



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA

Cómputo Móvil

TAREA 2

Cuestionario del documental

Alumna:

✓ Toledo Barrera Gema Georgina 311232398

▪ Grupo: 2

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

▪ Fecha: 19/02/2019

Cuestionario

1.- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada?

Es un impacto positivo para los consumidores ya que el desarrollo de las aplicaciones facilita múltiples tareas, ya que son pensadas en la necesidad de las personas y que es lo que "necesitan" sin embargo para el desarrollador puede mostrar estrés y hasta cierto punto frustración ya que no se le da ni el mantenimiento o la inversión que esta necesita.

2.- ¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

Para aquellos que están interesados en el desarrollo de aplicaciones, a pesar de lo que sé podría creer como una buena forma de sobresalir y despuntar en esta área de la tecnología no se conoce bien las implicaciones que se tiene, ya que el concepto fundamental es desarrollar una aplicación que ayude a la comunidad, esta debe ser necesaria y fundamental en la vida diaria.

3.- ¿Cuáles son los datos históricos, personajes o milestones relevantes?

El personaje que aparece es Steve Jobs en sus conferencias presentando el iPhone en el año 2007, en donde se ve un claro ejemplo de cómo evoluciono el iPhone y muestran un antes y después, así cómo se incorporaron las apps en este.

4.- ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps?

Nosotros como próximos ingenieros en computación creó que nos encontramos actualmente en una fase fantástica para desarrollar pero difícil para invertir, es decir, en el 2019 se ve un auge más fuerte de las apps, de diferentes sistemas operativos y realmente uno puede aprender a desarrollarlas ya sea en Swift o en java, porque uno ya no está "casado" solo con un lenguaje

de programación, se necesita conocer más allá de esa fronteras de conocimiento para poder crear ideas y propuestas, sin embargo, no todas las empresas, instituciones e incluso pequeñas empresas apuestan a las apps, quiero creer que podría ser por la vulnerabilidad que pueda tener un ejemplo claro serían los bancos, ya que no todos cuentan con una app y los pocos que la tienen son aquellos que quieren innovar y mejorar su servicio, sin embargo son muy pocos los que toman este riesgo.

Creo que esta increíble ser desarrollador y programador porque se parte de una idea cero, hasta crear algo nuevo y fresco, pero quizá se pueda perder mucho en el camino (hablando económicamente) ya que ahí se verá reflejado el esfuerzo y empeño que cada uno le ponga a su proyecto.

5.- ¿Qué tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

En lo personal, creo que está relacionado en todo, es decir, tenemos que conocer la arquitectura de cualquier tecnología o dispositivo, saber qué sistema operativo vamos a usar y conforme a ello, el lenguaje para poder programar, estos conocimientos aportaran al desarrollo de apps móviles y nuestra App tendrá una base fuerte de la cual partiremos para crearla.

6.- ¿Qué es la economía de las apps?

Es el mercado, que está enfocada al campo de la venta, compra y desarrollo de las apps para dispositivos móviles. Apple detonó este mercado en 2007 cuando dio a conocer su iPhone y esto impulso a la innovación de la creación de aplicaciones.

7.- ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? Relatar cómo fue cambiando con el tiempo y como impacto en el mercado y de los desarrolladores

En el documental nos muestran una devaluación de las aplicaciones, en un inicio no se contaba con tantos desarrolladores de aplicaciones entonces el rango de consumidores que se contaba no era tan grande, se podría decir que los que tenían acceso a un dispositivo con apps, se conformaba con las apps gratuitas que contenía sin embargo actualmente muchos asumen que las apps deberían ser totalmente gratuitas y pues creo que esto también ha provocado que no sea un recurso principal el quizás desarrollar una app de pago.

8.- ¿Qué piensas del futuro de esta era digital? ¿Cómo te imaginas que será?

Creo que se tiene dos caminos en la actualidad, sin duda, actualmente tenemos muchas cosas a nuestro favor, hay más competencia, hay más lenguajes, varias de las apps que usamos son parte fundamental de nuestra vida (sea whatsapp, Facebook, instagram, etc...) y se debería apostar más en el futuro al desarrollo de estas ya que la mayoría de las personas tienen un dispositivo móvil, y cualquier idea que queramos desarrollar, la podrían usar fácilmente porque ya se tiene un acceso más fácil a las aplicaciones, creo que estamos en un gran momento para aprender a desarrollar apps y que tiene un futuro prometedor siempre y cuando se sepa encaminar, ya que como se vió en el documental a veces varias de las proposiciones son vistas en hackatones o competencias de esta índole y se necesita un espacio para poder expresar los proyectos pensados.

E imagino que en un futuro no muy lejano las apps, podrán resolvernos la vida aún más de lo que ya lo hacen.

9.- ¿Ha cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?

Sí totalmente, ya que cuando no estás tan adentrado en el desarrollo de apps, uno piensa desde otra perspectiva desde la perspectiva del consumidor, y es totalmente diferente, el documental lo que provoco en mí fue reafirmar lo que empezaba a conocer, que es la implicaciones que se tienen cuando uno empieza su primera app, ya que no solo se tiene que idear el cómo se desarrollara, sino también la parte económica y la adaptación al hardware.

10. ¿Cómo se relaciona con lo que estas investigando en tu infografía?

Pues que la tecnología no espera a nadie, va evolucionando a pasos gigantescos y que, lo que antes se podría creer como imposible de tener, actualmente ya está creado y no se tendrá porque siento que esto es algo "insaciable", en donde nadie está conforme, siempre se busca avanzar, mejorar y perfeccionar.

El iPhone siempre ha tenido un punto extra a diferencia de otros dispositivos que es la innovación, el no estancarse y sacar al mercado cosas nuevas y refrescantes y eso es algo que le admiro mucho a Apple.

11.- ¿Has encontrado o repensado como se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

Ahorita más que cuando inicie mi carrera, estaba consciente que estaba estudiando una carrera que en poco tiempo creció muy rápido, pero ahorita creo que estoy viviendo otra era muy diferente a los inicios de la computación, ya que su evolución está siendo aún más rápida, en parte me emociona porque esto quiere decir que como próxima Ingeniera y desarrolladora, tendré que estar en constante actualización para poder sobrevivir en este mundo tecnológico.

Conclusiones:

Fue un documental muy informativo, quizás no me gustó mucho la transiciones que tenía o quizás su narrativa, pero de igual manera me pareció interesante. He tenido la oportunidad de asistir a hackatones y eventos de este tipo y me logré identificar, así como replantearme acerca del desarrollo de las apps, creo que lo importante de esto es saber que cuando queramos crear un nuevo proyecto no solo se trata de quedarnos en la primera parte que es la idea y la programación, sino también saber acerca del mercado, la economía y las necesidades principales del público al que va dirigido.

Comentarios generales:

Hubiera sido de gran ayuda tener subtítulos aunque sea en inglés ya que a veces el audio era bajito y no se entendía muy bien. Pero aun así creo que fue bueno y me gustaría volver a verlo con más calma.