

```
1  class CalculoDeArea
2  {
3
4      public int Calculo(int a, int b)
5      {
6          return a * b;
7      }
8
9      public float Calculo(float a, float b)
10     {
11         return (a * b) / 2;
12     }
13
14     public double Calculo(double a, double b)
15     {
16         double raio = (b * b);
17         return (a * raio);
18     }
19 }
20
21 class program
22 {
23     static void Main(string[] args)
24
25     {
26         CalculoDeArea calc = new CalculoDeArea();
27
28         int resultInt = calc.Calculo(4, 2);
29         float resultFloat = calc.Calculo(2.5f, 4.5f);
30         double resultDouble = calc.Calculo(3.14, 4);
31
32         Console.WriteLine("Area de um Retangulo: {0} ", resultInt);
33         Console.WriteLine($"Area de um triangulo: {resultFloat:f2}
34             ");
35         Console.WriteLine($"Area de um Circulo: {resultDouble:f2}
36             ");
37     }
38 }
39
40
41 }
42 }
```