

1. 네트워크 기초

//=====

1. Protocol 프로토콜 (약속, 규칙)

+++++++프로토콜의 예

예1.) 만약... A라는 사람과 B라는 사람 이 있다면? 두사람은 [정보를 공유] 할 것 입니다.

정보를 공유 하려하는데 A라는 사람은 한국어만 알고 있고, B라는 사람은 일본어만 알고 있어서..

A, B 두사람은 정보를 주고 받을 수 없습니다.

그래서.. A, B두사람은 [영어 프로토콜]를 배워서 서로 정보를 공유하자고 약속한다.

여기서.. 영어 프로토콜(약속, 규칙) 을 정해서 정보를 공유 할수 있게 됩니다.

예2.) 전세계 모든 다른컴퓨터 들이 인터넷 프로토콜(약속, 규칙)을 정해놓고 데이터를 주고 받는다.

예3.) 철수와 영희는 스타크래프트를 할때.. 각 컴퓨터에 IPX/SPX를 설정 해야 네트워크상에서 같이 대결을 할수 있다.

즉 IPX/SPX(약속, 규칙) 는 네트워크상의 프로토콜 이 됨.

결론 : 네트워크 상에서 ... 공통된 약속, 규칙 을 프로토콜 이라 한다.