

R.A.D

Requirement Analysis Document

Università degli studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software 2017-2018



TEAM

Nome Cognome	Matricola
Carmine Picariello	0512103604
Prisco Luigi	0512103602
Luca D'Avino	0512103496

Indice

Corso di Ingegneria del Software 2017-2018	1
1. Introduzione	3
1.1 Introduzione	3
1.2 Ambito del sistema	3
1.3 Obiettivi	3
1.4 Definizioni, abbreviazioni e acronimi	4
1.5 Materiali di riferimento	4
2. Sistema Corrente	4
3. Sistema Proposto	5
3.1 Introduzione	5
3.2 Requisiti funzionali	5
3.3 Requisiti non funzionali	6
3.4 Modello del sistema	7
3.4.1 Scenari	7
3.4.2 Modelli dei casi d'uso	10
3.4.3 Modello ad oggetti	18
3.4.3.1 Data Dizionario	18
3.4.3.2 Diagramma delle classi	25
3.4.4 Modelli dinamici	25
3.4.5 Interfaccia Utente , Mock-Ups	28
4. Glossario	37

1. Introduzione

1.1 Introduzione

Oggi giorno dovrebbe essere un obiettivo lavorare sulla propria forma fisica non solo con una giusta alimentazione, che esclude naturalmente cibi super-calorici che compromettono il nostro stato di salute provocandone patologie molto frequenti come ad esempio l'obesità, ma coordinando ad essa l'attività fisica per modellare il nostro corpo dal punto di vista estetico. Dato che la tecnologia ormai è entrata a far parte della quotidianità, abbiamo deciso di unire questi due campi per creare la nostra web app: MAIGIM !!

App creata per facilitare l'attività in palestra sia per l'istruttore che per il cliente poiché il primo ha la possibilità di modificare o aggiornare la scheda dell'utente, sulla piattaforma a lui dedicata, e il secondo accedendo alla sua area , tramite un login, potrà visualizzare il programma e svolgere in piena autonomia gli esercizi giornalieri.

1.2 Ambito del sistema

La web app può essere raggiunta da un qualsiasi utente che abbia una connessione ad internet indipendentemente dal dispositivo utilizzato.

1.3 Obiettivi

- Ridurre lo spreco di carta eliminando l'utilizzo delle schede stampate .
- La scheda cartacea è soggetta ad usura e spesso viene persa o dimenticata , con MaiGim la scheda sarà sempre con te accessibile da qualsiasi dispositivo..
- Fornire a portata di mano una pratica interfaccia user-friendly che permetterà di programmare il proprio allenamento.
- Fornire al personal trainer un'ottima alternativa per poter modificare le schede di ogni utente in tempo reale.
- L'utente riceverà una notifica ogni qual volta il personal trainer modificherà la propria scheda.

Criteri per il Successo del Sistema :

- Facilità d'uso della web app.
- L'accesso alle schede di ogni utente è visibile solo dal personal trainer.
- Ogni utente ha la propria scheda e visualizza solo quella.
- Utilizzo di un database sicuro
- Possibilità di recupero della password.

1.4 Definizioni, abbreviazioni e acronimi

MaiGim: è il nome della web app che permette agli utenti di avere sempre a portata di mano la propria scheda di allenamento digitale.

Angular: è un framework open source sviluppato da Google e dalla comunità di sviluppatori che ruota intorno al framework nato per affrontare le difficoltà nello sviluppo di applicazioni web.

Web App : indica generalmente un'applicazione accessibile via web per mezzo di un network , come ad esempio una Intranet oppure un sistema client-server.

User-Friendly : termine che indica la facilità d'uso del sistema per l'utente.

Homepage : pagina iniziale attraverso il quale l'utente accede al sistema.

Firebase : è una piattaforma web e mobile , acquisita da Google nel 2014 , offre servizi quale DBMS , Sicurezza , Autenticazione etc...

DBMS : Database Management System , acronimo che descrive il programma che permette di gestire facilmente un database.

DB: acronimo di Database.

1.5 Materiali di riferimento

Il materiale di riferimento utilizzato comprende:

- Slide Del Docente

2. Sistema Corrente

Attualmente nelle palestre non è presente un sistema informatizzato che fornisce agli iscritti la possibilità di consultare la propria scheda in versione

digitale, infatti al momento dell'iscrizione ogni utente entra in possesso di una scheda di allenamento cartacea con la lista degli esercizi da eseguire.

3. Sistema Proposto

3.1 Introduzione

Il sistema proposto comprende una web app che permette al personal trainer di registrare nuovi utenti e fornire agli stessi una scheda di allenamento digitale che potrà essere consultata in qualsiasi momento da un qualsiasi dispositivo connesso alla rete.

Il personal trainer avrà accesso ad un'area personale all'interno della quale potrà visualizzare l'elenco completo degli iscritti ed eliminare o modificare le varie schede o i loro dati anagrafici.

3.2 Requisiti funzionali

La web app "MaiGim" supporta tre tipi di utenti:

- Guest
 - Potrà accedere solo alla home page e visualizzare i dettagli sul servizio offerto dalla web app.
- Utente
 - Potrà accedere ad un'area riservata per visualizzare la propria scheda di allenamento e eventualmente modificare la password.
- Personal Trainer
 - Potrà accedere ad un'area riservata che gli permette di visualizzare, modificare e eliminare informazioni e schede degli utenti.

Requisiti Funzionali:

RF01 - Visualizzazione home page: home page della web app dalla quale è possibile accedere ad essa e visualizzare le informazioni sui servizi.

Requisiti Funzionali per l'autenticazione e registrazione di un utente:

RF02 - Registrazione: MaiGim consente ad ogni personal trainer di registrare i profili degli utenti.

RF03 - Login: MaiGim prevede due schermate di login distinte, una per gli utenti e l'altra per i personal trainer.

RF04 - Logout: MaiGim prevede che ogni utente loggato possa disconnettersi dalla web app attraverso il logout.

Requisiti Funzionali per l'area utente:

RF05 - Visualizzazione della scheda: MaiGim offre a tutti gli utenti registrati di visualizzare la propria scheda di allenamento.

RF06 - Modifica Password: MaiGim offre a tutti gli utenti di modificare la propria password o di recuperarla nel caso in cui l'abbiano dimenticata.

Requisiti Funzionali per l'area Personal Trainer:

RF07 - Visualizzazione Elenco Utenti: MaiGim prevede che ogni personal trainer possa visualizzare l'elenco completo degli iscritti.

RF08 - Modifica Dati Utenti: MaiGim prevede che ogni personal trainer possa modificare i dati anagrafici degli utenti.

RF09 - Eliminazione Account: MaiGim offre ad ogni utente la possibilità di eliminare interamente il proprio account dal sistema.

RF10 - Creazione Scheda: MaiGim prevede che ogni personal trainer possa aggiungere una scheda per utente.

RF11 - Modifica Scheda: MaiGim prevede che ogni personal trainer possa modificare le schede degli utenti.

3.3 Requisiti non funzionali

Usabilità

La web app è studiata per essere facilmente utilizzata da qualsiasi categoria di utenti, a partire dai più piccoli alle persone anziane.

Questo avviene grazie ad un'interfaccia user-friendly che grazie alla sua semplicità ed alla sua intuitività permetterà immediatamente di visualizzare la scheda.

Anche dal punto di vista del Personal Trainer la gestione degli utenti sarà immediata ed ogni operazione sarà svolta senza il minimo sforzo.

Sicurezza

La web app garantisce la protezione di tutti i dati utenti rispettando le normative sulla privacy.

A tutela delle palestre è prevista la registrazione e la gestione degli utenti solo da parte del Personal Trainer, garantendo l'assenza di profili indesiderati.

Affidabilità

L'applicazione è accessibile 24h su 24 da qualsiasi dispositivo.

Robustezza

MaiGim grazie all'interfaccia user-friendly riduce a zero la possibilità di inserire input non validi poichè guida gli utenti in ogni operazione attraverso il selezionamento di scelte preimpostate.

Prestazione

Il sistema, lato utente, all'apertura mostra immediatamente la schermata della scheda che in real-time si aggiorna ad ogni modifica senza la necessità di ricaricare la pagina.

3.4 Modello del sistema

3.4.1 Scenari

Nome: Visualizzazione info sul servizio

Attore: Francesco è un bambino di 10 anni.

Flusso degli eventi: Francesco è un bambino che ha sentito parlare da un amico dell'innovativo servizio offerto dalla sua palestra ed incredulo vuole ulteriori informazioni.

Francesco si reca sulla home page del sito.

Francesco immediatamente si ritrova sulla home page che gli offre tutte le informazioni che cercava corredate da immagini.

Nome: Login Utente

Attore: Carmine è un anziano registrato che vuole visualizzare gli esercizi che dovrà effettuare in palestra.

Flusso degli eventi: Carmine si reca sulla homepage del sito.

Immediatamente si ritrova la possibilità di inserire email e password.

Dopo l'inserimento dei dati visualizza la propria scheda cliccando sul tasto "Visualizza tutta la scheda".

Nome: Logout

Attore: Giuseppe è un ragazzo di 25 che ha utilizzato il pc di un laboratorio per visualizzare la scheda che dovrà svolgere in palestra è necessità di effettuare il logout.

Flusso degli eventi: Giuseppe ha effettuato il login ed ha letto la scheda.

Giuseppe clicca l'unico pulsante presente che gli permette di eseguire il logout.

Nome: Login del personal trainer

Attore: Luca è un personal trainer di una palestra ed ha necessità di loggarsi a MaiGim.

Flusso degli eventi: Luca accede a MaiGim.

Luca inserisce i suoi dati in homepage.

Nome: Aggiunta di un utente

Attore: Marco, un ragazzo di 17 anni si è iscritto in palestra e vuole utilizzare MaiGim e ricevere subito la sua scheda digitale.

Flusso degli eventi: Marco si iscrive in palestra.

Marco si reca dal personal trainer.

Il personal trainer si logga.

Il personal trainer clicca sul tasto "Aggiungi Utente".

Il personal trainer registra l'utente inserendo i dati.

Il personal trainer immediatamente crea la prima scheda per Marco.

Nome: Modifica di un utente

Attore: Francesco è un personal trainer di una palestra ed ha necessità di Modificare i dati di Alberto Prisco.

Flusso degli eventi: Francesco accede a MaiGim.

Francesco effettua il login admin.

Francesco cercherà nella lista degli utenti Alberto Prisco.
Francesco clicca sul simbolo "Modifica Utente" accanto ad Alberto Prisco.
Francesco modifica i dati e clicca su "Modifica Utente".

Nome: Eliminazione di un account

Attore: Luca, il personal trainer vuole eliminare l'account di Marco poiché non si reca in palestra da molto tempo.

Flusso degli eventi: Luca effettua il login a MaiGim.

Luca visualizza la lista degli utenti.

Luca clicca il tasto elimina presente vicino ai dati di Marco.

Nome: Modifica Password

Attore: Andrea , un cliente della palestra , ha deciso di cambiare password con una più semplice da ricordare.

Flusso degli eventi: Andrea effettua il login.

Andrea clicca sul pulsante Modifica Password.

Andrea inserisce la password attuale , la nuova e la conferma della nuova.

Andrea preme sul tasto invio e passerà alla schermata Utente.

Nome: Password Dimenticata

Attore: Giacomo è un ragazzo di 20 anni che ha dimenticato la propria password.

Flusso degli eventi: Giacomo entra nella homepage del login Utente.

Giacomo clicca su "Modifica Password".

Giacomo inserisce la propria Email nell'apposito campo.

Giacomo clicca Invia e verrà indirizzato alla pagina di conferma.

Giacomo riceve la password per Email.

Giacomo clicca il tasto Homepage e ritornerà alla pagina principale.

Nome: Visualizzazione sezione

Attore: Roberta è una ragazza di 28 anni , è martedì ed ha bisogno di visualizzare gli appositi esercizi di questa giornata.

Flusso degli eventi: Roberta accede a MaiGim.

Roberta effettua il login.

Roberta clicca sulla sezione della quale ha bisogno.

Roberta visualizza gli esercizi di questa sezione.

Nome: Modifica scheda

Attore: Roberto è un ragazzo di 35 anni e vuole modificare la sua scheda

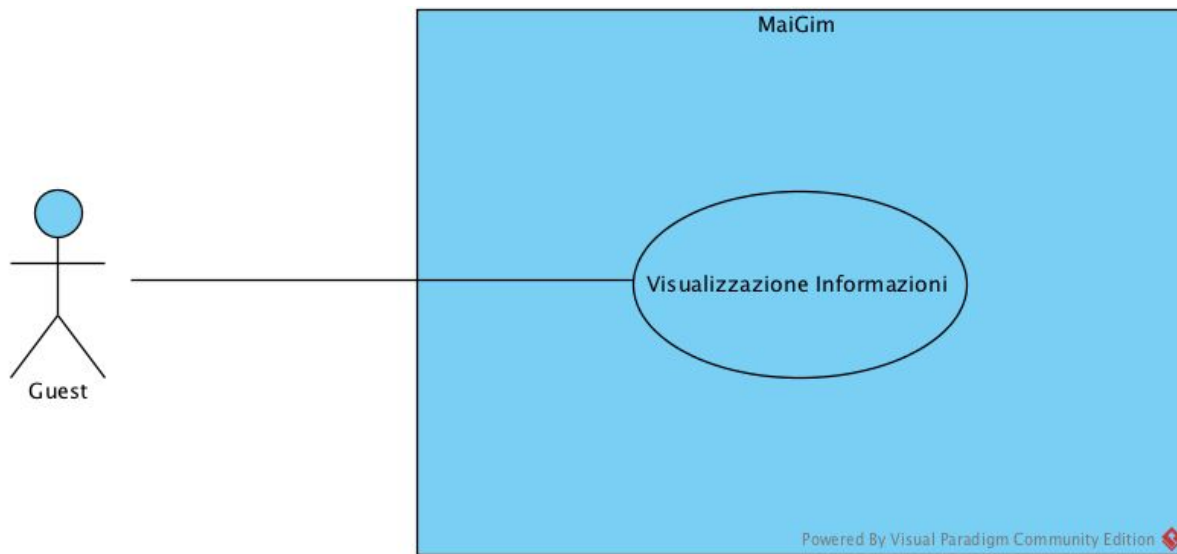
Flusso degli eventi: Roberto si consulta con il personal trainer.

Il personal trainer effettua il login.

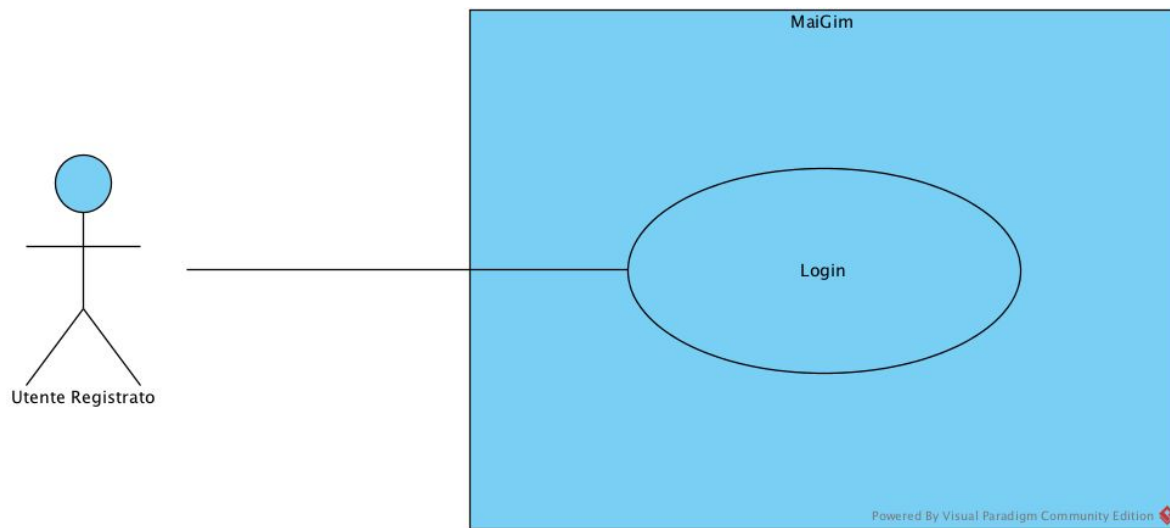
Il personal trainer clicca sul tasto modifica scheda posto di fianco al nome e cognome di Roberto nella lista degli utenti.

Il personal trainer modifica la scheda di Roberto.

3.4.2 Modelli dei casi d'uso



Use Case Name: Visualizzazione info
Actors: Guest
Flusso eventi: L'utente guest accede alla homepage MaiGim restituisce la pagina con le info
Condizione d'entrata:
Condizione d'uscita: L'utente ha visualizzato le info



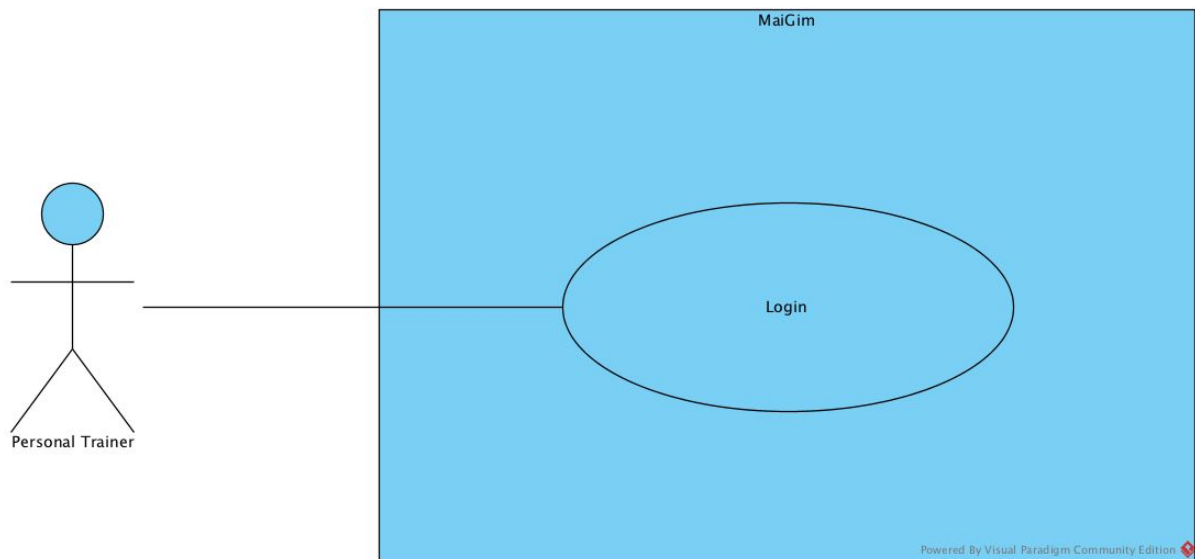
Use Case Name: Login

Actors: Utente Registrato

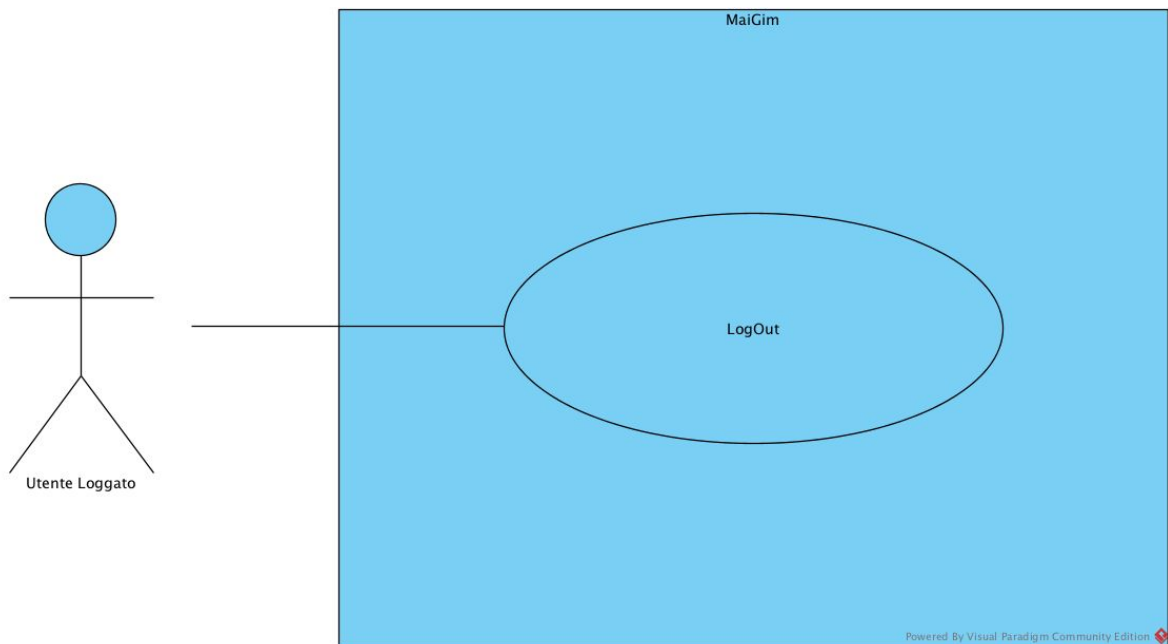
Flusso eventi: L'utente registrato accede alla homepage
L'utente inserisce i dati nella form di login
MaiGim consente l'accesso all'utente

Condizione d'entrata: L'utente deve essere registrato

Condizione d'uscita: L'utente ha accesso alla propria area



Use Case Name: Login Personal Trainer
Actors: Personal Trainer
Flusso eventi: Il personal accede alla homepage Il personal trainer inserisce i dati nella form di login MaiGim consente l'accesso al personal trainer
Condizione d'entrata: L'utente deve avere i privilegi di personal trainer
Condizione d'uscita: Il personal trainer ha accesso alla propria area



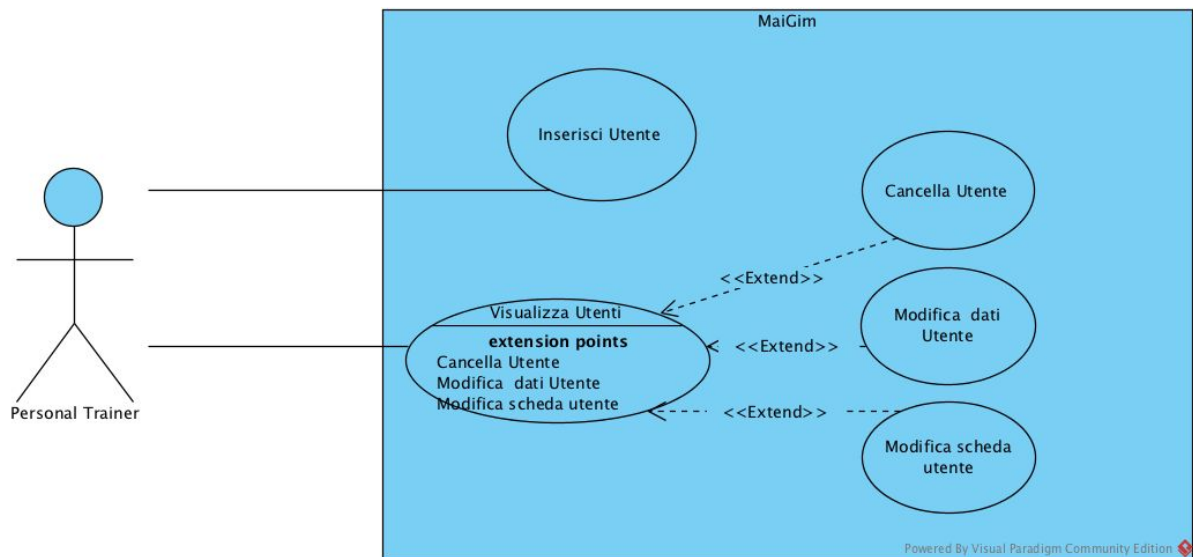
Use Case Name: Logout

Actors: Utente Registrato

Flusso eventi: L'utente loggato clicca il tasto di logout
MaiGim reindirizza l'utente alla homepage e lo disconnette dalla piattaforma.

Condizione d'entrata: L'utente deve essere loggato

Condizione d'uscita: L'utente esce dalla piattaforma



Use Case Name: Il personal trainer vuole aggiungere un utente

Actors: Personal Trainer

Flusso eventi: Il personal trainer clicca il tasto per aggiungere un utente
 Il personal trainer compila la form con i dati dell'utente
 MaiGim salva i dati dell'utente nel database

Condizione d'entrata:

Condizione d'uscita: L'utente è registrato a MaiGim

Use Case Name: Il personal trainer vuole modificare la scheda utente

Actors: Personal trainer

Flusso eventi: Il personal trainer visualizza la scheda utenti
 Clicca sul tasto posto di fianco all'utente che consente di modificare la scheda.
 Apporta modifiche alla scheda utente.
 Salva le modifiche.
 MaiGim aggiorna la scheda utente nel databse.

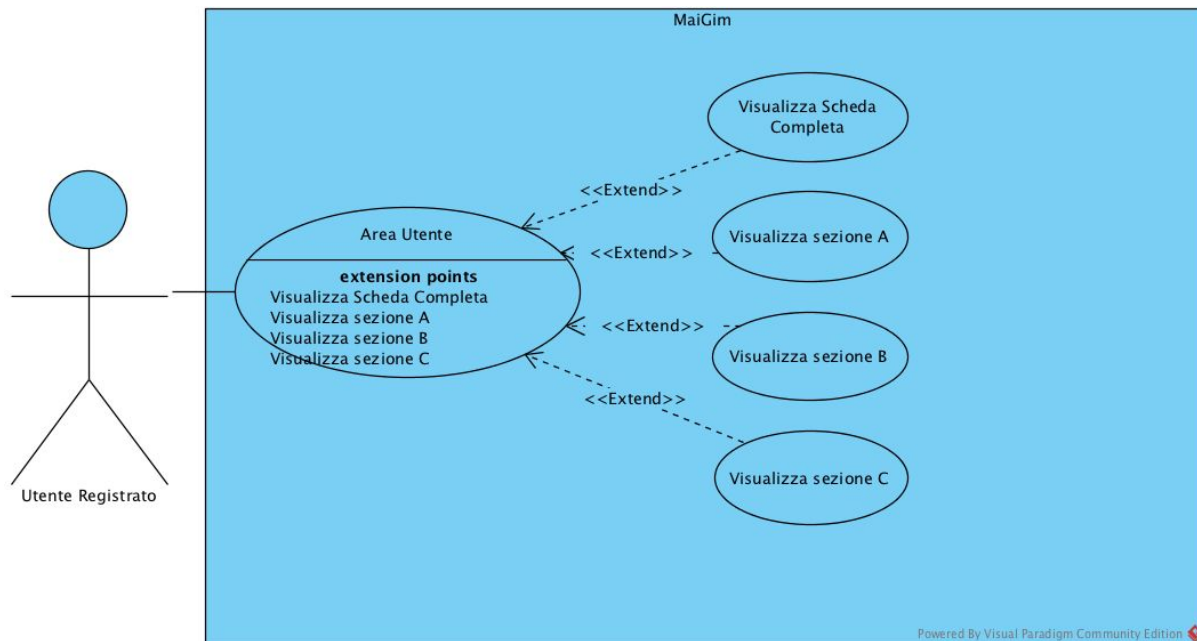
Condizione d'entrata: L'utente deve essere registrato

Condizione d'uscita: L'utente ha una scheda aggiornata

Use Case Name: Il personal trainer vuole cancellare un utente
Actors: Personal trainer
Flusso eventi: Il personal trainer visualizza la scheda utenti Clicca sul tasto posto di fianco all'utente che consente di cancellare l'utente. Conferma la cancellazione. <div style="text-align: right;">MaiGim rimuove l'utente dal database.</div>
Condizione d'entrata: L'utente deve essere registrato.
Condizione d'uscita: L'utente non è più registrato.

Use Case Name: Il personal trainer vuole visualizzare la lista utenti
Actors: Personal trainer
Flusso eventi: Il personal trainer effettua l'accesso <div style="text-align: right;">MaiGim mostra immediatamente la lista utenti.</div>
Condizione d'entrata: L'utente deve essere un personal trainer
Condizione d'uscita: Il personal trainer visualizza la lista utenti

Use Case Name: Il personal trainer vuole modificare i dati utente
Actors: Personal trainer
Flusso eventi: Il personal trainer visualizza la scheda utenti Clicca sul tasto posto di fianco all'utente che consente di modificare i dati anagrafici. Apporta modifiche ai dati anagrafici dell'utente. Salva le modifiche. <div style="text-align: right;">MaiGim aggiorna i dati utente nel database.</div>
Condizione d'entrata: L'utente deve essere registrato
Condizione d'uscita: L'utente ha i dati anagrafici aggiornati.



Use Case Name: L'utente vuole visualizzare la scheda

Actors: Utente Registrato

Flusso eventi: L'utente effettua il login
L'utente clicca sul bottone per visualizzare la scheda completa

Condizione d'entrata: L'utente deve essere loggato

Condizione d'uscita: L'utente visualizza la scheda

Use Case Name: L'utente vuole visualizzare una sezione della scheda

Actors: Utente Registrato

Flusso eventi: L'utente effettua il login
L'utente clicca sul bottone per visualizzare la sezione della scheda

Condizione d'entrata: L'utente deve essere loggato

Condizione d'uscita: L'utente visualizza la sezione della scheda

3.4.3 Modello ad oggetti

3.4.3.1 Data Dizionario

LOGIN

BOUNDARY

- ❖ Form "Login": form per l'inserimento di dati affinché l'utente possa essere autenticato.
- ❖ link "recupera password": link usato dall'utente se ha dimenticato la password e vuole recuperarla.
- ❖ Pulsante "Login": pulsante usato dall'utente per loggarsi.
- ❖ Pulsante "Annulla": pulsante usato dall'utente per annullare la login.

CONTROL

- ❖ ControlloLogin: è l'oggetto controllo che rappresenta l'attività per confermare l'autenticazione premendo il pulsante "Login".
- ❖ ControlloRecuperaPassword: è l'oggetto controllo che rappresenta l'attività di recupero password nel caso l'utente prema il link "recupera password".
- ❖ ControlloAnnulla: è l'oggetto controllo che rappresenta l'attività di annullamento della login premendo il pulsante "Annulla".

ENTITY

- ❖ Utente: Utente che accede alla pagina login.
- ❖ Utente registrato: Utente le quali credenziali sono registrate nel sistema di autenticazione.
- ❖ Lista utenti: parte del sistema che si occupa della memorizzazione dei dati utenti.

LOGOUT

BOUNDARY

- ❖ pulsante "Logout": Pulsante utilizzato per effettuare il logout.

CONTROL

- ❖ ControlloLogout: oggetto controllo che gestisce l'attività di uscita dal portale.

ENTITY

- ❖ Utente registrato: Utente che vuole effettuare il logout
- ❖ Lista Autenticazione: parte sistema che si occupa dell'autenticazione del portale.

VISUALIZZA SCHEDA UTENTE

BOUNDARY

- ❖ Pulsante "La mia scheda": pulsante utilizzato per mostrare la scheda all'utente registrato.
- ❖ Pulsante "Sezione A": pulsante utilizzato per mostrare solo la sezione A di tutta la scheda.
- ❖ Pulsante "Sezione B": pulsante utilizzato per mostrare solo la sezione B di tutta la scheda.
- ❖ Pulsante "Sezione C": pulsante utilizzato per mostrare solo la sezione C di tutta la scheda.

CONTROL

- ❖ ControlloLamiascheda: oggetto controllo che gestisce l'attività di mostrare la scheda dell'utente registrato.
- ❖ ControlloSezione: oggetto controllo che gestisce l'attività di mostrare solo una parte della scheda dell'utente.

ENTITY

- ❖ Utente registrato: Utente che vuole visualizzare la scheda.
- ❖ Lista "Scheda": parte del sistema che si occupa della gestione delle schede.
- ❖ Lista "Sezione": parte del sistema che si occupa di dividere in sezioni la scheda e mostrare la sezione desiderata all'utente.

- ❖ Informazioni scheda: oggetto che rappresenta le informazioni associate alla scheda dell'utente.

INSERISCI UTENTE

BOUNDARY

- ❖ Form "inserisci utente": form in cui l'istruttore inserirà le informazioni relative all'utente.
- ❖ pulsante "crea utente": pulsante premuto dall'istruttore per procedere alla creazione dell'utente e della sua scheda.
- ❖ pulsante "annulla": pulsante premuto dall'istruttore per annullare la creazione dell'utente

CONTROL

ControlloCreaUtente: oggetto che gestisce l'attività di creazione dell'utente e della scheda dopo che l'istruttore preme il tasto "crea utente".

ControlloAnnulla: oggetto che gestisce l'attività di annullamento di creazione dell'utente dopo che l'istruttore ha premuto "annulla".

ENTITY

- ❖ Utente registrato come Istruttore: Istruttore che vuole creare un utente con la propria scheda.
- ❖ lista "Utenti": parte del sistema che si occupa della gestione del sistema degli utenti.

MODIFICA SCHEDA UTENTE

BOUNDARY

- ❖ pulsante “modifica scheda”: pulsante premuto dall'istruttore per procedere alla modifica degli esercizi nella scheda dell'utente.
- ❖ pulsante “serie”: premuto dall'istruttore per scegliere il numero di serie per l'esercizio o modificarlo.
- ❖ pulsante “ripetizione”: premuto dall'istruttore per scegliere il numero di ripetizioni o modificarlo.
- ❖ pulsante “rimuovi esercizio sezione”: premuto dall'istruttore per rimuovere l'esercizio della sezione da lui prescelto
- ❖ pulsante “Esercizi scelti”: premuto dall'istruttore per verificare che esercizi a scelto nella scheda ed eventualmente rimuoverne uno o più.
- ❖ pulsante “annulla”: pulsante premuto dall'istruttore per annullare le modifiche effettuate.
- ❖ pulsante “Riepilogo scheda”: pulsante premuto dall'istruttore per visualizzare tutta la scheda ed eventualmente rimuovere un esercizio o più
- ❖ pulsante “salva scheda”: pulsante premuto dall'istruttore per salvare e modificare la scheda dell' utente.

CONTROL

ControlloModificaScheda: oggetto che gestisce l'attività di modifica della scheda dopo che l'istruttore preme il tasto “salva scheda”.

ControlloScheda: oggetto che gestisce l'attività di modifica alla scheda

ControlloAnnulla: oggetto che gestisce l'attività di annullamento di modifica della scheda dopo che l'istruttore ha premuto “annulla”.

ENTITY

- ❖ Utente registrato come Istruttore: Istruttore che vuole modificare la scheda dell'utente.
- ❖ Scheda è l'oggetto che rappresenta l'eventuale scheda dell'utente creata o modificata dall'istruttore.
- ❖ lista “Utenti”: parte del sistema che si occupa della gestione del sistema degli utenti.

MODIFICA SEZIONE SCHEDA

BOUNDARY

- ❖ pulsante “Sezione A”: premuto dall'istruttore per aggiungere esercizi al settore A.
- ❖ pulsante “Sezione B”: premuto dall'istruttore per aggiungere esercizi al settore B.
- ❖ pulsante “Sezione C”: premuto dall'istruttore per aggiungere esercizi al settore C.
- ❖ pulsante “aggiungi esercizio”: premuto dall'istruttore per aggiungere l'esercizio alla sezione da lui prescelto.
- ❖ pulsante “serie”: premuto dall'istruttore per scegliere il numero di serie per l'esercizio.
- ❖ pulsante “ripetizione”: premuto dall'istruttore per scegliere il numero di ripetizioni.
- ❖ pulsante “rimuovi esercizio sezione”: premuto dall'istruttore per rimuovere l'esercizio della sezione da lui prescelto
- ❖ pulsante “Esercizi scelti”: premuto dall'istruttore per verificare che esercizi a scelto nella sezione preselezionata ed eventualmente rimuoverne uno o più.
- ❖ pulsante “annulla”: pulsante premuto dall'istruttore per annullare le modifiche effettuate.
- ❖ pulsante “salva”: pulsante premuto dall'istruttore per procedere alla modifica della sezione.
- ❖ pulsante “aggiungi alla sezione”: pulsante premuto dall'istruttore per salvare le modifiche alla sezione ed aggiungerle nella scheda

CONTROL

ControlloModificheSezione: oggetto che gestisce l'attività di aggiunta, modifica o rimozione dell'esercizio nella sezione dopo che l'istruttore ha preselezionato la sezione e il pulsante “aggiungi alla sezione”.

ControlloSalva: oggetto che gestisce l'attività di modifica alla sezione

ControlloAnnulla: oggetto che gestisce l'attività di annullamento di modifica della scheda dopo che l'istruttore ha premuto “annulla”.

ENTITY

- ❖ Utente registrato come Istruttore: Istruttore che vuole modificare la scheda dell'utente.

- ❖ Lista “Sezione”: parte del sistema che si occupa di dividere in sezioni la scheda e mostrare la sezione desiderata all'utente per consentirgli di interagire con essa.
- ❖ lista “Utenti”: parte del sistema che si occupa della gestione del sistema degli utenti.

ELIMINA UTENTE

BOUNDARY

- ❖ Pulsante “elimina utente”: pulsante premuto dall'istruttore per eliminare un utente e la sua scheda.

CONTROL

ControlloElimina: oggetto controllo che gestisce l'attività di eliminazione dell'utente e la sua scheda.

ENTITY

- ❖ Utente registrato come Istruttore: Istruttore che vuole eliminare l'utente e la sua scheda.
- ❖ Scheda è l'oggetto che rappresenta l'eventuale scheda dell'utente rimossa dall'istruttore.
- ❖ lista “Utenti”: parte del sistema che si occupa della gestione del sistema degli utenti.

RECUPERA PASSWORD

BOUNDARY

- ❖ form “recupera password”: form in cui l'utente inserirà l'email per il recupero della password.
- ❖ pulsante “invia”: premuto dall'utente per inviare la richiesta di recupero password.
- ❖ pulsante “annulla”: premuto dall'utente per annullare l'operazione.

CONTROL

ControllRecuperoPassword: oggetto che gestisce l'attività di recupero password dopo che l'utente preme il pulsante "invia".

ControlloAnnulla: oggetto che gestisce l'attività di annullamento di modifica della scheda dopo che l'istruttore ha premuto "annulla".

ENTITY

- ❖ Utente: Utente che accede alla pagina recupero password.
- ❖ Lista utenti: parte del sistema che si occupa della memorizzazione dei dati utenti.

MODIFICA PASSWORD

BOUNDARY

- ❖ form"modifica password": form in cui l'utente inserirà i dati per la modifica della vecchia password e generarne una nuova.
- ❖ pulsante "invia": premuto dall'utente per modificare la vecchia password con la nuova.
- ❖ pulsante "annulla": premuto dall'utente per annullare l'operazione.

CONTROL

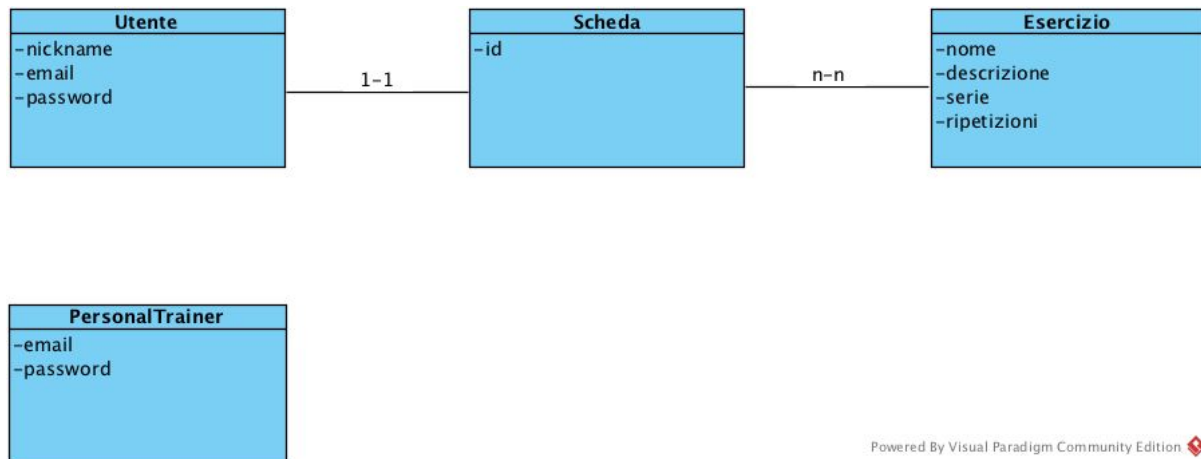
ControllModificaPassword: oggetto che gestisce l'attività di modifica password dopo che l'utente preme il pulsante "invia".

ControlloAnnulla: oggetto che gestisce l'attività di annullamento di modifica della scheda dopo che l'istruttore ha premuto "annulla".

ENTITY

- ❖ Utente registrato : Utente che accede alla pagina modifica password.
- ❖ Lista utenti: parte del sistema che si occupa della memorizzazione dei dati utenti.

3.4.3.2 Diagramma delle classi



3.4.4 Modelli dinamici

Diagramma di sequenza relativo al caso d'uso login

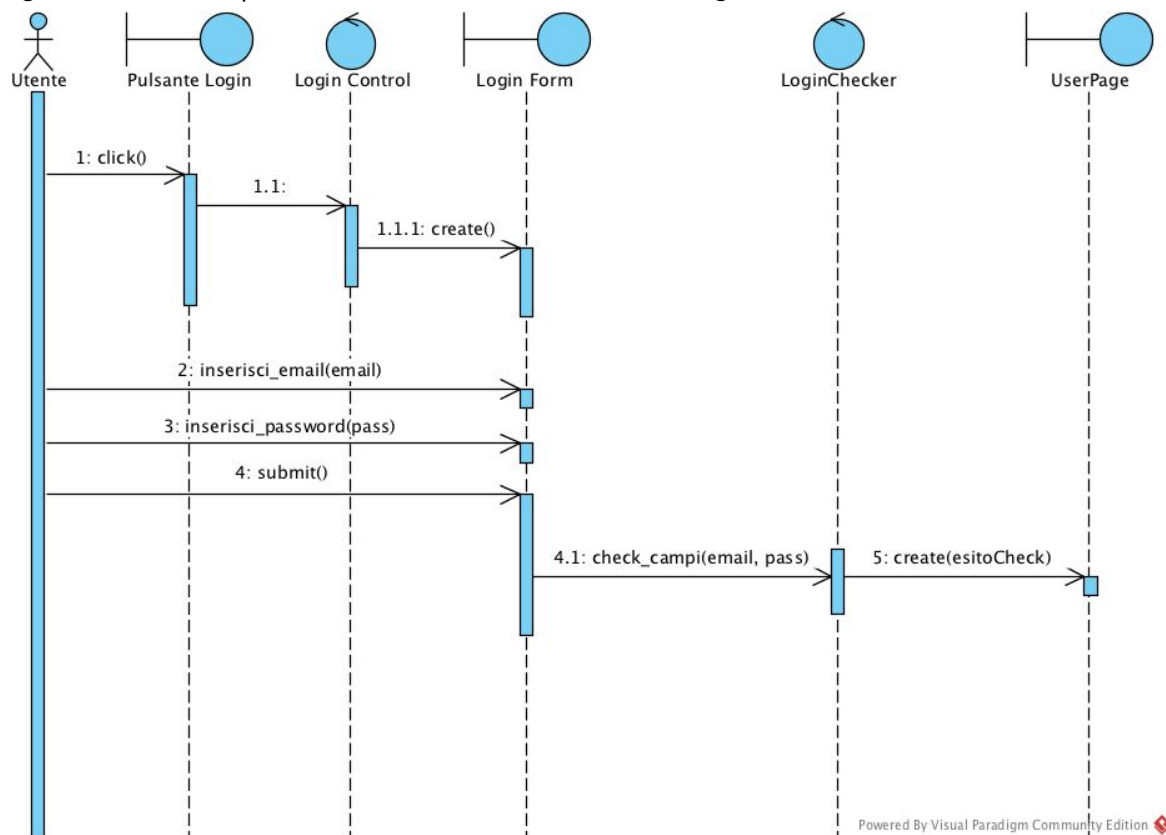


Diagramma di sequenza relativo al caso d'uso modifica scheda

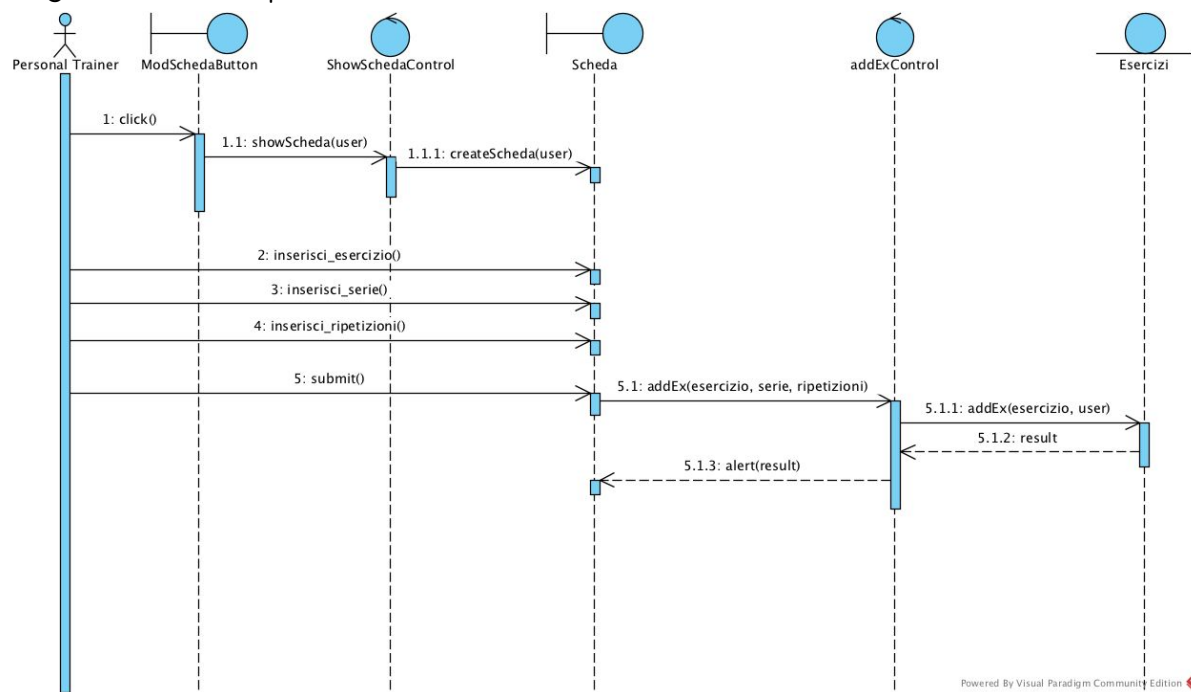
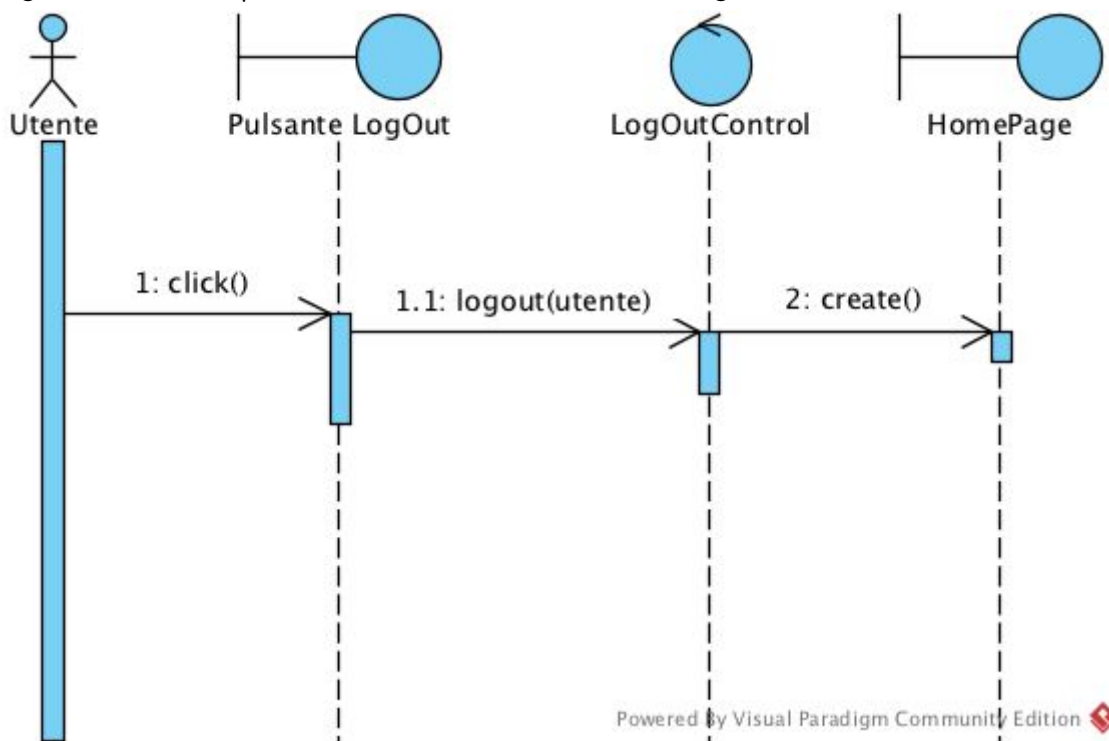
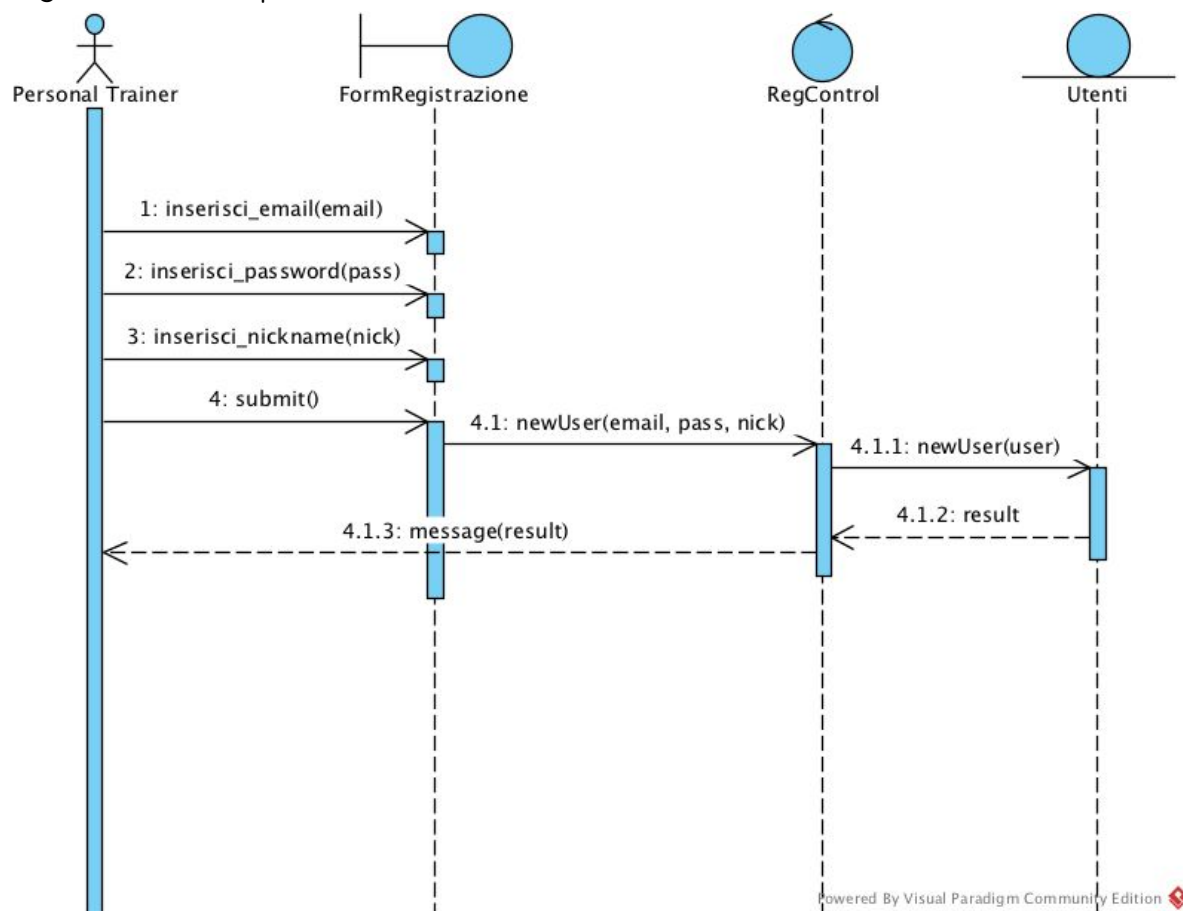


Diagramma di sequenza relativo al caso d'uso logout



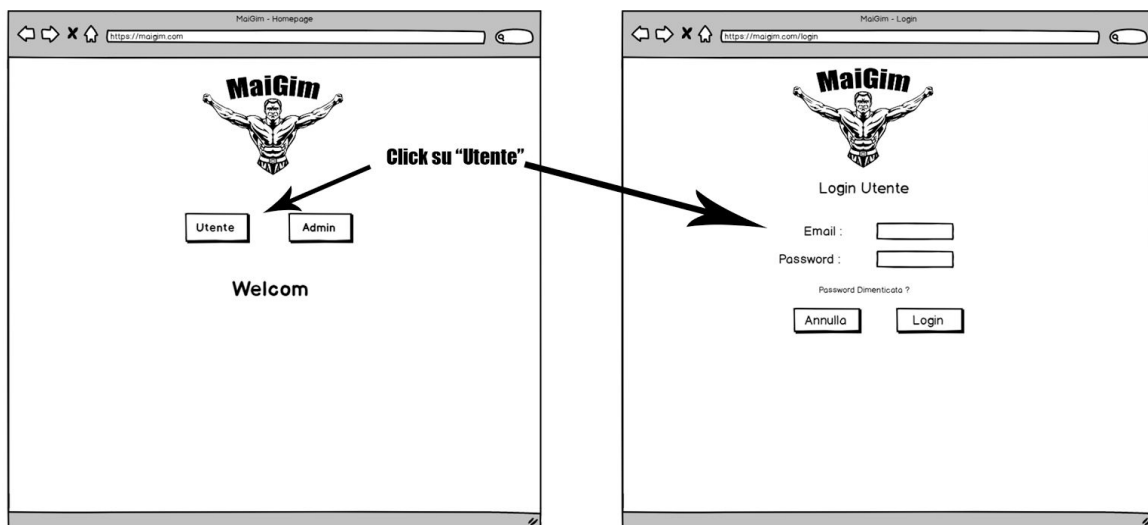
Powered by Visual Paradigm Community Edition

Diagramma di sequenza relativo al caso d'uso crea utente

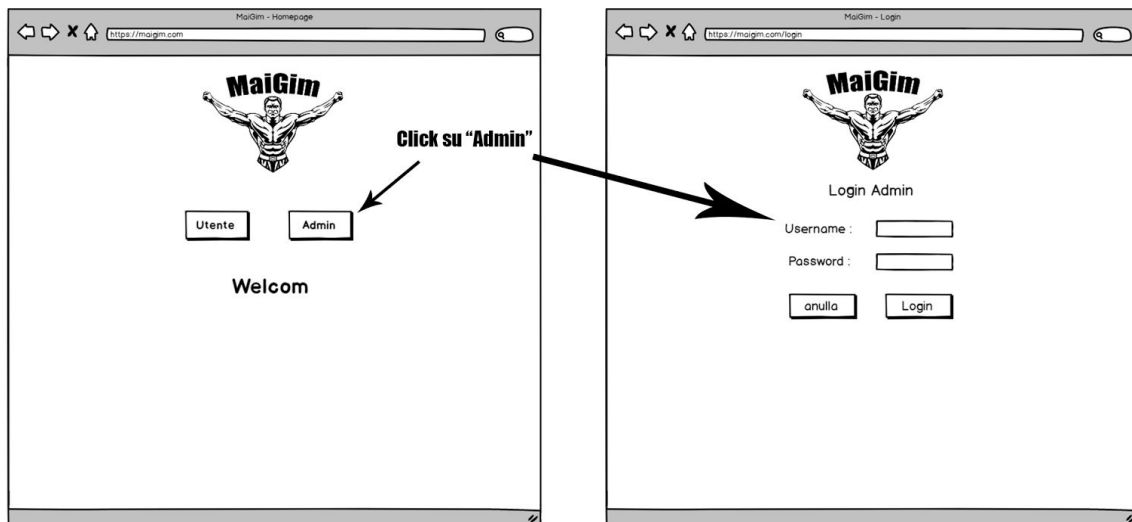


3.4.5 Interfaccia Utente , Mock-Ups

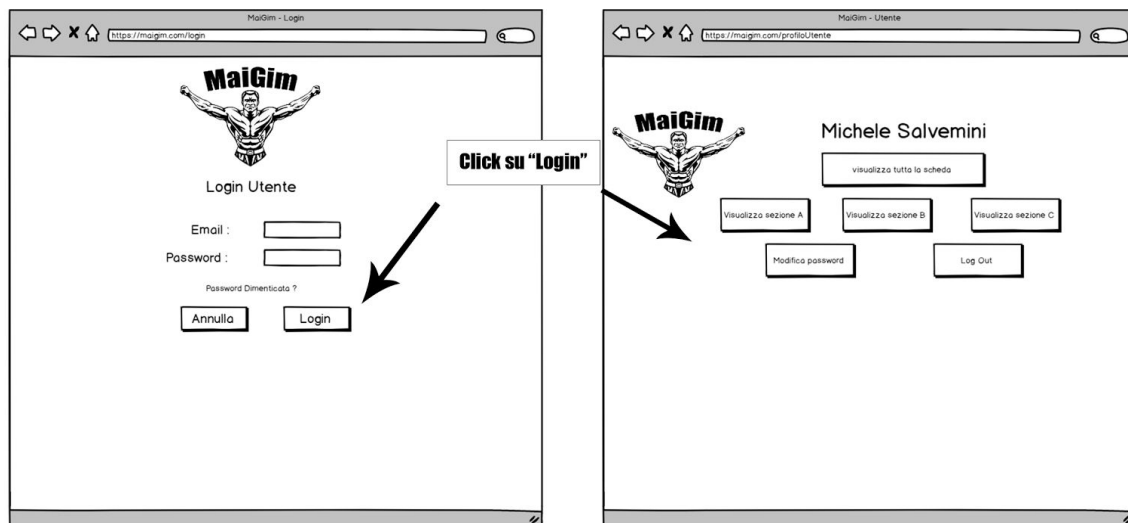
LOGIN UTENTE



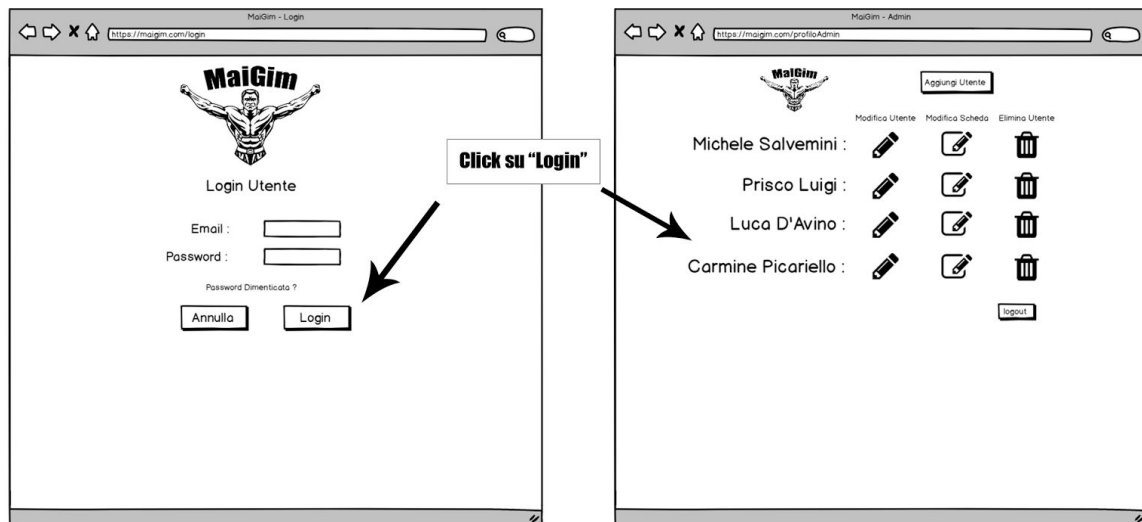
LOGIN ADMIN



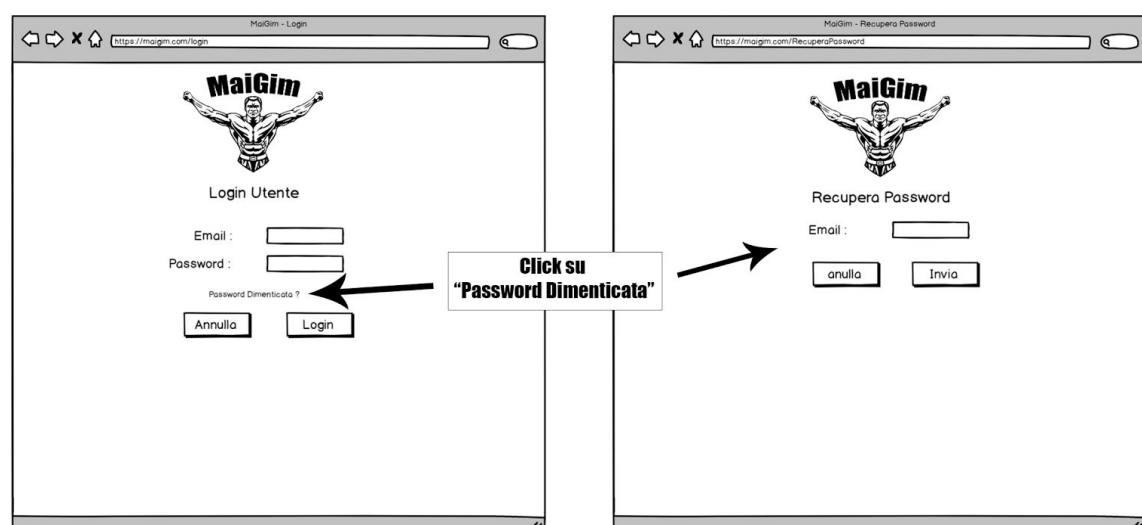
PROFILO UTENTE

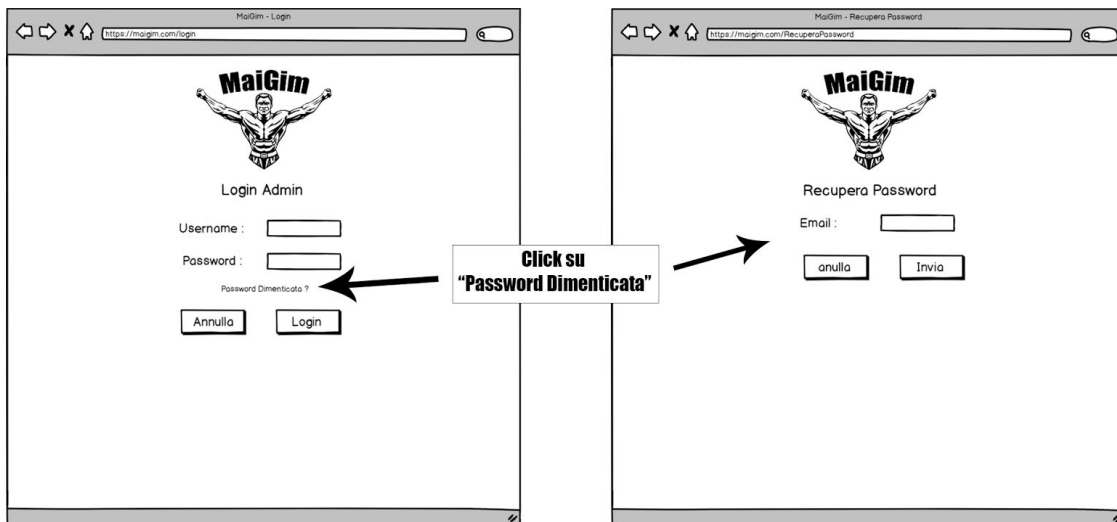


PROFILO ADMIN

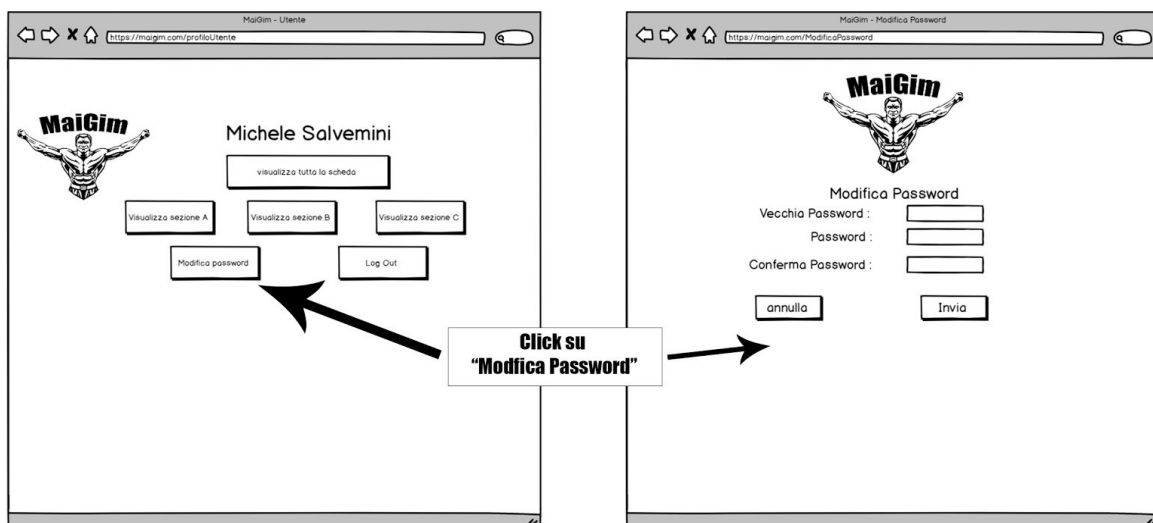


RECUPERA PASSWORD

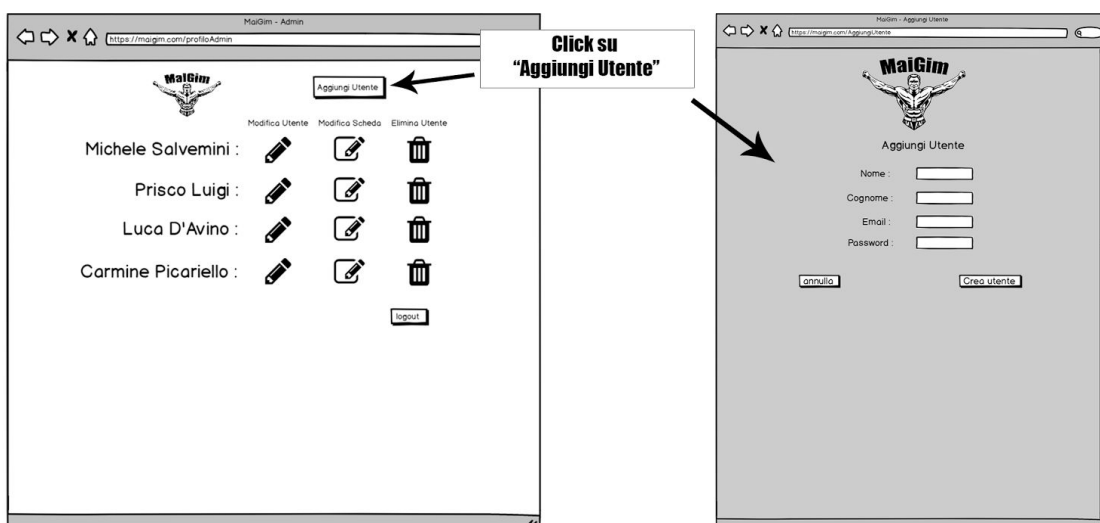




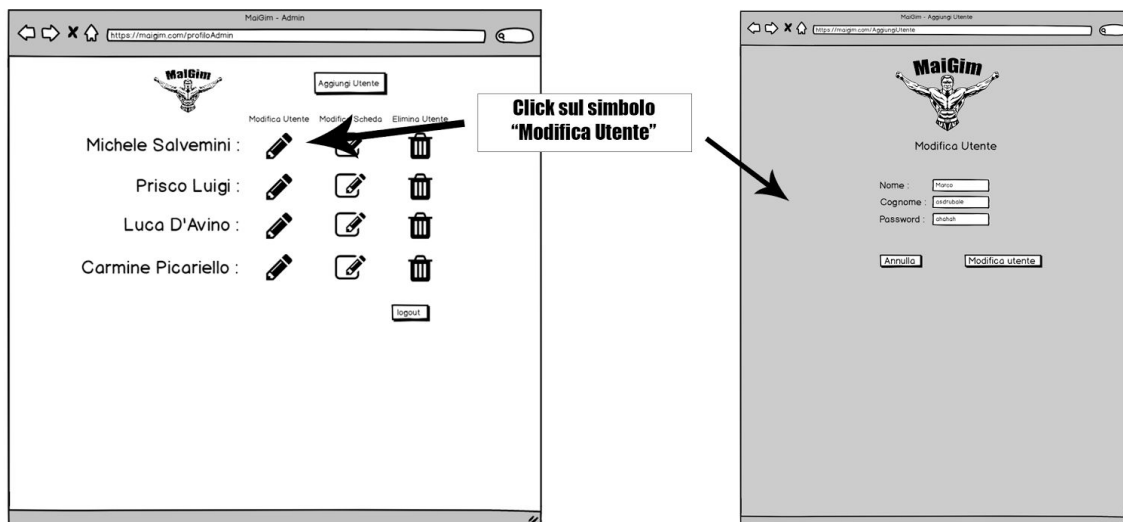
MODIFICA PASSWORD



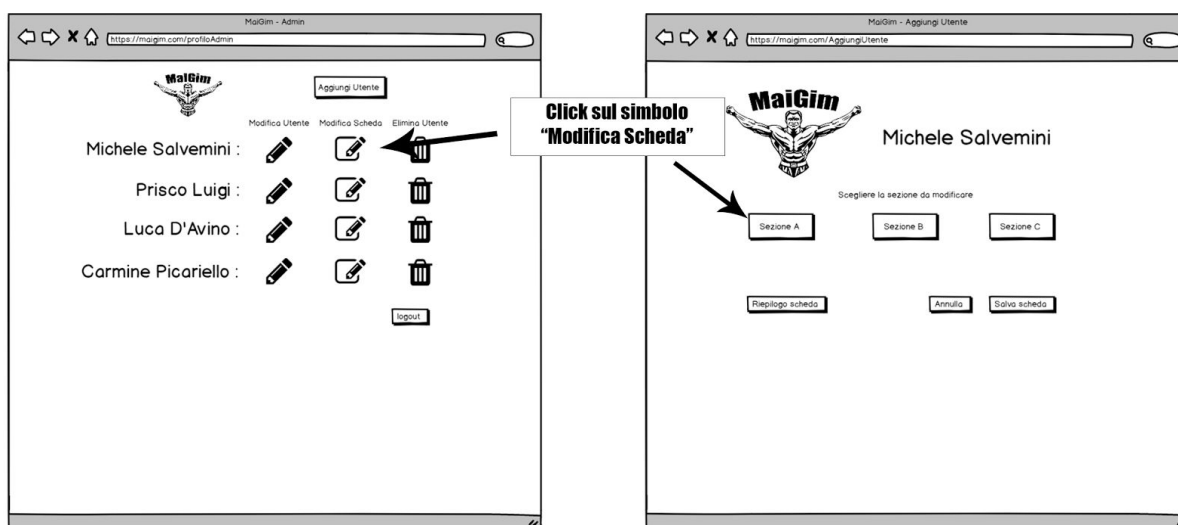
AGGIUNGI UTENTE



MODIFICA UTENTE



MODIFICA SCHEDA

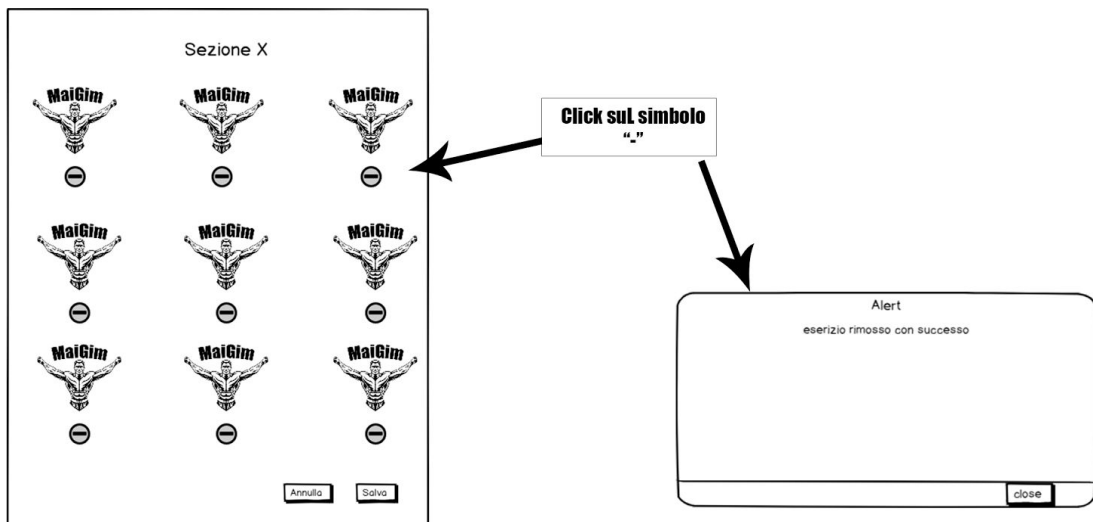


AGGIUNTA ESERCIZIO , SERIE E RIPETIZIONI

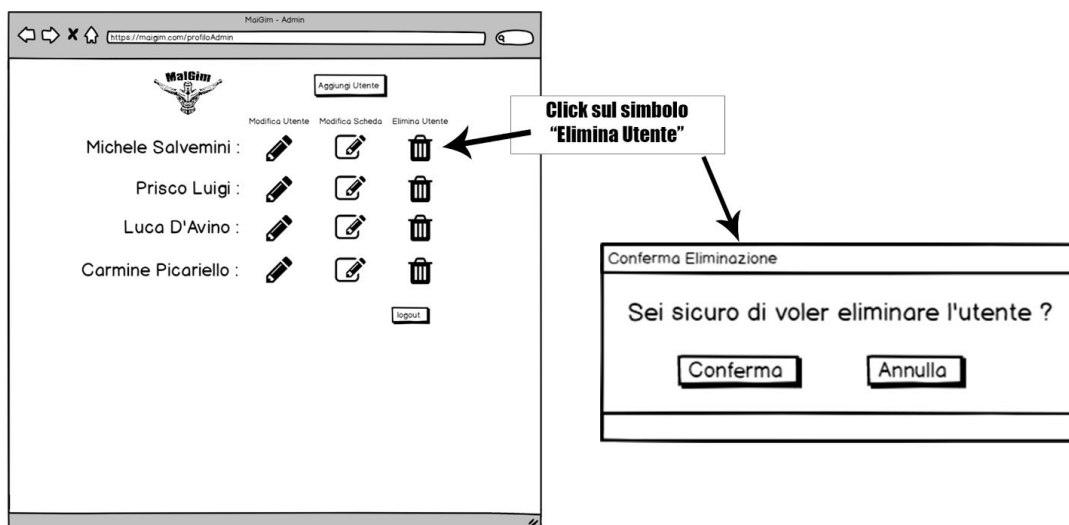
The screenshot shows a web interface for selecting exercises. At the top, there's a search bar labeled "cerca per categoria:" with buttons for "Tutti", "Petto", "Spalle", "Bicipiti", "Tricipiti", "Gambe", and "Altre...". Below this, there's a grid of exercise cards. Each card features a "MaiGim" logo, a muscular figure, and a "+" icon. A callout box with the text "Click sul simbolo '+'" points to one of these "+" icons. Below the grid, there are buttons for "Esercizi scelti", "Annulla", and "Aggiungi alla sezione". To the right, a separate panel shows the configuration for an exercise. It has a section "Serie da effettuare" with buttons for "1", "2", "3", and "4+". Below that, a section "Ripetizioni da effettuare" has buttons for "4", "6", "8", "10", "12", and "15". At the bottom of this panel, there's a label "altro:" followed by a text input field "inserire un numero", and buttons for "Annulla" and "Aggiungi esercizio".

MODIFICA SEZIONE

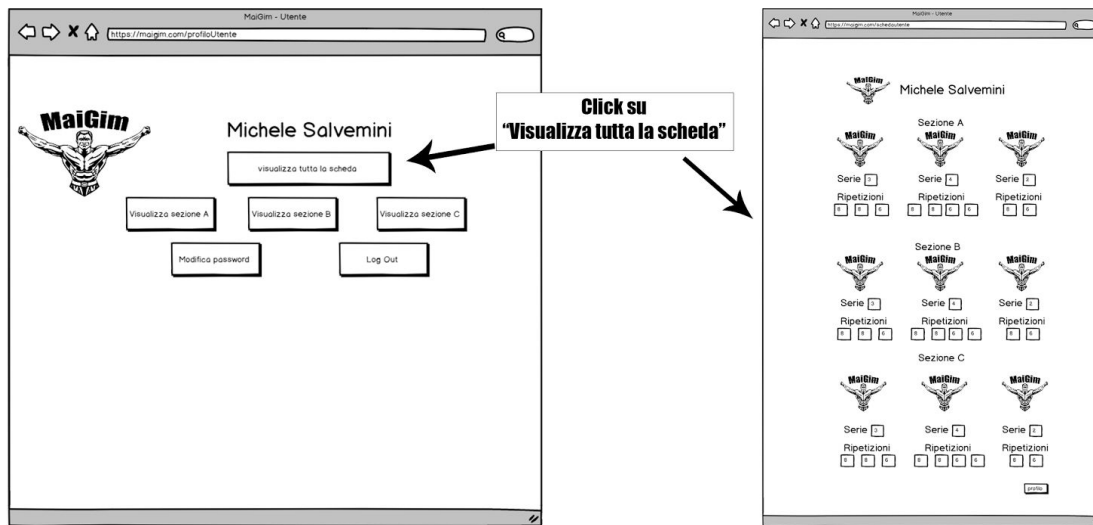
RIMUOVI ESERCIZIO



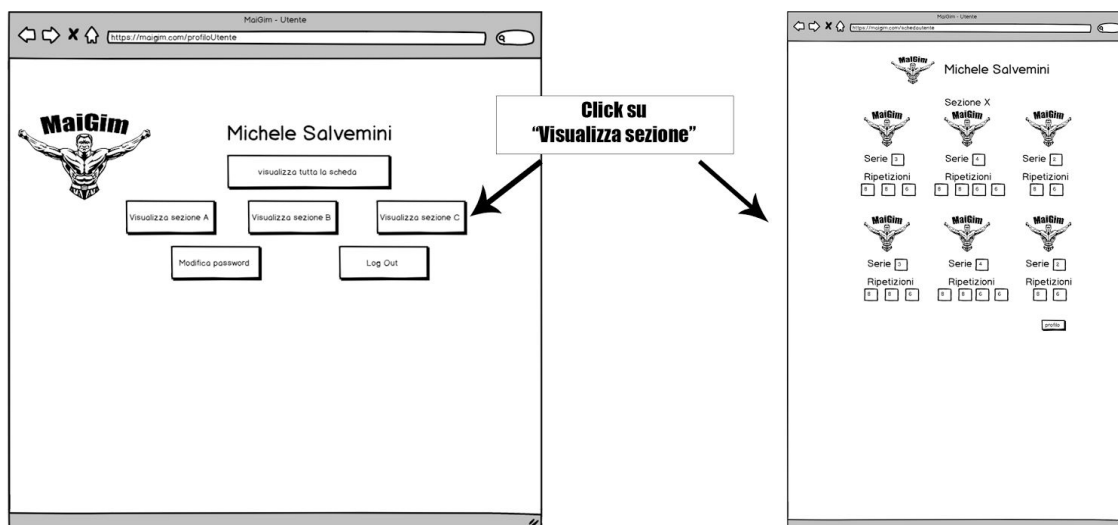
ELIMINA UTENTE



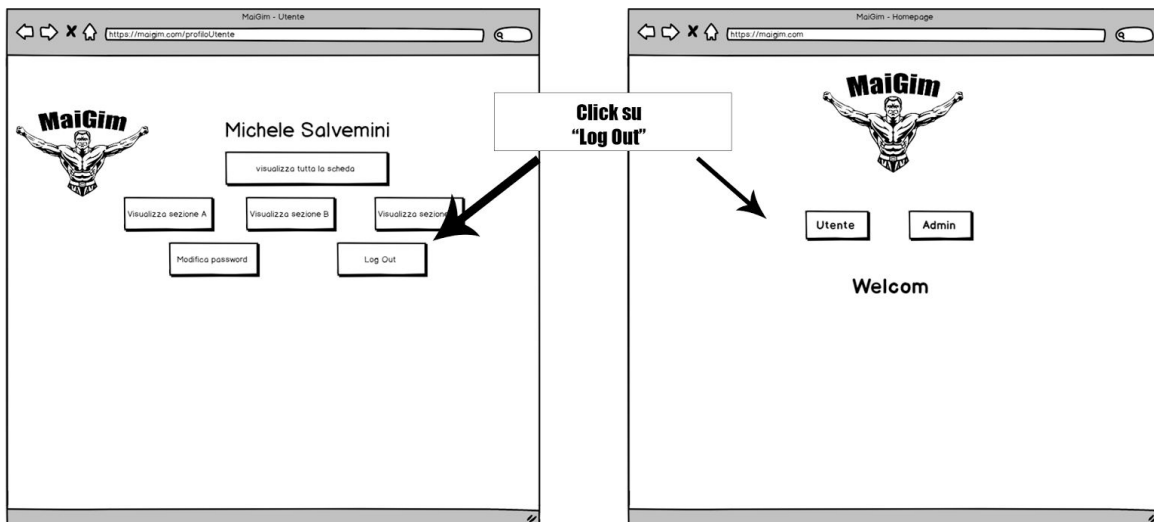
VISUALIZZA SCHEDA



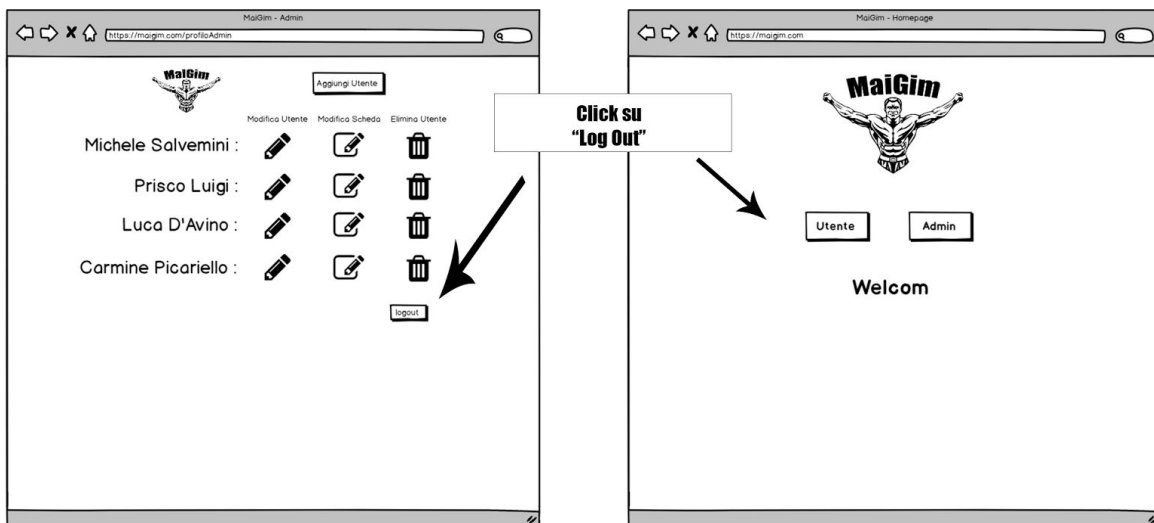
VISUALIZZA SEZIONE



LOGOUT UTENTE



LOGOUT ADMIN



4. Glossario