

Modul 3: Primii pasi: utilizarea tablei interactive

Ghid instalare detaliat

Elaborat pentru cadre didactice si administratie

techminds-academy.ro

Introducere

Acest ghid detaliaza pasii necesari pentru instalarea si configurarea unei table interactive, indiferent de model sau producator. Este conceput pentru a sprijini cadrele didactice si personalul tehnic din scolile romanesti in asigurarea unei functionalitati optime.

Componente si cerinte

Componente hardware

- Tabla interactiva (suprafata principala)
- Proiector (pentru table traditionale)
- Computer (desktop, laptop sau dedicat)
- Cabluri (USB, HDMI, VGA, alimentare)
- Stylus/marker interactiv
- Sistem de montare (perete sau stand mobil)

Tipuri de conexiuni

- **USB:** Transmite interactiunea tabla-computer. Simplu, dar limitat la 5m.
- **HDMI/VGA:** Transmite imaginea. HDMI include sunet; VGA necesita conexiune audio separata.
- **Wireless:** Bluetooth/Wi-Fi pentru mobilitate. Poate avea latenta.
- **LAN:** Conectare la retea pentru resurse partajate. Necesita configurare complexa.

Cerinte prealabile

- Priz impamantata si stabilizator de tensiune (UPS).
- Manualul producatorului pentru instructiuni specifice.
- Spatiu adecvat si iluminare controlata.

Instalare hardware

Montarea tablei interactive

1. **Locatia:** Perete solid, ferit de soare, cu prize accesibile.
 2. **Inaltimea:** 75-90 cm (primar), 90-100 cm (gimnaziu/liceu) de la podea.
 3. **Sistemul de prindere:** Fixati cu dibluri potrivite, verificati cu nivela.
-

4. **Ataarea tablei:** Fixati cu cel putin doua persoane, asigurati orizontalitatea.

Recomandare: Utilizati stand mobil pentru flexibilitate.

Instalarea proiectorului (daca e cazul)

1. **Pozitionarea:** La distanta recomandata de producator.
2. **Montarea:** Fixati pe tavan sau brat stabil.
3. **Alinierea:** Imaginea sa acopere tabla fara deformari.
4. **Focalizarea:** Reglati pentru claritate maxima.

Conexiuni

1. **Tabla-computer:** USB sau wireless.
2. **Video:** HDMI/VGA de la computer la projector/display.
3. **Audio:** Separata pentru VGA, conectata la boxe.
4. **Retea:** Ethernet/Wi-Fi (optional).
5. **Alimentare:** Prin UPS pentru protectie.

Sfat: Organizati cablurile cu canale si etichete pentru siguranta.

Instalare software

Pasi

1. Verificati compatibilitatea sistemului de operare.
2. Descarcati software-ul actualizat de pe site-ul producatorului.
3. Instalati driverele dupa conectarea tablei.
4. Instalati software-ul principal (ex. SMART Notebook, ActivInspire).
5. Adaugati extensii sau biblioteci suplimentare.

Alternative gratuite

- OpenBoard: Open-source, universal.
 - ClassFlow: Versiune gratuita.
 - Microsoft Whiteboard: Inclus in Windows.
-

Configurare si calibrare

Calibrarea

1. Accesati instrumentul de calibrare.
2. Atingeti precis centrele punctelor afisate (9-16 puncte).
3. Verificati precizia; repetati daca e necesar.

Configurare

- Creati profiluri de utilizator.
- Ajustati rezolutia, orientarea, sensibilitatea touch.
- Testati scrierea, stergerea, gesturile multi-touch.
- Configurati recunoasterea scrisului si salvarea automata.

Optimizare pentru clasa

Conditii de mediu

- **Iluminare:** Controlati lumina naturala, evitati reflexiile.
- **Acustica:** Testati volumul, folositi boxe suplimentare.
- **Ergonomie:** Asigurati acces usor, vizibilitate buna.

Setari educationale

- Rezolutie 1920x1080, raport 16:9.
- Sensibilitate touch ajustata.
- Salvarea in PDF sau cloud.
- Conturi de utilizator securizate.

Mentenananta

- **Zilnic:** Curatati suprafata cu carpa uscata.
 - **Saptamanal:** Verificati cablurile, recalibrati.
 - **Lunar:** Curatati cu solutii recomandate, actualizati software.
 - **Semestrial:** Verificati montajul, lampa proiecteurului.
-

Concluzie

Acest ghid acopera toate etapele pentru instalarea si configurarea unei table interactive, asigurand o baza solida pentru utilizarea in educatie. Consultati manualul producatorului pentru detalii specifice.
