

# **Modul 6: Evaluare si feedback digital**

## **Template-uri teste interactive**

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

[techminds-academy.ro](http://techminds-academy.ro)

# Contents

<b>1</b>	<b>Introducere</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Template 1: Test rapid (Kahoot)</b>	<b>2</b>
2.1	Detalii . . . . .	2
2.2	Structura . . . . .	2
2.3	Exemplu . . . . .	2
2.4	Instructiuni . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Template 2: Test detaliat (Google Forms)</b>	<b>3</b>
3.1	Detalii . . . . .	3
3.2	Structura . . . . .	3
3.3	Exemplu . . . . .	3
3.4	Instructiuni . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Template 3: Proiect aplicativ (Padlet)</b>	<b>3</b>
4.1	Detalii . . . . .	3
4.2	Structura . . . . .	4
4.3	Exemplu . . . . .	4
4.4	Instructiuni . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Recomandari</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Concluzie</b>	<b>5</b>

# 1 Introducere

Acest document ofera template-uri pentru teste interactive utilizand instrumente precum Kahoot, Google Forms si Quizizz. Sunt adaptate pentru tabla interactiva, acoperind diverse discipline si niveluri.

## 2 Template 1: Test rapid (Kahoot)

### 2.1 Detalii

- **Disciplina:** [ex. Geografie]
- **Nivel:** [ex. Clasa a VI-a]
- **Durata:** 10-15 min
- **Obiective:** [ex. Identificarea formelor de relief]

### 2.2 Structura

- **Intrebari:** 8-10 (alegere multipla, adevarat/fals)
- **Feedback:** Explicatii pentru toate raspunsurile
- **Integrare tabla:** Afisare intrebari, clasament live

### 2.3 Exemplu

- **Intrebare 1:** Care este cel mai inalt varf din Romania?  
a) Moldoveanu b) Omu c) Negoiu d) Peleaga  
**Raspuns corect:** a) Moldoveanu  
**Feedback:** Moldoveanu (2544 m) este in Muntii Fagaras.
- **Intrebare 2:** Podisul Transilvaniei este:  
a) Depresiune b) Campie c) Podis d) Munte  
**Raspuns corect:** c) Podis  
**Feedback:** Podisul este o forma de relief inalta, plata.

### 2.4 Instructiuni

1. Creati testul in Kahoot.
  2. Adaugati imagini pentru context.
  3. Configurati timp de raspuns (ex. 20 sec).
  4. Afisati pe tabla pentru interactiune live.
-

## 3 Template 2: Test detaliat (Google Forms)

### 3.1 Detalii

- **Disciplina:** [ex. Matematica]
- **Nivel:** [ex. Clasa a VIII-a]
- **Durata:** 30-40 min
- **Obiective:** [ex. Rezolvarea ecuatiilor]

### 3.2 Structura

- **Sectiuni:** 3 (cunostinte de baza, aplicare, avansat)
- **Tipuri intrebari:** Alegere multipla, raspuns scurt, asociere
- **Integrare tabla:** Analiza rezultatelor, adnotari

### 3.3 Exemplu

- **Sectiunea 1: Baza**
  - **Intrebare:** Rezolvati:  $2x + 3 = 7$   
a)  $x = 2$  b)  $x = 3$  c)  $x = 4$  d)  $x = 5$   
**Raspuns corect:** a)  $x = 2$   
**Feedback:** Scadeti 3, apoi impartiti la 2.
- **Sectiunea 2: Aplicare**
  - **Intrebare:** Scrieti ecuatia unei drepte paralele cu  $y = 2x + 1$ .  
**Raspuns corect:** [ex.  $y = 2x + 3$ ]  
**Feedback:** Panta ramane 2, interceptarea variaza.

### 3.4 Instructiuni

1. Configurati testul in Google Forms.
2. Adaugati ramificari pentru niveluri.
3. Partajati linkul elevilor.
4. Analizati rezultatele pe tabla.

## 4 Template 3: Proiect aplicativ (Padlet)

### 4.1 Detalii

- **Disciplina:** [ex. Istorie]
  - **Nivel:** [ex. Clasa a X-a]
-

- **Durata:** 1-2 saptamani
- **Obiective:** [ex. Analiza unui eveniment istoric]

## 4.2 Structura

- **Sarcina:** Cercetare, prezentare, reflectie
- **Rubrica:** Claritate, surse, creativitate
- **Integrare tabla:** Prezentare, feedback colectiv

## 4.3 Exemplu

- **Sarcina:** Creati un portofoliu despre Revolutia de la 1848.
- **Componente:**
  - Sursa primara analizata
  - Harta interactiva
  - Reflectie personala
- **Rubrica:**
  - Claritate: 40% (structura logica)
  - Surse: 30% (minimum 3 surse)
  - Creativitate: 30% (elemente vizuale)

## 4.4 Instructiuni

1. Creati un board in Padlet.
2. Definiti criteriile de evaluare.
3. Elevii incarca contributiile.
4. Prezentati pe tabla pentru feedback.

## 5 Recomandari

- Testati template-urile in avans.
  - Aliniati intrebarile cu obiectivele.
  - Integrati multimedia pentru diversitate.
  - Folositi tabla pentru interactiune live.
  - Documentati pentru reutilizare.
-

## 6 Concluzie

Aceste template-uri faciliteaza crearea testelor interactive adaptate diverselor nevoi. Utilizati-le pentru a dezvolta evaluari captivante si eficiente pe tabla interactiva.