

Modul 4: Tehnici de predare digitala cu tabla interactiva

Exemple lectii interactive

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Acest document prezinta trei exemple de lectii interactive pentru stiinte, geografie si literatura, integrand activitati interactive, resurse multimedia si evaluare online cu tabla interactiva. Serveste ca model pentru crearea lectiilor captivante.

Lectia 1: Ciclul apei (Stiinte, clasa a IV-a)

Informatii generale

- **Obiective:** Identificarea etapelor ciclului apei, explicarea proceselor
- **Durata:** 45 min
- **Intrebare esentiala:** De ce circula apa continuu in natura?

Etape

- **1. Activare (5 min):**
 - **Activitate interactiva:** Brainstorming pe tabla (harta mentala)
 - **Multimedia:** Videoclip fenomene meteorologice (30 sec)
 - **Evaluare:** Quiz Kahoot (5 intrebari)
- **2. Dezvoltare (15 min):**
 - **Activitate interactiva:** Simulare Calatoria particulei pe tabla
 - **Multimedia:** Diagrama interactiva ciclul apei
 - **Evaluare:** Fisa digitala completata in ClassFlow
- **3. Consolidare (15 min):**
 - **Activitate interactiva:** Etichetare drag-and-drop etape
 - **Multimedia:** Galerie imagini (aburi, ploaie)
 - **Evaluare:** Joc Gaseste greseala pe tabla
- **4. Reflextie (10 min):**
 - **Activitate interactiva:** Harta conceptuala colaborativa
 - **Multimedia:** Link experimente acasa
 - **Evaluare:** Formular Google Forms reflectie

Lectia 2: Vulcanii (Geografie, clasa a VII-a)

Informatii generale

- **Obiective:** Intelegerea formarii vulcanilor, impactului eruptiv
-

- **Durata:** 50 min
- **Intrebare esentiala:** Cum influenteaza vulcanii mediul?

Etape

- **1. Activare (5 min):**
 - **Activitate interactiva:** Sortare tipuri vulcani
 - **Multimedia:** Imagini 360° vulcani
 - **Evaluare:** Poll Everywhere intrebari initiale
- **2. Investigare (20 min):**
 - **Activitate interactiva:** Etichetare structura vulcan
 - **Multimedia:** Simulare tectonica, videoclip eruptie
 - **Evaluare:** Fisa Padlet observatii
- **3. Prezentare (15 min):**
 - **Activitate interactiva:** Diagrama cauz-efect
 - **Multimedia:** Harta Cercul de Foc
 - **Evaluare:** Quizizz comparativ
- **4. Reflextie (10 min):**
 - **Activitate interactiva:** Intrebari cercetare pe tabla
 - **Multimedia:** Infografic animat efecte
 - **Evaluare:** Mentimeter reflectie

Lectia 3: Analiza literara (Literatura, clasa a IX-a)

Informatii generale

- **Obiective:** Identificarea figurilor de stil, analiza tematica
- **Durata:** 50 min
- **Intrebare esentiala:** Cum contribuie limbajul la mesajul operei?

Etape

- **1. Activare (5 min):**
 - **Activitate interactiva:** Joc memorie figuri de stil
 - **Multimedia:** Audio fragment opera
 - **Evaluare:** Socrative quiz initial
-

- **2. Analiza (20 min):**
 - **Activitate interactiva:** Adnotare colaborativa text
 - **Multimedia:** Imagini legate de context opera
 - **Evaluare:** Jamboard comentarii
- **3. Consolidare (15 min):**
 - **Activitate interactiva:** Harta tematica pe tabla
 - **Multimedia:** Videoclip analiza critica
 - **Evaluare:** Nearpod exercitii asociere
- **4. Reflextie (10 min):**
 - **Activitate interactiva:** Intrebari extindere
 - **Multimedia:** Galerie resurse suplimentare
 - **Evaluare:** Seesaw portofoliu reflectie

Recomandari

- Adaptati activitatile la nivelul elevilor.
- Testati resursele si evaluarile in avans.
- Salvati materialele create pentru reutilizare.
- Folositi feedback-ul elevilor pentru imbunatatiri.

Concluzie

Aceste exemple demonstreaza integrarea lectiilor interactive, multimedia si evaluarii online, oferind modele practice pentru utilizarea tablei interactive. Folositi-le ca inspiratie pentru a crea lectii captivante.