

Modul 2 - Lectia 4

Planuri de lectie complete

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Acest document contine planuri de lectie complete pentru trei activitati din lectia 4, concepute pentru a integra tabla interactiva in procesul educational. Fiecare plan include obiective, etape detaliate si resurse, aliniate la curriculumul romanesc.

Plan de lectie 1: Alfabetul viu

Disciplina: Comunicare in limba romana

Clasa: Clasa I

Subiectul lectiei: Recunoasterea si scrierea literelor

Durata: 30 minute

Obiective:

- Recunoasterea literelor mari si mici
- Asocierea sunetelor cu literele
- Exersarea scrierii literelor

Competente vizate:

- Constiinta fonologica
- Scriere corecta
- Colaborare

Resurse necesare:

- Tabla interactiva cu SMART Notebook
- Fisiere audio cu pronuntia literelor
- Imagini asociate literelor
- Template de potrivire

Desfasurarea lectiei:

Etapa	Activitate	Rol tabla interactiva	Durata
Introducere	Prezentare obiective, joc de incalzire	Afisare litere animate	5 min
Explorare	Elevii ating litere pentru sunete si animatii	Declanare audio si vizual	8 min
Potrivire	Elevii potrivesc litere mari cu mici	Drag-and-drop	8 min
Scriere	Elevii scriu litere urmand modele	Scriere digitala	7 min
Incheiere	Joc "Gaseste litera"	Adnotare texte	2 min

Evaluare: Observare directa, quiz rapid pe tabla

Observatii: Adaptari pentru elevi cu dificultati de vedere (contrast sporit).

Plan de lectie 2: Laboratorul virtual de stiinte

Disciplina: Fizica
Clasa: Clasa VII
Subiectul lectiei: Circuite electrice
Durata: 50 minute
Obiective:

- Intelegerea curentului si rezistentei
- Aplicarea metodei stiintifice
- Observarea fenomenelor electrice

Competente vizate:

- Analiza stiintifica
- Colaborare
- Gandire critica

Resurse necesare:

- Simulare PhET "Circuit Construction Kit"
- Fise digitale pentru observatii
- Tabla interactiva

Desfasurarea lectiei:

Etapa	Activitate	Rol tabla interactiva	Durata
Introducere	Prezentare concepte electrice	Afisare animatii	5 min
Demonstratie	Aratati simularea circuitului	Manipulare circuit	10 min
Investigatie	Elevii construiesc circuite	Manipulare simulare	20 min
Analiza	Inregistrare si discutie date	Tabel digital	10 min
Incheiere	Concluzii si aplicatii	Adnotare rezultate	5 min

Evaluare: Tabel completat, discutie ghidata
Observatii: Plan de rezerva: Diagrame statice pe tabla.

Plan de lectie 3: Tur virtual interactiv

Disciplina: Geografie/Istorie
Clasa: Clasa X
Subiectul lectiei: Roma antica
Durata: 90 minute
Obiective:

- Intelegerea contextului istoric
 - Dezvoltarea competentelor de cercetare
-

- Conexiuni interdisciplinare

Competente vizate:

- Analiza surselor
- Comunicare
- Colaborare

Resurse necesare:

- Google Earth, resurse multimedia
- Template pentru tur virtual
- Tabla interactiva

Desfasurarea lectiei:	Etapa	Activitate	Rol tabla interactiva	Durata
	Introducere	Prezentare Roma antica	Afisare clipuri	10 min
	Cercetare	Echipe analizeaza surse	Organizare informatii	20 min
	Creare tur	Echipe construiesc traseul	Navigare Google Earth	30 min
	Prezentare	Echipe prezinta turul	Interactiune cu turul	20 min
	Incheiere	Reflectie si rezumat	Harta conceptuala	10 min

Evaluare: Prezentari, harta conceptuala

Observatii: Asigurati conexiune stabila la internet.

Concluzie

Aceste planuri de lectie demonstreaza integrarea tablei interactive in activitati educationale, maximizand interactivitatea si colaborarea. Recomandam testarea resurselor si adaptarea la nevoile clasei.
