

Modul 6: Evaluare si feedback digital

Ghid complet tehnici evaluare inovativa

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Contents

1	Introducere	2
2	Caracteristici evaluare digitala	2
3	Evaluare formativa	2
3.1	Sisteme de raspuns interactiv	2
3.2	Harti conceptuale	2
3.3	Video interactiv	2
3.4	Evaluare bazata pe joc	2
4	Evaluare sumativa	3
5	Feedback inovativ	3
6	Studii de caz	3
6.1	Colegiu Constanta	3
6.2	Scoala Brasov	3
7	Plan implementare	3
8	Concluzie	4

1 Introducere

Acest ghid exploreaza tehnici inovative de evaluare formativa si sumativa, utilizand tabla interactiva ca hub central. Este adaptat pentru a transforma evaluarea intr-un proces autentic si colaborativ.

2 Caracteristici evaluare digitala

- **Autenticitate:** Sarcini din lumea reala.
- **Interactivitate:** Raspunsuri in timp real.
- **Colaborare:** Autoevaluare si evaluare intre colegi.
- **Relevanta:** Dezvoltare personala si profesionala.

3 Evaluare formativa

3.1 Sisteme de raspuns interactiv

- **Scop:** Verificare instantanee a intelegerii.
- **Instrumente:** Mentimeter, Slido.
- **Integrare tabla:** Afisare rezultate, adnotari.

3.2 Harti conceptuale

- **Scop:** Evaluarea structurii cognitive.
- **Instrumente:** Miro, MindMeister.
- **Integrare tabla:** Creare colaborativa, comentarii.

3.3 Video interactiv

- **Scop:** Evaluare activa in timpul vizionarii.
- **Instrumente:** EdPuzzle, H5P.
- **Integrare tabla:** Intrebari integrate, analiza live.

3.4 Evaluare bazata pe joc

- **Scop:** Angajament prin gamificare.
 - **Instrumente:** Kahoot, Quizizz.
 - **Integrare tabla:** Jocuri live, feedback imediat.
-

4 Evaluare sumativa

Abordare	Integrare tabla
Proiecte digitale	Prezentare, rubrici interactive.
Portofolii digitale	Galerii, comparare evolutie.
Performanta	Inregistrare, feedback live.
Simulari	Scenarii interactive, decizii.
Creaii multimedia	Navigare, evaluare intre colegi.

5 Feedback inovativ

- **Audio-video:** Inregistrari pe tabla.
- **Bazat pe date:** Dashboard-uri personalizate.
- **Bidirectionale:** Dialog pe tabla.
- **Feedforward:** Planuri de imbunatatire.

6 Studii de caz

6.1 Colegiu Constanta

- **Context:** Aplicare limitata STEM.
- **Abordare:** Proiecte, laboratoare virtuale.
- **Rezultate:** Aplicare +32%, interes STEM +47%.
- **Lectii:** Transparenta, colaborare.

6.2 Scoala Brasov

- **Context:** Anxietate la evaluare.
- **Abordare:** Mini-evaluari, harti progres.
- **Rezultate:** Anxietate -67%, autoevaluare +86%.
- **Lectii:** Feedback imediat, implicare.

7 Plan implementare

1. Selectati o tehnica (ex. harti conceptuale).
 2. Testati cu o clasa mica.
 3. Creati materiale pe tabla.
 4. Implicati elevii in evaluare.
 5. Rafinati pe baza feedback-ului.
-

8 Concluzie

Acest ghid ofera un cadru pentru evaluari autentice, utilizand tabla interactiva pentru a transforma evaluarea intr-un proces de invatare colaborativ.