Экзаменационные вопросы

по дисциплине «Программирование серверных кроссплатформенных приложений» для специальности 1-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий» 3 курс, 6 семестр

- 1. Конкурентность и параллельность
- 2. Многопоточность и асинхронность
- 3. Макро- и микро-задачи
- 4. Механизм "Promises"
- 5. Механизм async/await
- 6. Ресурсы, потребляемые веб-приложениями. CPU-bound и IO-bound операции
- 7. Типовые операции в веб-приложениях и их классификация
- 8. І/О режимы
- 9. Паттерн "Reactor"
- 10. Архитектура Node.js
- 11. Цикл событий Node.js
- 12. Модули в спецификации ES6
- 13. Модули в Node.js, их поиск и кэширование
- 14. Спецификация Semver
- 15. NPM: пакет, package.json, команды, scopes
- 16. NPM: dedupe, shrink-wrap, lock-файл
- 17. Сравнение прт и yarn. Workspaces
- 18. Формат JSON
- 19. Формат YAML
- 20. Протокол НТТР: история, методы, идемпотентность
- 21. Протокол HTTP: структура запроса и ответа, статусы
- 22. Протокол HTTP: Same Origin Policy, CORS, Content Security Policy
- 23. Протокол HTTP: кэширование
- 24. Протокол HTTP: HTTPS, HTTP/2
- 25. Архитектура REST: методы, именование, статусы,
- 26. Архитектура REST: форматы, версионирование, ошибки
- 27. Архитектура REST: ответы, пагинация, сортировка, фильтрация
- 28. Архитектура REST: HATEOAS
- 29. Документирование на основе Swagger. Кодогенерация
- 30. GraphQL: сравнение с REST, частичное чтение, аргументы, алиасы
- 31. GraphQL: фрагменты, переменные, директивы, приведение типов
- 32. GraphQL: типы, встроенные, перечисления, объединения, интерфейсы
- 33. GraphQL: резолверы, недостатки
- 34. Аутентификация: одна- и двухфакторная
- 35. Аутентификация: SSO, OAuth
- 36. Аутентификация: сброс пароля
- 37. Хэширование паролей
- 38. Стандарт JWT
- 39. Библиотека Passport.js
- 40. Авторизация: виды, реализация
- 41. Библиотека Node ACL
- 42. Библиотека CASL
- 43. Сервис Негоки: устройство, ресурсы, функции
- 44. Непрерывная интеграция и доставка (СІ/СD)
- 45. Менеджер РМ2
- 46. Деплой приложения на виртуальную машину
- 47. Тестирование: назначение, режимы, виды, типы

- 48. Тестирование: практика TDD, unit-тесты,
- 49. Фреймворк Jest
- 50. Библиотека supertest
- 51. Концепция SPA
- 52. Концепция Virtual DOM
- 53. React: назначение, принципы, компоненты, JSX
- 54. React: props и state, жизненный цикл
- 55. React: фрагменты, условный рендеринг, композиция, НОС
- 56. React: управляемые и неуправляемые компоненты, производительность
- 57. React: порталы, error boundaries, async set state
- 58. React: prop types
- 59. Сборка: решаемые задачи, виды, типы интерументов
- 60. Webpack: назначение, основные параметры, загрузчики, плагины, HMR, code splitting
- 61. Gulp: назначение, базовые функции, примеры применения
- 62. Понятие иммутабельности. Библиотека Immutable.js
- 63. Архитектура Flux
- 64. Библиотека Flux Utils
- 65. Библиотека Redux и ее связь с React
- 66. Концепция Time Travel
- 67. Библиотека Redux Actions
- 68. Библиотека Redux Saga
- 69. Библиотека React Router
- 70. Библиотека Reselect
- 71. Библиотека Recompose
- 72. Понятие Serverless