

# **Modul 5: Implicarea activa a elevilor cu tabla interactiva**

## **Template plan de lectie interactiv**

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

[techminds-academy.ro](http://techminds-academy.ro)

# Introducere

Acest template ofera un cadru pentru planificarea lectiilor interactive utilizand tabla interactiva. Include sectiuni pentru obiective, activitati (jocuri, simulari, hands-on) si reflectie, fiind adaptabil la orice disciplina.

## Template plan de lectie

**Titlu lectie:** [Specificati titlul]

**Disciplina:** [Specificati disciplina]

**Nivel:** [Specificati clasa]

**Durata:** [Specificati durata, ex. 50 min]

**Resurse:** Tabla interactiva, [alte resurse, ex. PhET, Kahoot]

### Obiective de invatare

conceptului de fractii  
in contexte reale  
gandirii critice

### Materiale si pregatire

- Configurati tabla cu [ex. simulare PhET, harta interactiva].
- Pregatiti template-uri pentru [ex. joc, activitate hands-on].
- Testati interactivitatea in avans.

### Desfasurarea lectiei

- **Activare (5-10 min)**
    - **Activitate:** [ex. Joc de asociere pe tabla]
    - **Descriere:** [ex. Elevii potrivesc termeni cu imagini]
    - **Rol tabla:** [ex. Afisare quiz Kahoot]
    - **Rezultat asteptat:** [ex. Conexiune cu cunostintele anterioare]
  - **Explorare (15-20 min)**
    - **Activitate:** [ex. Simulare interactiva]
    - **Descriere:** [ex. Elevii testeaza variabile in PhET]
    - **Rol tabla:** [ex. Manipulare directa a parametrilor]
    - **Rezultat asteptat:** [ex. Descoperirea relatiilor]
  - **Aplicare (15-20 min)**
-

- **Activitate:** [ex. Activitate hands-on]
- **Descriere:** [ex. Crearea unui model pe tabla]
- **Rol tabla:** [ex. Constructie virtuala in Canva]
- **Rezultat asteptat:** [ex. Transfer in contexte noi]
- **Evaluare si reflectie (5-10 min)**
  - **Activitate:** [ex. Quiz sau harta conceptuala]
  - **Descriere:** [ex. Elevii creeaza o harta colaborativa]
  - **Rol tabla:** [ex. Afisare rezultate in timp real]
  - **Rezultat asteptat:** [ex. Consolidarea invatarii]

## Adaptari pentru nevoi speciale

ificultati de atentie

interactiune la tabla

## Evaluare

- **Formativa:** [ex. Observarea interactiunii la tabla]
- **Sumativa:** [ex. Quiz interactiv pe tabla]

## Reflectie post-lectie

- Ce a functionat bine?
- Ce necesita ajustari?
- Cum au raspuns elevii la activitatile interactive?

## Exemplu completat

**Titlu:** Fractiile in viata reala

**Disciplina:** Matematica

**Nivel:** Clasa a IV-a

**Durata:** 50 min

**Resurse:** Tabla interactiva, Kahoot, GeoGebra

## Obiective

- Intelegerea fractiilor.
  - Aplicarea fractiilor in contexte practice.
  - Dezvoltarea colaborarii.
-

## Materiale

- Configurati Kahoot pentru quiz.
- Pregatiti GeoGebra pentru manipularea fractiilor.
- Testati functiile tactile.

## Desfasurare

- **Activare:** Joc Pizza fractionara (Kahoot).
- **Explorare:** Manipulare fractii in GeoGebra.
- **Aplicare:** Adaptare retete cu fractii pe tabla.
- **Evaluare:** Harta conceptuala colaborativa.

## Recomandari

- Aliniati activitatile cu obiectivele.
- Variati tipurile de interactiune.
- Documentati procesul pentru reutilizare.
- Adaptati template-ul la disciplina.

## Concluzie

Acest template faciliteaza crearea lectiilor interactive, integrand jocuri, simulari si activitati hands-on. Utilizati-l pentru a planifica experiente captivante si eficiente.