

OpenGL 컬러버퍼, 깊이버퍼

2022년 5월 18일 수요일 오후 3:07

GL_COLOR_BUFFER_BIT, 컬러버퍼

1. 현재 화면에 그려진 색상(픽셀)들의 버퍼를 뜻함

GL_DEPTH_BUFFER_BIT, 깊이버퍼

1. 색상만으론 앞 뒤 구분이 되지 않으므로 깊이 버퍼를 통해 어떤 물체가 앞에 있는지 체크

이 외에도 스텐실(GL_STENCIL_BUFFER_BIT)버퍼도 있음