

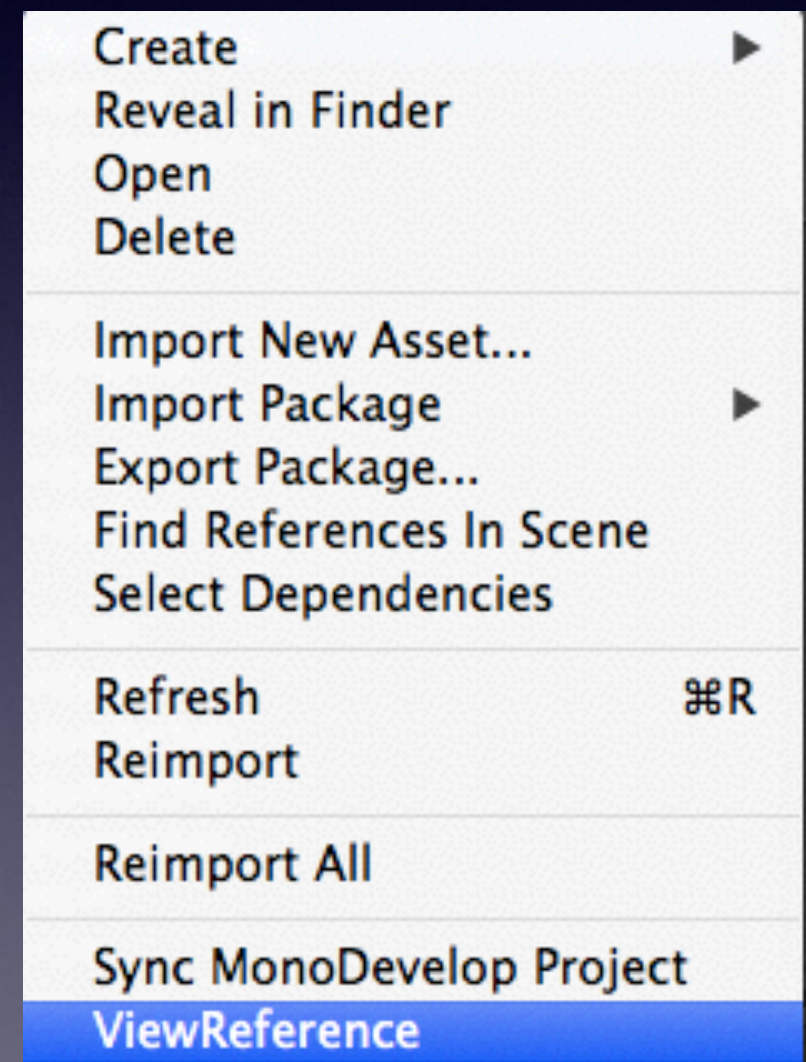
AssetReferenceManager Manual

機能

- ・ アセット同士の参照関係を取得し、一覧表示する
 - ・ 選択したアセットを参照しているアセットの一覧を取得
=> ViewReferenceWindow
 - ・ 全アセットの参照関係一覧を取得する
=> ViewAllReferenceWindow
- ・ 設定を変更する
=> ARMSettings

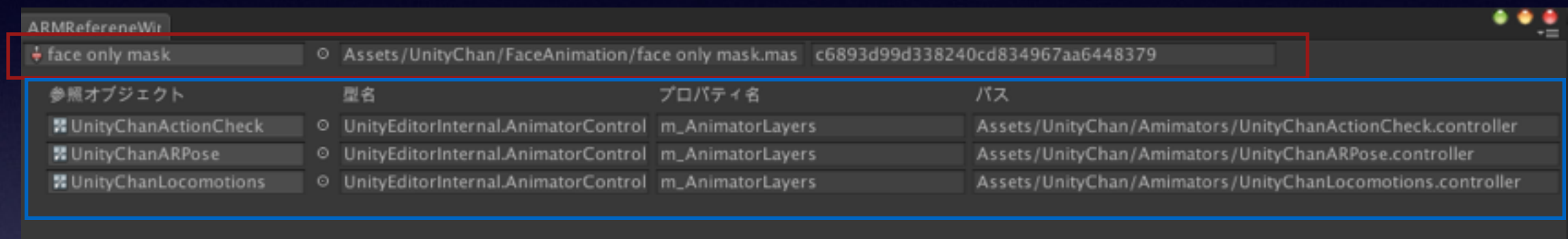
選択したアセットを参照しているアセットの一覧を取得

- ・ ProjectViewのアセットを選択して
右クリックメニューを表示
- ・ “ViewReference”を選択



- Windowが表示される

参照されているアセット（選択したアセット）

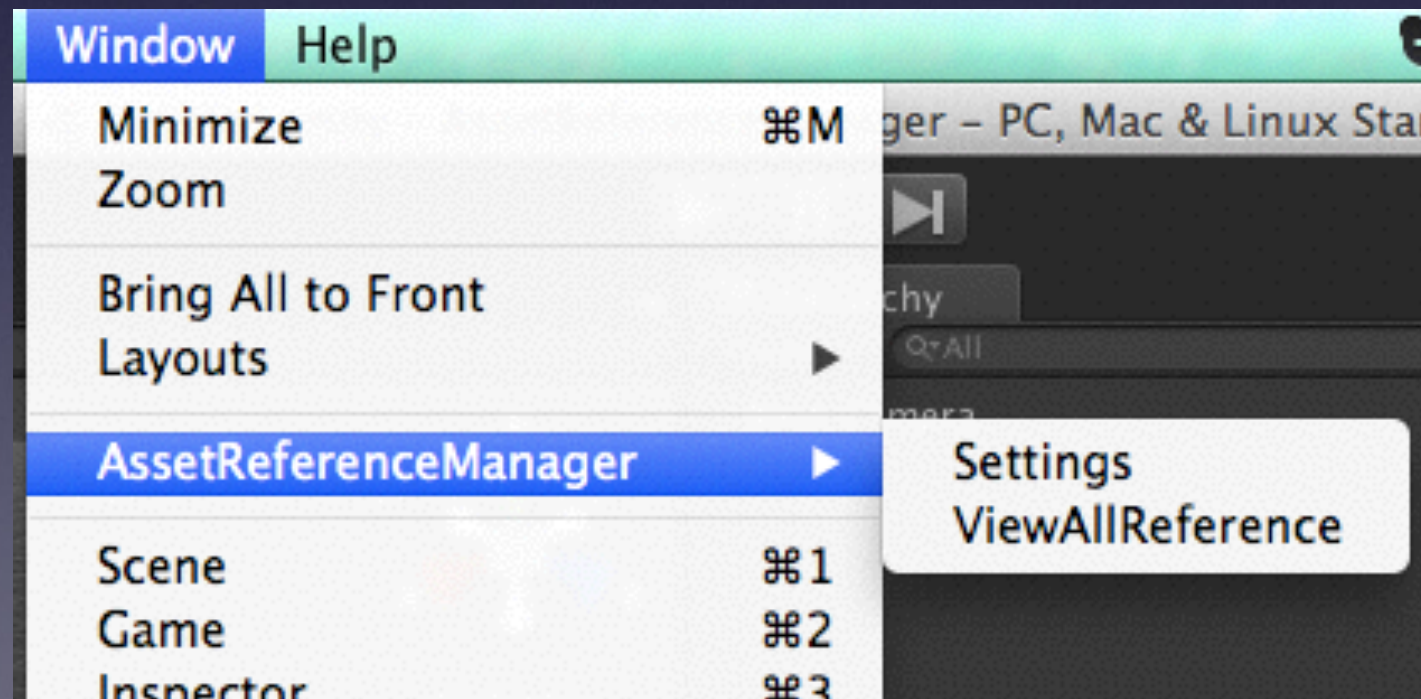


参照しているアセット

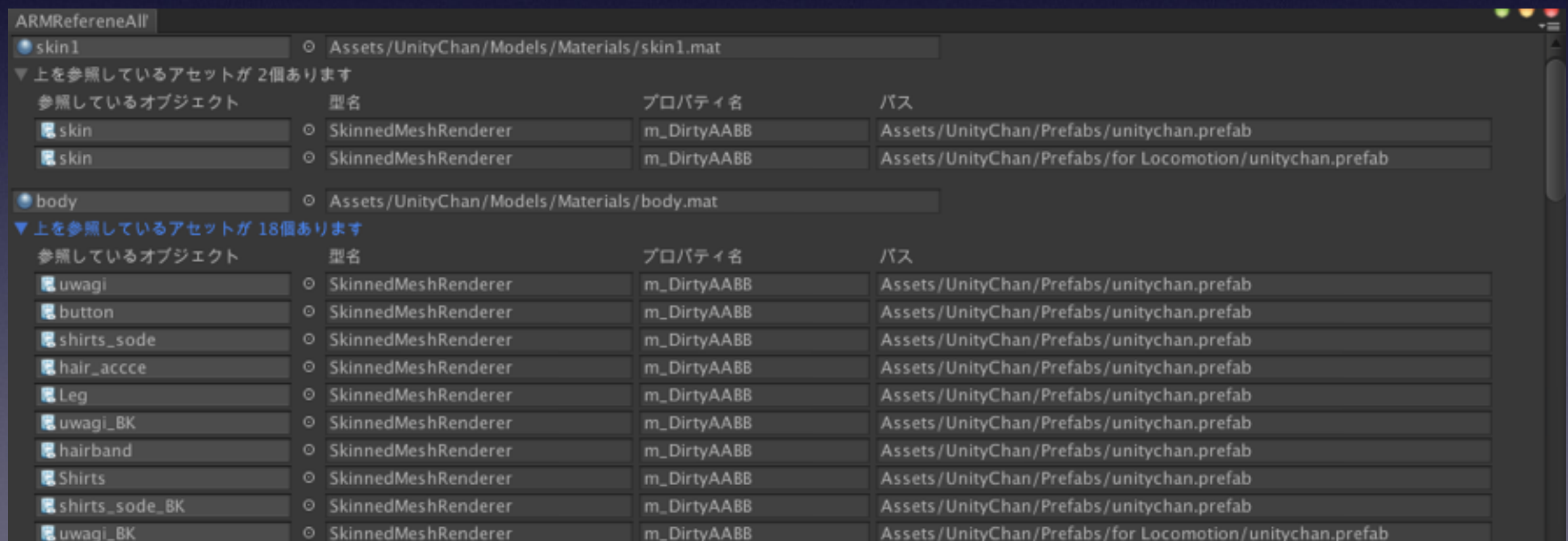
- 一番左のObjectFieldを選択すれば、ProjectViewのオブジェクトを選択できる

全アセットの参照関係の一覧を取得する

- ・ 上部メニューバーから
Window/AssetReferenceManager/ViewAllReference
を選択する



- ・ Project内にある他のアセットに参照されているオブジェクト一覧と数を表示します
- ・ ▽マークをクリックするとオブジェクト一覧の詳細を表示します



設定を変更する

- ・ 上部メニューバーから
Window/AssetReferenceManager/Settings
を選択する
- ・ TargetExtensionListに参照を持っている
ファイルの拡張子を登録できる
- ・ Editor拡張で保存したScriptableObject
などがあれば、その拡張子を登録できる

