django

crispy forms



crispy forms

Per quanto django offra strumenti veloci ed efficienti per realizzare form con pochissimo sforzo, non permette però di curarne l'aspetto e i form generati risultano funzionali ma graficamente poveri.

Per sopperire a questo è stato creato django-crispy-form, un'applicazione che permette di interagire con proprietà dei form direttamente dal backend controllando così il comportamento di rendering dei django form in modo elegante e DRY (Don't Repeat Yourself).

Come installare django-crispy-form

Per installare la versione più recente di django-crispy-form è sufficiente eseguire all'interno del pipenv: pip install --upgrade django-crispy-forms



crispy forms

django-crispy-forms offre un supporto integrato per diversi framework CSS, chiamati template packs all'interno di django-crispy-forms:

- bootstrap → Bootstrap versione 2 è il template pack utilizzato di default da crispy-forms;
- bootstrap3 → Twitter Bootstrap versione 3;
- bootstrap4 → Twitter Bootstrap versione 4;
- uni-form → Uni-form è un framework che standardizza il markup e lo stile dei form e lo modella con CSS;
- foundation → Foundation viene definito dai creatori come "Il responsive framework front-end più avanzato al mondo". Questo template pack è accessibile esternamente attraverso crispy-forms-foundation

Per indicare a django il corretto template pack da utilizzare è sufficiente inserire nel file settings.py:

CRISPY_TEMPLATE_PACK = '<nome template pack>'



crispy filter



crispy filter

Il metodo più semplice per usare crispy-forms è quello di utilizzare il filtro |crispy:

```
{% load crispy_forms_tags %}

<form action="home/" method="POST">
     {{ form|crispy }}
     </form>
```

- 1. Aggiungi la tag {% load crispy_form_tags %}
 al template;
- 2. Aggiungi il filtro | crispy alla variabile form del context.

Per quanto il filtro |crispy sia molto utile, lo si può concepire come i metodi integrati as_p, as_table e as_ul, quindi non permette di customizzare l'output in modo consistente.

Il miglior metodo per avere un controllo totale dell'output dei template è quello di utilizzare il tag {% crispy %}



{% crispy %}



django-crispy-forms implementa la classe FormHelper che va a definire il comportamento di rendering del form. Questa classe permette di controllare gli attributi del form e il suo layout. In questo modo si può scrivere un quantitativo minimo di HTML e tutte le specifiche circa la renderizzazione vengono indicate nei file forms e views.

```
class PersonaCrispyForm(forms.ModelForm):
    class Meta:
        model = Persona
        fields = ('nome', 'cognome', 'ruolo')
```

Per gli esempi che seguono utilizzeremo questo ModelForm relativo al model Persona, presente nell'app soci del progetto tutorial_project





Per prima cosa è necessario importare la classe FormHelper:

from crispy_forms.helper import FormHelper

Come regola di massima, se è necessario apportare modifiche dopo l'istanziazione del form, è opportuno assegnare l'helper ad un attributo di istanza. In caso contrario si assegna FormHelper ad un attributo di

classe.

La tag {% crispy %} accetta due parametri:

- 1. il nome assegnato all'oggetto form nel context (form di default);
- 2. l'attributo helper di form.

Assegnando il nome helper all'istanza di FormHelper sarà sufficiente utilizzare {% crispy form %} anziché {% crispy form form.helper %}.



```
from django import forms
from crispy forms.helper import FormHelper
from crispy forms.layout import Submit
class PersonaCrispyForm(forms.ModelForm):
    helper = FormHelper()
    helper.from id = 'persona-crispy-form'
    helper.form method = 'POST'
    helper.add input(Submit('submit', 'Submit'))
    class Meta:
        model = Persona
        fields = ('nome', 'cognome', 'ruolo')
```

```
_form_action = ''
_form_style = 'default'
form = None
form_id = ''
form_class = ''
form_group_wrapper_class = ''
layout = None
form_tag = True
form_error_title = None
formset_error_title = None
form_show_errors = True
render_unmentioned_fields = False
render_hidden_fields = False
render_required_fields = False
_help_text_inline = False
_error_text_inline = True
html5_required = False
form_show_labels = True
template = None
field_template = None
disable_csrf = False
use_custom_control = True
label_class = ''
field_class = ''
include media = True
```

_form_method = 'post'

crispy tag

```
helper = FormHelper()
helper.from_id = 'persona-crispy-form'
helper.form_method = 'POST'
helper.add_input(Submit('submit', 'Submit'))
```

FormHelper offre moltissimi attributi che permettono di customizzare consistentemente il form.

Nel nostro esempio utilizziamo:

- istanza.form_id → ID che viene assegnato al tag <form>;
- istanza.form_method \rightarrow metodo assegnato all'attributo method di <form> (POST di default);

A fianco la lista completa consultabile in crispy_forms/helper.py alla definizione di FormHelper.



```
helper = FormHelper()
helper.from_id = 'persona-crispy-form'
helper.form_method = 'POST'
helper.add_input(Submit('submit', 'Submit'))
```

instanza.add_input() è un metodo della classe FormHelper che permette di aggiungere degli input_object al form, nel nostro caso un'istanza della classe Submit, che genera un pulsante "submit" per inviare i dati del form.

Submit è una classe presente in crispy_forms.layout che genera un elemento <input type="submit"/>.

Accetta molteplici argument al momento dell'istanza, dei quali alcuni posizionali:

- 'submit' \rightarrow il valore che verrà assegnato all'attributo name dell'input;
- 'Submit' \rightarrow il valore che verrà assegnato all'attributo value dell'input (il contenuto mostrato sul pulsante).

Submit provvede inoltre a popolare gli attributi dell'input con altri valori, non ultimi dei valori all'attributo class:

nel caso in cui il valore di CRISPY_TEMPLATE_PACK non sia uni_form, assegnarà le classi btn btn-primary



Questo sarà il codice generato da crispy-forms:

```
<form id="persona-crispy-form" method="post">
 <input type="hidden" name="csrfmiddlewaretoken" value="XWImVyAgoUTvfcmmz5uFtVzMgz3JiFlniLhcKxB9zBTVIXkyBaimF0v63IlNIpZe">
 <div id="div id nome" class="form-group">
   <label for="id nome" class=" requiredField">Nome<span class="asteriskField">*</span></label>
   <div class=""><input type="text" name="nome" maxlength="50" class="textinput textInput form-control" required id="id nome"></div>
  <div id="div id cognome" class="form-group">
   <label for="id cognome" class=" requiredField">Cognome<span class="asteriskField">*</span></label>
   <div class=""> <input type="text" name="cognome" maxlength="50" class="textinput textInput form-control" required id="id cognome"> </div>
  <div id="div id ruolo" class="form-group">
   <label for="id ruolo" class=" requiredField">Ruolo<span class="asteriskField">*</span></label>
   <div class="">
     <select name="ruolo" class="select form-control" required id="id ruolo">
       <option value="1">Impiegato</option>
       <option value="2">Responsabile</option>
       <option value="3">Direttore</option>
  <div class="form-group">
    <div class="">
     <input type="submit" name="submit" value="Submit" class="btn btn-primary" id="submit-id-submit" />
</form>
```



Ogni campo dotato di elementi, classi e attributi specifici

```
<div id="div_id_nome" class="form-group">
    <label for="id_nome" class=" requiredField">Nome<span class="asteriskField">*</span></label>
    <div class=""><input type="text" name="nome" maxlength="50" class="textinput textInput form-control" required id="id_nome"></div>
</div>
```

Input "submit" generato dalla classe Submit





django-crispy-forms offre lo strumento Layout che permette di modificare radicalmente il modo in cui i campi vengono renderizzati. Permette di stabilire l'ordine dei campi, inserirli in elementi <div> o altre strutture, aggiungere HTML, aggiungere id, classi o attributi a qualsiasi cosa.

Per utilizzare la classe Layout è sufficiente assegnarla all'attributo layout di un'istanza di FormHelper:

```
helper = FormHelper()
helper.from_id = 'persona-crispy-form'
helper.form_method = 'POST'
helper.layout = Layout()
```

L'oggetto Layout viene popolato da *layout objects* che si possono identificare come componenti del form.

L'oggetto Layout accetta un numero arbitrario di oggetti che diventeranno parte integrante del form.





Tutti le classi utilizzate nell'esempio vengono importate da crispy_forms.layout

```
helper.layout = Layout(
    Div(
        HTML("Inserisci i dati del socio:"),
        Field('nome', style="color: red;", css_class="bg-dark", title="Nome"),
        Field('cognome', style="color: orange;", css_class="bg-dark", title="Cognome"),
        Field('ruolo', style="color: green;", css_class="bg-dark", title="Ruolo"),
        css_class="d-flex justify-content-between"
    ),
    Submit('submit', 'Submit')
```

Nell'esempio riportato sopra, vengono passati all'oggetto Layout un oggetto Div e un oggetto Submit:

- Div → Contiene un oggetto HTML (che accetta stringhe contenenti HTML puro) e tre oggetti Field contenenti il nome del campo e altri attributi che verranno assegnati all'elemento <input> corrispondente;
- Submit → si comporta come l'oggetto submit passato al metodo add_input di FormHelper

Per approfondire le potenzialità di Layout, visita https://django-crispy-forms.readthedocs.io/en/latest/layouts.html

django

francesco.faenza@unimore.it