

Modul 6: Evaluare si feedback digital

Template-uri pentru evaluare digitala

Colectie de sabloane pentru cadre didactice

techminds-academy.ro

Contents

1	Introducere	2
2	Template 1: Evaluare formativa interactiva	2
2.1	Detalii	2
2.2	Structura	2
2.3	Exemplu	2
2.4	Instructiuni	2
3	Template 2: Harta conceptuala colaborativa	2
3.1	Detalii	2
3.2	Structura	3
3.3	Exemplu	3
3.4	Instructiuni	3
4	Template 3: Proiect digital sumativ	3
4.1	Detalii	3
4.2	Structura	3
4.3	Exemplu	3
4.4	Instructiuni	4
5	Template 4: Portofoliu digital	4
5.1	Detalii	4
5.2	Structura	4
5.3	Exemplu	4
5.4	Instructiuni	4
6	Template 5: Simulare interactiva	5
6.1	Detalii	5
6.2	Structura	5
6.3	Exemplu	5
6.4	Instructiuni	5
7	Adaptari	5
8	Recomandari	5
9	Concluzie	6

1 Introducere

Aceasta colectie ofera sabloane gata de utilizat pentru evaluari digitale formative si sumative, adaptabile pentru diverse discipline si integrate cu tabla interactiva pentru implementare dinamica.

2 Template 1: Evaluare formativa interactiva

2.1 Detalii

- **Disciplina:** Toate.
- **Sarcina:** Verificare live a intelegerii.
- **Instrumente:** Mentimeter, Kahoot.

2.2 Structura

- **Intrebari:** 5-10, tip multiplu sau deschis.
- **Vizualizare:** Heatmap raspunsuri, grafice.
- **Feedback:** Comentarii live, adnotari.

2.3 Exemplu

- **Disciplina:** Chimie.
- **Sarcina:** Intrebari despre reactii chimice.
- **Integrare tabla:** Afisare rezultate, discutie.

2.4 Instructiuni

1. Creati intrebarile in platforma aleasa.
2. Proiectati pe tabla pentru raspunsuri live.
3. Analizati rezultatele colaborativ.
4. Salvati pentru reutilizare.

3 Template 2: Harta conceptuala colaborativa

3.1 Detalii

- **Disciplina:** Stiinte, umaniste.
 - **Sarcina:** Evaluarea relatiilor cognitive.
 - **Instrumente:** Miro, MindMeister.
-

3.2 Structura

- **Concept central:** [ex. Ecosisteme].
- **Noduri:** Subconcepte, relatii.
- **Culori:** Nivel de intelegere.
- **Feedback:** Comentarii pe noduri.

3.3 Exemplu

- **Disciplina:** Biologie.
- **Sarcina:** Harta ecosisteme marine.
- **Integrare tabla:** Adaugare noduri, adnotari.

3.4 Instructiuni

1. Initiati harta pe tabla.
2. Invitati elevii sa contribuie.
3. Evaluati conexiunile.
4. Documentati evolutia.

4 Template 3: Proiect digital sumativ

4.1 Detalii

- **Disciplina:** Istorie, literatura.
- **Sarcina:** Proiect autentic.
- **Instrumente:** Google Classroom, Canva.

4.2 Structura

- **Provocare:** [ex. Expozitie virtuala].
- **Produs:** Prezentare multimedia.
- **Rubrica:** Criterii detaliate.
- **Feedback:** Audio-video, plan imbunatatire.

4.3 Exemplu

- **Disciplina:** Istorie.
 - **Sarcina:** Revolutia de la 1848.
-

- **Integrare tabla:** Galerie, rubrici interactive.

4.4 Instructiuni

1. Definiti provocarea pe tabla.
2. Creati rubrica digitala.
3. Prezentați produsele elevilor.
4. Evaluati colaborativ.

5 Template 4: Portofoliu digital

5.1 Detalii

- **Disciplina:** Arte, limbi straine.
- **Sarcina:** Colectie de lucrari.
- **Instrumente:** Seesaw, Google Sites.

5.2 Structura

- **Selectie:** 5-10 lucrari.
- **Reflectie:** Analiza progresului.
- **Organizare:** Categori clare.
- **Feedback:** Comentarii, dashboard.

5.3 Exemplu

- **Disciplina:** Arte vizuale.
- **Sarcina:** Portofoliu desen.
- **Integrare tabla:** Galerie, comparatie.

5.4 Instructiuni

1. Ghidati elevii in selectie.
 2. Prezentați portofoliile pe tabla.
 3. Facilitati feedback-ul.
 4. Documentati progresul.
-

6 Template 5: Simulare interactiva

6.1 Detalii

- **Disciplina:** Istorie, stiinte.
- **Sarcina:** Scenariu decizional.
- **Instrumente:** H5P, Classcraft.

6.2 Structura

- **Scenariu:** [ex. Criza politica].
- **Puncte decizie:** 3-5 alegeri.
- **Vizualizare:** Flux decizional.
- **Feedback:** Analiza parcursurilor.

6.3 Exemplu

- **Disciplina:** Educatie civica.
- **Sarcina:** Simulare dezbateri.
- **Integrare tabla:** Scenariu live, adnotari.

6.4 Instructiuni

1. Creati scenariul pe tabla.
2. Ghidati elevii prin decizii.
3. Analizati parcursurile.
4. Oferiti feedback bidirectionale.

7 Adaptari

- **Primar:** Sarcini vizuale, limbaj simplu.
- **STEM:** Procese, simulari detaliate.
- **Umaniste:** Povesti, proiecte creative.
- **Fara tabla:** Jamboard, Padlet.

8 Recomandari

- Personalizati sabloanele.
-

- Testati in avans pe tabla.
- Implicati elevii in design.
- Salvati pentru reutilizare.

9 Concluzie

Aceasta colectie ofera sabloane versatile pentru evaluari digitale, transformand tabla interactiva intr-un instrument central pentru evaluare autentica si colaborativa.