

# Team Editor

## Placeholder

Der *Team Editor* ist in zwei Bereiche aufgeteilt, dem geöffneten Tab des zu bearbeitenden Teams als Listenansicht und dem *Member Inspector*, oben farbig umrandet.

Durch klicken des Icons mit dem Dokument und dem Pluszeichen wird ein neues Teammitglied erstellt.

Rechts im *Member Inspector* können die individuellen Eigenschaften des Teammitglieds eingestellt werden. Folgende Eigenschaften gibt es:

- **Geschlecht**
- **Avatar** - Ein individuelles Bild, welches über den *Asset Browser* vergeben werden kann. Alles zum *Asset Browser* ist in Kapitel [Asset Browser](#) nachzulesen.
- **First Name**
- **Surname**
- **Position**
- **Company**