

Modul 2: Tabla interactiva: prezentare generala si beneficii

Tabel comparativ table interactive

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Acest tabel comparativ analizeaza avantajele si dezavantajele diferitelor tipuri de table interactive, oferind o perspectiva detaliata pentru a facilita deciziile de achizitie in scolile din Romania. Include caracteristici tehnice, costuri si aplicatii educationale.

Tabel comparativ

Criteriu	Tabla traditionala (cu proiector)	Display interactiv touchscreen	Proiector interactiv	Sistem de proiectie interactiv
Descriere	Sistem cu suprafata interactiva, proiector si computer. Ex: SMART Board, Promethean	Ecran LCD/LED cu touch integrat. Ex: SMART Board MX, Samsung Flip	Proiector care face orice suprafata interactiva. Ex: Epson BrightLink, BenQ	Dispozitiv de proiectie, tabla existenta. Ex: eBeam, MimioTeach
Tehnologii de detectie	Rezistiva, electromagnetica, infrarosu, ultrasonica	Capacitiva, infrarosu (multi-touch)	Infrarosu, camera optica	Ultrasonica
Dimensiuni	Ajustabile prin proiectie (pana la 100 inch)	Fixe (55-86 inch)	Flexibile, depinde de proiectie	Depinde de existenta tablei
Rezolutie	Depinde de proiector (HD, 4K)	HD, 4K, 8K (premium)	Depinde de proiector (HD, 4K)	Depinde de proiectie
Avantaje	<ul style="list-style-type: none">• Cost initial mediu• Dimensiune variabila• Componente inlocuibile• Familiaritate	<ul style="list-style-type: none">• Imagine clara• Multi-touch avansat• Mentenanta scazuta• Fara umbre	<ul style="list-style-type: none">• Flexibilitate mare• Nu necesita tabla speciala• Economic pentru suprafete mari	<ul style="list-style-type: none">• Cost scazut• Portabilitate• Utilizabilitate ecologica
Dezavantaje	<ul style="list-style-type: none">• Calibrare frecventa• Sensibilitate la lumina• Umbre pe suprafata• Durata lampii limitata	<ul style="list-style-type: none">• Cost ridicat• Dimensiuni fixe• Greutate mare	<ul style="list-style-type: none">• Depinde de suprafata• Sensibilitate la lumina• Precizie redusa	<ul style="list-style-type: none">• Furta• Limita de lumina• Stabilitate variabila• Adaptabilitate
Numar puncte touch	Single-touch, dual-touch, multi-touch	Multi-touch (4-20 puncte)	Single-touch, multi-touch	Adesea single-touch
Montare	Fixa, stand mobil	Fixa, reglabila	Fixa (tavan), portabila	Portabila
Cost initial	Mediu-scazut	Ridicat	Mediu	Foarte scazut
Mentenanta	Ridicata (lampi, calibrare)	Scazuta	Medie (lampi)	Scazuta
Aplicatii educationale	Prezentari, lectii interactive	Colaborare multi-touch, multimedia	Suprafete mari, sali versatile	Bugete limitate, multiple
Producatori	SMART, Promethean, Hitachi	SMART MX, Samsung, BenQ	Epson, Optoma, NEC	eBeam, Mimio
Compatibilitate software	SMART Notebook, ActivInspire	Universal (OpenBoard, Lumio)	Universal, proprietar	Limitata, proprietar
Durabilitate	Medie (depinde de lampa)	Inalta	Medie	Scazuta

Analiza detaliata

- **Tabla traditionala:** Ideala pentru scoli cu bugete medii, dar necesita calibrare si inlocuirea lampilor.
- **Display touchscreen:** Oferă calitate superioara si fiabilitate, dar costurile initiale sunt mari.
- **Proiector interactiv:** Flexibil pentru spatii mari, dar afectat de iluminare.
- **Sistem de adaptare:** Solutie economica pentru scoli cu echipamente existente, dar cu limitari in functionalitate.

Concluzie

Alegerea tablei interactive depinde de buget, infrastructura si nevoile pedagogice. Recomandam evaluarea atenta a criteriilor din tabel si testarea practica inainte de achizitie.
