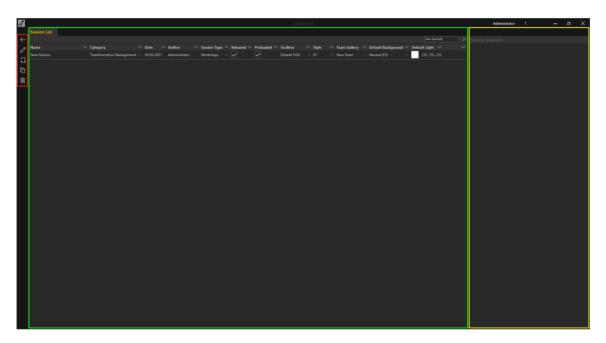
## Sessions

Wie zuvor schon erwähnt sind Sessions die Kernelemente einer jeden Präsentation über den *Showroom*. In einer *Session* ist zum Einen ihre *Agenda*, also Struktur Ihrer Präsentation und zum Anderen das gesamte Erscheinungsbild und die Funktionalität des *Showrooms* definiert. In Kapitel Dashboard gibt es dazu einen Überblick.

Hier finden sie einen allgemeinen Überblick zu Sessions.

## Die Session List



Das Session List Fenster unterteilt sich in drei Bereiche, die zur besseren Übersicht farbig umrandet sind. Ganz Links befinden sich die allgemeinen Bedienelemente. In der Mitte befindet sich das Hauptfenster mit der Listenansicht der Sessions. Rechts daneben befindet sich der Session Inspector. Am oberen rechten Rand befindet sich ein Suchfeld, über das eine Session gesucht werden kann. Die Eingabe ist sensitiv und filtert dynamisch die Listen entsprechend ihrer Eingabe.

Die eigentliche Liste der *Sessions* ist in mehrere Spalten unterteilt. Jede Spalte repräsentiert dabei eine allgemeine Eigenschaft einer *Session. Sessions* können durch Klicken auf die jeweilige Eigenschaft in der Kopfzeile der Liste sortiert werden.

Name - Name der Session. Durch Doppelklick kann dieser geändert werden.

**Category** - Hier können sie ihrer *Session* eine Kategorie vergeben. Die Kategorien finden sich als Ordner im *Dashboard* bzw. im *Home Screen* des Showrooms wieder, in denen die Sessions dann verfügbar sind.

**Date** - Beim Erstellen einer *Session* wird automatisch das aktuelle Datum vergeben. Das hilft die Sessions nach Datum zu sortieren und wiederzufinden

**Author** - Hier können sich die AutorInnen der *Session* eintragen, um so später nach ihren *Session* filtern zu können.

**Session Type** - Eine *Session* kann einem bestimmten Typ angehören wie Workshop oder Präsentation. Haben sie einen Typ vergeben ist es einfach alle Workshops zu filtern und anzeigen zu lassen.

Released - Durch Setzen eines Hakens wird die Session im Showroom verfügbar gemacht.

**Preload** - Ist Preload aktiv wird die Session vorgeladen. So werden Ladezeiten beim Öffnen der Session im Showroom verkürzt. Es kann nur eine Session vorgeladen werden.

**Toolbox (DISC)** - Hier kann eine *Toolbox* aus der *Toolbox List* ausgewählt werden. In Kapitel Toolbox gibt es detaillierte Informationen dazu.

**Style** - Hier kann ein *Style* aus der *Style List* zugewiesen werden. Was genau ein Style ist, wird in Kapitel Styles detailliert erläutert.

**Default Background** - Ein einheitlicher 3D-Hintergund bzw. Thema kann hier aus einer Auswahl für die gesamte *Session* gesetzt werden. Alle Elemente in der Agenda werden diesen Hintergrund vorerst verwenden. Falls Sie verschiedene Hintergründe in einer *Session* wünschen, können Sie dies in der *Session* selbst definieren.

**Default Light** - Hier kann die Lichtfarbe für die gesamte *Session* gesetzt werden. Sollten Sie sich verschiedene Lichtfarben in einer Session wünschen, können Sie dies in der Session selbst definieren.

Der Session Inspector auf der rechten Seite stellt noch einmal die wichtigsten Eigenschaften einer ausgewählten Session bereit. Außerdem gibt es an dieser Stelle die Möglichkeit Notizen zur jeweiligen Session zu machen.

## Session Description: - Notiz zur Session

Mit dem 'Edit Session' Button gelangt man in die Bearbeitungsebene der Session, dem Session Editor. Dieser besteht aus mehreren Bereichen.

## Der Session Editor



- · Agenda: Dieser zeigt die Struktur der Agenda als hierarchischen Baum.
- Repository: Enthält alle verfügbaren Module wie Slideshows etc.
- · Content Configuration: Repräsentiert die Platzierung von Modulen auf dem Display Setup
- Property Editor: Hier werden die Eigenschaften der Module wie sie in Kapitel Module erläutert werden gezeigt. Darüber hinaus werden auch die Eigenschaften der übergeordneten Agenda gezeigt. Einzelne Agendapunkte können individuelle Eigenschfaften besitzen.

Einen detaillierten Einstieg in den Workflow des *Session Editors* gibt es in Kapitel Session Worfklow.