

Eliminacja Gaussa

z wyborem elementu głównego

Eliminacja Gaussa jest jednym z najprostszych algorytmów numerycznego rozwiązywania układu równań:

$$AX = b, \quad \text{gdzie}$$

X - poszukiwane zmienne $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \end{bmatrix}$

Polega ona na iteracyjnym doprowadzeniu macierzy A do postaci macierzy górnej trójkątnej (czyli takiej, która ma wyzerowane elementy poniżej diagonal). Proces ten będziemy nazywać "schodkowaniem". Korzysta on z 2 operacji:

diagonala

$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline \boxed{\cdot} & \cdot & \cdot \\ \hline 0 & \boxed{\cdot} & \cdot \\ \hline 0 & 0 & \boxed{\cdot} \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{|c|} \hline x_1 \\ \hline x_2 \\ \hline x_3 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline \cdot \\ \hline \cdot \\ \hline \cdot \\ \hline \end{array}$$

$A \quad X$

- mnożenia wiersza macierzy przez skalar
- odejmowania dwóch wierszy.

Po schodkowaniu rozwiązanie układu równań jest trywialne - korzystamy ze wstępnego podstawiania. Czyli:

dla macierzy

$$\begin{array}{l} (1) \\ (2) \\ (3) \end{array} \begin{array}{|c|c|c|} \hline a_1 & a_2 & a_3 \\ \hline 0 & a_4 & a_5 \\ \hline 0 & 0 & a_6 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline x_1 \\ \hline x_2 \\ \hline x_3 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline b_1 \\ \hline b_2 \\ \hline b_3 \\ \hline \end{array}$$

rozpoczynamy od ostatniego równania (3):

$$a_6 x_3 = b_3 \rightarrow x_3 = \frac{b_3}{a_6}$$

wynik x_3 można wstawić do równania (2):

$$a_4 x_2 + a_5 x_3 = b_2 \rightarrow x_2 = \frac{1}{a_4} (b_2 - a_5 x_3) = \frac{1}{a_4} (b_2 - \frac{a_5 b_3}{a_6})$$

analogicznie możemy obliczyć x_1 korzystając z pośrednich wyników

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 = b_1$$

$$x_1 = \frac{1}{a_1} (b_1 - a_2 x_2 - a_3 x_3) = \frac{1}{a_1} \left(b_1 - \frac{a_2}{a_4} \left(b_2 - \frac{a_5 b_3}{a_6} \right) - \frac{a_3 b_3}{a_6} \right)$$

Tak samo postępując możemy rozwiązać układ równań przedstawiony macierowo o dowolnym rozmiarze n .

Niestety przy schodkowaniu macierzy mogą pojawić się problemy. Przykładowo:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

dla tego układu równań algorytm eliminacji Gaussa "nie ruszy", ponieważ w pierwszym kroku musielibyśmy

podzielić pierwsze równanie przez 0. A widać przecież, że układ ten posiada rozwiązanie $\begin{cases} x_2 = 1 \\ x_1 = 2 \end{cases}$.

Dlatego do klasycznej części algorytmu Gaussa dodaje się etap wyboru elementu głównego. Polega on na wytypowaniu równania, które posiada największą co do modułu wartość w kolumnie, w której zamierzamy "zerować" wartości, a następnie zamianie kolejności wierszy w macierzy rozszerzonej $[A|b]$. Na naszym prostym przykładzie

↓

0	1	1
1	0	2

macierz A wektor B

macierz rozszerzona

będziemy zerować elementy w kolumnie 0 (↓). największą wartością co do modułu będzie 1 czyli zamienimy ze sobą wiersze 0 i 1.

↓

0	1	1
1	0	2

 \Rightarrow

1	0	2
0	1	1

Działanie algorytmu Gaussa z wyborem elementu głównego pokazane zostanie na przykładzie układu 3 równań:

$$\begin{cases} -x_1 + 2x_2 + x_3 = -1 \\ x_1 - 3x_2 - 2x_3 = -1 \\ 3x_1 - x_2 - x_3 = 4 \end{cases}$$

Chcemy obliczyć niewiadome x_1, x_2, x_3 .

Budujemy macierz rozszerzoną dla powyższego UKŁ (układu równań liniowych).

równanie 1 →	-1	2	1	-1
równanie 2 →	1	-3	-2	-1
równanie 3 →	3	-1	-1	4
	\uparrow x_1	\uparrow x_2	\uparrow x_3	\uparrow b

A

$$AX = b \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

I zerowanie w kolumnie 0

① Wybór elementu głównego

-1	2	1	-1
1	-3	-2	-1
3	-1	-1	4

⇒

3	-1	-1	4
1	-3	-2	-1
-1	2	1	-1

② Pierwszy etap schodkowania

$(\frac{1}{3}) \cdot (\frac{1}{3})$	3	-1	-1	4
	1	-3	-2	-1
	-1	2	1	-1

⇒

3	-1	-1	4
$1 - \frac{1}{3} \cdot 3$	$-3 - \frac{1}{3} \cdot (-1)$	$-2 - \frac{1}{3} \cdot (-1)$	$-1 - \frac{1}{3} \cdot 4$
$-1 - ((-\frac{1}{3}) \cdot 3)$	$2 - ((-\frac{1}{3}) \cdot (-1))$	$1 - ((-\frac{1}{3}) \cdot (-1))$	$-1 - ((-\frac{1}{3}) \cdot 4)$

⇒

3	-1	-1	4
0	$-\frac{8}{3}$	$-\frac{5}{3}$	$-\frac{7}{3}$
0	$\frac{5}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$

II zerowanie w kolumnie 1

pierwszy i drugi wiersz są już gotowe do etapu wstępnego podstawienia

① wybór elementu głównego

3	-1	-1	4
0	$-\frac{8}{3}$	$-\frac{5}{3}$	$-\frac{7}{3}$
0	$\frac{5}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$

największy element co do modułu to $-\frac{8}{3}$, więc nie trzeba niczego zamieniać miejscami

② Drugi etap schodkowania

$$\begin{array}{ccc|c}
 3 & -1 & -1 & 4 \\
 0 & -\frac{8}{3} & -\frac{5}{3} & -\frac{7}{3} \\
 0 & \frac{5}{3} & \frac{2}{3} & \frac{1}{3}
 \end{array}
 \xRightarrow{\left(\frac{3}{8}, \frac{5}{3}\right)}
 \begin{array}{ccc|c}
 3 & -1 & -1 & 4 \\
 0 & -\frac{8}{3} & -\frac{5}{3} & -\frac{7}{3} \\
 0 & \frac{5}{3} - \left(-\frac{8}{3}\right) \cdot \left(-\frac{3}{8} \cdot \frac{5}{3}\right) & \frac{2}{3} - \left(-\frac{5}{3}\right) \cdot \left(-\frac{3}{8} \cdot \frac{5}{3}\right) & \frac{1}{3} - \left(-\frac{7}{3}\right) \cdot \left(-\frac{3}{8} \cdot \frac{5}{3}\right)
 \end{array}
 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow
 \begin{array}{ccc|c}
 3 & -1 & -1 & 4 \\
 0 & -\frac{8}{3} & -\frac{5}{3} & -\frac{7}{3} \\
 0 & \frac{5}{3} - \frac{5}{3} & \frac{2}{3} - \frac{25}{24} & \frac{1}{3} - \frac{35}{24}
 \end{array}
 \Rightarrow
 \begin{array}{ccc|c}
 3 & -1 & -1 & 4 \\
 0 & -\frac{8}{3} & -\frac{5}{3} & -\frac{7}{3} \\
 0 & 0 & -\frac{3}{8} & -\frac{9}{8}
 \end{array}$$

III wsteczne podstawianie

$$\begin{array}{ccc|c}
 3 & -1 & -1 & 4 \\
 0 & -\frac{8}{3} & -\frac{5}{3} & -\frac{7}{3} \\
 0 & 0 & -\frac{3}{8} & -\frac{9}{8}
 \end{array}$$

$$① \quad x_3 = \frac{-\frac{9}{8}}{-\frac{3}{8}} = \frac{3}{1} \cdot \frac{8}{8} = 3$$

$$② \quad x_2 = -\frac{8}{3} \left(-\frac{7}{3} + \frac{5}{3} \cdot 3 \right) = -\frac{1}{8} (15 - 7) = -1$$

$$③ \quad x_1 = \frac{1}{3} (4 + x_2 + x_3) = \frac{1}{3} (4 - 1 + 3) = \frac{6}{3} = 2$$

Czyli rozwiązaniem naszego układu równań jest wektor

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}$$