

# **Modul 3: Primii pasi: utilizarea tablei interactive**

## **Sablon plan de lectie**

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

[techminds-academy.ro](http://techminds-academy.ro)

## Introducere

Acest sablon ofera un cadru structurat pentru planificarea lectiilor interactive utilizand tabla interactiva. Este conceput pentru a fi adaptabil la orice disciplina si nivel de clasa, ajutand cadrele didactice sa integreze functionalitatile tablei pentru a spori angajamentul elevilor.

## Informatii generale

- **Titlul lectiei:**
- **Disciplina:**
- **Clasa/Nivel:**
- **Durata:**
- **Data:**

## Obiective de invatare

- **Obiectiv 1:** (Ce vor sti elevii?)
- **Obiectiv 2:** (Ce vor putea face elevii?)
- **Obiectiv 3:** (Cum se va reflecta intelegerea?)
- **Intrebare esentiala:** (Care este ideea centrala?)

## Oportunitati de interactivitate

- **Moment 1:** (Ex. vizualizare concept abstract)
- **Moment 2:** (Ex. sortare/clasificare)
- **Moment 3:** (Ex. evaluare formativa)

## Instrumente si resurse

- **Functii tabla interactiva:**
    - Scriere/adnotari
    - Drag-and-drop
    - Multimedia
    - Simulari/animatii
  - **Resurse externe:**
-

- Imagini
- Videoclipuri
- Simulări online
- **Dispozitive integrate:**
  - Tablete
  - Camera documente
  - Sisteme de raspuns

## Structura lectiei

Componenta	Continut	Functii interactive	Resurse necesare	Timp
Titlu si obiective	Titlu, obiective, intrebare esentiala	Text, hiperlink-uri	Sablon titlu, logo scoala	2 min
Captarea atentiei	Imagine, intrebare, videoclip	Multimedia, revelatoare	Videoclip, imagini	3-5 min
Activare cunostinte	Brainstorming, harta conceptuala	Scriere, organizator grafic	Template organizator	5-7 min
Continut nou	Concepte, demonstratii	Layere, animatii, simulari	Diagrame, simulari	10-15 min
Practica ghidata	Exercitii, aplicatii	Drag-and-drop, feedback	Exercitii interactive	10-15 min
Evaluare formativa	Quiz, sondaje	Sondaje, jocuri	Intrebari, activitati	5-7 min
Recapitulare	Sinteza, concluzii	Organizator grafic, notite	Template sinteza	3-5 min

## Tranzitii intre activitati

- **Hiperlink-uri:** Navigare rapida intre pagini.
- **Revelatoare:** Dezvaluire graduala a continutului.
- **Pagini pregatite:** Tranzitii fluide.
- **Salvare progres:** Puncte de salvare planificate.

## Note pentru profesor

- **Materiale suplimentare:**

- **Link-uri externe:**
- **Durata estimata:**
- **Plan de rezerva:**

## Recomandari

- Completati sablonul inainte de a crea lectia in software.
- Testati resursele in avans.
- Adaptati activitatile la nivelul clasei.
- Pastrati o copie a planului pentru reutilizare.

## Concluzie

Acest sablon faciliteaza planificarea lectiilor interactive, asigurand alinierea cu obiectivele educationale si utilizarea optima a tablei interactive. Folositi-l ca ghid pentru a crea experiente de invatare captivante.

---