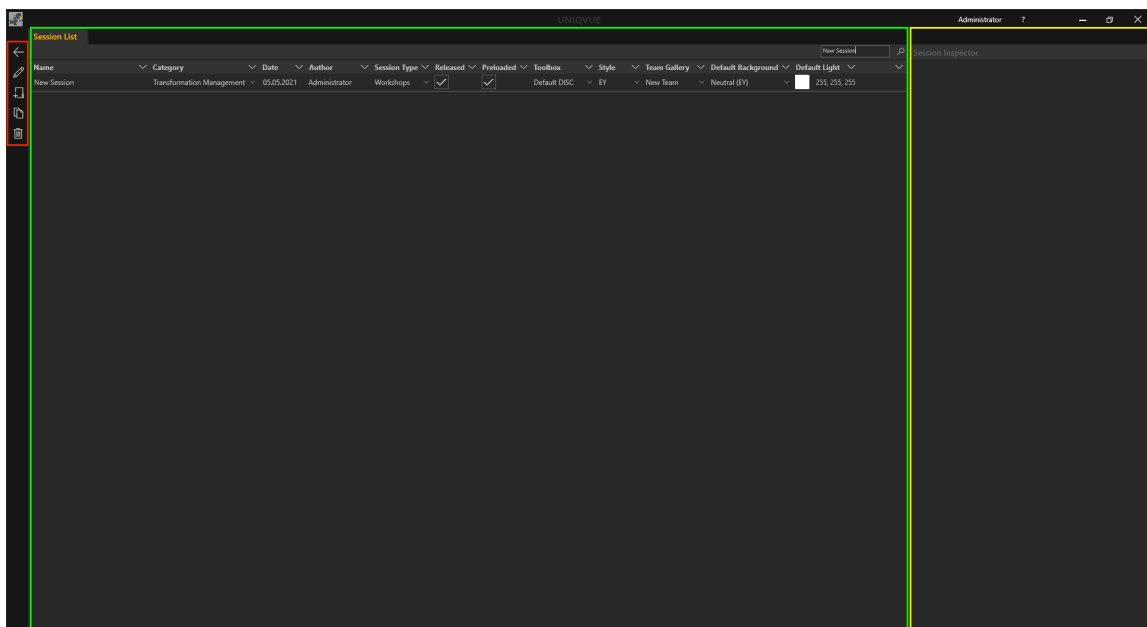


Sessions

Wie zuvor schon erwähnt sind Sessions die Kernelemente einer jeden Präsentation über den *Showroom*. In einer Session ist zum Einen ihre *Agenda*, also Struktur Ihrer Präsentation und zum Anderen das gesamte Erscheinungsbild und die Funktionalität des *Showrooms* definiert. In Kapitel [Dashboard](#) gibt es dazu einen Überblick.

Hier finden sie einen allgemeinen Überblick zu Sessions.

Die Session List



Das *Session List* Fenster unterteilt sich in drei Bereiche, die zur besseren Übersicht farbig umrandet sind. Ganz Links befinden sich die allgemeinen [Bedienelemente](#). In der Mitte befindet sich das Hauptfenster mit der Listenansicht der Sessions. Rechts daneben befindet sich der *Session Inspector*. Am oberen rechten Rand befindet sich ein Suchfeld, über das eine Session gesucht werden kann. Die Eingabe ist sensitiv und filtert dynamisch die Listen entsprechend ihrer Eingabe.

Die eigentliche Liste der Sessions ist in mehrere Spalten unterteilt. Jede Spalte repräsentiert dabei eine allgemeine Eigenschaft einer Session. Sessions können durch Klicken auf die jeweilige Eigenschaft in der Kopfzeile der Liste sortiert werden.

Name - Name der Session. Durch Doppelklick kann dieser geändert werden.

Category - Hier können sie ihrer *Session* eine Kategorie vergeben. Die Kategorien finden sich als Ordner im *Dashboard* bzw. im *Home Screen* des [Showrooms](#) wieder, in denen die Sessions dann verfügbar sind.

Date - Beim Erstellen einer *Session* wird automatisch das aktuelle Datum vergeben. Das hilft die Sessions nach Datum zu sortieren und wiederzufinden

Author - Hier können sich die AutorInnen der *Session* eintragen, um so später nach ihren *Session* filtern zu können.

Session Type - Eine *Session* kann einem bestimmten Typ angehören wie Workshop oder Präsentation. Haben sie einen Typ vergeben ist es einfach alle Workshops zu filtern und anzeigen zu lassen.

Released - Durch Setzen eines Hakens wird die *Session* im [Showroom](#) verfügbar gemacht.

Preload - Ist Preload aktiv wird die *Session* vorgeladen. So werden Ladezeiten beim Öffnen der *Session* im Showroom verkürzt. Es kann nur eine *Session* vorgeladen werden.

Toolbox (DISC) - Hier kann eine *Toolbox* aus der *Toolbox List* ausgewählt werden. In Kapitel [Toolbox](#) gibt es detaillierte Informationen dazu.

Style - Hier kann ein *Style* aus der *Style List* zugewiesen werden. Was genau ein *Style* ist, wird in Kapitel [Styles](#) detailliert erläutert.

Default Background - Ein einheitlicher 3D-Hintergrund bzw. Thema kann hier aus einer Auswahl für die gesamte *Session* gesetzt werden. Alle Elemente in der Agenda werden diesen Hintergrund vorerst verwenden. Falls Sie verschiedene Hintergründe in einer *Session* wünschen, können Sie dies in der *Session* selbst definieren.

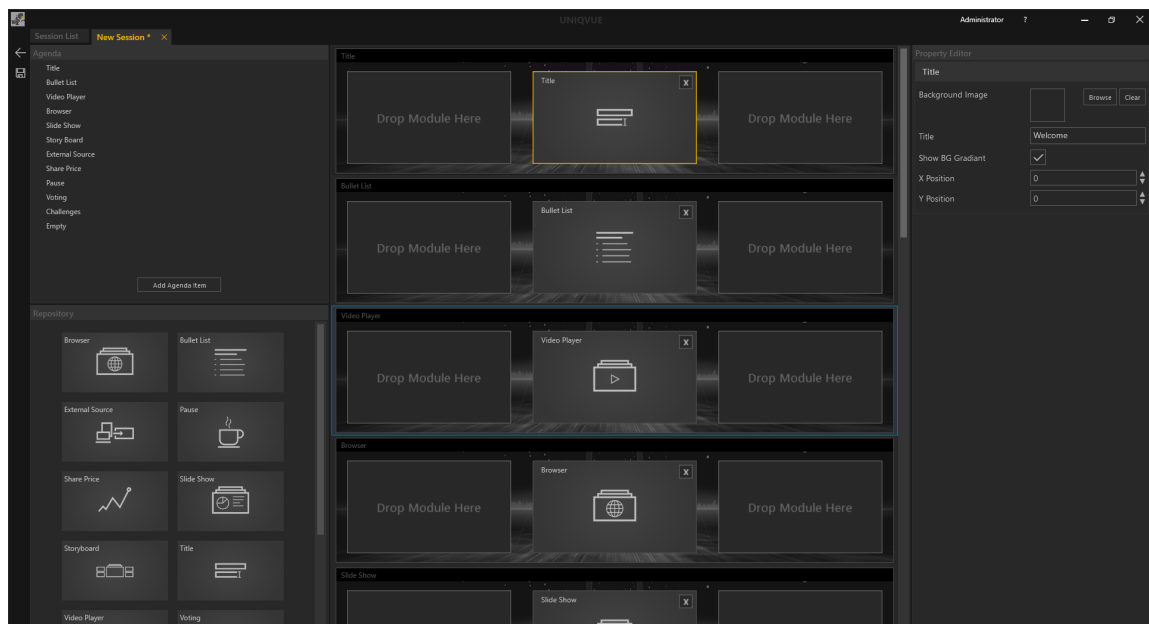
Default Light - Hier kann die Lichtfarbe für die gesamte *Session* gesetzt werden. Sollten Sie sich verschiedene Lichtfarben in einer *Session* wünschen, können Sie dies in der *Session* selbst definieren.

Der *Session Inspector* auf der rechten Seite stellt noch einmal die wichtigsten Eigenschaften einer ausgewählten *Session* bereit. Außerdem gibt es an dieser Stelle die Möglichkeit Notizen zur jeweiligen *Session* zu machen.

Session Description: - Notiz zur Session

Mit dem 'Edit Session' Button gelangt man in die Bearbeitungsebene der *Session*, dem *Session Editor*. Dieser besteht aus mehreren Bereichen.

Der Session Editor



- **Agenda:** Dieser zeigt die Struktur der Agenda als hierarchischen Baum.
- **Repository:** Enthält alle verfügbaren Module wie Slideshows etc.
- **Content Configuration:** Repräsentiert die Platzierung von Modulen auf dem Display Setup
- **Property Editor:** Hier werden die Eigenschaften der Module wie sie in Kapitel [Module](#) erläutert werden gezeigt. Darüber hinaus werden auch die Eigenschaften der übergeordneten Agenda gezeigt. Einzelne Agendapunkte können individuelle Eigenschaften besitzen.

Einen detaillierten Einstieg in den Workflow des *Session Editors* gibt es in Kapitel [Session Workflow](#).

