



# Agenda

Nachdem Sie eine Session geladen und gestartet haben, befinden Sie sich nun in der Session. An der rechten und linken Seite Ihres Displaysetups ist nun die Agenda zu sehen. Sie repräsentiert die Hierarchie, der von Ihnen erstellten Session. In den Kapiteln [Session](#) und [Session Workflow](#) finden sie detaillierte Informationen was Sessions sind und wie Sie welche erstellen. Die Agenda ist das Navigationstool um durch Ihre Präsentation zu führen. Durch Berühren des entsprechenden Punktes in der Agenda gelangen Sie an die entsprechende Stelle in ihrer Präsentation.



Module, die Sie zuvor im Manager zu ihrer Agenda hinzugefügt haben werden hier schließlich mit den von Ihnen verknüpften Inhalten visualisiert. Alle Module die Sie auf Seite des Managers zu ihrer Agenda hinzufügen können, finden Sie in Kapitel [Module](#). Im Folgenden sind hier die Module auf Seite des Showrooms aufgelistet und mit beispielhaften Inhalten gefüllt:

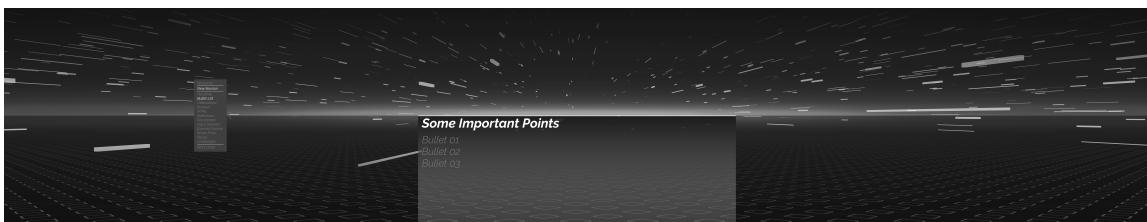
## Title

Mit dem *Title* Modul führen Sie in neue Themen ein. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel [Module](#) im Abschnitt [Title](#).



## Bullet List

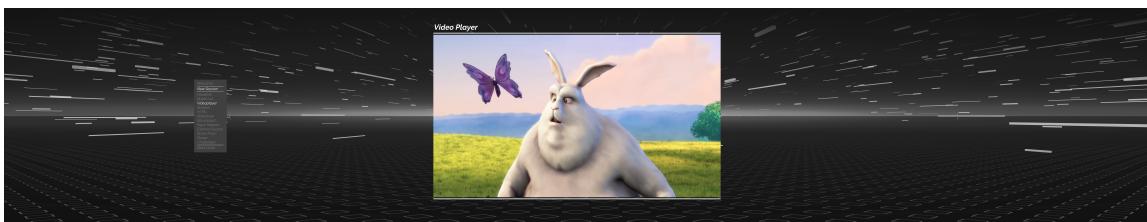
Das *Bullet List* Modul ist eine Auflistung von Stichpunkten. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel [Module](#) im Abschnitt [Bullet List](#).



## Videoplayer

Das *Videoplayer* Modul bindet ein beliebiges Video in Ihre Präsentation ein. Durch Toucheingabe lässt sich durch das Video scrollen. Darüber hinaus haben Sie die Möglichkeit über die *Disc* durch die einzelnen Frames des Video zu navigieren. In Kapitel [Disc](#) finden Sie eine detaillierte Beschreibung, wie Sie mit der Disc umgehen.

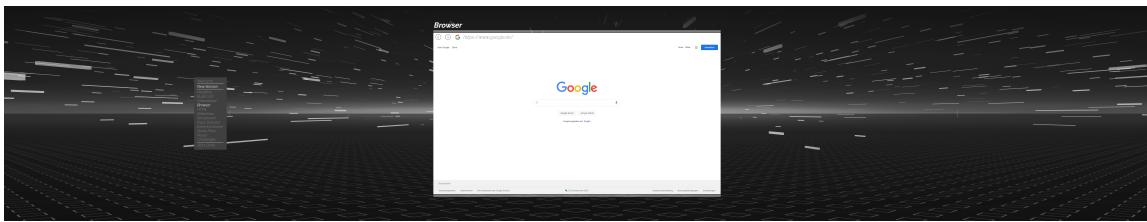
Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel [Module](#) im Abschnitt [Videoplayer](#).



## Browser

Das Modul *Browser* macht Ihnen den Chrome Browser in Ihrer Präsentation verfügbar.

Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel [Module](#) im Abschnitt [Browser](#).



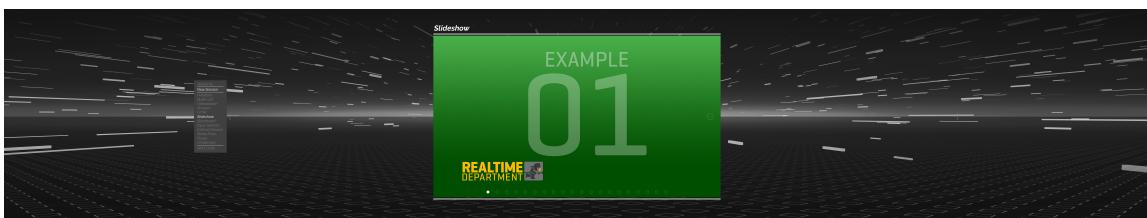
## HTML

Das *HTML* Modul ist in der Lage HTML-Dateien in Ihre Präsentation einzubinden. Hier können Sie Beispielsweise klickbare Modelle von lokalen Websites in Entwicklung oder andere HTML-basierte Inhalte anzeigen. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel Module im Abschnitt [HTML](#).



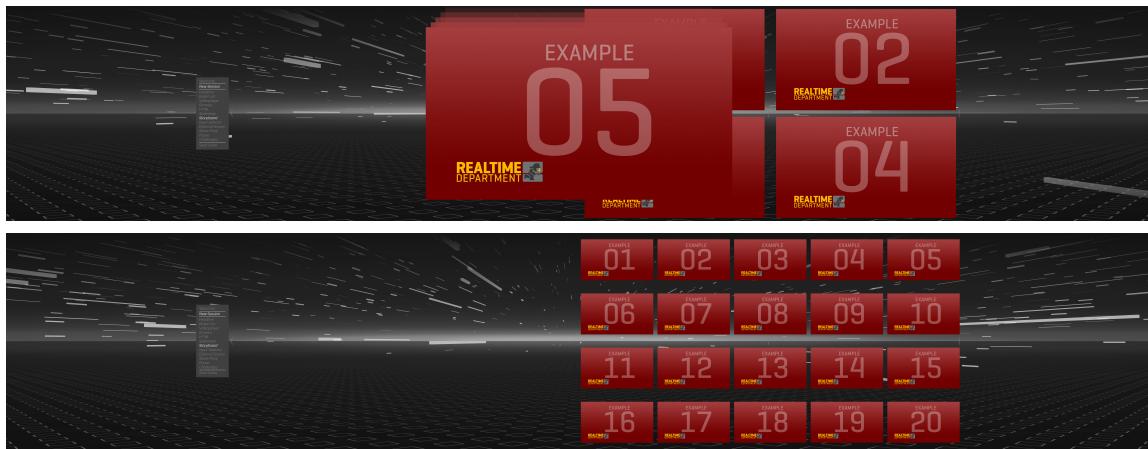
## Slideshow

Das *Slideshow* Modul ist eine Bildergallerie, die per Wischgeste bedient wird. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel Module im Abschnitt [Slideshow](#).



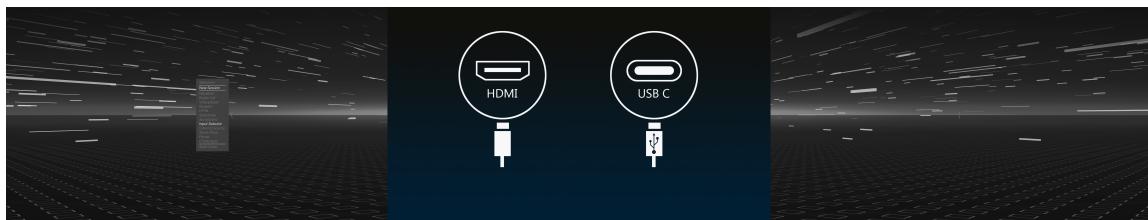
## Storyboard

Das *Storyboard* Modul ist ein hilfreiches Tool um Bspw. ganze Bildsequenzen auf Ihrem Displaysetup auszulegen um einen besseren Überblick zubekommen. Per Wischgeste lassen sich die einzelnen Bilder aus dem Stapel in der Mitte auf die rechte und linke Seite des Displaysetups verteilen. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel Module im Abschnitt [Storyboard](#).



## Input Selector

Das *Input Selector* Modul ist in der Lage bis zu 4 externe Quellen, also Bildschirme anderer Geräte, live in die Präsentation einzubinden. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel Module im Abschnitt [Input Selector](#).



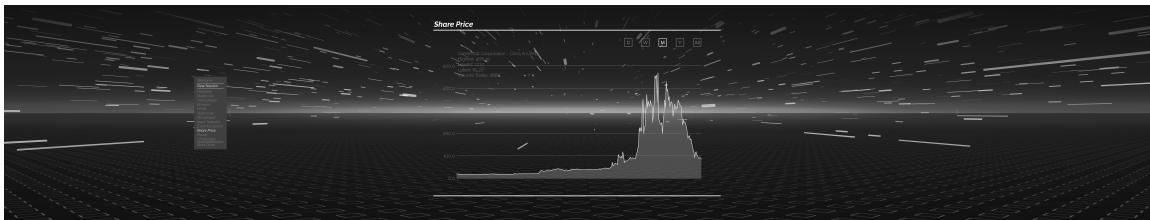
## External Source

Das *External Source* Modul macht Ihnen maximal eine externe Quelle, also einen Bildschirm eines anderen Gerätes, in Ihre Präsentation verfügbar. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel Module im Abschnitt [External Source](#).



## Share Price

Das *Share Price Modul* bieten Ihnen die Möglichkeit einen Börsenkurs eines beliebigen Unternehmens in Ihrer Präsentation grafisch darzustellen. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel *Module* im Abschnitt [Share Price](#).



## Pause

Das *Pause Modul* ist ähnlich wie das *Bullet List Modul*, bloß haben Sie die Möglichkeit bei Aufruf des Agendapunktes einen Timer zu starten. Geben Sie Ihren KollegInnen einige Punkte zur Überlegung mit in die Pause oder nutzen Sie die Stichpunkte, um auf etwas anderes aufmerksam zu machen. Informationen zur Konfigurierung des Moduls finden Sie in Kapitel *Module* im Abschnitt [Pause](#).



## Challenges

Das *Challenges Modul* ist optional und auf Anfrage.

