

Inteligenta Artificiala

Platformele bazate pe IA ofera exercitii personalizate, adaptand continutul la nivelul elevului (ex. Khan Academy).

Realitate Virtuala si Augmentata

VR permite explorarea virtuala a conceptelor complexe, iar AR aduce interactivitate in clasa (ex. Merge Cube).

Gamificarea

Platforme precum Kahoot! sau Quizizz cresc angajamentul elevilor prin jocuri educationale.

Invatarea colaborativa digitala

Instrumente precum Microsoft Teams sau Google Workspace faciliteaza proiectele de grup.

Micro-invatarea

Lectii scurte, de 5-10 minute, pe platforme precum YouTube Edu sau Edpuzzle, potrivite ritmului elevilor.