

# **Modul 3: Primii pasi: utilizarea tablei interactive**

## **Ghid conexiuni si compatibilitate**

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

[techminds-academy.ro](http://techminds-academy.ro)

# Introducere

Acest ghid detaliaza metodele de conectare a tablei interactive cu computere, dispozitive mobile, periferice si resurse online, subliniind compatibilitatea si bunele practici pentru a transforma tabla intr-un centru al ecosistemului digital educational.

## Conexiuni cu computerul principal

### Tipuri de conexiuni

- **USB standard:**
  - **Funcție:** Transmite interactiunea tabla-computer.
  - **Avantaje:** Simpla, fiabila, compatibila universal.
  - **Limitari:** Lungime cablu max. 5m, impediment fizic.
- **USB prin hub:**
  - **Funcție:** Conecteaza multiple periferice.
  - **Avantaje:** Gestioneaza mai multe dispozitive, extinde distanta.
  - **Limitari:** Posibile conflicte de alimentare, latentă.
- **Wireless dedicat:**
  - **Funcție:** Conexiune fara cablu prin adaptor.
  - **Avantaje:** Elimina cablurile, flexibilitate.
  - **Limitari:** Interferente, latentă, cost ridicat.
- **Retea LAN:**
  - **Funcție:** Conexiune prin Ethernet/Wi-Fi.
  - **Avantaje:** Integrare in retea, acces la distanta.
  - **Limitari:** Configurare complexa, securitate.

### Bune practici

- Instalati drivere actualizate.
  - Organizati cablurile cu canale si etichete.
  - Folositi UPS pentru protectie electrica.
  - Testati conexiunile periodic.
-

## Integrarea cu dispozitive mobile

### Tehnologii de conectare

- **Aplicatii dedicate:**
  - Ex. SMART Notebook Player, ClassFlow, MimioMobile.
  - **Functii:** Control la distanta, partajare continut, colaborare.
- **Screen mirroring:**
  - Protocoale: AirPlay (iOS), Google Cast (Android), Miracast (Windows).
  - **Cerinte:** Receptor compatibil, retea Wi-Fi stabila.
- **Software partajare ecran:**
  - Ex. Reflector Teacher, AirServer, Screenbeam.
  - **Avantaje:** Suport multi-platforma, control permisiuni.

### Scenarii de utilizare

- **Control de pe tableta:** Mobilitate pentru profesor.
- **Partajare lucrari elevi:** Implicare activa, colaborare.
- **Evaluare interactiva:** Feedback in timp real.

## Integrarea cu internetul

### Metode de conectare

- Prin computerul principal.
- Conexiune directa (Wi-Fi/Ethernet pentru display-uri interactive).
- Punct de acces dedicat.

### Resurse online

- **Browsere web:** Acces site-uri educationale, extensii utile.
  - **Platforme:**
    - Khan Academy, PhET, Kahoot, Biblioteca Digitala Educationala.
  - **Aplicatii web:** GeoGebra, Canva, Padlet, Mentimeter.
  - **Multimedia:** YouTube, TED-Ed, podcasturi.
-

## Bune practici

- Verificati resursele in avans.
- Salvati offline alternative.
- Respectati drepturile de autor.
- Configurati filtre de securitate.

## Integrarea cu periferice

### Dispozitive audio-video

- **Camera documente:** Vizualizeaza obiecte fizice, lucrari elevi.
- **Sisteme audio:** Boxe, microfoane pentru multimedia.
- **Camera web:** Videoconferinte, inregistrari lectii.

### Dispozitive input

- **Tablete grafice:** Desen precis, adnotari.
- **Sisteme de raspuns:** Evaluare interactiva.
- **Scanere/QR:** Digitizare documente, acces resurse.

## Depanare

- **Wireless instabil:** Verificati semnalul, reduceti dispozitivele.
- **Sincronizare defectuoasa:** Actualizati software, ajustati rezolutia.
- **Periferice nerecunoscute:** Reinstalati drivere, testati porturi.

## Concluzie

Acest ghid ofera o baza solida pentru integrarea tablei interactive cu diverse dispozitive si resurse, maximizand impactul educational. Consultati documentatia specifica pentru compatibilitate detaliata.

---