

Modul 6: Evaluare si feedback digital

Matrici de evaluare a competentelor

Colectie de rubrici pentru cadre didactice

techminds-academy.ro

Contents

1	Introducere	2
2	Matrice 1: Proiect interdisciplinar	2
2.1	Detalii	2
2.2	Matrice	2
2.3	Integrare tabla	2
2.4	Instructiuni	2
3	Matrice 2: Competente de comunicare	2
3.1	Detalii	2
3.2	Matrice	3
3.3	Integrare tabla	3
3.4	Instructiuni	3
4	Matrice 3: Gandire critica	3
4.1	Detalii	3
4.2	Matrice	3
4.3	Integrare tabla	3
4.4	Instructiuni	4
5	Matrice 4: Creativitate	4
5.1	Detalii	4
5.2	Matrice	4
5.3	Integrare tabla	4
5.4	Instructiuni	4
6	Adaptari	4
7	Recomandari	5
8	Concluzie	5

1 Introducere

Aceasta colectie ofera matrici de evaluare (rubrici) pentru competente complexe, concepute pentru tabla interactiva. Include exemple pentru discipline variate, asigurand transparenta si colaborare.

2 Matrice 1: Proiect interdisciplinar

2.1 Detalii

- **Competente:** Cercetare, colaborare, comunicare.
- **Disciplina:** Stiinte, istorie.
- **Sarcina:** Proiect impact stiinta.

2.2 Matrice

Criteriu	Inceput	Mediu	Avansat
Cercetare	Surse putine	Surse relevante	Surse variate
Colaborare	Contributie slaba	Contributie clara	Contributie activa
Comunicare	Neclar	Structurat	Captivant

2.3 Integrare tabla

- Afisare matrice, coduri cromatice.
- Feedback colaborativ prin adnotari.

2.4 Instructiuni

1. Personalizati criteriile.
2. Prezantati matricea elevilor.
3. Evaluati pe tabla.
4. Salvati feedback-ul.

3 Matrice 2: Competente de comunicare

3.1 Detalii

- **Competente:** Expresie, argumentare.
 - **Disciplina:** Limba romana, limbi straine.
 - **Sarcina:** Prezentare orala.
-

3.2 Matrice

Criteriu	Inceput	Mediu	Avansat
Claritate	Idei confuze	Idei clare	Idei articulate
Argumentare	Fara suport	Suport partial	Suport detaliat
Angajament	Scazut	Moderat	Inalt, captivant

3.3 Integrare tabla

- Inregistrare prezentare, analiza live.
- Adnotari pentru feedback specific.

3.4 Instructiuni

1. Definiti criteriile pe tabla.
2. Evaluati performanta live.
3. Discutati feedback-ul.
4. Documentati rezultatele.

4 Matrice 3: Gandire critica

4.1 Detalii

- **Competente:** Analiza, sinteza.
- **Disciplina:** Istorie, educatie civica.
- **Sarcina:** Simulare decizionala.

4.2 Matrice

Criteriu	Inceput	Mediu	Avansat
Analiza	Superficiala	Relevanta	Profunda
Sinteza	Fara conexiuni	Conexiuni clare	Conexiuni complexe
Decizie	Nejustificata	Partial justificata	Bine justificata

4.3 Integrare tabla

- Prezentare scenariu, flux decizional.
 - Feedback prin adnotari vizuale.
-

4.4 Instrucțiuni

1. Creați scenariul pe tablă.
2. Evaluați deciziile elevilor.
3. Analizați colaborativ.
4. Oferiți feedback.

5 Matrice 4: Creativitate

5.1 Detalii

- **Competențe:** Originalitate, expresie.
- **Disciplină:** Arte, literatură.
- **Sarcină:** Creație multimedia.

5.2 Matrice

Criteriu	Inceput	Mediu	Avansat
Originalitate	Imitativa	Unele idei noi	Foarte originală
Expresie	Limitată	Clară	Puternică, nuanțată
Tehnică	De bază	Funcțională	Rafinată

5.3 Integrare tablă

- Prezentare creație, navigare interactivă.
- Feedback între colegi pe tablă.

5.4 Instrucțiuni

1. Prezentati criteriile.
2. Evaluați creațiile pe tablă.
3. Facilitați dialogul.
4. Salvați evaluările.

6 Adaptări

- **Primar:** Simboluri, limbaj simplu.
 - **STEM:** Precizie, procese.
 - **Umaniste:** Expresie, naratiune.
-

- **Fara tabla:** Google Sheets, Rubistar.

7 Recomandari

- Comunicati clar criteriile.
- Implicati elevii in autoevaluare.
- Folositi culori pentru claritate.
- Rafinati pe baza feedback-ului.

8 Concluzie

Aceste matrici transforma evaluarea competentelor intr-un proces transparent si colaborativ, utilizand tabla interactiva pentru a facilita analiza si feedback-ul.