https://github.com/gideonladiyo/modul6 2211104022

```
Review Anime Attack on Titan oleh Gideon
Review Anime Demon Slayer oleh Gideon
Review Anime One Piece oleh Gideon
Review Anime Naruto oleh Gideon
Review Anime Jujutsu Kaisen oleh Gideon
Review Anime Death Note oleh Gideon
Review Anime Fullmetal Alchemist: Brotherhood oleh Gideon
Review Anime My Hero Academia oleh Gideon
Review Anime Spy x Family oleh Gideon
Review Anime Chainsaw Man oleh Gideon
? Overflow terjadi! Play count tidak dapat ditambahkan.
User: Gideon
Video 1: Attack on Titan
Video 2: Demon Slayer
Video 3: One Piece
Video 4: Naruto
Video 5: Jujutsu Kaisen
Video 6: Death Note
Video 7: Fullmetal Alchemist: Brotherhood
Video 8: My Hero Academia
class SayaTubeVideo
   private int id;
   private string title;
   private int playCount;
   public SayaTubeVideo(String title)
       Debug.Assert(!string.IsNullOrEmpty(title), "Judul tidak boleh null atau kosong");
       if (string.IsNullOrEmpty(title)) throw new ArgumentException("Judul tidak boleh null atau kosong");
       Debug.Assert(title.Length < 200, "Judul tidak boleh lebih dari 200 karakter");</pre>
       if (title.Length > 200) throw new ArgumentException("Judul tidak boleh lebih dari 200 karakter");
       Random random = new Random();
       this.id = random.Next(10000, 99999);
       this.title = title;
       this.playCount = 0;
```

Buat class SayaTubeVideo dengan atribut id, title, dan playcount dengan title tidak boleh null atau maksimal 200 karakter menggunakan debug assert dan try catch, id random 4 digit, dan default play count = 0.

Fungsi IncreasePlayCount dengan count tidak boleh negative dan maksimal 25.000.000 menggunakan debug assert dan try catch, kemudian menggunakan checked untuk mengetes overflow count. Fungsi print video detail menampilkan detail dari video dengan menyertakan atribut video.

```
3 references
class SayaTubeUser
{
    private int id;
    private string username;
    private List<SayaTubeVideo> uploadesVideo;

1 reference
    public SayaTubeUser(string username)
{
        Debug.Assert(!string.IsNullOrEmpty(username), "Username tidak boleh null atau kosong");
        if (string.IsNullOrEmpty(username)) throw new ArgumentException("Username tidak boleh null atau kosong");

        Debug.Assert(username.Length <= 100, "Username tidak boleh lebih dari 100 karakter");
        if (username.Length > 100) throw new ArgumentException("Username tidak boleh lebih dari 100 karakter");

        Random random = new Random();
        this.id = random.Next(10000, 99999);
        this.username = username;
        this.username = username;
        this.uploadesVideo = new List<SayaTubeVideo>();
}
```

Class SayaTubeUser dengan atribut id, username, dan list dari class SayaTubeVideo dengan username tidak boleh null atau maksimal 100 karakter, id random 4 digit, kemudian list yang masih kosong.

```
public void addVideo(SayaTubeVideo video)
{
    if (video == null) throw new ArgumentException("Video tidak boleh null");
    if (video.GetPlayCount() >= int.MaxValue)
    {
        throw new ArgumentException("Video play count tidak boleh mencapai batas maksimum integer.");
    }
    uploadesVideo.Add(video);
}
```

Fungsi menambahkan video ke list dengan video tidak boleh null dan play count dari video yang ditambahkan tidak boleh lebih dari bilangan maksimal integer.

```
Oreferences
public int TotalPlayCount()
{
    int totalPlayCount = 0;
    foreach (var video in uploadesVideo)
    {
        totalPlayCount += 1;
    }
    return totalPlayCount;
}

1 reference
public void PrintAllVideoPlaycount()
{
    Console.WriteLine($"User: {username}");
    for (int i = 0; i < 8; i++)
    {
        Console.WriteLine($"Video {i + 1}: {uploadesVideo[i].GetTitle()}");
    }
}</pre>
```

Fungsi TotalPlayCount untuk mengembalikan berapa banyak video yang telah diputar oleh user. Kemduian fungsi PrintAllVideoPlaycount mengembalikan video yang diputar user dengan maksimal 8 video yang diembalikan