

Modul 5: Implicarea activa a elevilor cu tabla interactiva

Instrumentar de diferentiere

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Contents

1	Introducere	2
2	Chestionar de identificare a stilurilor	2
2.1	Structura	2
2.2	Exemplu de intrebari	2
2.3	Implementare	2
3	Activitati diferite	2
3.1	Pentru VAK/VARK	2
3.2	Pentru inteligente multiple	3
4	Template plan de lectie diferentiata	3
4.1	Structura	3
4.2	Exemplu	3
5	Studii de caz	3
5.1	Invatamant primar	3
5.2	Invatamant liceal	4
6	Solutii pentru provocari	4
7	Recomandari	4
8	Concluzie	4

1 Introducere

Acest instrumentar ofera strategii, template-uri si activitati pentru adaptarea continutului pe tabla interactiva la diverse stiluri de invatare. Include chestionare, activitati diferite si planuri de lectie, adaptate contextului romanesc.

2 Chestionar de identificare a stilurilor

2.1 Structura

- **VAK/VARK:** Vizual, auditiv, kinestezic.
- **Inteligente multiple:** Verbal-lingvistic, logico-matematic, interpersonal.
- **Stiluri cognitive:** Secvential/global, reflexiv/impulsiv.

2.2 Exemplu de intrebari

- Prefer sa: a) Vad diagrame; b) Ascult explicatii; c) Manipulez obiecte.
- Imi place sa: a) Scriu povesti; b) Rezol puzzle-uri; c) Lucrez in echipa.

2.3 Implementare

- Durata: 15 min, pe hartie sau Google Forms.
- Interpretare: Identificati stilurile predominante.
- Aplicatie: Grupati elevii pentru activitati diferite.

3 Activitati diferite

3.1 Pentru VAK/VARK

- **Vizual: Harta mentala (Istorie, Gimnaziu)**
 - Elevii conecteaza evenimente in MindMeister.
 - Beneficii: Retentie vizuala.
 - **Auditiv: Poveste dezvaluita (Limbi straine, Primar)**
 - Elevii asculta si completeaza fraze.
 - Beneficii: Ascultare activa.
 - **Kinestezic: Puzzle geometric (Matematica, Gimnaziu)**
 - Elevii asambleaza forme in GeoGebra.
 - Beneficii: Intelegere spatiala.
-

3.2 Pentru inteligente multiple

- **Verbal-lingvistic: Joc de cuvinte (Limba romana, Gimnaziu)**
 - Elevii creeaza propozitii in Wordwall.
 - Beneficii: Creativitate lingvistica.
- **Interpersonal: Simulare de rol (Istorie, Liceu)**
 - Elevii negociaza ca personaje istorice.
 - Beneficii: Empatie, colaborare.

4 Template plan de lectie diferentiata

4.1 Structura

- **Titlu:** [ex. Ecosisteme in actiune]
- **Obiective:** [ex. Intelegerea ecosistemelor]
- **Resurse:** [ex. Mozaik 3D, SMART Notebook]
- **Desfasurare:**
 - Activare: Optiuni pentru vizuali, auditivi, kinestezici.
 - Explorare: Activitati secventiale si globale.
 - Aplicare: Proiecte verbale, logice, colaborative.
 - Evaluare: Diagrame, explicatii, simulari.

4.2 Exemplu

- **Titlu:** Circuite electrice
- **Nivel:** Clasa a VIII-a
- **Desfasurare:**
 - Activare: Diagrama (vizuali), explicatie (auditivi), sortare (kinestezici).
 - Explorare: Tutorial (secventiali), harta (globali).
 - Evaluare: Diagrama, explicatie orala, simulare.

5 Studii de caz

5.1 Invatamant primar

- **Abordare:** Litere vii pentru stiluri mixte.
 - **Rezultate:** Retentie cu 40% mai mare.
-

5.2 Invatamant liceal

- **Abordare:** Laborator virtual cu optiuni diferite.
- **Rezultate:** Cresterea interesului pentru STEM.

6 Solutii pentru provocari

- **Timp limitat:** Template-uri reutilizabile, colaborare.
- **Gestionare diversa:** Statii de lucru, tutori pe stiluri.
- **Zona de confort:** Rotatie prin stiluri, provocari hibride.

7 Recomandari

- Incepeti cu un stil pe lectie.
- Documentati preferintele elevilor.
- Integrati activitati hibride.
- Colaborati cu elevii pentru resurse.
- Evaluati echitabil prin optiuni multiple.

8 Concluzie

Acest instrumentar faciliteaza personalizarea invatarii pe tabla interactiva, promovand incluziunea si angajamentul. Utilizati-l pentru a crea lectii adaptate diversitatii cognitive.