

Modul 3: Primii pasi: utilizarea tablei interactive

Ghid complet al functiilor

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Acest ghid detaliaza componentele interfeei si functionalitatile de baza si avansate ale software-urilor pentru table interactive (ex. SMART Notebook, ActivInspire). Este conceput pentru a ajuta cadrele didactice din Romania sa creeze lectii interactive eficiente.

Componentele interfeei

Bara de meniuri si instrumente

- **Descriere:** Situata in partea superioara, contine meniuri (Fisier, Editare) si instrumente rapide.
- **Functii:**
 - Deschidere/salvare fisiere
 - Editare (undo, redo)
 - Setari de vizualizare
 - Preferinte utilizator

Panou de instrumente

- **Descriere:** Bara laterala/flotanta cu acces rapid la unelte.
- **Instrumente:**
 - Stilou/marker
 - Guma de sters
 - Selector obiecte
 - Forme si linii
 - Inserare text/imagini

Spatiul de lucru (canvas)

- **Descriere:** Zona principala pentru creare si afisare continut.
 - **Caracteristici:**
 - Pagini/slide-uri
 - Straturi multiple
 - Suport interactiv
 - Adnotari peste continut
-

Navigatorul de pagini

- **Descriere:** Afieaza miniaturi ale paginilor.
- **Functii:**
 - Navigare rapida
 - Reordonare pagini
 - Adaugare/tergere pagini
 - Clonare pagini

Galeria de resurse

- **Descriere:** Biblioteca cu imagini, abloane, activitati interactive.
- **Continut:**
 - Imagini tematice
 - abloane educationale
 - Obiecte interactive
 - Fundaluri tematice

Panouri de proprietati

- **Descriere:** Modifica attributele obiectelor selectate.
- **Setari:**
 - Culoare, dimensiune, font
 - Transparenta, efecte
 - Actiuni/animaii
 - Blocare/grupare

Functii de baza

Scriere si desen

- **Stilou digital:**
 - Grosimi, culori, stiluri
 - Transparenta ajustabila
 - Sensibilitate la presiune
 - **Marker/highlighter:**
 - Efect semitransparent
-

- Culori vibrante
- Latimi variate
- **Forme si linii:**
 - Cercuri, patrate, sageti
 - Umplere si contur
 - Forme speciale
- **Guma de sters:**
 - tergare precisa/obiect
 - Dimensiuni ajustabile
 - Curatare pagina

Recunoatere

- **Scris de mana:** Converteste in text digital editabil.
- **Forme:** Transforma desenele in forme geometrice precise.

Text si media

- **Text:**
 - Font, dimensiune, stil
 - Casete de text mobile
 - Liste si aliniere
- **Imagini:**
 - Inserare din galerie/computer
 - Redimensionare, rotire
 - Adnotare peste imagini
- **Multimedia:**
 - Audio: Inregistrari, import
 - Video: Locale, online
 - Obiecte Flash/HTML5

Gestionarea materialelor

Salvarea

- **Formate native:** .notebook, .flipchart, .ink, .ubz
-

- **Salvare automata:** La 5-10 minute
- **Organizare:** Foldere, denumiri clare

Import

- Documente Office (.pptx, .docx, .xlsx)
- PDF-uri
- Formate compatibile (.iwb)
- Continut web

Export

- PDF, PowerPoint, imagini
- HTML pentru web
- Fise de lucru

Cloud

- Platforme: SMART Exchange, ClassFlow
- Stocare: Google Drive, OneDrive
- Avantaje: Accesibilitate, colaborare

Functii avansate

Stratificare

- Ordinea obiectelor (fata/spate)
- Blocare/grupare

Captura si adnotari

- Captura ecran
- Adnotare peste desktop/PDF
- Inregistrare ecran

Obiecte interactive

- Restrictii de miscare
 - Contenitoare
 - Actiuni declanate
-

Instrumente specializate

- Matematica: Rigla, raportor
- tiinte: Simulari, modele

Personalizare

- **Bara de instrumente:** Adaugare/eliminare functii
- **Afisare:** Fundaluri, grile
- **Profiluri:** Setari per disciplina/profesor

Concluzie

Acest ghid acopera functionalitatile esentiale pentru utilizarea tablei interactive, oferind o baza solida pentru crearea lectiilor interactive. Practica regulata va consolida abilitatile necesare.