Git-flow 도입의 회고

부제 : Git-flow 로 협업하고, 코드리뷰하기

회고 내용

설명하지 않을 내용

- Git의 기본기
 - Git의 30% 지식이면 충분
- 코드리뷰의 필요성

*회고에서 설명하지 않는 모든 것은 개인적으로 말씀해주시면 같이 알아가겠습니다. 회고 스트립트 전문 (링크)

Reference (link)

- ☐ <u>GitLab Documentation</u>
- □ <u>우아한형제들 기술블로그 : 우린 Git-flow를 사용하고 있어요</u>
- □ <u>당근마켓 팀블로그 : 매일 배포하는 팀이 되는 여정(1) ― 브랜치 전략 개선하기</u>

설명할 내용

- 1.어떻게 일했는가
 - Git-flow 이전 이후의 업무방식
- **2.Git-flow** 소개
- 3.Git-flow로 일해보기
 - 1.개발 협의 완료
 - 2.Milestones 생성
 - 3.Branch checkout
 - 4.Issue 생성
 - 5. Merge Reugest & Code Review
 - 6.정리
- 4.회고
 - -장점:무엇이좋았나
 - -단점 : 나의 미숙함?

1. 어떻게 일했는가

: Git-flow 이전 이후의 업무방식

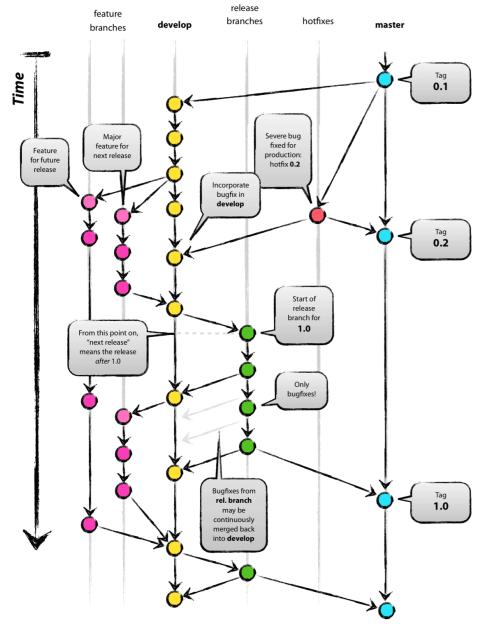
	no	항목	내용	Tool	Tool (이후)	개발자의
	1	준비	개발 내용 협의	Outlook, Teams, Powerpoint	Outlook, Teams, Powerpoint	주요 관심사
	2	개발	형상관리	SVN	₩ GitLab	
П			일정관리	Trello, SpreadSheet		
			이슈공유	Teams, 컨플루언스		
П			협업	협업이 미흡하고, 도움 요청 정도? 메신저, 대화, 컨플루언스 등		
			코드리뷰	없음		
			테스트	웹 화면을 통한 테스트 (시연)	웹 화면을 통한 테스트 (시연)	
	3	배포		FTP, jenkins	FTP, jenkins	_

2. Git-flow 소개

- □ master : 마스터, 리포지터리의 기준, 배포 가능
- □ develop : 다음 릴리즈를 위해 개발 중
- ☐ feature : develop 에서 checkout 하여 기능 개발
- □ release : 배포하기 이전에 (master에 가기 전) 대기
- □ hotfix : 배포된 이후 긴급 버그를 수정



- □ master* : 마스터, 리포지터리의 기준, 배포 가능
- □ develop* : 다음 릴리즈를 위해 개발 중
- ☐ feature*: develop 에서 checkout 하여 기능 개발
- □ release : 배포하기 이전에 (master에 가기 전) 대기
- □ hotfix : 배포된 이후 긴급 버그를 수정



출처: Vincent Driessen, "A successful Git branching model" (https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/)

: 개발 협의 완료 & Milestones 생성

1.개발 협의 완료

이러쿵 저러쿵 사내 소통 채널 (ex. Outlook, Teams, Jandi, Slack, PowerPoint, SpreadSheet)을 통해 개발 요구사항이 정해졌다. 개발자들은 개발을 시작해보자.

2.GitLab Milestones 생성

마일스톤은 **이벤트**다.

이벤트는 Task 일수 있고, 작은 버그일수도 있고, 신규 프로젝트 일수도 있다.

Milestones?

Milestones in GitLab are a way to track issues and merge requests created to achieve a broader goal in a certain period of time.

Milestones allow you to organize issues and merge requests into a cohesive group, with an optional start date and an optional due date.

출처 : GitLab Docs https://docs.gitlab.com/ee/user/project/milestones/

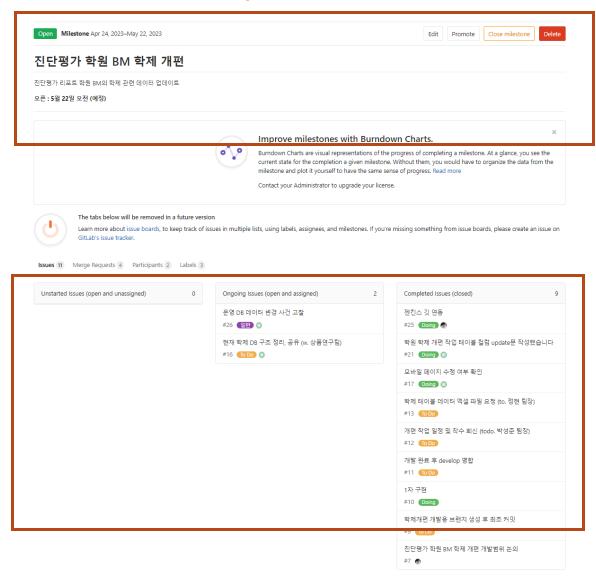
: GitLab Milestones

2.GitLab Milestones - 미리보기

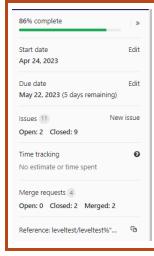
- 마일스톤에 대한 설명
- 마일스톤 소속 각 이슈들의 상태
- 상태정보
 - 진행 상황 (%)
 - 일정:시작일,종료일
 - 이슈 개수, 해결 개수
 - o MR수



마일스톤 내용



상태



: branch checkout & issue 생성

3.branch checkout

git checkout develop ## feature branch 생성 (작업 내용 : 레이아웃 수정) git checkout -b feat/layout



feat/layout feat : 레이아웃 1차 수정

feat : 레이아웃 수정 필요

Git log

4. Issue 생성

개발이 진행되는 중 이슈가 발생하면 GitLab Issues 를 생성하여 공유하고, 코멘트한다.

- 마일스톤과 **연동**되며
- 이슈 별로 **코멘트**로 소통하고
- 이슈를 이슈별로 **그룹화**하여 **업무 히스토리**를 남길 수 있다.

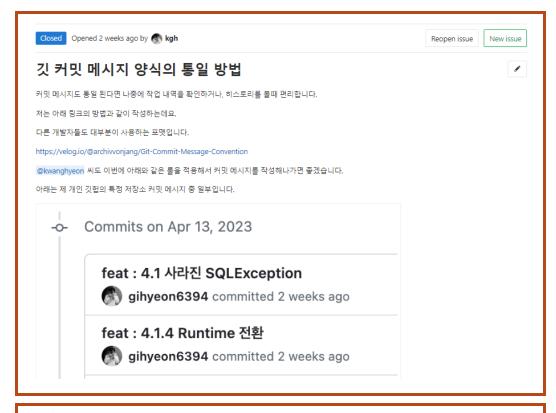
: issue 생성

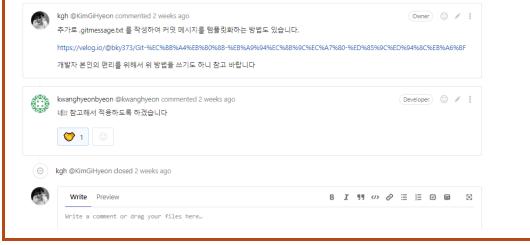
이슈 내용

4. Issue 생성 > 활용도

- 다른 작업 (마일스톤, 이슈, 커밋등)과 유기적으로 연동
- 이슈에 대해 다양한 포맷으로 소통
 - 그림, 이미지, 링크, 파일 등
- 이슈 별로 업무 히스토리 그룹화
- @ (멘션)을 통해 다른 사용자 호출
 - 다른 조직원 참여, 공유

이슈 소통





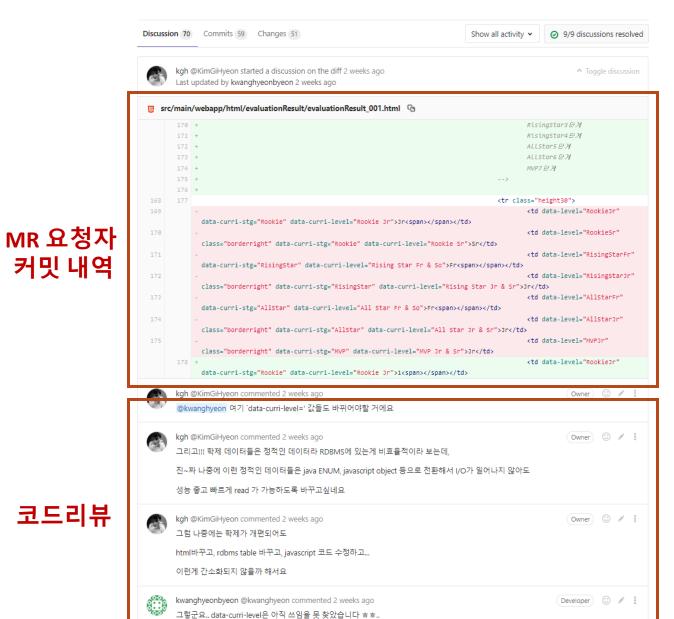
: Merge Request & Code Review

5. Merge Request & Code Review

- 내가 작성한 브랜치에 대한 병합 승인 요청
- MR은 Git 협업의 핵심
- MR 액션에 연관된 여러 옵션을 활용
 - 브랜치 보호 정책 (merge 인가 인원 배정)
 - MR 작성자는 요청 시 승인자 명시

코드리뷰

커밋 내역



학제 데이터를 모두 enum으로 만드는 작업 다음에 할 수 있다면 좋을것같습니다!!

3. git-flow로 일해보기 : 정리







개발



Code
Review

GitLab

Merge Request : 개발 완료, 병합 요청



Issue : 개발 이슈 처리



4. 회고

: 장점 - 무엇이 좋았나

업무 효율: 코드리뷰용이

- 코드 리뷰 형식이 자유로움
- 리뷰 시점은 개인의 스케줄에 따라
- 리뷰 내용의 히스토리화
- 리뷰 결과가 소프트웨어에 반영

업무 내역: 업무 히스토리 관리

- 1. 개발 외의 영역은 사내 tool 을 뒤져보고
- 2. 개발 단의 히스토리면 GitLab 에 들어와서
 - I. Milestone : Task 를 거시적으로 확인
 - II. issues : 세부 내용 확인
 - III. commit & MR history : 개발자의 상세 작 업 내용 확인

업무 투명성: 소스 코드 책임의 공유

- 명확한 업무 역할 : 소스 작성자, 소스 리뷰자
- 그러나 소스의 승인자는 MR에 참여한 모두
- 다음 릴리즈의 책임은 MR 요청자가 아니라, **MR 참여자 모두**
- 팀으로서 다음 릴리즈 내용을 투명하게 파악하고 공감

성장: 업무 태도

- 소스는 내가 아닌 우리 팀의 품질
- 리뷰할 때는 감정이 아닌 코드로
- 근거, 설득력 없는 리뷰내용은 불필요
- Good or Bad 보다는 Better or Not
- 블로그 "깃 좀더 이해하기" 시리즈 포스팅 (링크)

4. 회고

: 단점 - 나의 미숙함?

Git 은 **툴**이다

- 새로운 장치 (장애물)
- 충돌 상황의 해결
- Git을 모른다면 스터디
- 협업 정책 선정



- 우린 깃을 개발하는 개발자가 아님
- 툴에 **매몰**되지 말 것
- 깃에 매몰될 바에야 SVN 으로 롤백
- Git-flow 의 필요조건
 - 협업
 - 코드리뷰

업무 복잡도

- 귀찮음:개발단계에서 이루어지는 프로세스들
- 불편함 : 시니어는 머릿속에서 모두 가능한 일을 GitLab에 모두 명시, 공유해야함



- 브랜치 전략 간소화
- Git-flow 는 법이나 시스템 강제가 아니다
- 리뷰 인원 범위 축소 : 개발팀 전원일 필요 없다
- GitLab 컨텐츠 범위 축소
- SVN trunk-based

소감

- ▶ 산출물보다, 프로젝트 업무 히스토리 자체의 중요성
 - "그때왜이렇게했었지?"
- ▶ 실현 가능성이 있느냐. 물음표다