Modul 5: Implicarea activa a elevilor cu tabla interactiva

Biblioteca de activitati diferentiate

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Aceasta biblioteca ofera activitati pe tabla interactiva adaptate diverselor stiluri de invatare (VAK/VARK, inteligentele multiple, stiluri cognitive). Include exemple pentru discipline variate, cu instructiuni de implementare.

Activitati pentru stiluri VAK/VARK

· Vizual: Harta mentala interactiva

- Disciplina: Istorie

- Nivel: Gimnaziu

- **Descriere:** Elevii creeaza harti mentale pentru evenimente istorice.

- Implementare:

1. Folositi MindMeister pe tabla.

2. Elevii adauga noduri cu imagini si culori.

3. Conectati evenimentele prin sageti tactile.

4. Salvati harta pentru analiza.

- Beneficii: Organizare vizuala, retentie.

· Auditiv: Poveste dezvaluita

Disciplina: Limbi straine

- Nivel: Primar

Descriere: Elevii asculta si completeaza o poveste.

– Implementare:

1. Folositi Jamboard cu fraze ascunse.

2. Redati audio pentru fiecare fraza.

3. Elevii dezvaluie frazele tactil.

4. Discutati povestea.

- Beneficii: Ascultare activa, vocabular.

· Kinestezic: Puzzle geometric

Disciplina: Matematica

- Nivel: Gimnaziu

- **Descriere:** Elevii asambleaza forme geometrice.

– Implementare:

1. Configurati puzzle in GeoGebra.

- 2. Elevii muta piesele tactil.
- 3. Afisati proprietati la finalizare.
- 4. Documentati solutiile.
- **Beneficii:** Intelegere spatiala, interactivitate.

Activitati pentru inteligentele multiple

- · Verbal-lingvistic: Joc de cuvinte
 - Disciplina: Limba romana
 - Nivel: Gimnaziu
 - Descriere: Elevii creeaza propozitii colaborative.
 - Implementare:
 - 1. Folositi Wordwall pe tabla.
 - 2. Elevii adauga cuvinte tactil.
 - 3. Construiti povesti scurte.
 - 4. Votati cea mai creativa.
 - **Beneficii:** Creativitate lingvistica, colaborare.
- · Logico-matematic: Escape room stiintific
 - Disciplina: Fizica
 - Nivel: Liceu
 - **Descriere:** Elevii rezolva puzzle-uri logice.
 - Implementare:
 - 1. Creati scenarii in Genially.
 - 2. Elevii interactioneaza cu indicii.
 - 3. Rezolvati cronometrat.
 - 4. Reflectati asupra solutiilor.
 - Beneficii: Gandire critica, perseverenta.
- Interpersonal: Simulare de rol
 - Disciplina: Istorie
 - Nivel: Liceu
 - **Descriere:** Elevii negociaza ca personaje istorice.
 - Implementare:
 - 1. Configurati roluri pe tabla.

- 2. Elevii interactioneaza in zone dedicate.
- 3. Afisati consecintele deciziilor.
- 4. Discutati impactul.
- Beneficii: Empatie, colaborare.

Activitati pentru stiluri cognitive

- · Secvential: Tutorial circuit electric
 - Disciplina: Fizica
 - Nivel: Gimnaziu
 - **Descriere:** Elevii urmeaza pasi pentru a construi un circuit.
 - Implementare:
 - 1. Folositi PhET Circuit Kit.
 - 2. Afisati instructiuni pas-cu-pas.
 - 3. Elevii adauga componente tactil.
 - 4. Verificati fiecare etapa.
 - Beneficii: Claritate, structura.
- · Global: Harta conceptuala ecosisteme
 - Disciplina: Biologie
 - Nivel: Gimnaziu
 - **Descriere:** Elevii conecteaza concepte ecologice.
 - Implementare:
 - 1. Folositi SMART Notebook.
 - 2. Afisati o vedere de ansamblu.
 - 3. Elevii adauga conexiuni tactile.
 - 4. Discutati relatiile.
 - Beneficii: Viziune de ansamblu, sinteza.
- · Reflexiv: Analiza datelor
 - Disciplina: Geografie
 - Nivel: Liceu
 - **Descriere:** Elevii analizeaza date demografice.
 - Implementare:
 - Afisati grafice pe tabla.

- 2. Elevii adnoteaza observatii.
- 3. Oferiti timp pentru reflectie.
- 4. Discutati concluziile.
- Beneficii: Analiza profunda, rabdare.

Recomandari

- · Combinati activitati pentru stiluri mixte.
- Testati activitatile pe tabla in avans.
- · Documentati reactiile elevilor.
- · Adaptati dificultatea la nivelul clasei.
- Incurajati explorarea stilurilor noi.

Concluzie

Aceasta biblioteca ofera activitati variate pentru a personaliza invatarea pe tabla interactiva. Utilizati-o pentru a crea lectii incluzive care raspund diversitatii cognitive.