**2017년 컴퓨터 프로그래밍 1**

* **HW 06-**

|  |  |
| --- | --- |
| **제출일자** | 2017.10.22 |
| **이 름** | 김기환 |
| **학 번** | 201701981 |
| **분 반** | 08 |

|  |
| --- |
| **과제 6-1** |
|  |
| 별을 출력하는 함수 (아래)  **private** **static** **void** printAsterisks (**int** number)  {  **int** k=1;  **while**(k<=number){  System.***out***.print("\*");  k++;  }**return**;  }와 숫자를 입력 받는 함수(아래)  **private** **static** **int** inputNumber()  {  **int** number;  System.***out***.println();  System.***out***.print("양의 정수(종료하려면 음수)를 입력하시오:");  number = *scanner*.nextInt();  **return** number;  }  를 이용하여 양의 정수의 값을 별의 개수로 출력하는 프로그램을 작성 하였다. |
| 질문 없음 |

|  |
| --- |
| **실습 6-2** |
|  |
| 삼각함수 Sine값을 구하는 함수(아래)  **private** **static** **double** mySine(**double** x) {    **double** xSquare = x \* x;  **double** currentSine = x;  **double** nextSine;  **int** n = 1;  **double** sineValue = currentSine;  **while** (Math.*abs*(currentSine) >= 0.000001) {    nextSine = -currentSine \* xSquare / (**double**) ((n + 1) \* (n + 2));  n = n + 2;  currentSine = nextSine;  sineValue = sineValue + nextSine;      }    **return** sineValue;  }와 sine값에 따라 별의 개수를 출력하는 함수(아래)  **private** **static** **void** printAsterisks(**double** sineValue) {    **int** k = 1;  **int** numberOfAsterisks = (**int**)((sineValue \* 40.0) + 0.5);  **while** (k <= numberOfAsterisks) {  System.***out***.print("\*");  k++;  }    **return**;  }를 이용하여 sine곡선을 출력하였다. |
| Q. 0.5를 더하는 의미는?  A. sineValue\*40.0의 값이 Double형이기 때문에 int로 바꿀때 반올림하기 위해서 0.5를 더한다. |