

Suport de curs Modul 1

Introducere in digitalizare

Elaborat pentru cadre didactice

techminds-academy.ro

1 Introducere in Modul 1

Modulul Introducere in digitalizare isi propune sa familiarizeze cadrele didactice cu elementele esentiale ale digitalizarii in educatie. Acest suport de curs acopera competentele digitale de baza (Lectia 3) si ecosistemul digital in scoala moderna (Lectia 4), oferind atat informatii teoretice, cat si activitati practice.

2 Lectia 3: Competente digitale de baza

2.1 Introducere in competentele digitale

Competentele digitale sunt esentiale pentru profesorii moderni, transformandu-i in facilitatori ai invatarii digitale. Cadrul DigCompEdu organizeaza competentele in sase domenii:

- Angajament profesional: Utilizarea tehnologiei pentru colaborare.
- Resurse digitale: Selectarea si crearea resurselor.
- Predare si invatare: Integrarea tehnologiei in predare.
- Evaluare: Utilizarea tehnologiei pentru teste online.
- Abilitarea elevilor: Promovarea incluziunii.
- Competenta digitala a elevilor: Dezvoltarea abilitatilor digitale.

2.2 Competente tehnice fundamentale

- Utilizarea dispozitivelor: Laptopuri, tablete, table interactive.
- Navigare online: Cautare avansata pe Google.
- Aplicatii de baza: Google Docs, Microsoft Teams, Excel.
- Gestionarea datelor: Stocare in cloud (ex. Google Drive).

2.3 Competente pedagogice digitale

- Proiectarea activitatilor: Planuri de lectii digitale.
- Crearea continutului: Prezantari cu Genially.
- Facilitarea invatarii: Clase virtuale pe Microsoft Teams.
- Evaluare digitala: Teste cu Kahoot.
- Personalizare: Trasee de invatare adaptate.

2.4 Comunicare si colaborare online

- Comunicare profesionala: Emailuri eficiente.
- Colaborare online: Proiecte in Google Docs.
- Neticheta: Respectarea regulilor online.
- Comunitati profesionale: Grupuri de profesori online.

2.5 Siguranta si etica digitala

- Protectia datelor: Aplicarea GDPR.
- Siguranta digitala: Parole puternice.
- Bunastare digitala: Gestionarea oboselii ecranului.
- Etica digitala: Respectarea drepturilor de autor.

2.6 Strategii de dezvoltare

1. Autoevaluare: Utilizati DigCompEdu.
2. Cursuri: Platforme precum School Education Gateway.
3. Comunitati de practica: Grupuri online.
4. Experimentare: Testati instrumente noi.

3 Lectia 4: Ecosistemul digital in scoala moderna

3.1 Ce este ecosistemul digital?

Ecosistemul digital al scolii este ansamblul integrat de platforme, instrumente si practici digitale care sustin procesele educationale. Beneficii:

- Eficientizarea proceselor educationale.
- Imbogirea experientelor de invatare.
- Dezvoltarea competentelor digitale.
- Conectarea scolii cu lumea exterioara.
- Adaptabilitate la situatii speciale.

3.2 Platforme educationale integrate

- **LMS:** Google Classroom, Microsoft Teams, Moodle, Adservio.
- **SMS:** Catalogul Electronic, Edus, Kinderpedia.
- **Colaborare:** Microsoft Teams, Google Meet, Zoom.

Criterii de selectie: relevanta, usurinta, interoperabilitate, securitate.

3.3 Instrumente digitale pentru predare-invatare

- **Creare continut:** Genially, Canva, H5P.
- **Evaluare:** Kahoot, Google Forms, Mentimeter.
- **Colaborare:** Jamboard, Google Docs, Trello.
- **Gamificare:** Classcraft, Quizlet, Minecraft Education.

Atentie: Evitati tool fatigue prin limitarea numarului de instrumente.

3.4 Resurse educationale deschise (RED)

- **Nationale:** Educared, Manuale Digitale, Digitaliada.
- **Internationale:** Khan Academy, eTwinning, OER Commons.
- **Licene:** CC BY, CC BY-SA, CC BY-NC.

Integrare: evaluare, adaptare, organizare, implementare, contributie.

3.5 Integrarea in curriculum

Principiile cheie:

1. Aliniere cu obiective educationale.
2. Abordare progresiva si coerenta.
3. Diversificare a experientelor.
4. Evaluare si feedback continuu.
5. Echilibru si flexibilitate.

3.6 Implementare si gestionare

Pasii principali:

1. Analiza nevoilor si viziune clara.
2. Selectarea si configurarea componentelor.
3. Dezvoltarea competentelor.
4. Implementare graduala.
5. Integrare in cultura organizationala.

Gestionare: suport tehnic, monitorizare, inovare, colaborare.

4 Activitati practice

4.1 Activitate 1: Autoevaluare competente digitale

Utilizati urmatorul tabel pentru a va evalua competentele digitale:

Categoria	Competenta	Scor (1-5)	Comentarii
Utilizarea dispozitive-lor	Gestionati laptopuri si tablete?		
Navigare online	Cautati resurse relevante?		
Evaluare digitala	Utilizati teste online?		

4.2 Activitate : Analiza SWOT a ecosistemului digital

Categoria	Descriere
Puncte forte	Ce functioneaza bine?
Puncte slabe	Ce lipseste?
Oportunitati	Ce suport extern exista?
Ameninari	Ce riscuri pot aparea?

5 Concluzie

Modulul 1 ofera o fundatie solida pentru intelegerea digitalizarii in educatie. Competentele digitale de baza si ecosistemul digital scolar sunt piloni esentiali pentru transformarea procesului educational, pregatind profesorii si elevii pentru o lume digitala.