

Modul 6: Evaluare si feedback digital

Ghid complet de evaluare digitala

Manual practic pentru cadre didactice

techminds-academy.ro

Contents

1	Introducere	2
2	Principii ale evaluării digitale	2
2.1	Caracteristici cheie	2
2.2	Beneficii	2
3	Instrumente digitale pentru evaluare	2
3.1	Platforme de evaluare formativă	2
3.2	Platforme de evaluare sumativă	2
3.3	Analiza datelor	3
4	Metodologii de evaluare	3
4.1	Evaluare formativă	3
4.2	Evaluare sumativă	3
4.3	Analiza datelor	3
5	Integrarea tablei interactive	3
5.1	Vizualizări	3
5.2	Feedback	4
5.3	Colaborare	4
6	Studii de caz	4
6.1	Liceu Cluj-Napoca	4
6.2	Colegiu Constanta	4
6.3	Scoala Brasov	4
7	Implementare practică	4
7.1	Plan pas cu pas	4
7.2	Exemplu detaliat	5
8	Principii etice	5
9	Recomandări	5
10	Concluzie	5

1 Introducere

Acest ghid ofera un manual detaliat pentru evaluarea digitala, integrand instrumente digitale si tabla interactiva pentru a transforma evaluarea intr-un proces autentic, colaborativ si bazat pe date. Este structurat pentru a sprijini cadrele didactice din Romania in implementarea evaluarilor formative si sumative.

2 Principii ale evaluarii digitale

2.1 Caracteristici cheie

- **Autenticitate:** Sarcini ancorate in contexte reale.
- **Interactivitate:** Feedback si ajustari in timp real.
- **Personalizare:** Adaptare la nevoile elevilor.
- **Transparenta:** Criterii clare pentru toti participantii.

2.2 Beneficii

- Imbunatatirea angajamentului prin evaluari relevante.
- Identificarea rapida a dificultatilor de invatare.
- Dezvoltarea competentelor metacognitive.
- Facilitarea colaborarii intre profesori si elevi.

3 Instrumente digitale pentru evaluare

3.1 Platforme de evaluare formativa

Instrument	Functii	Integrare tabla
Mentimeter	Raspunsuri live, nori de cuvinte	Afisare rezultate, adnotari
Kahoot	Jocuri interactive, feedback	Jocuri live, clasamente
EdPuzzle	Video cu intrebari integrate	Vizionare colectiva, analiza
Nearpod	Activitati interactive	Sincronizare live, heatmap-uri

3.2 Platforme de evaluare sumativa

- **Google Classroom:** Portofolii digitale, proiecte.
 - **Adservio:** Rapoarte detaliate, context romanesc.
 - **Moodle:** Evaluari complexe, rubrici.
-

3.3 Analiza datelor

- **Google Data Studio:** Vizualizari temporale.
- **PowerBI:** Comparatii intre grupuri.
- **Excel/Sheets:** Analize simple, accesibile.

4 Metodologii de evaluare

4.1 Evaluare formativa

- **Sisteme de raspuns live:** Verificare instantanee.
- **Harti conceptuale:** Evaluarea relatiilor cognitive.
- **Video interactiv:** Intrebari in timp real.
- **Jocuri educationale:** Angajament si feedback.

4.2 Evaluare sumativa

- **Proiecte digitale:** Aplicare in contexte reale.
- **Portofolii evolutive:** Progres longitudinal.
- **Simulari:** Gandire critica si decizii.
- **Creatii multimedia:** Expresie si creativitate.

4.3 Analiza datelor

- **Analiza itemilor:** Identificarea misconceptiilor.
- **Analiza pe competente:** Urmarirea stapanirii.
- **Analiza temporală:** Evolutie in timp.
- **Analiza comportamentala:** Angajament si interactiune.

5 Integrarea tablei interactive

5.1 Vizualizari

- **Harti de competente:** Retele interactive.
 - **Dashboard-uri:** Progres multi-dimensional.
 - **Trasee de invatare:** Fluxuri vizuale.
 - **Heatmap-uri:** Performanta pe itemi.
-

5.2 Feedback

- **Audio-video:** Inregistrari personalizate.
- **Bidirectionale:** Dialoguri pe tabla.
- **Bazate pe date:** Grafice de progres.

5.3 Colaborare

- Sesiuni de analiza colectiva.
- Adnotari si comentarii live.
- Evaluare intre colegi.

6 Studii de caz

6.1 Liceu Cluj-Napoca

- **Context:** Variatie performanta matematica.
- **Abordare:** Dashboard-uri, microinterventii.
- **Rezultate:** Scoruri +14%, implicare +42%.
- **Lectii:** Transparenta, colaborare elevi.

6.2 Colegiu Constanta

- **Context:** Aplicare limitata STEM.
- **Abordare:** Proiecte, laboratoare virtuale.
- **Rezultate:** Aplicare +32%, interes +47%.
- **Lectii:** Criterii clare, parteneriate.

6.3 Scoala Brasov

- **Context:** Anxietate la evaluare.
- **Abordare:** Mini-evaluari, harti progres.
- **Rezultate:** Anxietate -67%, autoevaluare +86%.
- **Lectii:** Feedback imediat, implicare.

7 Implementare practica

7.1 Plan pas cu pas

1. Identificati competentele vizate.
-

2. Selectati instrumentele digitale.
3. Creati vizualizari pe tabla.
4. Testati cu o clasa mica.
5. Implicati elevii in feedback.
6. Rafinati pe baza rezultatelor.

7.2 Exemplu detaliat

- **Disciplina:** Limba romana, clasa a VI-a.
- **Sarcina:** Proiect multimedia despre basme.
- **Instrumente:** Google Classroom, EdPuzzle.
- **Integrare tabla:** Prezentare proiect, rubrici.
- **Feedback:** Dashboard progres, inregistrari video.

8 Principii etice

- **Confidentialitate:** Respectarea GDPR.
- **Transparenta:** Comunicare clara despre date.
- **Echitate:** Evitarea biasurilor.
- **Focus pe crestere:** Actiuni constructive.

9 Recomandari

- Incepeti cu evaluari simple.
- Formati profesorii pentru instrumente.
- Documentati procesul.
- Colaborati cu colegii pentru rafinare.

10 Concluzie

Acest ghid ofera un cadru complet pentru evaluarea digitala, transformand tabla interactiva intr-un hub de evaluare, analiza si feedback, adaptat nevoilor educationale moderne.
