

C와 C++

2022년 5월 17일 화요일 오전 11:37

기능	C	C++
	함수 기반	객체 중심
namespace	X	O
구조체에서 함수 사용	X	O
Overloading	X	O
표준 입출력	scanf, printf	cin, cout
동적할당	malloc	new
예외처리(Excoption Handling)	X	O
사용되는 영역	Unix, OS, 시스템 프로그래밍	일반적인 프로그래밍

C는 절차지향, 순차적 처리

C++는 객체지향, 객체 중심

	장점	단점
C	컴퓨터의 처리구조와 유사해 실행속도가 빠름 효율성이 높고 간결 문법이 간결 Low level 프로그래밍에 사용(하드웨어 직접 제어 프로그래밍 가능) 이식성이 좋음	유지보수가 어려움 실행 순서가 정해져 있어 코드의 순서가 바뀌면 동일한 결과를 보장하기 어려움 디버깅이 어려움
C++	코드의 재활용성이 높음 객체지향 프로그래밍(캡슐화, 상속성, 다형성) 구조화 되어있어 오류 수정하기 쉬움 이식성이 좋고 유연함	객체지향언어로 객체의 역할과 기능을 이해해야 하므로 복잡함 절차지향언어보다 속도가 느림 메모리가 안전하지 않음