

Modul 6: Evaluare si feedback digital

Ghid complet evaluare digitala

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Contents

1	Introducere	2
2	Beneficiile evaluarii digitale	2
3	Instrumente de evaluare online	2
3.1	Platforme complete	2
3.2	Teste si chestionare	2
3.3	Feedback instant	2
3.4	Creare continut	3
4	Principii de design	3
5	Studii de caz	3
5.1	Liceu din Timisoara	3
5.2	Scoala din Sibiu	3
6	Solutii pentru provocari	3
7	Plan de implementare	4
8	Recomandari	4
9	Concluzie	4

1 Introducere

Acest ghid ofera o perspectiva detaliata asupra evaluarii digitale, prezentand instrumente, strategii si studii de caz pentru integrarea cu tabla interactiva. Este adaptat contextului educational romanesc, adresand provocarile locale.

2 Beneficiile evaluarii digitale

- **Feedback imediat:** Elevii primesc rezultate instant.
- **Personalizare:** Adaptare la nivelul fiecarui elev.
- **Eficienta:** Corectare automata, statistici rapide.
- **Diversitate:** Multimedia, simulari interactive.
- **Analitica:** Date detaliata pentru interventii.
- **Accesibilitate:** Optiuni pentru nevoi speciale.

3 Instrumente de evaluare online

3.1 Platforme complete

- **Google Classroom + Forms:** Management clase, rapoarte.
- **Moodle:** Evaluari variate, integrare LMS.
- **Adservio:** Platforma romaneasca, analize detaliata.
- **Integrare tabla:** Partajare teste, analiza live.

3.2 Teste si chestionare

- **Kahoot!:** Jocuri interactive, feedback instant.
- **Quizizz:** Variante aleatorii, bancare intrebari.
- **ASQ.ro:** Continut aliniat cu programa romaneasca.
- **Integrare tabla:** Afisare intrebari, clasamente.

3.3 Feedback instant

- **Mentimeter:** Sondaje, word clouds live.
 - **Plickers:** Evaluare rapida fara dispozitive.
 - **Integrare tabla:** Vizualizare raspunsuri in timp real.
-

3.4 Creare continut

- **Padlet:** Portofolii digitale colaborative.
- **Canva:** Prezentați vizuale interactive.
- **Integrare tabla:** Prezentare proiecte, feedback.

4 Principii de design

- **Aliniere obiective:** Coreleze cu competențele.
- **Diversitate întrebări:** Raspuns scurt, multimedia.
- **Feedback specific:** Explicații pentru toate răspunsurile.
- **Niveluri cognitive:** De la memorare la analiza.

5 Studii de caz

5.1 Liceu din Timisoara

- **Context:** Niveluri variate la matematica.
- **Abordare:** Evaluare pe trei niveluri (Google Forms).
- **Rezultate:** Scoruri cu 18% mai bune, anxietate redusă.
- **Integrare tabla:** Demonstrații, analiză colectivă.

5.2 Scoala din Sibiu

- **Context:** Evaluare competențe complexe.
- **Abordare:** Portofolii în Wakelet, hărți în Miro.
- **Rezultate:** Angajament de 90%, competențe digitale.
- **Integrare tabla:** Prezentare proiecte, feedback.

6 Soluții pentru provocări

Provocare	Soluție
Infrastructura slabă	Instrumente low-tech, alternative offline.
Integritate academică	Întrebări superioare, variante aleatorii.
Competențe digitale	Tutoriale, mentorat între elevi.
Supraincarcare date	Dashboard-uri sintetice, standardizare.

7 Plan de implementare

1. Auditati instrumentele disponibile.
2. Creati un set pilot de evaluari.
3. Testati cu o clasa mica.
4. Integrati cu tabla pentru analiza.
5. Ajustati pe baza feedback-ului.

8 Recomandari

- Incepeti cu instrumente simple (ex. Kahoot).
- Creati rubrici clare pentru evaluari.
- Implicati elevii in analiza rezultatelor.
- Documentati procesul pentru reutilizare.

9 Concluzie

Evaluarea digitala, integrata cu tabla interactiva, transforma procesul intr-o experienta personalizata si motivanta. Utilizati acest ghid pentru a dezvolta evaluari eficiente si incluzive.
