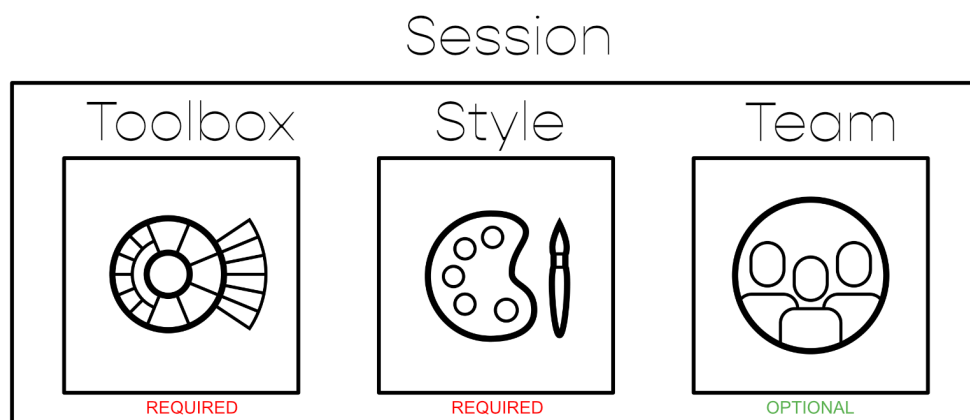




# Dashboard

Ausgangspunkt für die gesamte Konfiguration der Funktionen in UNIQVUE ist der Manager. Nach dem Login gelangen Sie in das Dashboard. Hier zu sehen sind die Schaltflächen, welche weiter in die Bearbeitungsebenen der einzelnen großen "Bausteine" führen, aus denen sich eine Session zusammensetzt.

## Session



Ganz grundsätzlich ist eine *Session* das übergeordnete Objekt sozusagen der Ursprung, welches weitere Objekte, namentlich eine *Disc (Toolbox)*, einen *Style* und ein *Team* in sich beherbergt. Während es zwingend notwendig ist eine *Disc* und einen *Style* einer *Session* zuzuweisen, ist ein *Team* optional. Eine *Session* beinhaltet alle Elemente und Bedienkonzepte die man für eine Präsentation im *Showroom* benötigt. In Kapitel [Session](#) gibt es einen Überblick und in Kapitel [Session Workflow](#) wird erläutert wie man damit arbeitet.

## Toolboxes

Eine *Toolbox* oder *DISC* ist eine jederzeit aufrufbare Bedienmöglichkeit, um auf alle Ressourcen und Funktionen zugreifen zu können. In Kapitel [Toolboxes](#) gibt es einen Überblick und in Kapitel [Toolbox Workflow](#) wird erklärt wie [Toolboxes](#) erstellt und konfiguriert werden können.

## Team Gallery

Personalisieren Sie die Session Ihrer Taskforce und stellen Sie dazu ein entsprechendes Team zusammen. Ein Team kann mit nützlichen Informationen zu den einzelnen Team Members angereichert werden. Erstellen und Konfigurieren von verschiedenen Teams wird in Kapitel [Team Gallery](#) erläutert.

## Styles

Der Style definiert das gesamte Erscheinungsbild Ihrer Session bzw. des Showrooms. Erstellen und Konfigurieren Sie "Look and Feel" einer Session. In Kapitel [Styles](#) gibt es einen Überblick und in Kapitel [Style Workflow](#) wird erklärt wie Sessions erstellt und konfiguriert werden können.

