

# **Modul 4: Tehnici de predare digitala cu tabla interactiva**

## **Ghid de integrare a aplicatiilor**

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

[techminds-academy.ro](http://techminds-academy.ro)

# Introducere

Acest ghid ofera strategii pentru integrarea eficienta a aplicatiilor educationale in lectii cu tabla interactiva. Acopera planificarea, implementarea si evaluarea, cu exemple practice si recomandari.

## Modele de integrare

### 1. Prelansare

- **Scop:** Activarea cunostintelor, stimularea interesului
- **Exemple:**
  - Mentimeter: Sondaj initial
  - PhET: Simulare introductiva
  - Google Earth: Tur contextual
- **Sfaturi:**
  - Durata scurta (3-5 min)
  - Conectare la obiective
  - Intrebari deschise

### 2. Instrumental

- **Scop:** Predarea continutului nou
- **Exemple:**
  - GeoGebra: Explorare functii
  - Mozaik 3D: Anatomie interactiva
  - Padlet: Harta conceptuala
- **Sfaturi:**
  - Planificati secventa
  - Alternati demonstratie-explorare
  - Stimulati ipoteze

### 3. Colaborativ

- **Scop:** Creare continut in grup
  - **Exemple:**
    - Jamboard: Brainstorming
-

- Nearpod: Prezentari comune
- Canva: Poster digital
- **Sfaturi:**
  - Stabiliti roluri
  - Permeteti contributii simultane
  - Planificati sinteza

## 4. Consolidare

- **Scop:** Practica si evaluare
- **Exemple:**
  - Kahoot: Quiz interactiv
  - Wordwall: Jocuri vocabular
  - Nearpod: Exerciitii aplicare
- **Sfaturi:**
  - Analizati datele
  - Alternati individual-grup
  - Folositi gamificare

## Flux de lucru

### 1. Planificare

- Identificati momentele unde aplicatiile adauga valoare.
- Selectati aplicatiile aliniate obiectivelor.
- Pregatiti continutul specific.

### 2. Pregatire tehnica

- Testati aplicatiile pe tabla.
  - Salvati linkuri/scurtaturi.
  - Verificati internetul.
  - Pregatiti plan rezerva.
-

### 3. Implementare

- Introduceți scopul aplicației.
- Demonstrați funcționalitățile.
- Stabiliți rutine participare.
- Utilizați cronometre.

### 4. Valorificare rezultate

- Analizați răspunsurile.
- Clarificați conceptele greșite.
- Salvați progresul.
- Personalizați activitățile viitoare.

### 5. Reflectie

- Evaluați impactul asupra învățării.
- Identificați momentele eficiente.
- Planificați ajustări.

## Exemplu: Lecție ciclul apei

- **Clasa:** a IV-a, Științe
- **Obiective:** Înțelegerea etapelor ciclului apei
- **Aplicații:**
  - Mentimeter: Sondaj inițial (3 min)
  - PhET: Simulare ciclu (15 min)
  - Padlet: Observații grup (10 min)
  - Wordwall: Joc potrivire (7 min)
  - Nearpod: Quiz aplicare (10 min)

## Recomandari

- Aliniați aplicațiile la obiective.
  - Testați în avans.
  - Gestionați timpul strict.
  - Salvați rezultatele.
-

- Implicati elevii in proces.

## Concluzie

Acest ghid faciliteaza integrarea aplicatiilor educationale, transformand tabla interactiva intr-un centru de invatare captivant. Aplicati strategiile pentru a maximiza impactul pedagogic.