
ADVANCEDTEXT2SPEECHEDITOR

SPRINT REPORT

Konstantinos Zioudas 3225

Dimitris Vampiris 3186

Georgios Giatsos 3202

VERSIONS HISTORY

Date	Version	Description	Author

1 Introduction

This document provides information concerning the <X> sprint of the project.

1.1 Purpose

1.2 Document Structure

The rest of this document is structured as follows. Section 2 describes our Scrum team and specifies the this Sprint's backlog. Section 3 specifies the main design concepts for this release of the project.

2 Scrum team and Sprint Backlog

<For the user stories included in this release specify below corresponding tests using a typical tabular form.>

Για το US1 η test κλάση μας είναι η OpenDocumentTest στο πακέτο test του src φακέλου. Η κεντρική ιδέα για αυτό το τεστ ήταν να δημιουργήσουμε ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου TextToSpeechUserView και ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου OpenDocument με όρισμα το αντικείμενο TextToSpeechUserView. Μετά καλούμε τον actionListener, ανοίγουμε ένα αρχείο που περιέχει μόνο την λέξη “test”, τραβάμε τα περιεχόμενα του αρχείου και ελέγχουμε αν στα περιεχόμενα βρίσκεται το “test”.

Για το US2 η test κλάση μας είναι η EditDocumentTest στο πακέτο test του src φακέλου. Η κεντρική ιδέα για αυτό το τεστ ήταν να δημιουργήσουμε ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου TextToSpeechUserView και ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου EditDocument με όρισμα το αντικείμενο TextToSpeechUserView. Στην συνέχεια τοποθετούμε περιεχόμενα αρχείου μέσω της getDocument().setContents(testlist), καλούμε τον actionListener, προσθέτουμε στην λίστα των περιεχομένων την λέξη “test” και την περνάμε στα περιεχόμενα του αρχείου όπως παραπάνω. Καλούμε ξανά τον actionListener και ελέγχουμε αν μέσα στα περιεχόμενα του αρχείου υπάρχει η λέξη test.

Για το US3 η test κλάση μας είναι η SaveDocumentTest στο πακέτο test του src φακέλου. Η κεντρική ιδέα για αυτό το τεστ ήταν να δημιουργήσουμε ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου TextToSpeechUserView και ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου SaveDocument με όρισμα το αντικείμενο TextToSpeechUserView. Τοποθετούμε την λέξη testsave στα περιεχόμενα του αρχείου. Μετά καλούμε τον actionListener. Αν δεν υπάρξει κάποιο error το τεστ ήταν επιτυχές.

Για τα US4 και US5 η test κλάση μας είναι η DocumentToSpeechTest στο πακέτο test του src φακέλου. Η κεντρική ιδέα για αυτό το τεστ ήταν να δημιουργήσουμε ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου TextToSpeechUserView και ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου DocumentToSpeech με όρισμα το αντικείμενο TextToSpeechUserView. Τοποθετούμε την λέξη “test” στα περιεχόμενα του αρχείου. Μετά καλούμε τον actionListener. Εκφωνείται η λέξη “test”.

Για το US6 η test κλάσεις μας είναι οι TunePitchTest ,TuneRateTest και η TuneVoiceTest στο πακέτο test του src φακέλου. Η κεντρική ιδέα για αυτά τα τεστ ήταν να δημιουργήσουμε ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου TextToSpeechUserView και ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου TunePitch ,TuneRateT και TuneVoice με όρισμα το αντικείμενο TextToSpeechUserView. Παίρνουμε τις τιμές των Pitch,Rate και Volume, εκτελούμε τον actionListener, αλλάζουμε τις τιμές και ελέγχουμε αν έχουν όντως αλλάξει.

Για τα US7,US8 και US9 η test κλάση μας είναι η ReplayCommandTest στο πακέτο test του src φακέλου. Η κεντρική ιδέα για αυτά τα τεστ ήταν να δημιουργήσουμε ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου TextToSpeechUserView και ένα καινούργιο αντικείμενο τύπου ReplayCommand με όρισμα το αντικείμενο TextToSpeechUserView. Καλούμε την μέθοδο startRecording, καλούμε την recordAction με όρισμα actionListener που αλλάζει το πεδίο test της κλάσης ReplayCommand από false σε true μέσω της μεθόδου test() της κλάσης ReplayCommand. Καλούμε την μέθοδο endRecording και καλούμε τον actionListener. Ελέγχουμε αν άλλαξε η τιμή του πεδίου Test.

2.1 Scrum team

Product Owner	Apostolos Zarras
Scrum Master
Development Team

2.2 Sprints

<List below the sprints that you performed and the user stories that have been realized in each Sprint>

Sprint No	Begin Date	End Date	Number of weeks	User stories

3 Use Cases

<Specify the concrete Use Cases that describe the interaction of the user with the applications, as derived from the abstract user stories. Give a **UML Use Case diagram** and the **detailed use case descriptions**.>

3.1 OpenDocument

Use case ID	UC1
Actors	Χρήστης
Main flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “Open” από το menu file.2. Στη συνέχεια το σύστημα ζητά από τον χρήστη να επιλέξει ποιο αρχείο θα ανοίξει μέσω file chooser.3. Ο χρήστης ανοίγει ένα εκ των 2 διαφορετικών τύπων αρχείων <p>Ο χρήστης ανοίγει αρχείο τύπου word και επιλέγει ανάμεσα στους 2 τύπους κωδικοποίησης και το σύστημα το εμφανίζει στην οθόνη τα περιεχόμενα του.</p> <p>Ο χρήστης ανοίγει αρχείο τύπου Excel και επιλέγει ανάμεσα στους 2 τύπους κωδικοποίησης και το σύστημα το εμφανίζει στην οθόνη τα περιεχόμενα του.</p>
Post conditions	None

3.2 EditDocument

Use case ID	UC2
Actors	Χρήστης

Pre conditions	Να έχει ανοίξει το αρχείο κατά την επιλογή Open.
Main flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “Edit” από το menu file. 2. Έπειτα ο χρήστης τροποποιεί τα περιεχόμενα του αρχείου.
Post conditions	Να έχουν αποθηκευτεί οι αλλαγές στο αρχείο.

3.3 SaveDocument

Use case ID	UC3
Actors	Χρήστης
Pre conditions	Να υπάρχουν δεδομένα προς αποθήκευση στο αρχείο.
Main flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “Save” από το menu file. 2. Τότε ο χρήστης έχει τελειώσει την τροποποίηση του αρχείου και επιλέγει το όνομα του αρχείου που θα αποθηκευσει. 3. Τέλος ο χρήστης ζητά από το σύστημα 4. Να αποθηκεύσει το τροποποιημένο αρχείο στον ίδιο τύπο αρχείου που ήταν και πριν. <p>Να αποθηκεύσει το τροποποιημένο αρχείο σε τύπο word.</p> <p>Να αποθηκεύσει το τροποποιημένο αρχείο σε τύπο excel.</p> <p>Να αποθηκεύσει το τροποποιημένο αρχείο σε τύπο AtBash(Αν ζητήσει να τα κωδικοποιήσει).</p> <p>Να αποθηκεύσει το τροποποιημένο αρχείο σε τύπο Rot13(Αν ζητήσει να τα κωδικοποιήσει).</p>
Post conditions	None

3.4 DocToSpeech

Use case ID	UC4
Actors	Χρήστης
Pre conditions	Το αρχείο να έχει περιεχόμενα.
Main flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “Play All” από το menu play.2. Τότε ο χρήστης επιλέγει να ακούσει τα περιεχόμενα του αρχείου και το σύστημα του τα αναπαράγει.
Post conditions	None

3.5 LineToSpeech

Use case ID	UC5
Actors	Χρήστης
Pre conditions	Το αρχείο να έχει περιεχόμενα.
Main flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “Play Line” από το menu play.2. Τότε ο χρήστης επιλέγει το “κομμάτι” των περιεχομένων που θέλει να ακούσει και το σύστημα του τα αναπαράγει.
Post conditions	None

3.6 Tune

Use case ID	UC6
Actors	Χρήστης
Pre conditions	None
Main flow of events	<p>1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης πατήσει ένα εκ των τριών κουμπιών:</p> <p>Όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “TunePitch” ζητά από το σύστημα να αλλάξει τον τόνο του ήχου και το σύστημα του το ρυθμίζει.</p> <p>Όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “TuneRate” ζητά από το σύστημα να αλλάξει τον ρυθμό ομιλίας και το σύστημα του το ρυθμίζει.</p> <p>Όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “TuneVolume” ζητά από το σύστημα να αλλάξει την ένταση του ήχου και το σύστημα του το ρυθμίζει.</p>
Post conditions	None

3.7 StartRecording

Use case ID	UC7
Actors	Χρήστης
Pre conditions	Να υπάρχουν περιεχόμενα στο αρχείο έτσι ώστε να μπορέσει το σύστημα να τα διαβάσει.
Main flow of events	<p>1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “Start Recording” από το menu record.</p> <p>2. Τότε ο χρήστης ζητά από το σύστημα να καταγράψει ένα κομμάτι κειμένου σε ήχο και το σύστημα το καταγράφει.</p>

Post conditions	None
------------------------	------

3.8 Replay

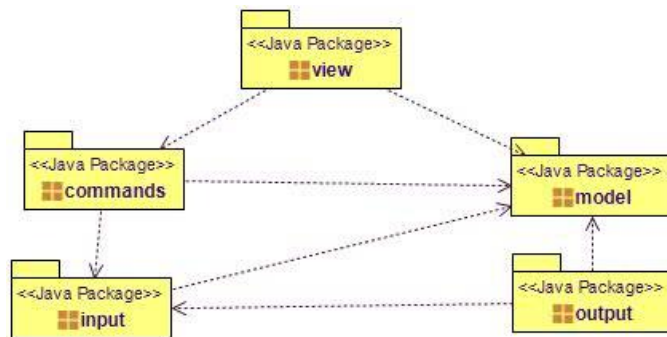
Use case ID	UC8
Actors	Χρήστης
Pre conditions	Να έχουν καταγραφεί πράξεις στην λίστα Πράξεων.
Main flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “Replay”. 2. Τότε ο χρήστης ζητά από το σύστημα να ξανα εκτελέσει τις εντολές που έχουν αποθηκευτεί και το σύστημα τις ξανά εκτελεί.
Post conditions	None

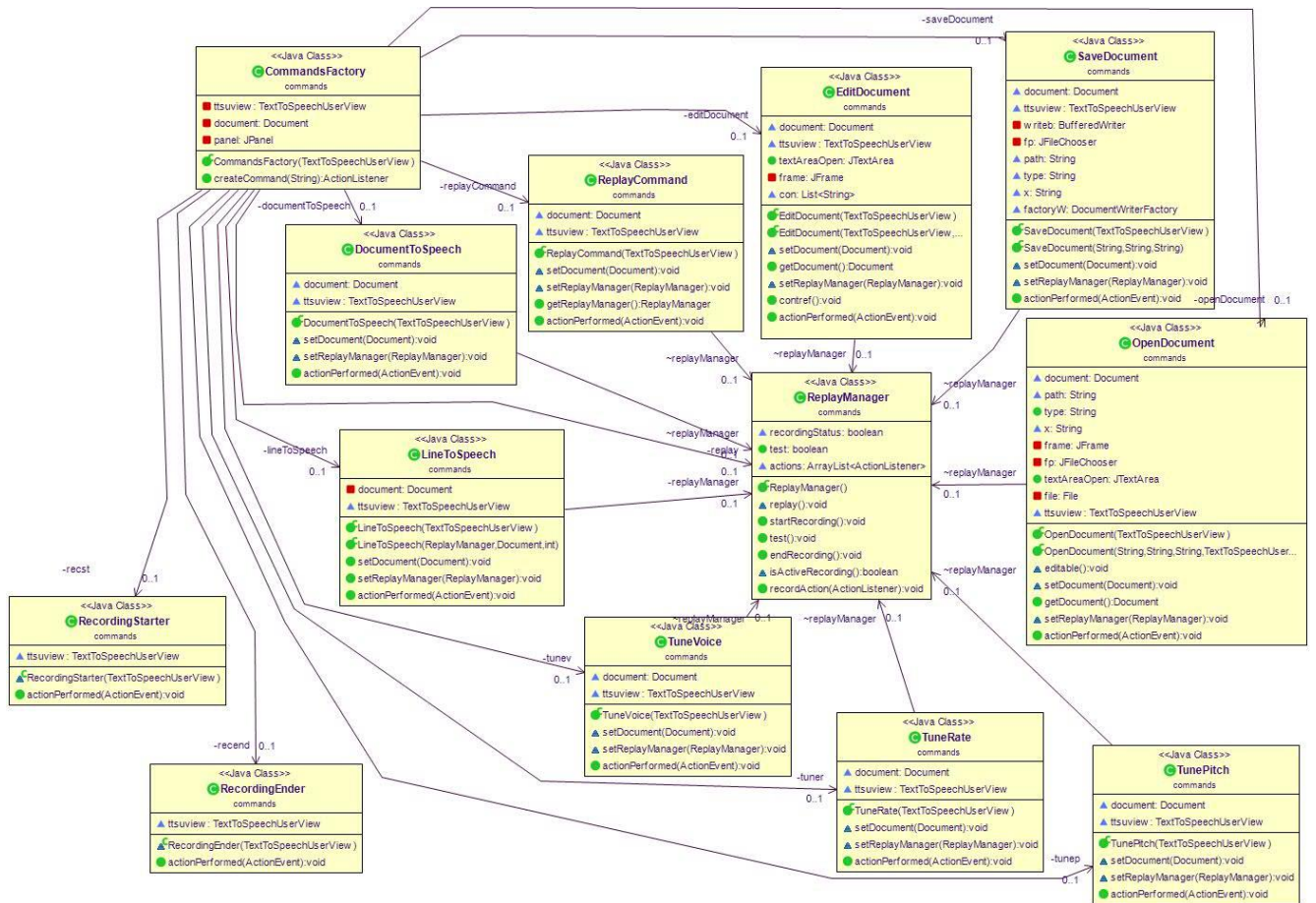
3.9 EndRecording

Use case ID	UC9
Actors	Χρήστης
Pre conditions	Να έχει ξεκινήσει η εντολή record.
Main flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Το use case ξεκινά όταν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή “End Recording” από το menu record. 2. Τότε ο χρήστης αφού πιο πριν ξεκίνησε την λειτουργία για recording ζητά από το σύστημα να σταματήσει την καταγραφή και το σύστημα την σταματάει.
Post conditions	None

4 Design

4.1 Architecture





Class Name: OpenDocument	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none">▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “Open”, από το menu file, από τον χρήστη.▪ Άνοιγει το αρχείο που επιλέγει ο χρήστης μέσω file chooser.	Collaborations:

<ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το absolute path και την κωδικοποίηση από τον χρήστη. ▪ Περνάει τα δεδομένα του αρχείου στο αντικείμενο Documents και τα εμφανίζει μέσω JTextArea. ▪ Καλεί την μέθοδο RecordAction() του αντικειμένου ReplayManager για να αποθηκεύσει την πράξη για κλήση αργότερα. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο Document που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getDocument() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Παίρνει το αντικείμενο ReplayManager που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getReplayManager() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Παίρνει το αντικείμενο JFrame που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο GetFrame() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Δημιουργεί διάλογο επιλογών μέσω του JOptionPane. ▪ Περνάει την κωδικοποίηση στο SetEncoding του αντικειμένου Document. ▪ Καλει την μεθοδο open() του Αντικειμένου Document. ▪ Περνάει τα περιεχόμενα του αρχείου στο αντικείμενο Document καλώντας την setContents().
--	--

Class Name: EditDocument	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “Edit”, από το menu file, από τον χρήστη. ▪ Τροποποιεί τα περιεχόμενα του αρχείου. ▪ Καλεί την μέθοδο RecordAction() του αντικειμένου ReplayManager για να αποθηκεύσει την πράξη για κλήση αργότερα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο Document που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getDocument() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή.

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο ReplayManager που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getReplayManager() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Παίρνει το αντικείμενο JFrame που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο GetFrame() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Καλεί την μεθοδο getJTextArea() του αντικειμενου Document για να παρει το αντικειμενο JTextArea. ▪ Καλεί την GetDocument() του αντικειμενου JTextArea για να περναι τις αλλαγες που συμβαινουν. ▪ Περνάει τα τροποποιημεν; περιεχόμενα του αρχείου στο αντικείμενο Document καλώντας την setContents().
--	--

Class Name: SaveDocument	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “Save”, από το menu file, από τον χρήστη. ▪ Αποθηκεύει τα περιεχόμενα του αρχείου. ▪ Καλεί την μέθοδο RecordAction() του αντικειμένου ReplayManager για να αποθηκεύσει την πράξη για κλήση αργότερα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο Document που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getDocument() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Παίρνει το αντικείμενο ReplayManager που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getReplayManager() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή.

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Δημιουργεί διάλογο επιλογών μέσω του JOptionPane. ▪ Περνάει την κωδικοποίηση στο SetEncoding του αντικειμένου Document. ▪ Καλεί την μέθοδο save() του αντικειμένου Document.
--	--

Class Name: DocumentToSpeech	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “Play All”, από το menu play, από τον χρήστη. ▪ Καλεί την μέθοδο RecordAction() του αντικειμένου ReplayManager για να αποθηκεύσει την πράξη για κλήση αργότερα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο Document που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getDocument() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Παίρνει το αντικείμενο ReplayManager που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getReplayManager() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Καλεί τη PlayContents του αντικειμένου Document.

Class Name: LineToSpeech	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “Play Line”, από το menu play, από τον χρήστη. ▪ Καλεί την μέθοδο RecordAction() του αντικειμένου ReplayManager για να αποθηκεύσει την πράξη για κλήση αργότερα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο Document που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getDocument() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή.

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο <code>ReplayManager</code> που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο <code>getReplayManager()</code> του <code>TextToSpeechUserView</code> που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Δημιουργεί παράθυρο διάλογο επιλογών ώστε ο χρήστης να επιλέξει γραμμή. ▪ Καλεί την <code>PlayLine()</code> με παράμετρο το αποτέλεσμα του διαλόγου.
--	--

Class Name: RecordingEnder	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “End Recording”, από το menu record, από τον χρήστη. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο <code>ReplayManager</code> που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο <code>getReplayManager()</code> του <code>TextToSpeechUserView</code> που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Καλεί την μέθοδο <code>endRecording()</code> του αντικειμένου <code>ReplayManager</code>.

Class Name: RecordingStarter	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “Start Recording”, από το menu record, από τον χρήστη. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο <code>ReplayManager</code> που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο <code>getReplayManager()</code> του <code>TextToSpeechUserView</code> που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Καλεί την μέθοδο <code>startRecording()</code> του αντικειμένου <code>ReplayManager</code>.

Class Name: ReplayCommand	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “Replay” από τον χρήστη. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο ReplayManager που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getReplayManager() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Καλεί την μέθοδο replay του αντικειμένου ReplayManager.

Class Name: ReplayManager	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Διαχειρίζεται τις λειτουργίες του Replay 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> • None

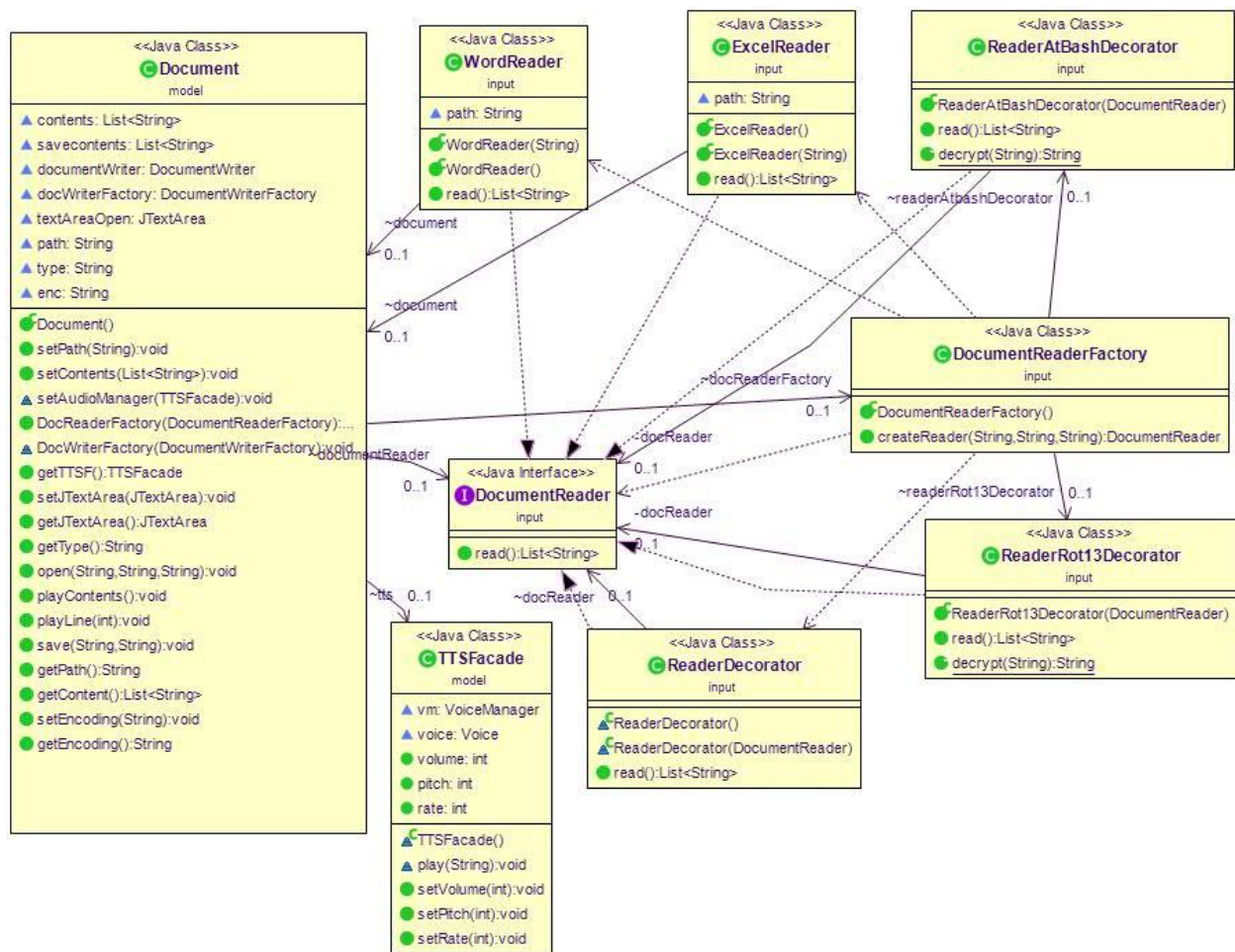
Class Name: TunePitch	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “TunePitch”, του μενου Tune, από τον χρήστη. ▪ Ζητάει την τιμή του Pitch που θέλει ο χρήστης να περασει μέσω JSlider. ▪ Καλεί την μέθοδο RecordAction() του αντικειμένου ReplayManager για να αποθηκεύσει την πράξη για κλήση αργότερα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο Document που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getDocument() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Παίρνει το αντικείμενο ReplayManager που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getReplayManager() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Καλεί την μεθοδο getTTSF() του αντικειμενου Document για να παρει το αντικειμενο TTSTFacade

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την μεθοδο setPitch του αντικειμενου TTSTFacade με παραμετροτο αποτελεσμα του Διαλογου.
--	---

Class Name: TuneRate	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “TuneRate”, του μενου Tune, από τον χρήστη. ▪ Ζητάει την τιμη του Rate που θελει ο χρηστης να περασει μεσω JSlider. ▪ Καλεί την μέθοδο RecordAction() του αντικειμένου ReplayManager για να αποθηκεύσει την πράξη για κλήση αργότερα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο Document που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getDocument() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Παίρνει το αντικείμενο ReplayManager που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getReplayManager() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή. ▪ Καλεί την μεθοδο getTTSF() του αντικειμενου Document για να παρει το αντικειμενο TTSTFacade ▪ Καλεί την μεθοδο setRate του αντικειμενου TTSTFacade με παραμετροτο αποτελεσμα του Διαλογου.

Class Name: TuneVoice	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εκτελείται με την πίεση του κουμπιού “TuneVolume”, του μενου Tune, από τον χρήστη. ▪ Ζητάει την τιμη του Pitch που θελει ο χρηστης να περασει μεσω JSlider. ▪ Καλεί την μέθοδο RecordAction() του αντικειμένου ReplayManager για να αποθηκεύσει την πράξη για κλήση αργότερα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Παίρνει το αντικείμενο Document που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο getDocument() του TextToSpeechUserView που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή.

	<ul style="list-style-type: none">▪ Παίρνει το αντικείμενο <code>ReplayManager</code> που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή καλώντας την μέθοδο <code>getReplayManager()</code> του <code>TextToSpeechUserView</code> που χρησιμοποιείται αυτή την στιγμή.▪ Καλεί την μεθοδο <code>getTTSF()</code> του αντικειμενου <code>Document</code> για να παρει το αντικειμενο <code>TTSFacade</code>▪ Καλεί την μεθοδο <code>setVolume</code> του αντικειμενου <code>TTSFacade</code> με παραμετρο το αποτελεσμα του Διαλογου.
--	--



Class Name: ReaderDecorator	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Επιστροφή περιεχομένων του DocumentReader που έχει δοθεί σαν όρισμα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την μέθοδο read() του αντικειμένου DocumentReader που έχει πάρει σαν όρισμα.

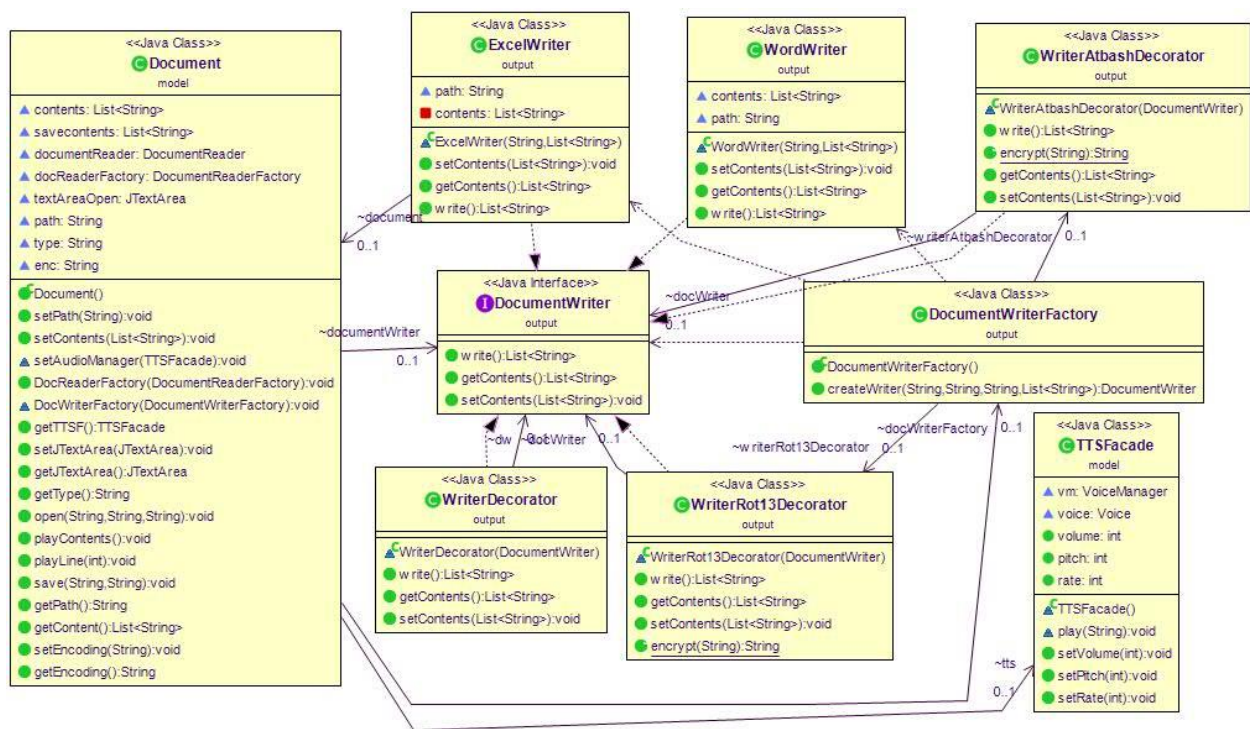
Class Name: WordReader	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Άνοιγμα αρχείου τύπου word και επιστροφή των περιεχομένων του. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ None

Class Name: ExcelReader	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Άνοιγμα αρχείου τύπου excel και επιστροφή των περιεχομένων του. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ None

Class Name: ReaderAtBashDecorator	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Επιστροφή των αποκωδικοποιημένων περιεχομένων του DocumentReader που έχει δοθεί σαν όρισμα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την μέθοδο read() του αντικειμένου DocumentReader που έχει πάρει σαν όρισμα αποκωδικοποιώντας το.

Class Name: ReaderRot13Decorator	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Επιστροφή των αποκωδικοποιημένων περιεχομένων του DocumentReader που έχει δοθεί σαν όρισμα. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την μέθοδο read() του αντικειμένου DocumentReader που έχει πάρει σαν όρισμα αποκωδικοποιώντας το.

Class Name: DocumentReaderFactory	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Δημιουργία αντικειμένου τύπου DocumentReader. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την ReaderDecorator() με όρισμα ένα νέο αντικείμενο τύπου DocumentReader, word ή excel, ανάλογα από τον τύπο του αρχείου. ▪ Καλεί την ReaderRo13Decorator() με όρισμα ένα νέο αντικείμενο τύπου DocumentReader, word ή excel, αν η κωδικοποίηση του αρχείου είναι Rot13. ▪ Καλεί την ReaderAtBashDecorator() με όρισμα ένα νέο αντικείμενο τύπου DocumentReader, word ή excel, αν η κωδικοποίηση του αρχείου είναι AtBash.



Class Name: TTSFacade	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> Διαχειρίζεται τις λειτουργίες μετατροπής κειμένου σε φωνή. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> None.

Class Name: WordWriter	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Γράφει τα αρχεία σε τύπο Word και τα αποθηκεύει. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ None.

Class Name: ExcelWriter	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Γράφει τα αρχεία σε τύπο Excel και τα αποθηκεύει. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ None.

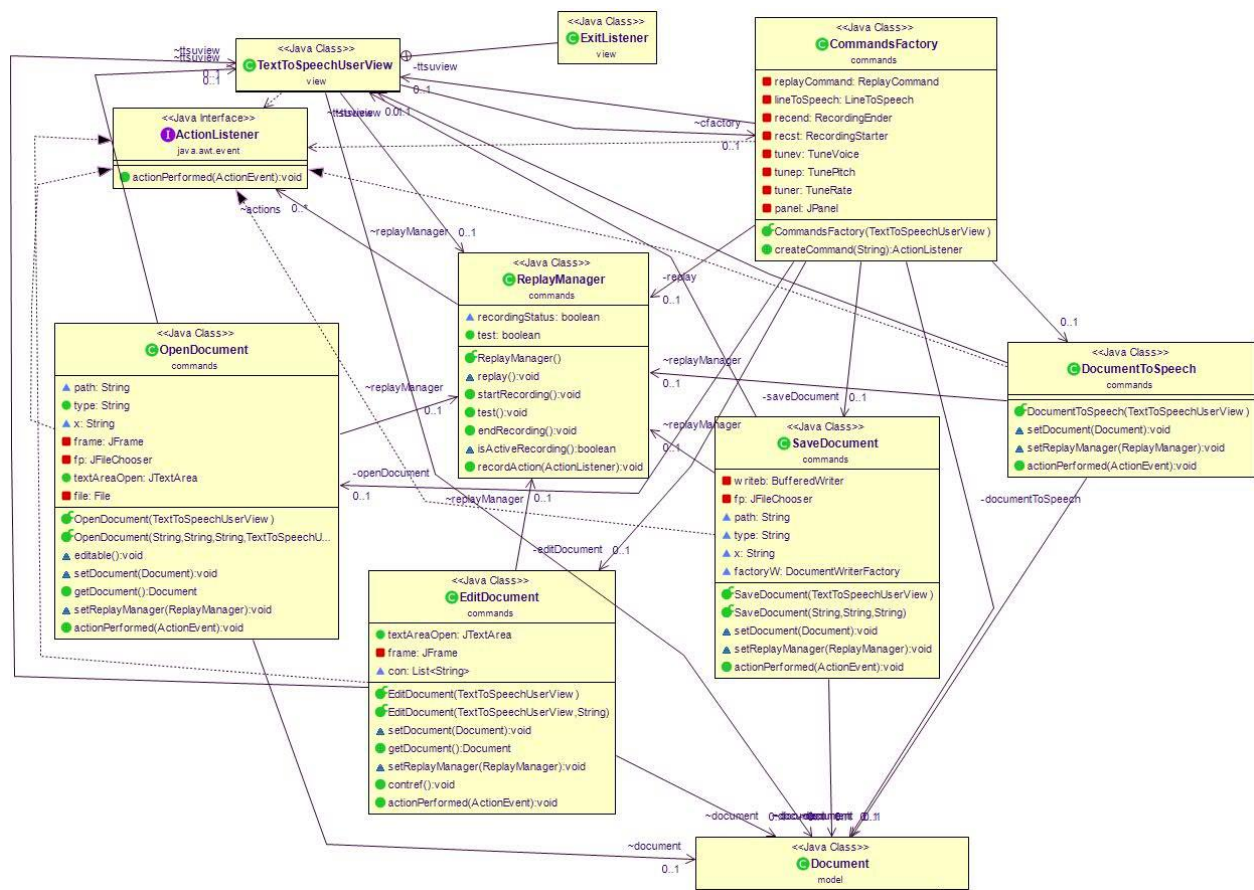
Class Name: WriterAtBashDecorator	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Γράφει τα αρχεία κωδικοποιημένα σε AtBash. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την μέθοδο getContents() του αντικειμένου docWriter που έχει πάρει σαν όρισμα. ▪ Καλεί την μέθοδο write() του αντικειμένου DocumentWriter που έχει πάρει σαν όρισμα.

Class Name: WriterRot13Decorator	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Γράφει τα αρχεία κωδικοποιημένα σε Rot13. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την μέθοδο getContents() του αντικειμένου docWriter που έχει πάρει σαν όρισμα. ▪ Καλεί την μέθοδο write() του αντικειμένου DocumentWriter που έχει πάρει σαν όρισμα.

Class Name: Document	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Θέτει την διαδρομή του αρχείου μέσω της setPath(). ▪ Θέτει τα περιεχόμενα του αρχείου μέσω της setContents(). ▪ Θέτει το αντικείμενο AudioManager του αρχείου μέσω της setAudioManager(). ▪ Θέτει την διαδρομή του αρχείου μέσω της setEncoding(). ▪ Θέτει την περιοχή κειμένου του Frame του αρχείου μέσω της setJTextArea(). ▪ Επιστρέφει αντικείμενο τύπου TTSTFacade μέσω της getTTSTFacade(). ▪ Επιστρέφει τον τύπο του αρχείου μέσω της getType(). ▪ Επιστρέφει τη διαδρομή μέσω της getPath(). ▪ Επιστρέφει τα περιεχόμενα του αρχείου μέσω της getContent(). 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την μέθοδο createReader() όταν καλεί τη μεθοδος open() της ▪ Καλεί την μέθοδο createWriter() όταν καλείται η μέθοδος save() της ▪ Καλεί την μέθοδο play() του αντικειμένου TTSTFacade όταν καλείται η μέθοδος playContents. ▪ Καλεί την μέθοδο playI() του αντικειμένου TTSTFacade όταν καλείται η μέθοδος playLine.

<ul style="list-style-type: none"> ▪ Επιστρέφει τον τύπο κωδικοποίησης μέσω της <code>getEncoding()</code>. 	
--	--

Class Name: DocumentWriterFactory	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>DocumentReader</code>. 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την <code>WriteDecorator()</code> με όρισμα ένα νέο αντικείμενο τύπου <code>WriteDocument</code>, <code>word</code> ή <code>excel</code>, ανάλογα από τον τύπο του αρχείου. ▪ Καλεί την <code>WriteRo13Decorator()</code> με όρισμα ένα νέο αντικείμενο τύπου <code>DocumentWriter</code>, <code>word</code> ή <code>excel</code>, αν η κωδικοποίηση του αρχείου είναι <code>Rot13</code>. ▪ Καλεί την <code>WriteAtBashDecorator()</code> με όρισμα ένα νέο αντικείμενο τύπου <code>DocumenWriter</code>, <code>word</code> ή <code>excel</code>, αν η κωδικοποίηση του αρχείου είναι <code>AtBash</code>.



Class Name: TextToSpeechUserView	
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none"> Δημιουργία γραφικού περιβάλλοντος Κλήση createCommand του αντικειμένου CommandFactory ανάλογα ποιο κουμπί πατήθηκε. Επιστροφή του αντικειμένου τύπου JFrame μέσω της getFrame(). Επιστρέφει αντικείμενο τύπου Document με την χρήση της μεθόδου getDocument(). 	Collaborations: <ul style="list-style-type: none"> Καλεί την createCommand() του αντικειμένου CommandFactory για δημιουργία αντικειμένου τύπου tuneVolume. Καλεί την createCommand() του αντικειμένου CommandFactory για δημιουργία αντικειμένου τύπου tuneRate. Καλεί την createCommand() του αντικειμένου CommandFactory για δημιουργία αντικειμένου τύπου tunePitch.

<ul style="list-style-type: none"> ▪ Επιστρέφει αντικείμενο τύπου <code>ReplayManager</code> με την χρήση της μεθόδου <code>getReplayManager()</code>. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Καλεί την <code>createCommand()</code> του αντικειμένου <code>CommandFactory</code> για δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>edit</code>. ▪ Καλεί την <code>createCommand()</code> του αντικειμένου <code>CommandFactory</code> για δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>open</code>. ▪ Καλεί την <code>createCommand()</code> του αντικειμένου <code>CommandFactory</code> για δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>save</code>. ▪ Καλεί την <code>createCommand()</code> του αντικειμένου <code>CommandFactory</code> για δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>playall</code>. ▪ Καλεί την <code>createCommand()</code> του αντικειμένου <code>CommandFactory</code> για δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>playline</code>. ▪ Καλεί την <code>createCommand()</code> του αντικειμένου <code>CommandFactory</code> για δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>startRec</code>. ▪ Καλεί την <code>createCommand()</code> του αντικειμένου <code>CommandFactory</code> για δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>endRec</code>. ▪ Καλεί την <code>createCommand()</code> του αντικειμένου <code>CommandFactory</code> για δημιουργία αντικειμένου τύπου <code>replay</code>.
---	---