

Black Box Testing

Università degli studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software 2017-2018



TEAM

Nome Cognome	Matricola
Carmin Picariello	0512103604
Prisco Luigi	0512103602
Luca D'Avino	0512103496

<b>1. Introduzione</b>	<b>2</b>
Obiettivo del documento	2
Riferimenti	3
<b>Black Box Testing</b>	<b>3</b>
AreaPubblica: <AccessoAreaPrivata>	4
Selezione dei casi di test	5
Test case del modulo	5
AreaIstruttore: < InserisciUtente >	6
Selezione dei casi di test	6
Test case del modulo	7
AreaIstruttore: < InserisciEsercizio >	8
Selezione dei casi di test	8
Test case del modulo	8
AreaIstruttore: < ModificaUtente>	9
Selezione dei casi di test	10
Test case del modulo	10

## 1. Introduzione

Il Testing consiste nel trovare le differenze tra il comportamento atteso specificato attraverso il modello del sistema e il comportamento osservato dal sistema implementato.

L'obiettivo principale è quello di trovare differenze tra use case model ed il sistema. Inoltre si progettano dei test per provare il sistema e rilevare eventuali problemi.

### 1.1 Obiettivo del documento

Il presente documento si prefigge lo scopo di descrivere in maniera dettagliata le varie fasi del test black box effettuato su tutti i moduli del progetto. Il Black Box si focalizza sul comportamento I/O, non si preoccupa della struttura interna della componente. Se per ogni input dato possiamo predire l'output allora il modulo supera il test. E' quasi sempre impossibile generare tutti i possibili input ("test case").

L'**equivalence testing** tende a ridurre il numero di test case effettuando un partizionamento sulla base dell'equivalenza: si dividono le condizioni di input in classi di equivalenza e si scelgono i test case per ogni classe di equivalenza. Mentre il **Boundary testing** è un caso speciale dell'Equivalence testing: invece di selezionare gli elementi nella classe di equivalenza, si selezionano elementi "limiti" della classe.

Per quanto riguarda la suddivisione in classi di equivalenza, il dominio dei dati di ingresso è suddiviso in classi di casi di test in modo tale che, se il programma è corretto per un caso di test, si possa dedurre ragionevolmente che è corretto per ogni caso di test in quella classe.

Una classe di equivalenza rappresenta un insieme di stati validi o non validi per una condizione sulle variabili d'ingresso. Vi sono tre criteri:

- Copertura: ogni possibile input appartiene ad una classe di equivalenza
- Disgiunzione: nessun input appartiene a due classi di equivalenza

- Rappresentazione: se l'esecuzione fornisce uno stato di errore per un particolare elemento della classe di equivalenza allora lo stato di errore può essere individuato anche con qualsiasi altro membro della classe preso come input

## 1.2 Riferimenti

- [1] I.M.I.S. - "Plan Test" [ Plan Test.pdf]
- [2] I.M.I.S. - "White Box Testing" [ White Box Testing.pdf]
- [3] Documento di analisi dei requisiti [ RAD.pdf]
- [4] Documento di Object Design [ ODD.pdf]

## Black Box Testing

È importante che si ricavino test case con le seguenti caratteristiche:

- Copertura delle classi di equivalenza
- Copertura delle funzionalità

Descrizione del modulo in esame:

- Suddivisione in classi di equivalenza (classi valide e classi non valide)
- Analisi di condizioni limite
- Definire opportuni casi di test per coprire le classi

### 1.3 AreaPubblica: <AccessoAreaPrivata>

Vengono identificate un insieme di condizioni “interessanti” da sottoporre al test .

- ✓ Questo modulo ha come parametri di input la stringa: “username” e la stringa “password” obbligatori  
La scelta del livello è ristretta all’insieme {Istruttore, Utente)
- ✓ L’analisi dei valori estremi è stata condotta esclusivamente sulla tabella ISTRUTTORE.
  - ~ valore sull’estremo (nessuna tupla nella tabella);
  - ~ valore nell’intorno dell’estremo (una sola tupla nella tabella);
  - ~ estremo superiore indefinito (più tuple nella tabella).

### 1.3.1 Selezione dei casi di test

CLASSI DI EQUIVALENZA				
#CE		Valide	#CE	Non valide
Condizioni sull'input				
login	CE0 1	login ≠ ‘ ’	CE0 2	login = ‘ ’
password	CE0 3	password ≠ ‘ ’	CE0 4	password = ‘ ’
Scelta del livello	CE0 5 CE0 6	scelta = Utente scelta = Istruttore		
Analisi dei valori limite				
Istruttore presente	CE0 8	una sola tupla nella tabella    più tuple nella tabella	CE0 9	nessuna tupla nella tabella

### 1.3.2 Test case del modulo

<b>Nome</b>	TEST1.1
<b>Localazione</b>	http://localhost:<porta>//
<b>Input</b>	username = "luca@luca.it" password = "123456" livello = Istruttore
<b>Oracle</b>	Accesso all'area riservata al istruttore
<b>Classi coperte</b>	CE01, CE03, CE06, CE08
<b>Log</b>	Accesso all'area riservata all' istruttore

<b>Nome</b>	TEST1.2
<b>Localazione</b>	http://localhost:<porta>//
<b>Input</b>	login = "terriv" password = "terri" livello = Istruttore
<b>Oracle</b>	Autenticazione fallita
<b>Classi coperte</b>	CE01, CE03, CE06, CE09

<b>Log</b>	Autenticazione fallita
------------	------------------------

<b>Nome</b>	TEST1.3
<b>Locazione</b>	http://localhost:<porta>//
<b>Input</b>	login = “steve@steve.it” password = “123456” livello = Utente
<b>Oracle</b>	Accesso all’area riservata al utente
<b>Classi coperte</b>	CE01, CE03, CE05, CE09
<b>Log</b>	Accesso all’area riservata al utente

<b>Nome</b>	TEST1.4
<b>Locazione</b>	http://localhost:<porta>//
<b>Input</b>	login = “ ” password = “ ” livello = Istruttore
<b>Oracle</b>	Autenticazione fallita
<b>Classi coperte</b>	CE02, CE04, CE06, CE09
<b>Log</b>	Autenticazione fallita

## 1.4 Arealstruttore: < InserisciUtente >

Vengono identificate un insieme di condizioni “interessanti” da sottoporre al test .

- Questo modulo ha come parametri di input le stringhe “Nome”, “Cognome”, “Nickname” “Email”, come campi obbligatori.
- L’analisi dei valori estremi è stata condotta esclusivamente sulla tabella Utente.
  - valore sull’estremo (nessuna tupla nella tabella);
  - valore nell’intorno dell’estremo (una sola tupla nella tabella);
  - estremo superiore indefinito (più tuple nella tabella).

### 1.4.1 Selezione dei casi di test

CLASSI DI EQUIVALENZA			
#CE	Valide	#CE	Non valide
Condizioni sull’input			

∀ input obbligatorio	CE01	input ≠ ‘ ’	CE02	input = ‘ ’
<b>Analisi dei valori limite</b>				
Tesi proposte	CE03	nessuna tupla nella tabella	CE04	una sola tupla nella tabella    più tuple nella tabella

## 1.4.2 Test case del modulo

<b>Nome</b>	TEST2.1
<b>Localione</b>	http://localhost:<porta>//adduser
<b>Input</b>	input ≠ ‘ ’ utente non presente
<b>Oracle</b>	Inserimento avvenuto con successo
<b>Classi coperte</b>	CE01, CE03
<b>Log</b>	Inserimento avvenuto con successo

<b>Nome</b>	TEST2.2
<b>Localione</b>	http://localhost:<porta>//adduser
<b>Input</b>	input ≠ ‘ ’ utente presente
<b>Oracle</b>	Utente già esistente
<b>Classi coperte</b>	CE01, CE04
<b>Log</b>	Utente già esistente

<b>Nome</b>	TEST2.3
<b>Localione</b>	http://localhost:<porta>//adduser
<b>Input</b>	input = ‘ ’ utente presente
<b>Oracle</b>	Inserimento fallito
<b>Classi coperte</b>	CE02, CE03
<b>Log</b>	Inserimento fallito

## 1.5 Arealstruttore: < InserisciEsercizio >

Vengono identificate un insieme di condizioni “interessanti” da sottoporre al test .

- Questo modulo ha come parametri di input le stringhe “Nome esercizio”, “categoria”, come campi obbligatori.
- L’analisi dei valori estremi è stata condotta esclusivamente sulla tabella ESERCIZIO.
  - valore sull’estremo (nessuna tupla nella tabella);
  - valore nell’intorno dell’estremo (una sola tupla nella tabella);
  - estremo superiore indefinito (più tuple nella tabella).

### 1.5.1 Selezione dei casi di test

CLASSI DI EQUIVALENZA				
#CE	Valide		#CE	Non valide
Condizioni sull'input				
∀ input obbligatorio	CE01	input ≠ ‘ ’	CE02	input = ‘ ’
Analisi dei valori limite				
Annunci presenti	CE03	nessuna tupla nella tabella	CE04	una sola tupla nella tabella    più tuple nella tabella

### 1.5.2 Test case del modulo

<b>Nome</b>	TEST3.1
<b>Locazione</b>	http://localhost:<porta>//addEx
<b>Input</b>	input ≠ ‘ ’ esercizio non presente
<b>Oracle</b>	Inserimento avvenuto con successo
<b>Classi coperte</b>	CE01, CE03
<b>Log</b>	Inserimento avvenuto con successo



<b>Nome</b>	TEST3.2
<b>Locazione</b>	http://localhost:<porta>//addEx
<b>Input</b>	input $\neq$ ' ' esercizio presente
<b>Oracle</b>	Inserimento fallito
<b>Classi coperte</b>	CE01, CE04
<b>Log</b>	Inserimento fallito

<b>Nome</b>	TEST3.3
<b>Locazione</b>	http://localhost:<porta>//addEx
<b>Input</b>	input = ' ' esercizio presente
<b>Oracle</b>	Inserimento fallito
<b>Classi coperte</b>	CE02, CE04
<b>Log</b>	Inserimento fallito

## 1.6 Arealstruttore: < ModificaUtente>

Vengono identificate un insieme di condizioni “interessanti” da sottoporre al test .

- Questo modulo ha come parametri di input le stringhe “Nome”, “Cognome”, “Email” come campi obbligatori.
- L’analisi dei valori estremi è stata condotta esclusivamente sulla tabella ESAME.  
- valore nell’intorno dell’estremo (una sola tupla nella tabella);

### 1.6.1 Selezione dei casi di test

CLASSI DI EQUIVALENZA				
#CE	Valide		#CE	Non valide
Condizioni sull'input				
∀ input obbligatorio	CE01	input ≠ ‘ ’	CE02	input = ‘ ’
Analisi dei valori limite				
Esami disponibili	CE03	una sola tupla nella tabella		

### 1.6.2 Test case del modulo

<b>Nome</b>	TEST4.1
<b>Locazione</b>	http://localhost:<porta>//mod/?
<b>Input</b>	input ≠ ' ' utente presente
<b>Oracle</b>	modifica avvenuta con successo
<b>Classi coperte</b>	CE01, CE03
<b>Log</b>	modifica avvenuta con successo

<b>Nome</b>	TEST4.2
<b>Locazione</b>	http://localhost:<porta>//mod/?
<b>Input</b>	input = ' ' utente presente
<b>Oracle</b>	modifica fallita
<b>Classi coperte</b>	CE02, CE03
<b>Log</b>	Modifica fallita

