

Carrera: Licenciatura en Sistemas

Materia: Orientación a Objetos I

Equipo docente:

Titular: Lic. María Alejandra Vranić alejandravranic@gmail.com
Ayudantes: Lic. Leandro Ríos leandro.rios.unla@gmail.com
Lic. Gustavo Siciliano gussiciliano@gmail.com
Lic. Romina Mansilla romina.e.mansilla@gmail.com

Año: 2018



Proyecto Cuatrimestral

Grupos: 3 ó 4 estudiantes

Proyecto: Software de Venta TicketUNLa

Herramientas de desarrollo:

IDE: Eclipse (<https://eclipse.org/>)

Diagramas: Dia (<http://live.gnome.org/Dia>)

Software de Venta TicketUNLa

Se nos solicita llevar adelante el análisis, diseño e implementación de una solución para la reserva de entradas en el sistema TicketUNLa. Para simplificar el problema las entradas se pagan y se retiran en el auditorio.

Cuando se hace una reserva, se debe determinar el auditorio (que puede ser estadio, teatro o sala de cine), evento (película, obra de teatro o concierto) y función (fecha hora de inicio del evento).

Una vez que el cliente selecciona auditorio, evento y función, el sistema debe mostrar un plano maestro con sectores de butacas ocupada o libres y en los sectores populares con la cantidad de ticket disponibles a la venta. Para realizar una reserva de un ticket se deberá elegir una ubicación (butaca o sector popular).

El precio del ticket tiene un valor base según evento y la ubicación seleccionada. Además puede tener un descuento por la fecha de la función (por ejemplo el cine, con precios promocionales de lunes a miércoles) y el tipo del cliente (es común que el precio de las entradas sea menor en caso de que el cliente sea jubilado o estudiante de acuerdo al tipo de espectáculo).

En relación al proyecto, se deberá diseñar una solución que cumpla con los siguientes objetivos mínimos:

1. Alta, baja y modificación de clientes
2. Alta, baja y modificación de auditorios
3. Alta, baja y modificación de eventos.
4. Alta, baja y modificación de funciones.
5. Calcular precio según descuentos.
6. Generar ticket.
7. Emitir reporte de ticket reservados según función.
8. Emitir reporte de ticket reservados con descuento.
9. Emitir reporte de cantidad de ubicaciones no ocupadas en una función.
10. Emitir reporte de cantidad de ubicaciones no ocupadas de un evento para un auditorio.
11. Emitir reporte de cantidad de ticket con descuentos por tipo de cliente en un periodo.
12. Emitir estadísticas de cantidad de ticket reservados con precio del ticket entre fechas por evento.
13. Emitir estadísticas de cantidad de ticket reservados con precio del ticket fechas por función y sector.
14. Emitir estadísticas de cantidad de de ticket reservados con precio del ticket entre fechas por evento y cliente.

En la presentación se tendrán que mostrar los escenarios pensados para testear cada caso.

Documentación a presentar:

1. Listado de casos de uso (aproximadamente entre 30 y 40 CU).
2. Diagrama de clases (aproximadamente 10 clases).
3. Entrega de documentación completa e implementación.

Implementación:

Paradigma: Orientado a Objetos.

Lenguaje: Java.

Resolver el modelo y test con escenarios para cada CU.

Presentación de la documentación necesaria:

La documentación deberá presentarse en las fechas que oportunamente indicará la cátedra, y deberán respetar las normas y formatos que se detallan a continuación.

Formato de la documentación a presentar:

Diagramas de clase de acuerdo a especificación UML 2.0.

Tabla 1: Listado de Casos de Uso:

Nro.de Caso de Uso	Actor	Nombre	Descripción	Parámetros de entrada	Valores de Retorno
--------------------	-------	--------	-------------	-----------------------	--------------------