Nama: Gibran **NIM:** 2309106139

Kelas Praktikum: C2'23

POSTTEST 3

Sistem Manajemen Penjualan Toko Barang Antik

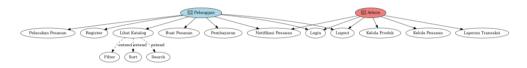
1. Menentukan Aktor yang Terlibat

Aktor yang terlibat dalam sistem ini terdapat 2 aktor:

- Pelanggan
- Admin

2. Use Case Diagram

Berikut adalah diagram



3. Pembuatan Use Case Pelanggan

Apa saja yang dapat dilakukan oleh pelanggan?

- 1. Register
- 2. Login
- 3. Logout
- 4. Lihat katalog
- 5. Buat pesanan
- 6. Pembayaran
- 7. Notifikasi pesanan
- 8. Pelacakan pesanan

4. Pembuatan Use Case Admin

Apa saja yang dilakukan oleh admin?

- 1. Login
- 2. Logout

- 3. Kelola produk
- 4. Kelola pesanan
- 5. Laporan transaksi
- 6. Notifikasi pesanan

5. Skenario Use Case

Skenario Register

ID USE-CASE: 01 Nama: Register Aktor: Pelanggan

Masukan: Nama, Email, Password Keluaran: Akun berhasil dibuat

Aksi Aktor Reaksi Sistem

Memilih tombol register pada

landing page

Menampilkan form register

Memasukkan nama, email, dan

password

Memvalidasi data

Klik tombol register Menyimpan data ke database

Menampilkan notifikasi sukses dan

halaman login

Skenario Login

ID USE-CASE: 02

Nama: Login

Aktor: Admin, Pelanggan Masukan: Email, Password

Keluaran: Akses diberikan ke akun pengguna

Aksi Aktor Reaksi Sistem

Memilih tombol login pada landing

page

Menampilkan form login

Memasukkan email dan password Memproses dan memvalidasi data

akun

Klik tombol login Mengembalikan status login

Menampilkan halaman dashboard pengguna

Skenario Logout

ID USE-CASE: 03 **Nama:** Logout

Aktor: Admin, Pelanggan

Masukan: -

Keluaran: Pengguna keluar dari sistem

Aksi Aktor Reaksi Sistem

Memilih tombol logout Menghapus sesi login pengguna

Mengarahkan ke halaman landing page

Skenario Kelola Produk

ID USE-CASE: 04 **Nama:** Kelola Produk

Aktor: Admin

Masukan: Data produk

Keluaran: Produk ditambahkan, diperbarui, atau dihapus

Aksi Aktor Reaksi Sistem

Admin membuka halaman kelola

produk

Menampilkan daftar produk

Memproses perubahan ke

Admin mengisi/edit/hapus produk

database

Menampilkan notifikasi sukses

Skenario Buat Pesanan

ID USE-CASE: 05 Nama: Buat Pesanan Aktor: Pelanggan

Masukan: Produk, jumlah, alamat pengiriman

Keluaran: Pesanan berhasil dibuat

Aksi Aktor Reaksi Sistem

Pelanggan memilih produk dan jumlah

Pelanggan memasukkan alamat

pengiriman

Klik tombol buat pesanan

Menampilkan detail pesanan Menyimpan pesanan ke

database

Menampilkan notifikasi sukses

Skenario Pembayaran

ID USE-CASE: 06 Nama: Pembayaran Aktor: Pelanggan

Masukan: Metode pembayaran Keluaran: Pembayaran berhasil

Aksi Aktor

Reaksi Sistem

Pelanggan memilih metode pembayaran Memproses pembayaran

Mengonfirmasi pembayaran Menampilkan notifikasi sukses

Skenario Laporan Transaksi

ID USE-CASE: 07

Nama: Laporan Transaksi

Aktor: Admin

Masukan: Data transaksi

Keluaran: Laporan transaksi ditampilkan

Aksi Aktor

Admin membuka halaman laporan

transaksi

Reaksi Sistem

Menampilkan laporan

transaksi

Skenario Notifikasi Pesanan

ID USE-CASE: 08

Nama: Notifikasi Pesanan Aktor: Admin, Pelanggan Masukan: Status pesanan Keluaran: Notifikasi dikirim

Aksi Aktor

Reaksi Sistem

Sistem memperbarui status pesanan Mengirim notifikasi ke Pengguna

Skenario Pelacakan Pesanan

ID USE-CASE: 09

Nama: Pelacakan Pesanan

Aktor: Pelanggan Masukan: ID Pesanan

Keluaran: Status pesanan ditampilkan

Aksi Aktor

Reaksi Sistem

Pelanggan memasukkan ID pesanan Menampilkan status pesanan