«Картотека»

Реализация «картотеки», хранящей информацию о книгах, на основе динамического массива

Структура картотеки

Картотека					
Указатель на картотеку	Количество книг	Емкость			

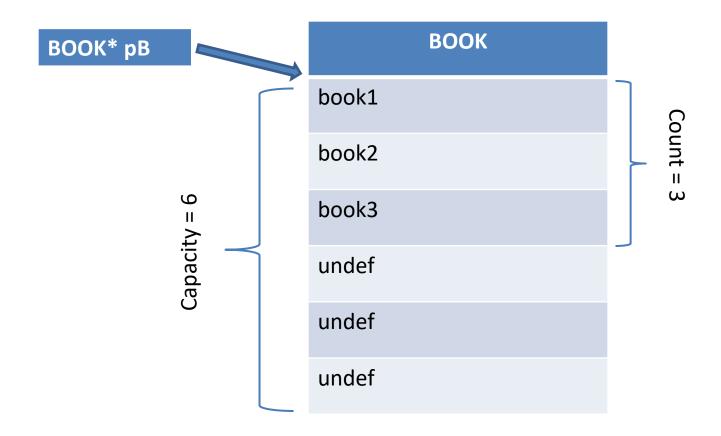
	Книга					
	Автор	Название	Год издания	Цена	Категория	
د اا	"Tolstoy_L_N"	"Voyna_i_mir"	2000	1500	PROSE	
мер	"Pushkin_A_S"	"Aleco"	1995	700	POESY	•••
Размер	"H_Schildt"	"C++"	2010	1200	SCIENCE	•••
	"???"	"???"	0	0	undef	
	"???"	"???"	0	0	undef	•••
	"???"	"???"	0	0	undef	
	"???"	"???"	0	0	undef	•••

Емкость =

Картотека

внутреннее представление

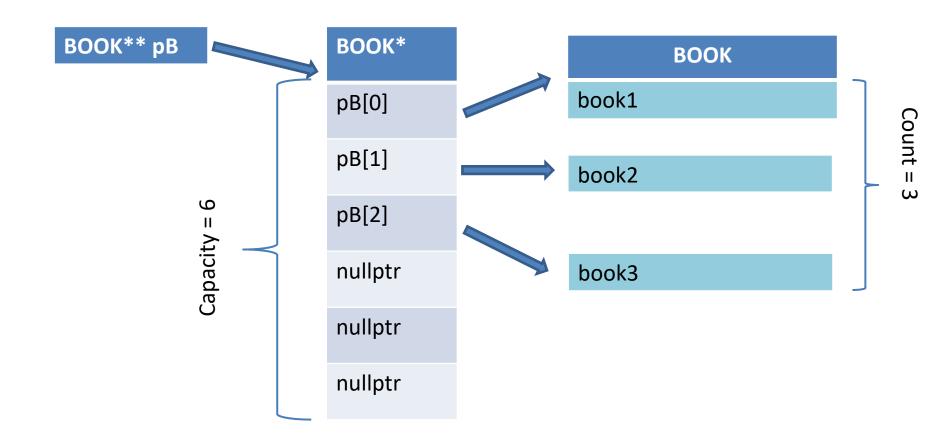
(вариант 1 - простой)



Картотека

внутреннее представление

(вариант 2 - предпочтительный)



Структура ВООК

```
enum eCategory{ PROSE, POESY , SCIENCE , UNDEF };
struct BOOK
  char author[30];
                           //автор
  char name[80];
                           //название
  unsigned short year;
                           //год издания
  float price;
                           //цена
                           //категория
  eCategory category;
```

Структура CARD_INDEX

```
struct CARD_INDEX
{

BOOK **pB; //BOOK *pB; //указатель на картотеку
size_t count; //количество книг в картотеке
size_t cap; //емкость картотеки
};
```

Добавление книги в картотеку

```
void addBook(CARD_INDEX *pCard)
  if (pCard->count >= pCard->cap) //емкость исчерпана
      //перераспределяем память
  //добавляем книгу в картотеку
```