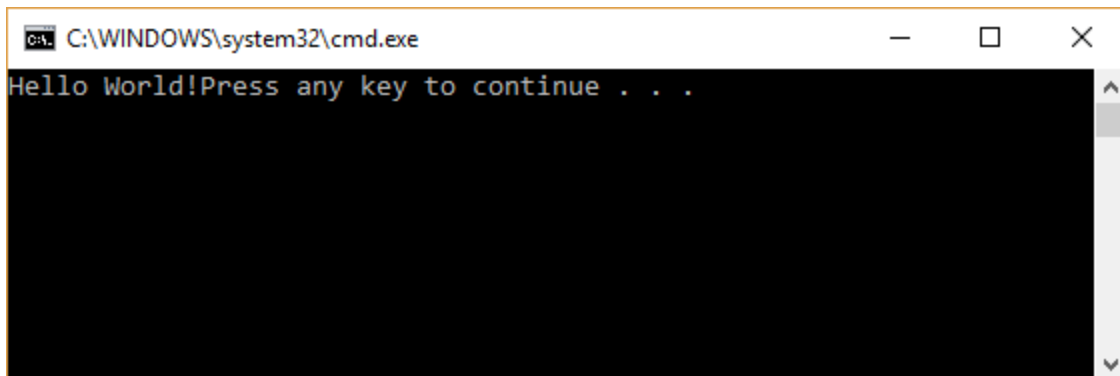


Bước 6: Chọn menu **Build/Build ConsoleApplication1** (ConsoleApplication1 là tên project vừa tạo) để biên dịch chương trình. Kết quả biên dịch thành công xuất hiện trong cửa sổ **Output**:



```
Output
Show output from: Build
1>----- Build started: Project: ConsoleApplication1, Configuration: Debug Win32 -----
1> Source.cpp
1> ConsoleApplication1.vcxproj -> C:\Users\thquang\Desktop\ConsoleApplication1\Debug\ConsoleApplication1.exe
1> ConsoleApplication1.vcxproj -> C:\Users\thquang\Desktop\ConsoleApplication1\Debug\ConsoleApplication1.pdb (Full PDB)
===== Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
```

Bước 7: Nhấn **Ctrl+F5** để chạy chương trình. Kết quả hiển thị như sau:



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hello World!Press any key to continue . . .
```

Nhấn **Enter** hoặc một phím bất kỳ để thoát khỏi chương trình.

BÀI TẬP

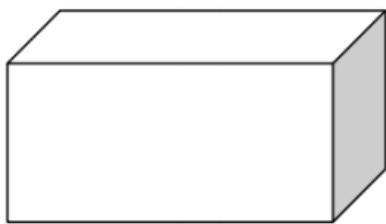
1. Viết chương trình in ra các dòng chữ sau đây:

```
1. In C, lowercase letters are significant.
2. main is where program execution begins.
3. Opening and closing braces enclose program statements in a routine.
4. All program statements must be terminated by a semicolon.
```

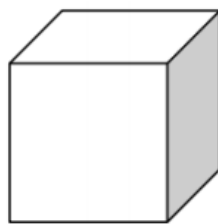
2. Nhập 2 số nguyên. Xuất ra màn hình tổng, hiệu, tích, thương của hai số đó.
3. Nhập vào 1 ký tự. Xuất ra màn hình ký tự đó và mã ASCII của nó.
4. Nhập vào số thực x. Xuất ra giá trị biểu thức $A = 3x^3 - 2x^2$. Kết quả lấy 2 chữ số sau dấu phẩy thập phân.
5. Nhập chiều dài 2 cạnh của một hình chữ nhật. Tính và xuất ra chu vi, diện tích của hình chữ nhật đó.
6. Nhập chiều dài cạnh hình vuông. Tính và in ra chu vi, diện tích hình vuông đó.
7. Hoán đổi giá trị của hai số nguyên dương a và b mà không dùng thêm biến tạm.
8. Hoán đổi giá trị của ba số nguyên dương a, b và c mà không dùng thêm biến tạm.
9. Viết chương trình nhập vào bán kính của hình tròn. Tính và in ra chu vi, diện tích của hình tròn đó.
10. Một hình chữ nhật có đặc điểm chiều dài bằng 1.5 lần chiều rộng. Viết chương trình nhập chu vi của hình, tính và in ra diện tích của hình chữ nhật.

11. Tính diện tích bề mặt và thể tích các hình sau:

- a. Khối hộp: Nhập vào chiều cao, chiều sâu và chiều rộng.
- b. Khối lập phương: Nhập vào cạnh
- c. Khối trụ tròn: Nhập vào bán kính và chiều cao.



(a)

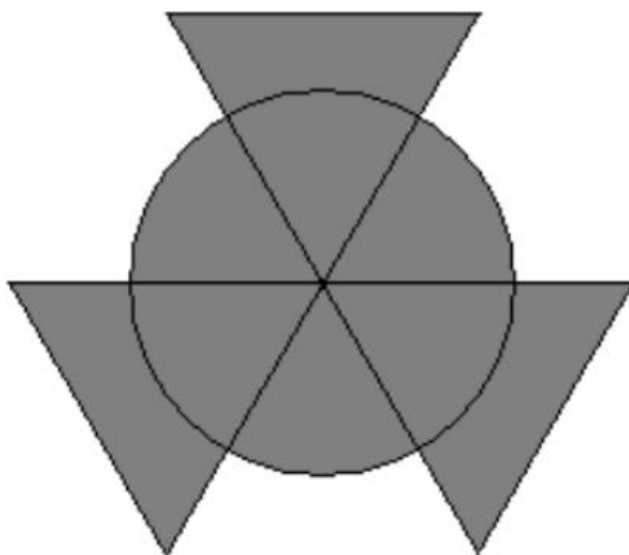


(b)



(c)

12. Tính diện tích hình sau (phần được tô xám). Biết rằng các tam giác thành phần là tam giác đều và đối xứng. Dữ liệu đầu vào là chiều dài cạnh tam giác đều và bán kính hình tròn.



Phần sử dụng các hàm toán học có sẵn

- 13. Nhập diện tích của một hình tròn. Tính và in ra bán kính của hình tròn đó.
- 14. Nhập vào số nguyên dương n và số thực x . Tính và in ra $(x^2 + 1)^n$.
- 15. Giả sử lãi suất mỗi tháng của ngân hàng là q (ví dụ nếu lãi suất 1% thì $q = 0.01$) với hình thức gửi tiết kiệm lãi nhập vốn. Hãy nhập vào số tiền gửi M , số tháng gửi n và lãi suất q , tính và in ra tổng số tiền lãi.