

Modul 3: Primii pasi: utilizarea tablei interactive

Lectie demo completa

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Aceasta lectie demo ilustreaza crearea unei lectii complete despre ciclul apei (Stiinte, clasa a IV-a) utilizand tabla interactiva. Include descrieri detaliate ale paginilor, elemente interactive si integrarea dispozitivelor externe, servind ca model pentru alte discipline.

Informatii generale

- **Titlul lectiei:** Calatoria nesfarsita a apei: Ciclul apei in natura
- **Disciplina:** Stiinte
- **Clasa:** a IV-a
- **Durata:** 50 minute
- **Obiective:**
 - Identificarea etapelor ciclului apei
 - Explicarea proceselor din fiecare etapa
 - Intelegerea importantei ciclului apei
- **Intrebare esentiala:** Ce s-ar intampla daca apa nu ar circula continuu in natura?

Pagini lectie

Pagina 1: Titlu si captarea atentiei

- **Continut:**
 - Titlu: Calatoria nesfarsita a apei: Ciclul apei in natura (font Arial, 36pt)
 - Imagine: Colaj cu nori, ploaie, rauri
 - Obiective: Lista cu 3 obiective
 - Intrebare: De unde vine apa si unde se duce?
 - Videoclip: 30 sec, fenomene meteorologice
 - **Functii interactive:**
 - Revelator pentru afisarea obiectivelor
 - Spatiu pentru adnotarea raspunsurilor la intrebare
 - Buton pentru redare videoclip
 - **Timp:** 5 min
-

Pagina 2: Activare cunostinte

- **Continut:**
 - Harta mentala: Ce stim despre apa in natura?
 - Imagini: Aburi, ploaie, gheata
- **Functii interactive:**
 - Scriere pentru brainstorming
 - Drag-and-drop pentru conectarea imaginilor la idei
- **Timp:** 7 min

Pagina 3: Continut nou

- **Continut:**
 - Diagrama ciclului apei
 - Simulare: Transformari ale apei
 - Text: Explicatii scurte pentru evaporare, condensare, precipitatii
- **Functii interactive:**
 - Layere pentru afisarea etapelor
 - Animaie controlabila a simularii
 - Spatiu pentru adnotari
- **Timp:** 15 min

Pagina 4: Practica ghidata

- **Continut:**
 - Activitate 1: Etichetare diagrama (evaporare, condensare, etc.)
 - Activitate 2: Secventializare etape
 - Activitate 3: Asociere termeni-fenomene
 - **Functii interactive:**
 - Drag-and-drop pentru etichetare
 - Carduri mobile pentru secventializare
 - Linii de conectare pentru asociere
 - Feedback vizual la raspunsuri corecte
 - **Timp:** 12 min
-

Pagina 5: Evaluare formativa

- **Continut:**
 - Quiz: 5 intrebari (adevarat/fals, alegere multipla)
 - Joc: Gaseste greseala in diagrama
- **Functii interactive:**
 - Sistem de raspuns pentru quiz
 - Elemente clicabile pentru joc
 - Afisare rezultate in timp real
- **Timp:** 7 min

Pagina 6: Recapitulare

- **Continut:**
 - Harta conceptuala colaborativa
 - Exemple reale: Aburi ceainic, condens geamuri
 - Resurse: Link experimente acasa
 - Previzualizare: Poluarea apei
- **Functii interactive:**
 - Scriere pentru completare harta
 - Hiperlink catre resurse
 - Spatiu pentru intrebari elevi
- **Timp:** 4 min

Integrare dispozitive

- **Tablete:** Elevii partajeaza adnotari via ClassFlow.
- **Camera documente:** Demonstreaza evaporarea cu un experiment real.
- **Sistem de raspuns:** Quiz interactiv.

Note pentru livrare

- Testati videoclipul si simularea in avans.
 - Pregatiti tabletele elevilor in retea.
 - Verificati functionarea sistemului de raspuns.
 - Salvati lectia in cloud si ca PDF.
-

Concluzie

Aceasta lectie demo ofera un model practic pentru utilizarea tablei interactive, combinand interactivitatea, multimedia si integrarea dispozitivelor. Adaptati-o la disciplina dumneavoastra pentru a crea experiente educationale captivante.