

# Primeiro trabalho de laboratório - Amostragem e Quantização de sinais media

**Objectivos**: Este trabalho pretende aplicar e consolidar conhecimentos sobre amostragem e quantização de sinais media.

#### Introdução

O objectivo deste trabalho é o de permitir aos estudantes adquirirem uma melhor compreensão sobre os princípios de amostragem e quantização de sinais media contínuos, em particular áudio. Pretende-se dar a conhecer os efeitos que estes processos têm na qualidade do sinal, variando a taxa de amostragem e o número de níveis utilizados na quantização das amostras recolhidas.

Para a realização destas experiências poderão ser gravados sinais de fala ou de música com o formato mp3 e gravá-los com o formato wave, aos quais irão ser aplicados processos de amostragem e quantização com diferentes valores e com a utilização ou não de filtros. Isso vai ser feito utilizando os programas ou scripts Matlab disponibilizados na página Moodle da UC. Comparando a qualidade do som gerado pela aplicação dos diferentes algoritmos, pretende-se que o estudante adquira uma melhor compreensão do papel desempenhado pela utilização de diferentes filtros nestas operações (pré-filtragem e filtros de interpolação) assim como de diferentes quantizadores na qualidade final. Poderão também ser utilizados ficheiros de áudio com o formato wave disponíveis na página Moodle da UC.

Aconselha-se o uso de headphones para melhor conseguir avaliar a qualidade e não interferir com as experiências dos outros colegas.

#### Trabalho a desenvolver

#### 1. Parte introdutória que pode ser desenvolvida antes da aula, em casa:

Seleccione um ficheiro de música mp3, abra o programa VLC e seleccione a opção "File>Convert/ Stream..."; na secção "Choose Profile" seleccione "Audio- mp3" na barra da esquerda e prima a barra da direita "Customize"; seleccionando para formato de encapsulamento "WAV"; prima a barra "Audio Codec", seleccione "WAV" para o codec e escolha uma taxa de amostragem ("Samplerate") de 11025 Hz; prima "Apply" e ao voltar à janela anterior seleccione um ficheiro mp3 em "Open media" (pode ser também por arrastamento do ficheiro desejado). Finalmente seleccione "Save as File" escolhendo o nome do ficheiro e o local de armazenamento.

Repita estes procedimentos mas agora escolhendo uma taxa de amostragem de 44100Hz.

Reproduza sucessivamente no seu leitor cada um dos ficheiros gravados e compare a qualidade de cada um. Registe as diferenças ou o tipo de efeitos que notou. Inclua esta informação no seu relatório.

#### Multimédia e Novos Serviços (EIC0064) 2017-2018



### 2. Variação da frequência de amostragem usando ou não filtros

Nesta parte vai trabalhar no Matlab utilizando os scripts Matlab "amostragemInterp\_semFiltro.m" e "amostragemInterp\_comFiltro.m" que estão disponíveis no Moodle da UC. Estes programas fsão versões ligeiramente modificadas de programas obtidos do site da UC Multimedia Communication Systems I da Polytechnic University em Brooklyn.

Antes de iniciar o trabalho, analise o código dos programas fornecidos por forma a perceber as operações realizadas.

Para ajudar a esta tarefa, são fornecidos no final deste enunciado, fluxogramas dos programas. Sempre que não perceber a operação de uma dada função Matlab ou que tipo de entradas está à espera de receber e que tipo de saídas gera, pode escrever na janela de comandos do Matlab "help nome\_da\_função".

Como ficheiros de entrada deve utilizar ficheiros não comprimidos com o formato WAV. Encontra disponíveis alguns exemplos no Moodle da UC. Pode também converter ficheiros seus mp3 seguindo o procedimento indicado no ponto anterior usando a maior frequência de amostragem disponível (44100Hz).

Inicie o Matlab e mude para o seu próprio directório de trabalho. Copie todos os ficheiros necessários (programas e sons).

i) corra o programa "amostragemInterp\_semFiltro.m" usando um ficheiro com o formato wav. Por exemplo se utilizar o ficheiro "somEntrada.wav", quiser guardar o som resultante do processamento com o nome "somSaida.wav" e realizar uma sub-amostragem de 4 para 1, deve executar o seguinte comando na janela de comandos do Matlab:

>>amostragemInterp\_semFiltro('sonEntrada.wav','somSaida.wav',4)

- ii) Compare o som original e os sons processados após sub-amostragem e interpolação em termos de qualidade perceptual, forma de onda e espectro. Avalie o erro quadrático médio obtido. Corra novamente o programa, efectuando agora uma sub-amostragem e interpolação com factor 2. Compare os resultados das duas experiências.
- iii) Repita agora as mesmas experiências mas com o programa "amostragemInterp\_comFiltro.m". Compare os resultados do ponto de vista perceptual e objectivo. Qual dos programas conduz a um melhor resultado nas mesmas condições (mesmo factor k)? Analise a resposta em frequência dos filtros utilizados. Qual deveria ser idealmente a frequência de corte destes filtros? Verifique se apresentam atenuação suficiente nas bandas de corte desejadas.

No relatório que deve apresentar, inclua as formas de onda relevantes e comentários acerca da sua análise perceptual e objectiva, comparando os resultados obtidos nas diferentes experiências.

## 3. Experiências de quantização

Nestas experiências vai utilizar o programa "quant\_uniform.m", o qual permite efectuar a quantização de um sinal de áudio utilizando um número variável de níveis de quantização ou bits por amostra, definido pelo utilizador.

Corra o programa "quant\_uniform.m" usando como sinal de entrada um som não comprimido com o formato wave tal como nas experiências anteriores mas certificando-se de que foi gerado com pelo menos 16 bits por amostra (formato PCM: 16 bits por amostra e 44,1kHz de freqência de amostragem). Se utilizar o ficheiro "somEntrada.wav", quiser guardar o som resultante do processamento com o nome "somSaida.wav" e realizar uma quantização com 256 níveis, deve executar o seguinte comando na janela de comandos do Matlab:

>>quant\_uniform('sonEntrada.wav','somSaida.wav',256)



Corra o programa sucessivamente utilizando 256 e 16 níveis de quantização. Compare os resultados entre si e relativamente ao sinal original em termos de qualidade perceptual e objectiva. Compare os erros de quantização obtidos.

O relatório deve ser entregue até dia 21 de Fevereiro no Moodle.

#### Anexo 1 - Fluxogramas dos programas Matlab

# amostragemInterp\_semFiltro.m quant-uniform ler/importar para o Matlab o ficheiro original de som • ler/importar para o Matlab o ficheiro original de som tocar o som importado tocar o som importado executar uma sub-amostragem (down sampling) do ficheiro original de som gravar num novo ficheiro o resultado subobter o passo de quantização a aplicar amostrado tocar o resultado sub-amostrado · executar uma interpolação do ficheiro original de som • aplicar quantização uniforme utilizando o passo de gravar num novo ficheiro o resultado interpolado quantização especificado tocar o resultado sobre-amostrado apresentar no écran o espectro dos três sinais guardar em disco o som re-quantizado e tocá-lo (original, sub-amostrado e interpolado) calcular o MSE entre o som interpolado e o som apresentar diagrams com as formas dos sons original original e re-quantizado