|  |  |
| --- | --- |
| Overriding | Overloading |
| Override là một tính năng cho phép một lớp con cung cấp một triển khai cụ thể của phương thức đã được cung cấp bởi một trong các lớp cha của nó  Override được sử dụng để thu được tính đa hình tại runtime.  Có nhiều trường hợp khi cài đè 1 hành vi của lớp cha, nhưng ta lại không muốn thay thế hoàn toàn mà chỉ muốn bổ sung một số chi tiết.  (parent)  Danh sách tham số phải trùng nhau, kiểu giá trị trả về phải tương thích.  Phương thức đè không được giảm quyền truy nhập so với phiên bản của lớp cha.  Phải là quan hệ IS-A (kế thừa).  Các phương thức final, static, private không thể cài đè. | Nạp chồng phương thức đơn giản là có vài phương thức trùng tên nhưng khác nhau về đối số trong cùng 1 class.  Nạp chồng phương thức được sử dụng để thu được tinh đa hình tại compile time.  Kiểu dữ liệu của đối số truyền vào được thay đổi sang kiểu dữ liệu khác (tự động ép kiểu) nếu giá trị của đối số đó không phù hợp với kiểu dữ liệu của tham số đã được đinh nghĩa.  Các phương thức overloaded phải cùng tên nhưng khác nhau ở các tham số.  Chúng có thể được định nghĩa cùng hoặc khác kiểu dữ liệu trả về.  Chúng có thể được định nghĩa cùng hoặc khác access modifier. |