

Análisis del Sprint 4

El desarrollo de este Sprint ha sido muy variado, y nos hemos encargado de diversas tareas: mejorar el módulo obligatorio, completar los documentos a entregar, desarrollar los módulos opcionales, añadir pruebas para mejorar la cobertura, etc.

El resultado es un juego completo, en el que hemos sido capaces de desarrollar todos los módulos a los que nos comprometimos inicialmente (obligatorio, social y estadística)

En lo que respecta a la carga de trabajo, **Antonio Rodríguez Calderón** se ha enfocado en refactorizar el módulo obligatorio, añadir test para los tres módulos con el objetivo de mejorar la cobertura, desarrollar toda la parte de los logros (en backend), completar el documento de diseño, corrección de bugs de juego, documentación de varias APIs, etc. En total, ha invertido un total aproximado de 56 horas para este Sprint, lo que hace un total de 168 horas en el desarrollo de la aplicación (11 horas en el primero, 49 horas en el segundo, 52 horas en el tercero y 56 en el cuarto). Veamos el desglose general:

Para el Sprint 4:

































This week										Week total: 11:23:54	
Yesterday										Total: 04:08:24	
Actualizar reglas de negocio y cambio en la ejecución de modificadores				• DP1: Refactorizaciones		\$	22:54 - 00:00	⁺¹	01:06:34		
Generalización de Achievement para creación de los mismos por admin				• DP1: Refactorizaciones		\$	21:56 - 22:43		00:46:50		
Mejora general de la configuración de test de servicios y controlador				• DP1: Desarrollo de Test		\$	19:30 - 21:45		02:15:00		
Mon, Jan 13										Total: 07:15:30	
Mejorando la cobertura general (DeckServiceTests), optimización AuthService y mejorar estructura pr...				• DP1: Desarrollo de T...		\$	21:52 - 00:14	⁺¹	02:22:37		
Mejorando la cobertura general (DeckServiceTests)				• DP1: Desarrollo de Test		\$	21:30 - 21:52		00:22:00		
Pruebas GameInvitationService				• DP1: Desarrollo de Test		\$	16:45 - 17:33		00:48:20		
Pruebas UserConnectionServiceTests y UserConnectionControllerTests, UserServiceTests, UserControl...				• DP1: Desarrollo de T...		\$	11:42 - 14:31		02:49:10		
Módulo Social (FriendShipController)				• DP1: Desarrollo de Test		\$	10:47 - 11:41		00:53:23		

Last week										Week total: 29:30:45	
Sun, Jan 12										Total: 08:12:06	
2	Módulo Social (FriendShipService)				• DP1: Desarrollo de Test		\$	18:55 - 20:40		01:29:09	
4	Pruebas de Achievement y métodos de StatisticService				• DP1: Desarrollo de Test		\$	14:11 - 18:49		04:03:51	
Cambio de la estructura de Achievement				• DP1: Refactorizaciones		\$	11:06 - 13:45		02:39:06		
Sat, Jan 11										Total: 03:26:59	
Separación de ModTest en distintas instancias, corregir test Match				• DP1: Refactorizaciones		\$	13:18 - 16:04		02:46:00		
Separación de ModTest en distintas instancias				• DP1: Refactorizaciones		\$	11:33 - 12:14		00:40:59		

Thu, Jan 9										Total: 05:33:20	
2	Corrección de bugs de juego	• DP1: Revisión final		\$	12:43	-	20:13		04:12:27		
	Test para entidad y servicio de turn	• DP1: Desarrollo de Test		\$	11:22	-	12:43		01:20:53		
Wed, Jan 8										Total: 02:29:52	
3	Cribar en el historial por partidas en las que el jugador es creador	• DP1: Revisión final		\$	11:51	-	13:28		01:25:27		
	Documentar CurrentRestController y DeckController y corregir jugabilidad en front	• DP1: Documentación		\$	10:46	-	11:51		01:04:25		
Tue, Jan 7										Total: 02:31:11	
	implementar findMatchesByStatus y borrado en cascada user-matches_creadas	• DP1: Revisión final		\$	18:13	-	20:31		02:18:11		
	Revisar historias módulo obligatorio	• DP1: Revisión final		\$	18:00	-	18:13		00:13:00		
Mon, Jan 6										Total: 05:01:23	
	Generar pdf html con documentacion	• DP1: Documentación APIs		\$	16:30	-	17:19		00:49:00		
2	Especificación patrón builder y prototipo	• DP1: A+ Proposals		\$	13:00	-	15:29		02:28:27		
2	Documentación TurnController, UserRestController	• DP1: Documentación APIs		\$	10:37	-	12:21		01:43:56		

Dec 30 - Jan 5, 2024										Week total: 15:15:32	
Sun, Jan 5										Total: 02:48:45	
3	Documentación API MatchController y PlayerController	• DP1: Documentación APIs		\$	12:33	-	15:04		01:44:38		
2	Documentación de todas las clases del módulo obligatorio	• DP1: Refactorizaciones		\$	11:28	-	12:32		01:04:07		
Sat, Jan 4										Total: 02:48:53	
	Optimización entidad Player (y su builder), todo Mod, todo Card, todo Deck y todo Discard	• DP1: Refactorizaciones		\$	13:30	-	15:49		02:18:53		
	Optimización entidad Player (y su builder), todo Mod	• DP1: Refactorizaciones		\$	13:00	-	13:30		00:30:00		
Thu, Jan 2										Total: 05:22:24	
3	Optimización de TurnService	• DP1: Refactorizaciones		\$	10:40	-	20:37		05:22:24		
Wed, Jan 1										Total: 04:15:30	
2	Crear TurnService y TurnController y ajustes	• DP1: Refactorizaciones		\$	22:25	-	00:11 ⁺¹		01:37:08		
	Continuar con MatchService	• DP1: Refactorizaciones		\$	18:50	-	19:57		01:06:22		
	MatchService(todos los métodos y separación,builders, etc)	• DP1: Refactorizaciones		\$	17:45	-	18:50		01:05:00		
	Match (separación de responsabilidades)	• DP1: Refactorizaciones		\$	16:57	-	17:24		00:27:00		

Para el Sprint 3:

This week		Week total: 02:12:00	
Today		Total: 02:12:00	
Doc. de los patrones de diseño usados en el proy...	• DP1: Documentac...	 \$ 20:00 - 21:03 	01:03:00  
Corrección bug descarte y registro d...	• DP1: Corrección bugs para entr...	 \$ 14:04 - 15:13 	01:09:00  
Last week		Week total: 15:46:55	
Sat, Dec 7		Total: 01:08:53	
Documentar Decisiones de Diseño y Refactoriza...	• DP1: Documentaci...	 \$ 20:13 - 21:22 	01:08:53  
Fri, Dec 6		Total: 07:44:49	
Comprobar funcionamiento cancel...	• DP1: Corrección bugs para entre...	 \$ 21:35 - 21:59 	00:23:33  
Bug crear usuario siendo admin	• DP1: Corrección bugs para entrega	 \$ 20:50 - 21:35 	00:45:00  
Corregir mod isla	• DP1: Corrección bugs para entrega	 \$ 16:10 - 20:23 	04:13:45  
Corregir mod isla, Reducir register, T...	• DP1: Corrección bugs para entr...	 \$ 13:07 - 15:30 	02:22:31  
Thu, Dec 5		Total: 01:30:00	
Creación mod isla, y bugs varios	• DP1: Corrección bugs para entrega	 \$ 11:00 - 12:30 	01:30:00  

Tue, Dec 3							Total: 02:43:00			
Mazo no barajaba y no estaban todas la...			• DP1: Corrección bugs para e...		\$	20:00 - 21:03		01:03:00		
Corrección de errores varios y deb...			• DP1: Corrección bugs para entre...		\$	08:40 - 10:20		01:40:00		

Mon, Dec 2							Total: 02:40:13			
3	Add descri...	• DP1: Corrección bugs para entrega		\$	11:24 - 16:54		02:40:13			

Tue, Nov 19							Total: 01:03:56			
Corrección tests al cargar el contexto			• DP1: Revisión de Test		\$	08:30 - 09:33		01:03:56		

Nov 11 - Nov 17							Week total: 33:26:13			
-----------------	--	--	--	--	--	--	----------------------	--	--	--

Sat, Nov 16							Total: 02:50:32			
DECISIÓN DISEÑO: Implementar lógica de j...			• DP1: Pensar estrategia d...		\$	17:23 - 20:13		02:50:32		

Fri, Nov 15							Total: 07:01:36			
2	DECISIÓN DISEÑO: Implementar lógi...	• DP1: Pensar estrategia d...		\$	09:33 - 18:09		07:01:36			



Thu, Nov 14							Total: 08:52:47			
4	DECISIÓN DISEÑO: Implementar lógi...	• DP1: Pensar estrategia d...		\$	09:30 - 22:58		08:52:47			















Wed, Nov 13							Total: 06:35:54			
2	Implementación de turnos y mej...	• DP1: Pensar estrategia de p...		\$	18:39 - 21:46		03:04:21			
2	Imp...	• DP1: Implementación pruebas unitarias applyMod entida...		\$	11:33 - 18:31		02:33:10			
Implemen...			• DP1: Implementación pruebas unitarias applyMod entida...		\$	10:20 - 11:18		00:58:23		













Tue, Nov 12							Total: 04:52:50			
2	Im...	• DP1: Implementación pruebas unitarias applyMod entidad...		\$	09:27 - 20:57		04:52:50			

Mon, Nov 11							Total: 03:12:34			
Add desc...			• DP1: Implementación pruebas unitarias applyMod entidad ...		\$	18:39 - 21:52		03:12:34		

Para el Sprint 2:

Total: 49:19:55		
Export ▾		
<input type="checkbox"/> TIME ENTRY	<input type="checkbox"/> Rounding	Hide amount ▾
<hr/>		
<input type="checkbox"/> Add description		00:12:00
• DP1: Revisión Match		▾
<div>Add tags</div>		
<hr/>		
<input type="checkbox"/> Add description		00:23:27
• DP1: Fallo Compilación		▾
<div>Add tags</div>		
<hr/>		
<input type="checkbox"/> Add description		00:26:32
• DP1: Corrección 1er Entregable		▾
<div>Add tags</div>		
<hr/>		
<input type="checkbox"/> Add description		00:30:00
• DP1: Organización con compañeros de backend		▾
<div>Add tags</div>		
<hr/>		
<input type="checkbox"/> Add description		00:30:00
• DP1: Organización para Sprint 2		▾
<div>Add tags</div>		
<hr/>		
<input type="checkbox"/> Mejora del método basándonos en los videos de la asignatura		00:30:26
• DP1: Obtener currentUser		▾
<div>Add tags</div>		

<input type="checkbox"/>	Se mueve a la entidad usuario	00:42:15
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación Achievements 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	00:43:00
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	00:49:22
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	00:50:00
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación Achievements 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	00:54:19
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	01:00:00
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Fallo Compilación 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	01:01:32
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	01:02:05
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Minor Fixes y población inicial 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Decisión de cómo enfrentar los efectos personalizados.	01:06:56
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Implementación para poder obtener también el historial con el currentUser	01:10:35
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Obtener currentUser 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Implementación applyMod	01:13:41
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	01:14:04
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Popular BD 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	El profesor ha sugerido estructura nueva para implementar efectos basado en jerarquía de tabla única	01:21:03
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	DTOs y prueba de que funciona controlador	01:22:23
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación findPlayableMatches 	
	<input type="button" value="Add tags"/>	

<input type="checkbox"/>	Add description	01:46:11
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Revisión Match 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Corrección fallo arranque	01:46:45
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Fallo Compilación 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Mejorar la implementación inicial de aplicar los efectos.	01:51:14
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	El profesor ha sugerido estructura nueva para implementar efectos basado en jerarquía de tabla única	02:00:04
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Mejora del método basándonos en los videos de la asignatura	02:05:32
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Obtener currentUser 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Mejora de pruebas y corrección métodos MatchService	02:12:48
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Revisión pruebas MatchService 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Mejora de Match con el nuevo modelo	02:17:41
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Revisión Match 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Implementación para poder obtener también el historial con el currentUser	02:20:19
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Obtener currentUser 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Implementación modificadores tipo clear y mano completa	03:14:49
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Implementación applyMod 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Pruebas unitarias de Match (entidad), mazo universal, mejora match	03:25:09
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Pruebas Unitarias 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Documentación de las decisiones de diseño, subir diagramas, análisis de sprint, corregir modelo conceptual	03:29:01
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Doc 2º Entregable 	
	Add tags	
<input type="checkbox"/>	Mejora de pruebas y corrección métodos MatchService	04:06:42
	<ul style="list-style-type: none"> DP1: Revisión pruebas MatchService 	
	Add tags	

Para el Sprint 1:

La semana pasada	10:52:12
Ayer	03:16:44
<div>2</div> DP1: Implementación servicios y repos	\$ ▶ 02:31:48
Añadir descripción	
DP1: Organización trabajo	\$ ▶ 00:44:56
Añadir descripción	
jueves, 3 de octubre de 2024	04:43:12
DP1: Commit Cambios #1	\$ ▶ 00:16:33
Añadir descripción	
DP1: (Desarrollo) Implementación de clase	\$ ▶ 04:26:39
(Desarrollo) Implementación de clases #2	
miércoles, 2 de octubre de 2024	02:52:16
DP1: (Desarrollo) Implementación de clase	\$ ▶ 00:36:04
Añadir descripción	
DP1: servidor para trabajo	\$ ▶ 00:06:42
Añadir descripción	
<div>2</div> DP1: Perfilar diagrama UML	\$ ▶ 02:09:30
Añadir descripción	

En general, pienso que hemos trabajado bien en grupo y hemos sido eficientes, aunque creo que hubiese sido mejor adoptar una forma distinta de trabajo a la que planteamos, en la nos fuésemos turnando los roles dentro del equipo para que así el código estuviese mucho más asentado en nuestra cabeza. Digo esto porque al final cada miembro del equipo estaba familiarizado con su parte del código, de forma que abrírnos a cambios de otros miembros se nos ha podido hacer algo difícil.

En lo que respecta a la carga de trabajo, **Pablo Castrillón Mora** se ha enfocado el apartado de frontend del módulo de estadística, en algunos pequeños cambios en el backend del mismo módulo (incluyendo la mitad de los métodos del servicio de estadísticas y del controlador), de revisar en general el Documento de Especificación de Requisitos del Sistema, centrandose en las historias de usuario y los mockups (tanto los que ya estaban definidos como los correspondientes a los dos módulos obligatorios) y finalmente también (junto con la ayuda de Juan Varo Vera) de la implementación del apartado de Logros en frontend. En total, ha invertido un total aproximado de 29 horas y 37 minutos para este Sprint, lo que hace un total de 85 horas y 32 minutos en el desarrollo de la aplicación (7 horas y 9 minutos en el primero, 17 horas y 27 minutos en el segundo, 31 horas y 19 minutos en el tercero y 29 horas y 37 minutos en el cuarto). Veamos el desglose general:

Para el Sprint 4:

This week		Week total: 16:13:00	
Today		Total: 02:16:00	
Arreglo Funcionalidad Logros Frontend • DP1		23:56 - 02:12 +1	02:16:00
Yesterday		Total: 11:07:00	
Cambios Módulo Estadística y Revisión Completas Mockups e HU • DP1		10:03 - 23:56	11:07:00
Mon, Jan 13		Total: 02:50:00	
Cambios Módulo Estadística • DP1		16:04 - 18:54	02:50:00
Last week		Week total: 10:17:00	
Sat, Jan 11		Total: 02:12:00	
Implementación Media Ranking y Módulo Estadística • DP1		09:13 - 11:25	02:12:00
Thu, Jan 9		Total: 00:55:00	
Filtrado del listado de partidas Admin • DP1		20:37 - 21:32	00:55:00
Wed, Jan 8		Total: 06:12:00	
Filtrado Partidas Por parte del creador • DP1		17:12 - 23:24	06:12:00
Tue, Jan 7		Total: 00:39:00	
Conexiones Backend-Frontend algunas estadísticas • DP1		12:24 - 13:03	00:39:00
Mon, Jan 6		Total: 00:19:00	
Cambio en el Statistic Service • DP1		10:23 - 10:42	00:19:00
Dec 30 - Jan 5, 2024		Week total: 01:07:00	
Sat, Jan 4		Total: 01:07:00	
Apartado Estadísticas Página del Perfil • DP1		12:35 - 13:42	01:07:00

Para el Sprint 3:

Last week										Week total: 12:25:00	
Yesterday										Total: 04:22:00	
Creación y actualización de diagramas de dominio/diseño										📄	\$ 08:12 - 12:34 04:22:00 ▶ ⋮
Fin, Dec 6										Total: 00:51:00	
cambio estetico listado usuario admin										📄	\$ 15:43 - 16:34 00:51:00 ▶ ⋮
Thu, Dec 5										Total: 02:25:00	
Enlace pantalla partida con pantalla ranking y corrección desglose puntuación										📄	\$ 17:39 - 20:04 02:25:00 ▶ ⋮
Wed, Dec 4										Total: 01:38:00	
Arreglo errores frontend										📄	\$ 16:45 - 18:23 01:38:00 ▶ ⋮
Tue, Dec 3										Total: 03:09:00	
Redirección botón partidas al estar en una y pantalla ranking partida										📄	\$ 17:23 - 20:32 03:09:00 ▶ ⋮
Nov 25 - Dec 1										Week total: 06:47:00	
Sat, Nov 30										Total: 04:06:00	
Paginación listado usuarios admin y listado partidas										📄	\$ 16:06 - 20:12 04:06:00 ▶ ⋮
Tue, Nov 26										Total: 02:41:00	
Cambios lobby partida y Arreglo editar perfil										📄	\$ 19:12 - 21:53 02:41:00 ▶ ⋮
Nov 18 - Nov 24										Week total: 08:24:00	
Sun, Nov 24										Total: 05:52:00	
Cambio estético completo de la lista de partidas										📄	\$ 18:32 - 22:47 04:15:00 ▶ ⋮
Nov 11 - Nov 17										Week total: 07:52:00	
Thu, Nov 14										Total: 03:34:00	
Pantallas autorefrescables y Enlace con la pantalla de partida al comenzar partida										📄	\$ 16:24 - 19:58 03:34:00 ▶ ⋮
Wed, Nov 13										Total: 02:07:00	
Add description										📄	\$ 19:56 - 22:03 02:07:00 ▶ ⋮
Tue, Nov 12										Total: 02:11:00	
Formulario Nombre Partida y cambios estéticos										📄	\$ 17:45 - 19:56 02:11:00 ▶ ⋮

Para el Sprint 2:

Yesterday										Total: 03:28:00	
Creación del diagrama de dominio										📄	\$ 10:14 - 13:42 03:28:00 ▶ ⋮
Sat, Nov 9										Total: 03:07:00	
Finalizar pantalla partida										📄	\$ 10:26 - 13:33 03:07:00 ▶ ⋮
Tue, Nov 5										Total: 03:27:00	
Creación de la pantalla de partida										📄	\$ 18:16 - 21:43 03:27:00 ▶ ⋮
Mon, Nov 4										Total: 03:29:00	
Finalización de la pantalla partidas										📄	\$ 16:05 - 19:34 03:29:00 ▶ ⋮
Oct 28 - Nov 3										Week total: 03:56:00	
Fri, Nov 1										Total: 03:56:00	
Creación de la Pantalla Partidas										📄	\$ 17:12 - 21:08 03:56:00 ▶ ⋮

Para el Sprint 1:

Last week										Week total: 07:09:28	
Sat, Oct 5										Total: 02:43:00	
Creación de los mockups • DP1: Historias de Usuario											
Thu, Oct 3										Total: 02:00:28	
2 Descripción de las historias de usuario. • DP1: Historias de Usuario											
Wed, Oct 2										Total: 02:26:00	
Add description • DP1: Perfil diagrama UML											

Como opinión final, agregar simplemente que estoy de acuerdo con lo expresado por mi compañero Antonio, estoy contento en como nos hemos organizado como equipo, pero pienso que la forma que hemos tenido de dividir el trabajo no ha sido la más óptima, ya que al fin y al cabo al hacer una división frontend/backend se terminan adquiriendo muchos más conocimiento de la parte en la que has trabajado.

En este sprint, Pablo Olivencia se ha centrado en realizar el módulo de social íntegro. Esto incluye las entidades, servicios, repositorios y controladores correspondientes en el backend así como las ediciones necesarias en frontend para utilizar la nueva funcionalidad, además de algunos tests. Por otro lado se ha realizado un cambio importante en el funcionamiento de la partida: 1) Ahora se ocultan mediante nuevos endpoints los datos de la mano del resto de participantes a cada uno de ellos; 2) La gestión del temporizador de turnos ya no depende del frontend de cada usuario sino que se gestiona de forma independiente en el backend. Finalmente, se han hecho ediciones menores en el funcionamiento del frontend en diversos aspectos. En este sprint se ha trabajado un total de 44 horas, sumando un total de aproximadamente 102,5 horas.

Para el Sprint 4:

Total: 44:00:00		Export			Rounding	
TIME ENTRY		USER		TIME	DURATION	
<input type="checkbox"/>	Documentación	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	13:00 - 13:00 Today 02:00:00
<input type="checkbox"/>	Documentación	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	11:00 - 13:00 14/01/2025 02:00:00
<input type="checkbox"/>	Cambios logica de partida	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	11:00 - 13:00 13/01/2025 04:00:00
<input type="checkbox"/>	Cambios logica de partida	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	11:00 - 13:00 12/01/2025 02:00:00
<input type="checkbox"/>	Cambios logica de partida	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	14:00 - 16:00 11/01/2025 02:00:00
<input type="checkbox"/>	Cambios logica de partida	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	09:00 - 14:00 10/01/2025 05:00:00
<input type="checkbox"/>	Corrección y Tests Social	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	09:30 - 14:30 09/01/2025 04:30:00
<input type="checkbox"/>	Integracion con frontend	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	10:00 - 16:30 08/01/2025 03:30:00
<input type="checkbox"/>	Integracion con frontend	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	10:00 - 13:30 07/01/2025 03:30:00
<input type="checkbox"/>	Desarrollo modulo social	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	10:00 - 14:30 06/01/2025 04:30:00
<input type="checkbox"/>	Desarrollo modulo social	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	11:00 - 13:00 05/01/2025 01:30:00
<input type="checkbox"/>	Desarrollo modulo social	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	10:00 - 11:30 04/01/2025 01:30:00
<input type="checkbox"/>	Desarrollo modulo social	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	10:00 - 14:00 03/01/2025 04:00:00
<input type="checkbox"/>	Desarrollo modulo social	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	19:00 - 21:00 02/01/2025 02:00:00
<input type="checkbox"/>	Estudio de soluciones modulo social	DP1	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	11:00 - 13:00 02/01/2025 02:00:00

Para el Sprint 3:

This week		Week total: 01:18:00	
Today		Total: 01:18:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Corrección de errores	DP1	15:36 - 16:54 01:18:00
Last week		Week total: 09:59:00	
Sat, Dec 7		Total: 01:22:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Peticiones UI Partida	DP1	19:23 - 20:45 01:22:00
Wed, Dec 4		Total: 05:24:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Modales Especiales	DP1	14:56 - 20:20 05:24:00
Tue, Dec 3		Total: 01:20:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Decisiones Lógica de partida	DP1	09:00 - 10:20 01:20:00
Tue, Dec 3		Total: 01:20:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Decisiones Lógica de partida	DP1	09:00 - 10:20 01:20:00
Mon, Dec 2		Total: 01:53:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Modales Especiales	DP1	19:20 - 21:13 01:53:00
Nov 25 - Dec 1		Week total: 12:55:00	
Sat, Dec 1		Total: 03:52:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Temporizador	DP1	09:30 - 13:22 03:52:00
Sat, Nov 30		Total: 04:53:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Corrección de errores	DP1	09:29 - 14:22 04:53:00
Wed, Nov 27		Total: 04:10:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Integracion con Backend	DP1	16:34 - 20:44 04:10:00

Para el Sprint 2:

This week		Week total: 12:40:00	
Today		Total: 01:55:00	
<input type="checkbox"/>	Diagramas - Diagrama de Capas UML	DP1	09:30 - 11:25 01:55:00
Yesterday		Total: 08:27:00	
<input checked="" type="checkbox"/>	Frontend - Admin	DP1	11:06 - 20:12 04:44:00
<input type="checkbox"/>	Frontend - Corrección de errores	DP1	10:32 - 14:15 03:43:00
Fri, Nov 8		Total: 02:18:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Refactorización Login, Logout, Registro	DP1	18:46 - 21:04 02:18:00
Last week		Week total: 10:03:00	
Sat, Nov 2		Total: 04:02:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Primera version Home y Perfil	DP1	09:55 - 13:57 04:02:00
Wed, Oct 30		Total: 03:46:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Refactorización Navbar	DP1	16:00 - 19:46 03:46:00
Tue, Oct 29		Total: 02:15:00	
<input type="checkbox"/>	Frontend - Componentes Base	DP1	20:20 - 22:35 02:15:00

Para el Sprint 1:

Total: 09:58:18				Export			
<input type="checkbox"/> TIME ENTRY	USER			TIME		DURATION	
<input type="checkbox"/> Add description	• DP1: Historias de Usuario	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	19:26 20:38 06/10/2024	01:12:00	0.00
<input type="checkbox"/> Add description	• DP1: Historias de Usuario	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	11:20 13:26 05/10/2024	02:06:00	0.00
<input type="checkbox"/> Add description	• DP1: Historias de Usuario	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	18:38 21:02 04/10/2024	02:24:00	0.00
<input type="checkbox"/> Diagrama	• DP1: Perfilar diagrama UML	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	18:27 21:03 03/10/2024	02:36:00	0.00
<input type="checkbox"/> Diagrama	• DP1: Perfilar diagrama UML	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	19:40 21:17 02/10/2024	01:37:07	0.00
<input type="checkbox"/> Diagrama	• DP1: Perfilar diagrama UML	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	19:36 19:39 02/10/2024	00:03:11	0.00

En lo que respecta al desempeño del equipo, considero que la división del trabajo no ha sido optima. Quisimos separar demasiado las responsabilidades y nos ha llevado en algunos casos a que existan brechas de conocimiento, donde ciertos miembros no han tocado algunas partes del trabajo y al revés.

En lo que respecta a la carga de trabajo, **María José Ruíz Vázquez** se ha enfocado en crear el backend del módulo de estadística, (incluyendo la mitad de los métodos del servicio de estadísticas y del controlador) en las clases `StatisticService` y `StatisticController`. Además de realizar los test íntegros del modulo completo de estadísticas de su servicio y controlador. También a documentado la api de los endpoints del controlador de estadísticas. Y finalmente la realización de crear los test de dos métodos de logros. En total, ha invertido un total aproximado de 24horas y 55 minutos para este Sprint, lo que hace un total de 78 horas y 37 minutos en el desarrollo de la aplicación (9 horas y 58 minutos en el primero,20 horas y 02 minutos en el segundo, 23 horas y 42 minutos en el tercero y 24 horas y 55 minutos en el cuarto). Veamos el desglose general:

Sprint1:

This week

Week total: 03:00:00

Today

Total: 03:00:00

DP1: (Desarrollo) Implementación servicios, repo y controlador Mazo ➔ DP1

\$

17:00 - 19:00

02:00:00

DP1: (Desarrollo) Implementación servicios Jugador ➔ DP1

\$

17:00 - 18:00

01:00:00

Last week

Week total: 03:30:00

Yesterday

Total: 00:45:00

DP1: (Desarrollo) Cambios entidad Jugador ➔ DP1

\$

19:00 - 19:15

00:15:00

DP1: (Desarrollo) Cambios entidad Mazo ➔ DP1

\$

16:30 - 17:00

00:30:00

Wed, Oct 2

Total: 02:45:00

DP1: Perfilar diagrama UML ➔ DP1

\$

19:00 - 21:00

02:00:00

DP1: Elaborar un diagrama base ➔ DP1

\$

16:00 - 16:45

00:45:00

Sep 23 - Sep 29

Week total: 02:30:00

Wed, Sep 25

Total: 02:30:00

DP1: Creación y Edición del video ➔ DP1

\$

19:00 - 21:30

02:30:00

Sprint 2:

clockify
Antonio's workspace

TIMESHEET
TIME TRACKER
CALENDAR
ANALYZE
DASHBOARD
REPORTS
MANAGE
PROJECTS
TEAM

What are you working on? DP1 🏷️ 💵 00:00:00 START

Thu, Nov 7 Total 02:27:00 📄

DP1: ((Test) Creación Pruebas unitarias Entidad Player • DP1	🏷️	💵	17:00 - 19:27	📅	02:27:00	▶	⋮
--	----	---	---------------	---	----------	---	---

Oct 28 - Nov 3 Week total 05:05:00

Sun, Nov 3 Total 02:20:00 📄							
DP1: ((Desarrollo) Creacion metodo addcardTodicant() • DP1	🏷️	💵	19:30 - 20:44	📅	01:14:00	▶	⋮
DP1: ((Desarrollo) Correccion error Robarcarta() • DP1	🏷️	💵	18:21 - 19:27	📅	01:06:00	▶	⋮

Wed, Oct 30 Total 02:45:00 📄

DP1: ((Desarrollo) Creación Controller player • DP1	🏷️	💵	17:30 - 20:15	📅	02:45:00	▶	⋮
---	----	---	---------------	---	----------	---	---

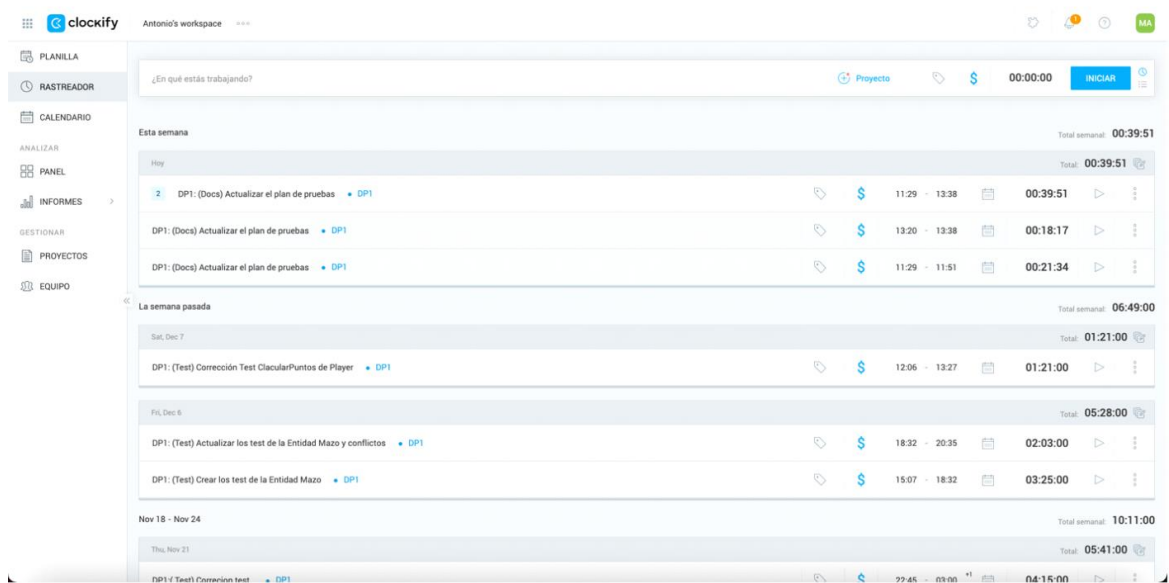
Oct 21 - Oct 27 Week total 02:10:00

Sun, Oct 27 Total 01:55:00 📄							
DP1: ((Desarrollo) Cambios Servicio pla... • DP1	🏷️	💵	17:40 - 19:35	📅	01:55:00	▶	⋮

Sat, Oct 26 Total 00:15:00 📄

DP1: ((Desarrollo) Editar entidad player • DP1	🏷️	💵	16:10 - 16:25	📅	00:15:00	▶	⋮
--	----	---	---------------	---	----------	---	---

Sprint 3:



clockify

Antonio's workspace

PLANILLA

RASTREADOR

CALENDARIO

ANALIZAR

PANEL

INFORMES

GESTIONAR

PROYECTOS

EQUIPO

¿En qué estás trabajando?

Proyecto

\$

00:00:00

INICIAR

total semana: 10:11:30

Thu, Nov 21		Total: 05:41:00	
DP1: (Test) Corrección test	DP1	\$ 22:45 - 03:00	04:15:00
DP1: (Test) Corrección test	DP1	\$ 17:34 - 19:00	01:26:00
Wed, Nov 20		Total: 04:30:00	
DP1: (Test) Corrección test otra vez	DP1	\$ 16:30 - 21:00	04:30:00
Nov 11 - Nov 17		Total semanal: 06:52:00	
Wed, Nov 13		Total: 04:12:00	
DP1: (Test) Error descartar carta y Test Controlador	DP1	\$ 19:37 - 22:12	02:35:00
DP1: (Test) Creación Pruebas unitarias metodo robar	DP1	\$ 18:20 - 19:37	01:17:00
DP1: (Docs) Registrar la decision de diseño	DP1	\$ 18:00 - 18:20	00:20:00
Tue, Nov 12		Total: 02:30:00	
DP1: (Test) Corrección context	DP1	\$ 10:50 - 12:30	01:40:00
DP1: (Desarrollo) Crear el metodo drawCardDiscard	DP1	\$ 09:30 - 10:20	00:50:00

Sprint 4:

clockify

Antonio's workspace

TIMESHEET

TIME TRACKER

CALENDAR

ANALYZE

DASHBOARD

REPORTS

MANAGE

PROJECTS

TEAM

What are you working on?

Project

\$

00:00:00

START

This week		Week total: 07:30:52	
Yesterday		Total: 04:18:33	
nuevos test del controlador de estadísticas	DP1	\$ 18:23 - 18:43	00:20:17
nuevos test de servicio estadística	DP1	\$ 16:29 - 18:23	01:53:16
nuevos test de controller	DP1	\$ 12:00 - 14:05	02:05:00
Mon, Jan 13		Total: 03:12:19	
error de backend	DP1	\$ 18:27 - 19:15	00:48:00
documentar api	DP1	\$ 16:54 - 18:27	01:32:20
documentación y test ranking	DP1	\$ 16:02 - 16:54	00:51:59
Last week		Week total: 17:23:13	
Sun, Jan 12		Total: 00:48:45	
test controlados estadísticas	DP1	\$ 10:02 - 10:19	00:16:47
test casos negativos	DP1	\$ 09:27 - 09:58	00:31:58

clockify

Antonio's workspace

TIMESHEET

TIME TRACKER

CALENDAR

ANALYZE

DASHBOARD

REPORTS

MANAGE

PROJECTS

TEAM

What are you working on?

Project

\$

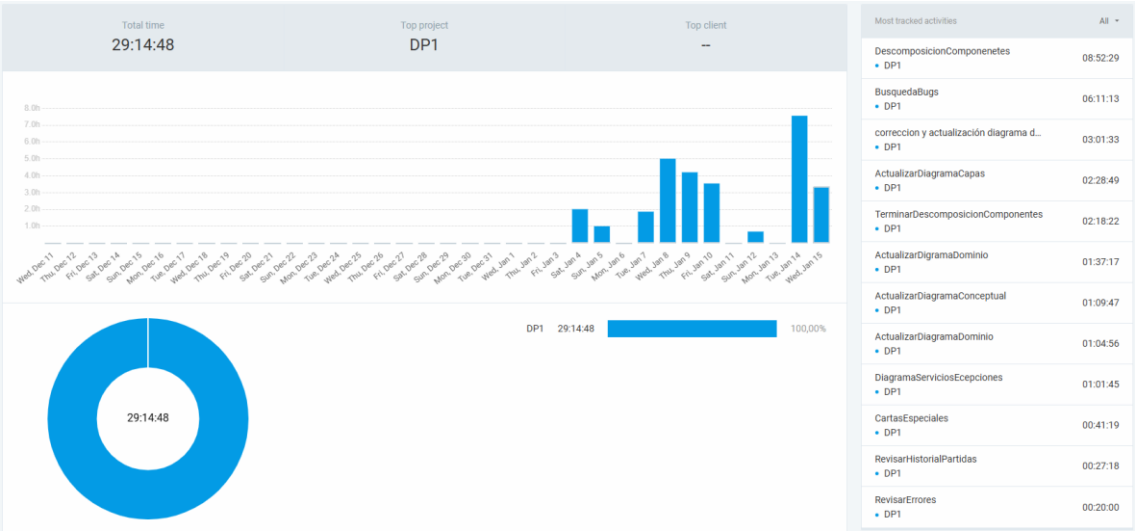
00:00:00

START

test casos negativos		\$	09:27 - 09:58	00:31:58
Sat, Jan 11		Total: 08:12:32		
error estadística tipo		\$	18:27 - 20:00	01:32:22
test estadísticas		\$	17:34 - 18:27	00:52:38
Creación de estadísticas		\$	11:44 - 17:32	05:47:32
Wed, Jan 8		Total: 02:54:51		
Creación de estadísticas		\$	17:57 - 18:26	00:29:13
Reemplazo de Repositorio por Servicios en métodos estadísticas		\$	17:26 - 17:57	00:30:41
Error 500 "user2"		\$	15:31 - 17:25	01:54:57
Mon, Jan 6		Total: 05:27:05		
Creación de las nuevas estadísticas y consultas		\$	18:25 - 22:18	03:53:00
Creación inicial del modulo estadística		\$	12:55 - 14:30	01:34:05

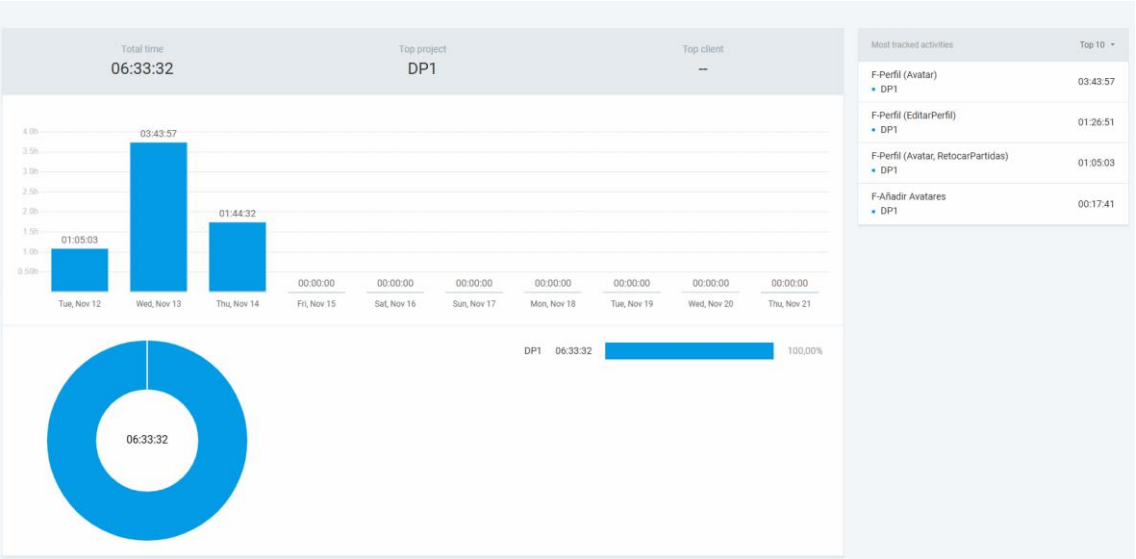
En lo que respecta a la carga de trabajo, **Jianwu Hu** se ha enfocado principalmente en la actualización de los diagramas, tanto el de capas como el de diseño, así como el conceptual. Además, ha realizado el diagrama de Servicios-Excepciones y se ha encargado de toda la descomposición de componentes de los Mockups. Por otra parte, también ha buscado posibles fallos en el sistema para asegurarse del correcto funcionamiento de todas las cartas y ha hecho pequeños cambios en el frontend para arreglar ciertos errores. En total, ha invertido un total aproximado de 29 horas y 15 minutos para este Sprint, lo que hace un total de 75 horas y 15 min en el desarrollo de la aplicación (7 horas y 8 min en el primero, 15 horas y 3 min en el segundo, 24 horas y 4 min en el tercero y 29 horas y 15 en el cuarto). Veamos el desglose general:

Sprint 4:

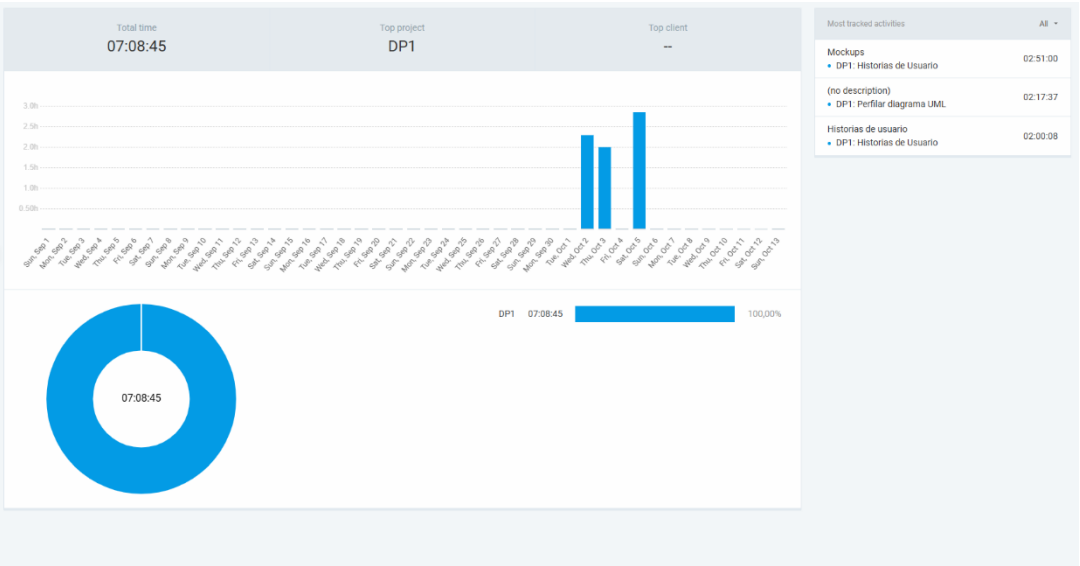


Sprint 3:

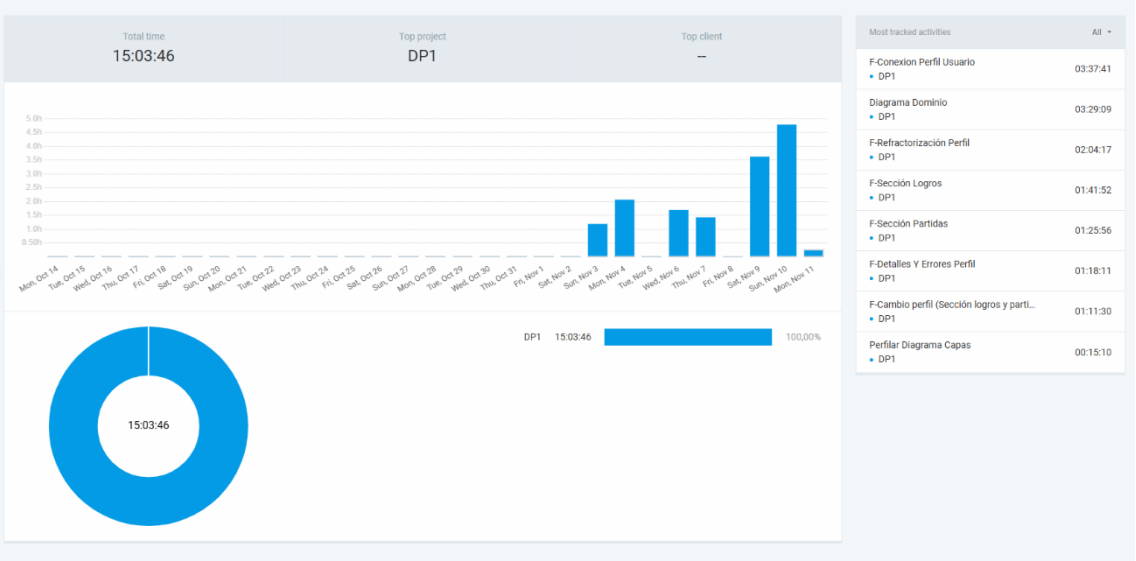




Sprint 2:



Sprint 1:



En general, considero que el trabajo en grupo ha sido adecuado. Sin embargo, coincido con mis compañeros en que una división tan estricta de responsabilidades no ha sido la mejor estrategia, ya que enfocarnos exclusivamente en una parte específica ha limitado la oportunidad de adquirir conocimientos de manera integral. Por otro lado, esta forma de organización ha fomentado una excelente comunicación entre nosotros, lo cual es un aspecto fundamental en el trabajo en equipo. Además, creo que esta metodología tiene un aspecto positivo, ya que refleja cómo se trabaja en el ámbito profesional fuera de la universidad. Sin embargo, considero que no es lo más adecuado en este contexto académico, donde el objetivo principal es el aprendizaje integral. La decisión de dividir el trabajo de esta manera también se debe a la extensión tanto del equipo como del proyecto, y probablemente haya sido la forma más efectiva de abordar la tarea en estas circunstancias.

En lo que respecta a la carga de trabajo, **Juan Varo Vera** se ha enfocado en realizar tests de prueba para el módulo obligatorio y el módulo social con el objetivo de incrementar la cobertura de tests tras la implementación de nuevas funcionalidades y la optimización de código. También se ha encargado de realizar la implementación del apartado de Logros en frontend, con la ayuda de Pablo Castrillón Mora. Además ha actualizado la documentación del Plan de Pruebas, de forma que el documento sea acorde a las historias de usuario y las pruebas realizadas. En total, ha invertido un total aproximado de 49 horas y 31 minutos para este Sprint, lo que hace un total de 130 horas y 54 minutos en el desarrollo de la aplicación (10 horas y 51 minutos en el primero, 34 horas y 50 minutos en el segundo, 35 horas y 42 minutos en el tercero y 49 horas y 31 minutos en el cuarto).

Sprint 4:

This week										Week total: 12:20:55	
Today										Total: 01:41:00	
Actualizar plan de pruebas • DP1					\$	12:40 - 14:21		01:41:00			
Yesterday										Total: 05:52:55	
Actualizar plan de pruebas • DP1					\$	23:49 - 00:56 *1		01:07:31			
Arreglar campos de editar logros en frontend • DP1					\$	17:39 - 22:24		04:45:24			
Mon, Jan 13										Total: 04:47:00	
Hacer primera versión de edutar logros en frontend • DP1					\$	17:24 - 19:35		02:11:00			
Hacer botón y primera versión de editar logros en frontend • DP1					\$	12:32 - 15:08		02:36:00			

Last week										Week total: 37:10:25
Sun, Jan 12										Total: 07:00:00
2	Añadir tests	• DP1		\$	11:23	-	20:53		07:00:00	
Sat, Jan 11										Total: 06:42:00
	Añadir tests y hacer test End-to-End en MatchService	• DP1		\$	17:31	-	21:19		03:48:00	
	Añadir tests DTOs	• DP1		\$	11:31	-	14:25		02:54:00	
Fri, Jan 10										Total: 03:32:00
2	Añadir y revisar tests después de la optimización	• DP1		\$	13:32	-	21:02		03:32:00	

Thu, Jan 9										Total: 07:08:00
2	Modificar tests de Player	• DP1		\$	12:25	-	21:31		07:08:00	
Wed, Jan 8										Total: 08:08:00
2	Modificar tests	• DP1		\$	11:52	-	21:51		08:08:00	
Tue, Jan 7										Total: 04:40:25
	Modificar tests de backend para la optimización	• DP1		\$	16:58	-	21:38		04:40:25	

Sprint 3:

Dec 9 - Dec 15, 2024										Week total: 02:05:00
Mon, Dec 9										Total: 02:05:00
	Actualizar la matriz de trazabilidad	• DP1		\$	12:23	-	14:28		02:05:00	
Dec 2 - Dec 8, 2024										Week total: 23:34:35
Sun, Dec 8										Total: 05:24:00
	Implementación de tests de Achievement, ChatMessage y MatchWebSocket	• DP1		\$	16:10	-	21:34		05:24:00	
Fri, Dec 6										Total: 03:21:00
	Implementar tests de Discard y Card	• DP1		\$	12:31	-	15:52		03:21:00	
Thu, Dec 5										Total: 04:28:00
	Implementar test de Match	• DP1		\$	16:55	-	21:23		04:28:00	

Thu, Dec 5					Total: 04:28:00				
Implementar test de Match	• DP1		\$	16:55 - 21:23		04:28:00			
Wed, Dec 4					Total: 02:54:00				
Corregir tests en MatchService y MatchController	• DP1		\$	22:08 - 01:02 ⁺¹		02:54:00			
Tue, Dec 3					Total: 02:50:00				
Implementación de tests	• DP1		\$	16:46 - 19:36		02:50:00			
Mon, Dec 2					Total: 04:37:35				
Corregir tests	• DP1		\$	16:43 - 21:20		04:37:35			
Nov 18 - Nov 24, 2024					Week total: 03:50:00				
Sun, Nov 24					Total: 03:50:00				
Nov 18 - Nov 24, 2024					Week total: 03:50:00				
Sun, Nov 24					Total: 03:50:00				
Arreglar fallos y popular la base de datos	• DP1		\$	17:32 - 21:22		03:50:00			
Nov 11 - Nov 17, 2024					Week total: 06:12:30				
Sat, Nov 16					Total: 06:12:30				
2	Populación de la base de datos	• DP1		\$	13:07 - 21:00		06:12:30		

Sprint 2:

Nov 4 - Nov 10, 2024					Week total: 23:24:02				
Sun, Nov 10					Total: 06:54:20				
Revisar y corregir matriz de trazabilidad e implementar DiscardService	• DP1		\$	17:46 - 21:28		03:41:20			
Elaboración de documentación	• DP1		\$	11:50 - 15:03		03:13:00			
Sat, Nov 9					Total: 06:29:42				
2	Terminar MatchServiceTests, MatchControllerTests y MatchTests	• DP1		\$	17:54 - 22:13		03:47:42		
Pruebas unitarias de MatchServiceTests	• DP1		\$	12:30 - 15:12		02:42:00			
Thu, Nov 7					Total: 05:37:00				
2	Implementación de pruebas unitarias en MatchServiceTests y resolución de c...	• DP1		\$	17:02 - 00:43 ⁺¹		05:37:00		
Wed, Nov 6					Total: 04:23:00				
Implementación de pruebas unitarias y corrección de errores	• DP1		\$	17:04 - 21:27		04:23:00			
Oct 28 - Nov 3, 2024					Week total: 09:17:50				
Sat, Nov 2					Total: 02:04:49				
Pruebas unitarias en MatchServiceTests	• DP1		\$	21:54 - 23:59		02:04:49			
Fri, Nov 1					Total: 00:51:55				
Pruebas unitarias para MatchService y MatchController	• DP1		\$	13:54 - 14:46		00:51:55			
Wed, Oct 30					Total: 01:46:12				
Realización de MatchController, MatchService	• DP1		\$	17:57 - 19:43		01:46:12			

Tue, Oct 29					Total: 03:12:00				
Hacer endMatch, revisar métodos de MatchService y ver temario de pruebas	• DP1		\$	17:31 - 20:43		03:12:00			
Mon, Oct 28					Total: 01:22:54				
Elaboración de backend	• DP1		\$	19:42 - 21:05		01:22:54			
Oct 21 - Oct 27, 2024					Week total: 02:09:00				
Sun, Oct 27					Total: 02:09:00				
Correcciones en MatchService y MatchController y subir cambios	• DP1		\$	21:46 - 22:18		00:32:00			
Correcciones en MatchService y MatchController	• DP1		\$	18:44 - 20:21		01:37:00			

Sprint 1:

Sep 30 - Oct 6, 2024					Week total: 10:51:27				
Sun, Oct 6					Total: 04:15:00				
Implementación de servicios, repositorios y controladores	• DP1		\$	16:23 - 20:38		04:15:00			
Thu, Oct 3					Total: 04:16:27				
Implementación de clases	• DP1		\$	16:48 - 21:04		04:16:27			
Wed, Oct 2					Total: 02:20:00				
Perfilar diagrama UML	• DP1		\$	19:02 - 21:22		02:20:00			