

Exercícios de programação

Programação Modular

Lista 01

DISCIPLINA

Programação Orientada a
Objetos

Prof. Luiz Antonio

1. Escreva uma função que calcule e retorne o fatorial de um número inteiro positivo.
2. Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e escreva a idade dessa pessoa expressa apenas em dias. Considerar ano com 365 dias e mês com 30 dias.
3. Crie um algoritmo no qual o usuário poderá escolher qual operação matemática ele poderá executar, adição, subtração, multiplicação e divisão. Como regra você deverá implementar funções que retornam os resultados das operações matemáticas.
4. Desenvolva um algoritmo que solicite a entrada de um número e calcule se o número é par ou ímpar.
5. Escreva uma função que verifique se um número é primo. Sua função deve retornar verdadeiro ou falso. O argumento de entrada é o número a ser verificado.

