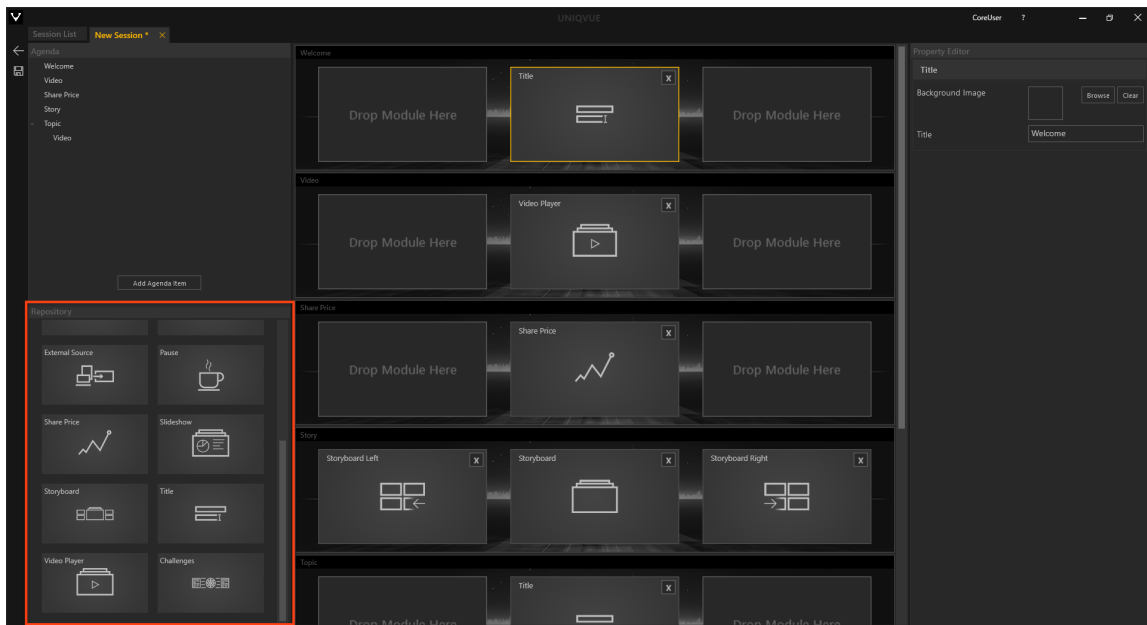


Übersicht



Module treten an verschiedenen Stellen im *Session Manager* auf. Der *Session Editor* hält alle Module bereit, um eine *Agenda* zu gestalten. Der *Toolbox Editor* enthält zusätzlich zu den Modulen, die auch im *Session Editor* existieren, weitere spezielle Module, die nur über die Toolbox erreichbar sind. In Kapitel **Toolbox** wird darauf detailliert eingegangen.

Hier ist eine Übersicht der Module aus der Session und wie sie funktionieren.

Singleview Module

Diese Module können je nach Display Setup an eine Position gezogen werden und erscheinen später im Showroom auf dem entsprechenden Display.

Alle Singleview Module haben konsistente, allgemeine Eigenschaften, die hier aufgelistet sind.

Background Image: Über den *Asset Browser* wird hier ein Hintergrundbild für dieses Modul geladen. Das Bild belegt dann das Display bzw. den gesamten Bereich in dem das Modul platziert wurde.

Size: Hier wird die Größe der Darstellung des Fensters angegeben. Der Standardwert ist 0.75. Der Wert 1 entspricht Fullsize.

Title: Titelvergabe eines Moduls.

Showtitle: Durch Setzen des Hakens wird dieser Titel auch im Showroom angezeigt.

Multiview Module

Je nach Setup des Showrooms verhalten sich die Multiview Module anders. Das wirkt sich hauptsächlich auf die Anordnung der Fenster aus und wird angezeigt, sobald das Modul in der Session per Drag and Drop platziert wird. Zudem wird in den Eigenschaften angezeigt welche Platzierungen mit Ihrem Showroom-Setup möglich sind. Grundsätzlich gilt: Multiview Module haben mehr als ein Fenster und halten dadurch zusätzliche Funktionen bereit.

