

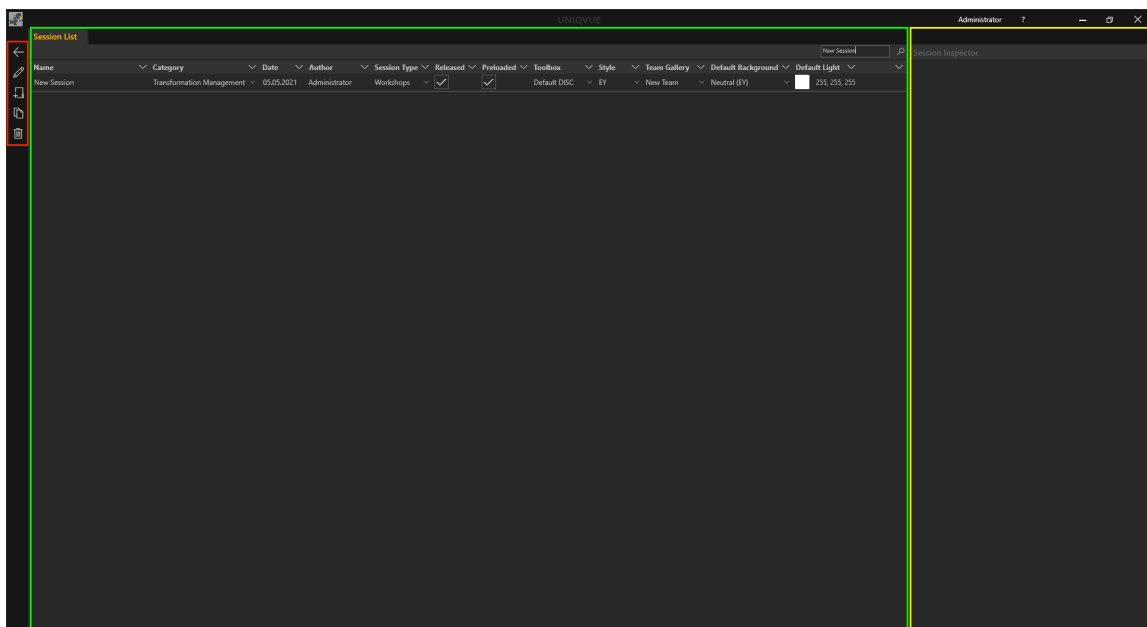


# Sessions

Wie zuvor schon erwähnt sind Sessions die Kernelemente einer jeden Präsentation über den *Showroom*. In einer Session ist zum Einen ihre *Agenda*, also Struktur Ihrer Präsentation und zum Anderen das gesamte Erscheinungsbild und die Funktionalität des *Showrooms* definiert. In Kapitel [Dashboard](#) gibt es dazu einen Überblick.

Hier finden sie einen allgemeinen Überblick zu Sessions.

## Die Session List



Das *Session List* Fenster unterteilt sich in drei Bereiche, die zur besseren Übersicht farbig umrandet sind. Ganz Links befinden sich die allgemeinen [Bedienelemente](#). In der Mitte befindet sich das Hauptfenster mit der Listenansicht der Sessions. Rechts daneben befindet sich der *Session Inspector*. Am oberen rechten Rand befindet sich ein Suchfeld, über das eine Session gesucht werden kann. Die Eingabe ist sensitiv und filtert dynamisch die Listen entsprechend ihrer Eingabe.

Die eigentliche Liste der *Sessions* ist in mehrere Spalten unterteilt. Jede Spalte repräsentiert dabei eine allgemeine Eigenschaft einer *Session*. *Sessions* können durch Klicken auf die jeweilige Eigenschaft in der Kopfzeile der Liste sortiert werden.

**Name** - Name der *Session*. Durch Doppelklick kann dieser geändert werden.

**Category** - Hier können sie ihrer *Session* eine Kategorie vergeben. Die Kategorien finden sich als Ordner im *Dashboard* bzw. im *Home Screen* des [Showrooms](#) wieder, in denen die Sessions dann verfügbar sind.

**Date** - Beim Erstellen einer *Session* wird automatisch das aktuelle Datum vergeben. Das hilft die Sessions nach Datum zu sortieren und wiederzufinden

**Author** - Hier können sich die AutorInnen der *Session* eintragen, um so später nach ihren *Session* filtern zu können.

**Session Type** - Eine *Session* kann einem bestimmten Typ angehören wie Workshop oder Präsentation. Haben sie einen Typ vergeben ist es einfach alle Workshops zu filtern und anzeigen zu lassen.

**Released** - Durch Setzen eines Hakens wird die *Session* im [Showroom](#) verfügbar gemacht.

**Preload** - Ist Preload aktiv wird die *Session* vorgeladen. So werden Ladezeiten beim Öffnen der *Session* im Showroom verkürzt. Es kann nur eine *Session* vorgeladen werden.

**Toolbox (DISC)** - Hier kann eine *Toolbox* aus der *Toolbox List* ausgewählt werden. In Kapitel [Toolbox](#) gibt es detaillierte Informationen dazu.

**Style** - Hier kann ein *Style* aus der *Style List* zugewiesen werden. Was genau ein *Style* ist, wird in Kapitel [Styles](#) detailliert erläutert.

**Default Background** - Ein einheitlicher 3D-Hintergrund bzw. Thema kann hier aus einer Auswahl für die gesamte *Session* gesetzt werden. Alle Elemente in der Agenda werden diesen Hintergrund vorerst verwenden. Falls Sie verschiedene Hintergründe in einer *Session* wünschen, können Sie dies in der *Session* selbst definieren.

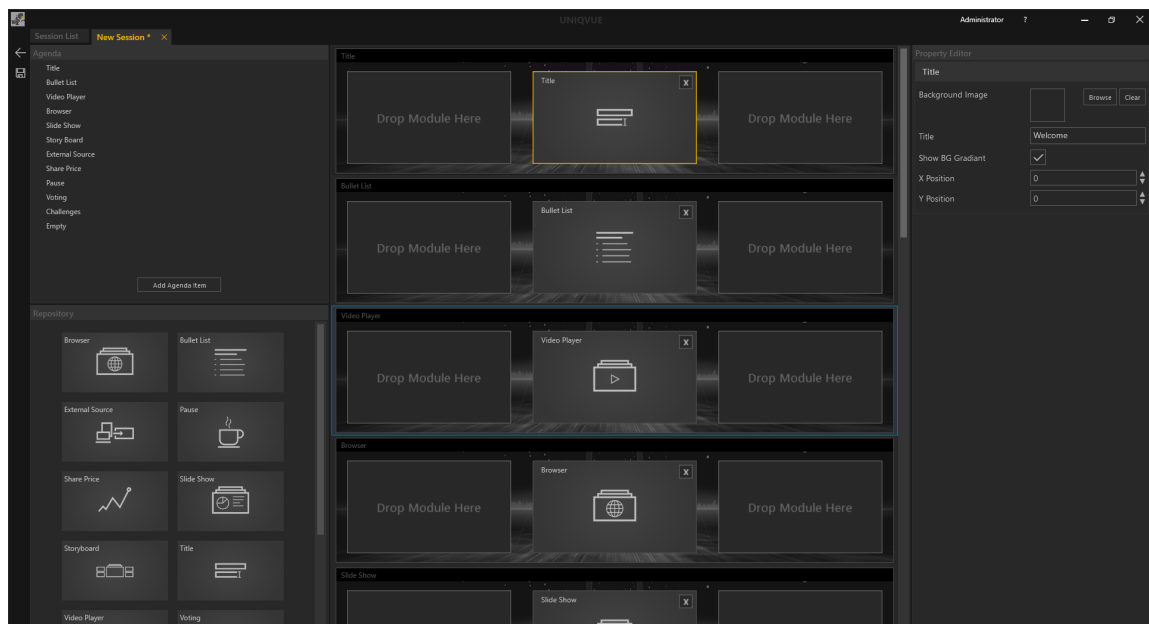
**Default Light** - Hier kann die Lichtfarbe für die gesamte *Session* gesetzt werden. Sollten Sie sich verschiedene Lichtfarben in einer *Session* wünschen, können Sie dies in der *Session* selbst definieren.

Der *Session Inspector* auf der rechten Seite stellt noch einmal die wichtigsten Eigenschaften einer ausgewählten *Session* bereit. Außerdem gibt es an dieser Stelle die Möglichkeit Notizen zur jeweiligen *Session* zu machen.

### Session Description: - Notiz zur Session

Mit dem 'Edit Session' Button gelangt man in die Bearbeitungsebene der *Session*, dem *Session Editor*. Dieser besteht aus mehreren Bereichen.

### Der Session Editor



- **Agenda:** Dieser zeigt die Struktur der Agenda als hierarchischen Baum.
- **Repository:** Enthält alle verfügbaren Module wie Slideshows etc.
- **Content Configuration:** Repräsentiert die Platzierung von Modulen auf dem Display Setup
- **Property Editor:** Hier werden die Eigenschaften der Module wie sie in Kapitel [Module](#) erläutert werden gezeigt. Darüber hinaus werden auch die Eigenschaften der übergeordneten Agenda gezeigt. Einzelne Agendapunkte können individuelle Eigenschaften besitzen.

Einen detaillierten Einstieg in den Workflow des *Session Editors* gibt es in Kapitel [Session Workflow](#).

