

+++++++인터넷에서 사용하는 프로토콜의 종류 :

http,

ftp,

Tcp/ip(OSI7계층 프로토콜 또는 인터넷 프로토콜) :

-예)

A라는 컴퓨터와 B라는 컴퓨터에 데이터를 전송할때..

A라는 컴퓨터에서 7개의 계층을 단계별로 거쳐서 데이터를 전달하면...

B라는 컴퓨터에서 마찬가지로 7개의 계층을 단계별로 거쳐서 받아서 볼수 있다.

현재는 축소 되어서 7계층-> 4계층 으로 바뀌었다.

여기서 [7계층 이라는 약속 !! 즉 인터넷프로토콜] 을 통하여 인터넷을 하여 정보공유를 할수 있는것이다.

- 연결 지향성 : A컴퓨터 와 B컴퓨터 가 있을때 미리 먼저 랜선으로 연결 해놓고 .. 데이터를 주고 받는 Tcp/ip방식.
A컴퓨터 -----미리 깔아 놓고 연결된 랜선-----B컴퓨터

: 랜선을 깔아야 하므로... udp보다 속도가 느리다, 그러나 udp보다 안정적으로 데이터를 주고 받는다.

: 전화 를 통해 다이얼을 눌러 연결 하고 정보를 서로 공유한다. (안정)

- 하나의 작업이 끝난뒤에 다른작업을 수행 해서 데이터 가 안정적이다. (보안적, 중요한데이터를 주고 받을때)
Tcp/ip

udp: 사용자 정의 프로토콜

- 비연결 지향성 : A컴퓨터 와 B컴퓨터 가 있을때 미리 랜선을 연결해 놓지 않고.. 데이터를 주고 받는 UDP방식.

: Tcp/ip보다 속도가 빠르다, Tcp/ip보다 불안정적으로 데이터를 주고 받는다.

: 무전기 를 통해 같은 주파수대의 같은 영역대에 있어야 정보를 공유한다. (불안정)

IPX/SPX : 노벨 (Novel) 회사에서 개발한 NetWare(네트웨어) 운영체제를 통해 서로 다른컴퓨터 들끼리 파일을 공유 가능했음.

스타크래프트 에서 로컬에서는 빠르고 외부 컴퓨터와 원격으로 게임이 가능하니.. 게임에 사용된것 뿐임.

//=====