Taïse De Thèse NGANGA

Développeur Fullstack & IA en alternance

Meaux, 77100 France ☐ +33 7 67 73 21 60 ☑ gihamos@gmail.com ❸ gihamos.github.io/portofolio_taise ♀ gihamos

Objectif

Étudiant en Mastère IA, Big Data & Développement à l'IPSSI (Paris), je recherche une alternance (1 semaine école / 3 semaines entreprise) afin de mettre en pratique mes compétences en développement fullstack, data science et architectures distribuées, tout en participant à des projets à fort impact technologique.

Formation

2025–2026 Master 1 IA, Big Data & Développement, IPSSI, Paris

Développement fullstack, microservices, architectures distribuées, IA et data science, DevOps, méthodes agiles.

2024–2025 Licence Informatique, Université du Mans, Mention Passable

Programmation orientée objet, bases de données, réseaux, systèmes, génie logiciel.

2022–2024 Licence 2 Informatique, Université d'Angers

Développement web, algorithmique, systèmes d'exploitation, POO.

Expériences professionnelles

2024 Stage Développement Web, Université d'Angers

Développement d'une application de suivi scolaire (Symfony, PostgreSQL, Bootstrap), mise en place d'un système d'authentification et génération automatique de rapports.

2022 **Technicien de support Informatique**, *Université d'Angers*

Assistance technique et orientation des étudiants et accompagnement sur les outils numériques. maintenance du pack informatique et destion des tickets via helpdesk

Projets académiques et personnels

Projets phares

2025 **Dorato Al Vision App**, *Projet personnel (en cours de développement)*

Application de reconnaissance faciale, détection d'objets et d'émotions avec IA.

Backend: Python (FastAPI, TensorFlow/PyTorch,YOLO,DeepFace).

Frontend: React.js.

Déploiement : Docker, CI/CD (GitHub Actions).

2025 **Sudo-help**, Projet académique

Jeu Sudoku avec système d'aide intelligent et traçabilité des étapes (JavaFX, SQLite, Maven).

2025 **GTOsint**, Projet personnel (GitHub)

Application SaaS en microservices, CI/CD, conteneurisation Docker, sécurité (MEAN stack).

Autres projets

2024 Machine Learning, Projet académique

Pipeline complet d'entraînement et validation de modèles (Python, scikit-learn).

2023 **Jeu Taquin**, Projet académique

Développement d'un jeu avec interface modulaire et gestion des événements (C++/Qt).

Compétences

 $Langages \quad Java, \ Python, \ C/C++, \ PHP, \ Ruby, \ JavaScript/TypeScript, \ R, \ Prolog, \ Haskell, \ Bashness \ Annual Parkell, \ Prolog, \ Haskell, \ Bashness \ Annual Parkell, \ Prolog, \ Haskell, \ Bashness \ Annual Parkell, \ Prolog, \ Haskell, \ Bashness \ Annual Parkell, \ Prolog, \ Haskell, \ Bashness \ Annual Parkell, \ Prolog, \ Haskell, \ Bashness \ Annual Parkell, \ Prolog, \ P$

Backend/DevOps Node.js, Express.js, Symfony, FastAPI, API REST, Docker, Numpy, pandas, Scikit-learn, Git, CI/CD

Frontend Angular, React, Django, Bootstrap

Bases de données PostgreSQL, MySQL, MongoDB, SQLite

Méthodologies Agile/Scrum, UML, Design Patterns, algorithmique appliquée

Réseaux & Systèmes Linux, VirtualBox, notions en communication réseau

Langues Français (natif), Anglais (B2 – lecture technique fluide)

Centres d'intérêt

Cybersécurité, open-source, IA appliquée, DevOps, jeux vidéo stratégiques, voyages.