Autorzy: Arkadiusz Świątek Michał Gierczyński Moduł: Wyszukiwanie slow .h Prototypy funkcji Moduł: Wyszukiwanie slow .c Funkcja tokenizująca: We: string całej linii Wy: string lini, z tokenami'\0' pomiedzy slowami Funkcja: Cos do iterowania kolejnych słów, do wymyślenia jak ma to działac. Moduł: Skorowidz .h Wywołanie funkcji Definicja typu skorowidza Moduł: Czytanie i obsługa .h Kod błędów Prototypy funkcji include include include Prototypy funkcji include main.c Moduł: Skorowidz Moduł: Dynamiczny wektor.h Moduł: Czytanie i obsługa Wywołanie funkcji obsługa błędów, sprawdzanie poprawności danych Skoro mamy sortować, to każde słowo musi być oddzielną Kod błędów Funkcja czytaj/wypełniaj skorowidz: wejściowych strukturą zawierającą łańcuch znaku słowa oraz dane o Czytanie pliku w pętli liczbie występień i numerach linii, aby dało się posortować Moduł: Dynamiczny wektor do przechowywania numerów Wywofan e funkcji wywołanie wypełniacza skorowidza za pomocą qsort. Wywoływanie poszczególnych modułów include wywołanie sortowania Funkcja init: Definicja typu Tworzenie struktury, alokowanie pamięci, tworzenie listy wywołanie wyświetlania wyników słów, inicjowanie zmiennych przechowujących numery Funkcja init: linii oraz liczby wystąpień Tworzenie wektora, alokowanie pamięci Moduł: Sortowanie .h Funkcja dodaj do skorowidza: Funkcja dodaj do wektora: Prototypy funkcji Dodawanie nowych numerów linii dla słów oraz Dynamiczne alokowanie pamięci zwiększanie licznika Funkcja wyświetl: Moduł: Sortowanie Funkcja wyświetl: Wypisuje wektor Wywołanie funkcji Wypisuje skorowidź Będziemy używali qsort. Kod błędów Funkcja destroy: Funkcja destroy: Zwalnianie pamięci Dwie rożne funkcje Compare: Zwalnianie pamięci alfabetycznie - wg. Liczby wystapien

Funkcja sortuj:

od wybranej opcji.

To będzie wrapper wokół qsort, i funkcja compare będzie przekazywana poprzez wskaźnik na funkcję w zależności