#### ΠΟΛΥΜΈΣΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Ημερομηνια: **08/12/2020** 

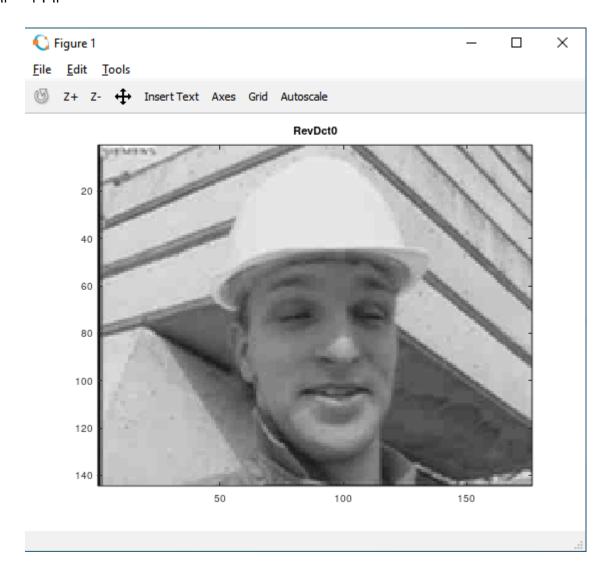
Γρηγοριάδης Νικόλαος ΑΜ=3208

(Στο τελος υπαρχει μια μικρη εξηγηση για το πως τρεχει ο κωδικας)

## Frame0 (Εικόνα αναδημιουργημενου frame – MSE – PSNR0-Etropy):

### <u>Για τιμες [-8,8]</u>

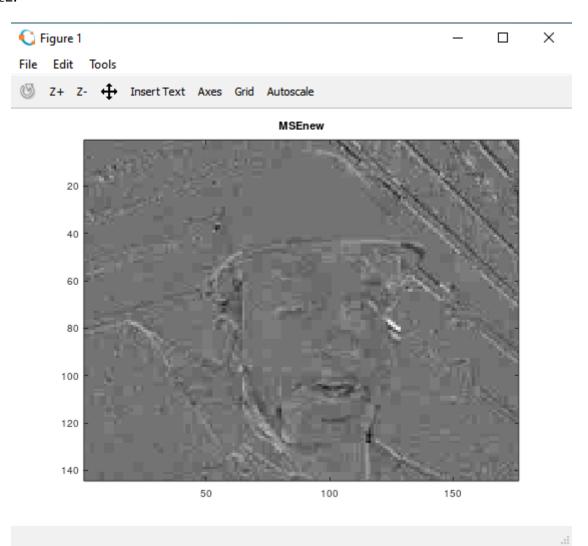
Αναδημιουργημενο Frame0



## Για το αναδημιουργημενο FRAME1

Στον κωδικα , υπηρχε ενα θεμα σταν βαζω αυτή την εντολή , με ορισματά υπολογίζοντας το SAD μου εμφανίζει αυτή την εικονά :

**Εντολή**: SAD=sum(sum(abs(fr1(step1,step2)-revDct0(r+i:move1+i,j+c:move2+j)))); Μεσα στον κωδικα ειναι ποιο κατανοητο το τι ειναι το step1 και step2 και αντιστοιχα τα move1 και move2.

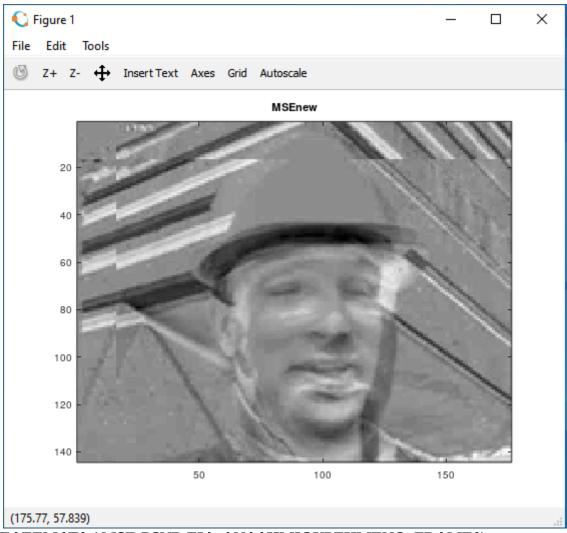


### Για το αναδημιουργημενο FRAME1

Ενώ αν βαλω αυτη την εντολη χωρις ορισματα παιρνω αυτη την εικονα :

**Εντολή**:SAD=sum(sum(abs(fr1-revDct0)));

Στην οποια ειναι λιγο ποιο ξεκαθαρη η κινηση



### ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ( MSE-PSNR ΓΙΑ ΑΝΑΔΗΜΙΟΥΡΓΗΜΕΝΟ FRAME0)

ENTROPY=1.77927 MSE=9.60618 PSNR0=38.3053

### ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ (MSE-PSNR ΓΙΑ ΑΝΑΔΗΜΙΟΥΡΓΗΜΕΝΟ FRAME1)

ENTROPY=0.638454 MSE=9.97715 PSNR0=38.1407 **ΣΧΟΛΙΟ**: Θα ηθελα ωστοσω να αναφερω για να ειμαι απολυτα ειλικρινης ότι με την εντολη SAD=sum(sum(abs(fr1-revDct0))); που παιρνω μια ποιο εμφανη εικονα τα αποτελεσματα του entropy mse kai psnr για το αναδημιουργημενο frame1 δεν μου φαινονται και τοσο σωστα γι αυτο και επιλεγω στον κωδικα μ να βαλω αυτη την εντολη σε σχολια . Σας παραθετω παρακατω τα αποτελεσματα γι αυτη την εντολη:

Αφορουν το αναδημιουργημενο frame1 με εκτιμηση κινησης

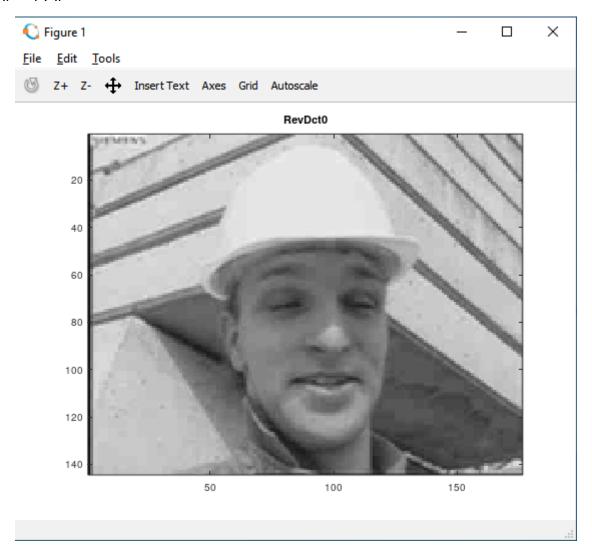
Entropy =1.72259

MSE = 9.57059

PSNR = 38.3214

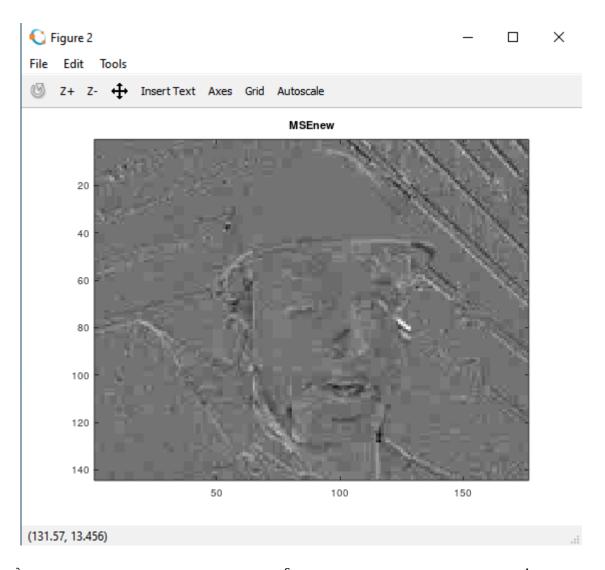
# <u>Για τιμες [-8,8]</u>

# Αναδημιουργημενο frame0



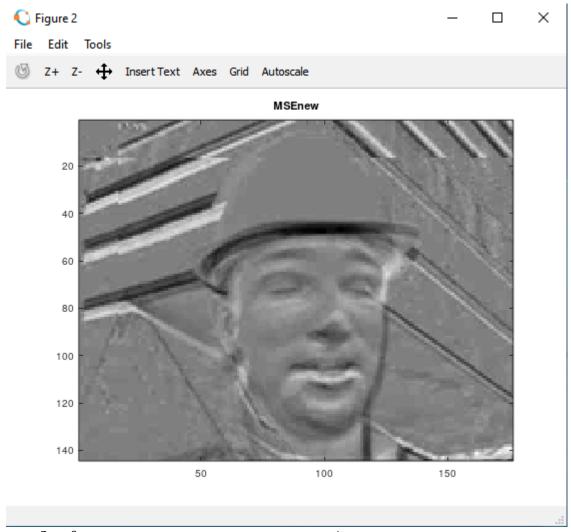
## Αναδημιουργημενο frame1

Ισχυουν τα ιδια πραγματα που ειπα πιο πανω . Αρα, για εισοδο την εντολη :SAD=sum(sum(abs(fr1(step1,step2)-revDct0(r+i:move1+i,j+c:move2+j)))); παιρνω αυτη την εικονα :



Παρολο που ειναι αρκετα σκοτεινη μπορεις να διακρινεις την κινηση του προσωπου!

Στην συνεχεια για την εντολη :SAD=sum(sum(abs(fr1-revDct0)));



Αρκετα πιο ξεκαθαρο τωρα γα την κινηση του προσωπου!

### ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ( MSE-PSNR ΓΙΑ ΑΝΑΔΗΜΙΟΥΡΓΗΜΕΝΟ FRAME0)

ENTROPY=1.77927 MSE=9.60618 PSNR0=38.3053

## ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ (MSE-PSNR ΓΙΑ ΑΝΑΔΗΜΙΟΥΡΓΗΜΕΝΟ FRAME1)

ENTROPY=0.643627 MSE=9.97017 PSNR0=38.1438

παρακατω θα δειτε τα αποτελεσματα για το αν αφησω την εντολη χωρις ορισματα που κανει την εικονα ποιο ξεκαθαρη

Αφορουν το αναδημιουργημενο frame1 με εκτιμηση κινησης

Entropy =1.5554 MSE =9.62709 PSNR =38.2959

#### Εξηγηση για το πως τρεχει η ασκηση

Αρχικα υπαρχουν δυο αρχεια το ask2.m και το executeF.m το πρωτο αρχειο οπως θα δειτε ζηταει απο τον χρηστη να επιλεξει ποιες τιμες θελει να δωσει στα i και j ειτε [-8,8] ειτε [-4,4]. Αρα τρεχουμε στο τερματικο ask2 εμφανιζεται αυτο το μηνυμα

Press 8 if you want values from[-8,8] Press 4 if you want values from[-4,4] Enter the value here:

τοποθετοτουμε την αναλογη τιμη που θελουμε και ενεργοποιειτε αυτοματα η executeF απο την ask2 με τα καταλληλα ορισματα .