

Modul 3: Primii pasi: utilizarea tablei interactive

Tutorial interactiv software

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Acest tutorial ofera exercitii practice pentru stapanirea functionalitatilor de baza ale software-urilor pentru table interactive. Este structurat in pasi detalati, cu exemple aplicabile in clasa, folosind SMART Notebook sau ActivInspire.

Exercitii practice

Exercitiu 1: Scriere si desen

Obiectiv: Crearea unei pagini cu titlu, adnotari si forme.

Durata: 15 minute

Pasi:

1. Deschide un document nou (Ctrl + N).
2. Adauga un titlu scris de mana (instrument stilou, culoare albastra).
3. Converteste titlul in text digital folosind recunoasterea scrisului.
4. Deseneaza un triunghi si un cerc (instrument forme).
5. Adauga sageti pentru a conecta formele (instrument linie).
6. Evidentiaza triunghiul cu highlighter galben.
7. Sterge o sageata folosind guma.

Rezultat: O pagina cu titlu clar, forme geometrice si adnotari.

Exercitiu 2: Text si imagini

Obiectiv: Crearea unei pagini cu text formatat si imagini adnotate.

Durata: 20 minute

Pasi:

1. Adauga o caseta de text (instrument text, font Arial, 24pt).
2. Scrie o definitie (ex. Fotosinteza) si formateaza cu bold.
3. Insereaza o imagine din galeria software-ului (ex. o planta).
4. Redimensioneaza imaginea si pozitioneaza-o langa text.
5. Adnoteaza imaginea cu etichete (ex. Frunza, Tulpina).
6. Adauga o caseta de text cu fundal verde pentru o nota.
7. Creeaza o lista numerotata cu 3 etape ale procesului.

Rezultat: O pagina educativa cu text si imagine integrata.

Exercitiu 3: Multimedia

Obiectiv: Integrarea unui videoclip cu adnotari.

Durata: 25 minute

Pasi:

1. Insereaza un videoclip educational (ex. YouTube, local).
2. Reda videoclipul si opreste la un moment cheie.
3. Adnoteaza peste videoclip cu stiloul (ex. evidentiaza un concept).
4. Salveaza captura momentului ca imagine.
5. Adauga un sunet (ex. inregistrare explicativa).
6. Asociaza sunetul cu o imagine (ex. clic pe imagine reda sunet).
7. Testeaza interactivitatea.

Rezultat: O pagina cu continut multimedia interactiv.

Exercitiu 4: Gestionare materiale

Obiectiv: Salvarea si exportarea unei lectii.

Durata: 15 minute

Pasi:

1. Creeaza un document cu 3 pagini (text, imagini, forme).
2. Salveaza in format nativ (.notebook sau .flipchart).
3. Configureaza salvarea automata (la 5 minute).
4. Exporta documentul ca PDF.
5. Exporta prima pagina ca imagine PNG.
6. Importa un slide PowerPoint existent.
7. Salveaza in cloud (ex. Google Drive).

Rezultat: Material salvat si exportat in mai multe formate.

Exercitiu 5: Personalizare

Obiectiv: Configurarea unui profil personalizat.

Durata: 20 minute

Pasi:

1. Acceseaza setarile software-ului.
 2. Personalizeaza bara de instrumente (adauga stilou, guma, text).
 3. Seteaza un fundal implicit (ex. grila matematica).
 4. Configureaza culori preferate pentru stilou (ex. rosu, albastru).
-

5. Activeaza recunoasterea scrisului ca implicit.
6. Creeaza un profil nou (ex. Matematica).
7. Salveaza profilul si testeaza comutarea.

Rezultat: Interfata optimizata pentru utilizare rapida.

Recomandari

- Practicati fiecare exercitiu de cel putin doua ori.
- Notati timpii pentru a evalua progresul.
- Adaptati exercitiile la disciplina predat.
- Consultati galeria software-ului pentru inspiratie.

Concluzie

Acest tutorial ofera un cadru practic pentru irea software-ului tablei interactive. Prin repetarea exercitiilor, veti dezvolta fluenta necesara pentru lectii captivante.