

Wall-E & EVA: Green Odyssey

SCC0204/SCC0504 -Programação Orientada a Objetos
Instituto Ciências Matemáticas e de Computação

4 de junho de 2025

Professor: José Fernando Rodrigues Júnior

Integrantes:

- Luis Roberto Piva - N^o USP 13687727
- Mateus Machry Santos - N^o USP 12557696

Descrição do Jogo

Wall-E & EVA: Green Odyssey é um jogo de aventura em 2D onde o jogador controla os icônicos robôs da animação da Pixar em uma missão ecológica.

Características principais:

- 5 fases com desafios progressivos
- Inimigos com padrões de movimento distintos
- Sistema de coleta de itens e vidas
- Mecânicas de puzzle e evitação de obstáculos
- Perspectiva top-down com câmera dinâmica

Tema central: Conscientização ambiental através de mecânicas de coleta e preservação.

Esclarecimentos Técnicos

1. **Versão do Java:** Requer Java 8 ou superior pois há uso de lambdas e APIs modernas (testado com OpenJDK 17);
2. **Classe principal:** Executar `Main.java` (pacote padrão)
3. **Arquivos gerados:** Ao iniciar, o código do jogo cria automaticamente arquivos `.zip` (ex.: `EvaDemo.zip`) na raiz do projeto. Não os remova, pois são usados para testes de drag-and drop.
4. **Compatibilidade:** Drag-and-drop pode variar entre sistemas operacionais

Diagrama UML

