YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm **An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán**
- 3. Hiểu được khái niệm **tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)**
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = SAVEFORARAINYDAY

Key: K = 25 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = WHENINROMEDO

Key: K = THETRU Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = BARKINGDOGSS

Key: K = LIKEFA Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = PENNYWISEPOUNDFO

Key: K = KGOXPMUHCAYTJQWZRIVESFLDNB

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = STILLWATERSR

Key: K = SAVEFORA Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = TIMEISMONEYTIMEISM

Key: K = 5 Tim Output: C =

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm **Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại**
- 2. Hiểu được khái niệm An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán
- Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TÂP

1. MẬT MÃ CAESAR 022 14 12 0 13 6 8 21 4 18 0 13 3 5 14 Input: M = AWOMANGIVESANDFO 11 7 25 23 11 24 17 19 6 15 3 11 24 14 16 25

Tim Output: C = LHZXLYRTGPDLYOQZ

MẬT MÃ VỊGENERE - LẬP KHÓA

Input: M = HONESTYISTHEBE

Key: K = ABADBE

Tim Output: C = 7 15 13 7 19 23 24 9 18 22 8 8 1 5 -> HPNHTXYJSWIIBF

3. **MẬT MÃ VỊGENERE - AUTOKEY**

Input: M = HONESTYISTHEBE 1 1 1 3 1 4 7 14 13 4 18 19 24 8

Key: K = ABADBEHONESTYL

Tim Output: C = 7 15 13 7 19 23 5 22 5 23 25 23 25 12

--->HP NHTXFWFXZXZM

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = LIKEFATHERLIKESO

Kev: K = LYFGMKNERXJPQIVATOHSZDBUCW

Tim Output: C = A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z L Y F G M K N E R X J P Q I V A T O H S Z D B U C W

--> PRJMKLSEMOPRJMHV

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

chèn X: SO FA RS OG OX OD SO Input: M = SOFARSOGOODSO EASTO R W B C D

Key: K = EASTORW FGHIK ==> TE GE BE AK SZ DK TE

LMNPQ Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = WHENINROMEDOASTHER

Key: K = 4

Tim Output: C =

W R H NO O S E I M D T E

-> WRAHNOOSREIMDTENEH

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm **An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán**
- 3. Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = NOROSEWITHOUTATH

Key: K = 8 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = MONEYMAKESTHE

Key: K = YOUREON Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = MONEYMAKESTHE

Key: K = YOUREON Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = AWOMANGIVESANDFO

Key: K = THLEYNPSXADWKFUBOGMQVJRCIZ

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = THETRUTHWILLOU

Key: K = THEDIEIS Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = ABADBEGINNINGMAKES

Key: K = 9 Tim Output: C =

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm **An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán**
- 3. Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = STILLWATERSRUNDE

Key: K = 17 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = THETRUTHWILLO

Key: K = THEGRASS Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = THETRUTHWILLO

Key: K = THEGRASS Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = MONEYMAKESTHEMAR

Key: K = JEHFAVZNOXUBMYPKDLGSRCTWQI

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = ACLEANFASTISB

Key: K = EASTO Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = HONESTYISTHEBESTPO

Key: K = 6 Tim Output: C =

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán
- 3. Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = YOUREONLYYOUNGON

Key: K = 8 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = ABADBEGINNIN

Key: K = MENMAKE Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = ABADBEGINNIN

Key: K = MENMAKE Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = WHENINROMEDOASTH

Key: K = HLXQPSVKMZYCDUEGJTNFBAIWOR

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = WHENINROMEDO

Key: K = MONEYIS Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = THEDIEISCASTTHEDIE

Key: K = 8 Tim Output: C =

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán
- 3. Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = STILLWATERSRUNDE

Key: K = 25 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = PRACTICEMAKESP

Key: K = TWOCANP Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = PRACTICEMAKESP

Key: K = TWOCANP Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = TIMEISMONEYTIMEI

Key: K = KGOXPMUHCAYTJQWZRIVESFLDNB

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = ALLWORKANDNOP

Key: K = BEAUTYIS Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = THEGRASSAREALWAYSG

Key: K = 7 Tim Output: C =

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm **An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán**
- 3. Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = ITSASMALLWORLDIT

Key: K = 22 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = BETTERSAFETH

Key: K = ITSASM Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = BETTERSAFETH

Key: K = ITSASM Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = ONESWALLOWDOESNT

Key: K = WBXGIHOVSYMFUAKZJNCPQLTRED

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = ITSANILLBIRD Key: K = NOROSEW Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = DONTTROUBLETROUBLE

Key: K = 7 Tim Output: C =

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm **An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán**
- 3. Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = LOVEISBLINDLOVEI

Key: K = 8 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = MONEYMAKESTH

Key: K = NOPAIN Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = MONEYMAKESTH

Key: K = NOPAIN Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = THEGRASSAREALWAY

Key: K = HLXQPSVKMZYCDUEGJTNFBAIWOR

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = LOVEISBLINDL

Key: K = HONESTY Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = DONTTROUBLETROUBLE

Key: K = 8 Tim Output: C =

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán
- 3. Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = ABADBEGINNINGMAK

Key: K = 18 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = LOVEISBLINDLOVE

Key: K = WHENIN Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = LOVEISBLINDLOVE

Key: K = WHENIN Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = EVERYONEHASTHEIR

Key: K = PEINVRXLASWCBYHMOFGKZUQDTJ

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = BEAUTYISONLYSK

Key: K = BEAUTY Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = NOPAINNOGAINNOPAIN

Key: K = 9 Tim Output: C =

YÊU CẦU CHUNG

- 1. Hiểu được khái niệm Mã hóa cổ điển và Mật mã hiện đại
- 2. Hiểu được khái niệm **An toàn tuyệt đối và An toàn tính toán**
- 3. Hiểu được khái niệm tấn công vét cạn (Brute-force) và Phân tích mã (Cryptanalysis)
- 4. Hiểu được khái niệm Mô hình mã hóa đối xứng và Mô hình mã hóa không đối xứng

BÀI TẬP

1. MẬT MÃ CAESAR

Input: M = LOVEISBLINDLOVEI

Key: K = 21 Tim Output: C =

2. MẬT MÃ VIGENERE – LẶP KHÓA

Input: M = MONEYISAGOODSER

Key: K = EVERYONE Tim Output: C =

3. MẬT MÃ VIGENERE – AUTOKEY

Input: M = MONEYISAGOODSER

Key: K = EVERYONE Tim Output: C =

4. MÃ HÓA CHỮ ĐƠN

Input: M = WHENINROMEDOASTH

Key: K = HLXQPSVKMZYCDUEGJTNFBAIWOR

Tim Output: C =

5. MẬT MÃ MA TRẬN KHÓA PLAYFAIR

Input: M = BEAUTYISINTHEE

Key: K = ITSASMA Tim Output: C =

6. MẬT MÃ HOÁN VỊ

Input: M = WHENINROMEDOASTHER

Key: K = 5 Tim Output: C =