# Modul 5: Implicarea activa a elevilor cu tabla interactiva

## Ghid de implementare practica

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

#### Introducere

Acest ghid ofera strategii practice pentru implementarea tablei interactive in scoli romanesti, adresand provocarile locale si propunand solutii testate pentru comunitati, adaptare si adoptie graduala.

## Strategii de implementare

- · Comunitati de practica
  - **Descriere:** Retele de suport intre profesori.
  - Implementare:
    - 1. Formati grupuri la nivelul catedrei.
    - 2. Creati platforme online (ex. Google Drive).
    - 3. Organizat workshopuri cu Casa Corpului Didactic.
    - 4. Stabiliti mentori pentru incepatori.
  - Exemplu: Reteaua MatemaDigital din Bucuresti.
- Localizare si adaptare
  - Descriere: Adaptarea resurselor la contextul romanesc.
  - Implementare:
    - 1. Traduceti aplicatii (ex. PhET in romana).
    - 2. Integrati referinte culturale locale.
    - 3. Aliniati materialele la programa scolara.
    - 4. Folositi arhive romanesti digitalizate.
  - Exemplu: Harta istorica a Romaniei pe tabla.
- Abordare graduala
  - Descriere: Implementare treptata.
  - Implementare:
    - 1. Incepeti cu lectii pilot.
    - 2. Concentrati-va pe discipline cu resurse bogate.
    - 3. Extindeti utilizarea treptat.
    - 4. Evaluati si ajustati periodic.
  - **Exemplu:** Scoala din Cluj cu table mobile.

## Solutii pentru provocari

Provocare	Solutie
Resurse financiare limitate	Accesati fonduri europene, parteneriate locale, solutii low-cost (ex. proiectoare Wiimote).
Conectivitate slaba	Creati resurse offline, retele locale, biblioteci digitale locale.
Timp limitat pentru	Colaborati pentru resurse comune, folositi
pregatire	template-uri, implicati elevii.
Rezistenta la	Demonstrati beneficii, integrati elemente
schimbare	familiare, implicati stakeholderii.
Competente digitale	Mentorat intern, training diferentiat,
diverse	tutoriale video in romana.

#### Plan de actiune

- 1. Evaluati resursele scolii (infrastructura, competente).
- 2. Formati o echipa de 2-3 profesori entuziasti.
- 3. Conectati-va la o comunitate de practica (ex. Digitaliada).
- 4. Dezvoltati o lectie pilot pentru o disciplina.
- 5. Documentati rezultatele si ajustati strategia.

### Resurse recomandate

- Platforme: Digitaliada, RED.educred.ro, iteach.ro.
- Aplicatii: ScoalaIntuitext, ASQ, Matesicu.
- Comunitati: Profesori din Romania (Facebook), Asociatia pentru Tabla Interactiv.
- Culturale: Biblioteca Digitala, Arhiva TVR.

## **Concluzie**

Acest ghid ofera un cadru practic pentru implementarea tablei interactive in Romania. Aplicati strategiile pentru a depasi provocarile si a maximiza impactul asupra invatarii.