

Modul 4: Tehnici de predare digitala cu tabla interactiva

Template exercitii interactive

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Acest template ofera un cadru structurat pentru crearea exercitiilor interactive (sortare, potrivire, secventializare, etichetare) utilizand tabla interactiva. Este adaptabil la orice disciplina si nivel de clasa, ajutand cadrele didactice sa dezvolte activitati captivante.

Informatii generale

- **Titlul exercitiului:**
- **Disciplina:**
- **Clasa/Nivel:**
- **Durata estimata:**
- **Tip exercitiu:** (Sortare, Potrivire, Secventializare, Etichetare, Completare, Puzle)

Obiective de invatare

- **Obiectiv 1:** (Ce vor sti elevii?)
- **Obiectiv 2:** (Ce vor putea face elevii?)
- **Obiectiv 3:** (Cum se va reflecta intelegerea?)

Instructiuni pentru elevi

- **Descriere activitate:** (Ce trebuie sa faca elevii?)
- **Pasi:**
 1. (Ex. Trage elementele in categoria corecta)
 2. (Ex. Conecteaza termenii cu definitiile)
 3. (Ex. Ordoneaza etapele procesului)
- **Exemplu demonstrativ:** (Optional, descriere sau imagine)

Elemente interactive

Element	Descriere	Actiune interactiva	Feedback
Element 1	(Ex. Imagine animal)	(Ex. Drag-and-drop in habitat)	(Ex. Chenar verde, sunet)
Element 2	(Ex. Termen vocabular)	(Ex. Conectare cu definitie)	(Ex. Mesaj corect/gresit)
Element 3	(Ex. Etapa proces)	(Ex. Plasare in ordine)	(Ex. Animatie completare)

Resurse necesare

- **Software:** (Ex. SMART Notebook, ActivInspire)
- **Media:** (Ex. Imagini, texte, sunete)
- **Dispozitive suplimentare:** (Ex. Tablete, sistem raspuns)

Configurare tehnica

- **Proprietati elemente:** (Ex. Mutare libera, clonare, rotire)
- **Raspunsuri corecte:** (Ex. Pozitii, conexiuni predefinite)
- **Feedback:** (Ex. Animatii, sunete, mesaje)
- **Resetare:** (Ex. Buton reset, undo)

Diferentiere

- **Nivel 1:** (Ex. Mai putine elemente, instructiuni simple)
- **Nivel 2:** (Ex. Mai multe elemente, complexitate moderata)
- **Nivel 3:** (Ex. Provocari suplimentare, gandire critica)

Note pentru profesor

- **Timp alocat:** (Ex. 10 min pentru activitate, 5 min discutii)
- **Grupare:** (Ex. Individual, perechi, grupuri)
- **Plan rezerva:** (Ex. Varianta analogica)

Recomandari

- Testati exercitiul pe tabla in avans.
- Folositi imagini clare, vizibile.
- Salvati exercitiul pentru reutilizare.
- Colectati feedback de la elevi.

Concluzie

Acest template faciliteaza crearea exercitiilor interactive, asigurand alinierea cu obiectivele educationale si utilizarea optima a tablei interactive. Adaptati-l pentru a stimula invatarea activa.
