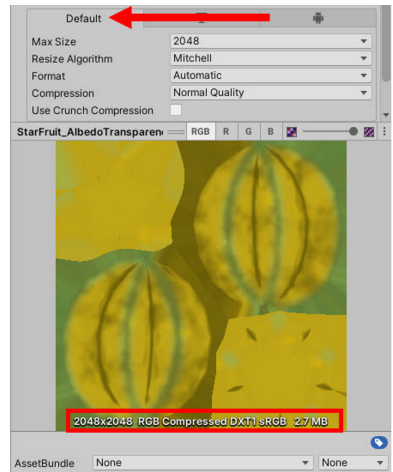


# 유니티 텍스처 압축 포맷(TCF)

2022년 5월 18일 수요일    오전 10:56

유니티에서 임포트한 일반적인 이미지(JPG, PNG, PSD, TGA, 기타)는 실시간 렌더링에 직접 사용되지 않는다. 유니티는 이러한 형식들을 GPU에 최적화된 텍스처 압축 포맷(TCF)으로 변환한다. 변환된 텍스처는 비교적 더 적은 메모리와 빠른 속도로 렌더링할 수 있다.

예를들어 PC에서는 유니티 소스의 이미지(PNG) 형식이 DXT1 형식으로 자동 변환된다.



빌드에는 변환된 텍스처만 포함되며 이미지 소스 파일의 원본은 프로젝트에 그대로 남아있다.

Platform	Color model	None	Normal quality (Default)	High quality	Low quality (higher performance)
Windows, Linux, macOS, PS4, Xbox One	RGB	RGB 24 bit	RGB Compressed DXT1	RGB(A) Compressed BC7	RGB Compressed DXT1
	RGBA	RGBA 32 bit	RGBA Compressed DXT5	RGB(A) Compressed BC7	RGBA Compressed DXT5
	HDR	RGBA Half	RGB Compressed BC6H	RGB Compressed BC6H	RGB Compressed BC6H
WebGL	RGB	RGB 24 bit	RGB Compressed DXT1	RGB Compressed DXT1	RGB Compressed DXT1
	RGBA	RGBA 32 bit	RGBA Compressed DXT5	RGBA Compressed DXT5	RGBA Compressed DXT5
Android (default subTarget)	RGB	RGB 24 bit	RGB Compressed ETC	RGB Compressed ETC	RGB Compressed ETC
	RGBA	RGBA 32 bit	RGBA Compressed ETC2	RGBA Compressed ETC2	RGBA Compressed ETC2
IOS	RGB	RGB 24 bit	RGB Compressed PVRTC 4 bits	RGB Compressed PVRTC 4 bits	RGB Compressed PVRTC 2 bits
	RGBA	RGBA 32 bit	RGBA Compressed PVRTC 4 bits	RGBA Compressed PVRTC 4 bits	RGBA Compressed PVRTC 2 bits
	RGB	RGB 24 bit	RGB Compressed ASTC 6x6 block	RGB Compressed ASTC 4x4 block	RGB Compressed ASTC 8x8 block
tvOS	RGBA	RGBA 32 bit	RGBA Compressed ASTC 6x6 block	RGBA Compressed ASTC 4x4 block	RGBA Compressed ASTC 8x8 block
	RGBA	RGBA 32 bit	RGBA 16 bit	RGBA 16 bit	RGBA 16 bit