

Análisis del Sprint 3

Para el desarrollo de este Sprint nos hemos centrado principalmente en el desarrollo de la lógica de juego y en la realización de pruebas para ver que todo funciona correctamente.

Para el sprint anterior, si bien teníamos una lógica mínimamente funcional de juego, contenían un gran número de bugs que se han ido corrigiendo a lo largo de este sprint.

El resultado es un módulo de juego básico funcional, que permite realizar todas las acciones necesarias para llevar a cabo una partida sin errores.

En lo que respecta a la carga de trabajo, Antonio Rodríguez Calderón se ha enfocado en completar la lógica de juego en backend, con nuevas implementaciones, corrigiendo errores y desarrollando pruebas para comprobar que los modificadores y su aplicación funcionan correctamente. En total, ha invertido un total de 52 horas y 20 minutos en el desarrollo de este sprint:

This week		Week total: 02:12:00	
Today		Total: 02:12:00	
Doc. de los patrones de diseño usados en el proy...	• DP1: Documentac...	20:00 - 21:03	01:03:00
Corrección bug descarte y registro d...	• DP1: Corrección bugs para entr...	14:04 - 15:13	01:09:00
Last week		Week total: 15:46:55	
Sat, Dec 7		Total: 01:08:53	
Documentar Decisiones de Diseño y Refactoriza...	• DP1: Documentaci...	20:13 - 21:22	01:08:53
Fri, Dec 6		Total: 07:44:49	
Comprobar funcionamiento cancel...	• DP1: Corrección bugs para entre...	21:35 - 21:59	00:23:33
Bug crear usuario siendo admin	• DP1: Corrección bugs para entrega	20:50 - 21:35	00:45:00
Corregir mod isla	• DP1: Corrección bugs para entrega	16:10 - 20:23	04:13:45
Corregir mod isla, Reducir register, T...	• DP1: Corrección bugs para entr...	13:07 - 15:30	02:22:31
Thu, Dec 5		Total: 01:30:00	
Creación mod isla, y bugs varios	• DP1: Corrección bugs para entrega	11:00 - 12:30	01:30:00

Tue, Dec 3					Total: 02:43:00			
	Mazo no barajaba y no estaban todas la...	• DP1: Corrección bugs para e...		\$	20:00 - 21:03	01:03:00		
	Corrección de errores varios y deb...	• DP1: Corrección bugs para entre...		\$	08:40 - 10:20	01:40:00		
Mon, Dec 2					Total: 02:40:13			
3	Add descri...	• DP1: Corrección bugs para entrega		\$	11:24 - 16:54	02:40:13		
Tue, Nov 19					Total: 01:03:56			
	Corrección tests al cargar el contexto	• DP1: Revisión de Test		\$	08:30 - 09:33	01:03:56		
Nov 11 - Nov 17					Week total: 33:26:13			
Sat, Nov 16					Total: 02:50:32			
	DECISIÓN DISEÑO: Implementar lógica de j...	• DP1: Pensar estrategia d...		\$	17:23 - 20:13	02:50:32		
Fri, Nov 15					Total: 07:01:36			
2	DECISIÓN DISEÑO: Implementar lógi...	• DP1: Pensar estrategia d...		\$	09:33 - 18:09	07:01:36		
Thu, Nov 14					Total: 08:52:47			
4	DECISIÓN DISEÑO: Implementar lógi...	• DP1: Pensar estrategia d...		\$	09:30 - 22:58	08:52:47		
Wed, Nov 13					Total: 06:35:54			
2	Implementación de turnos y mej...	• DP1: Pensar estrategia de p...		\$	18:39 - 21:46	03:04:21		
2	Imp...	• DP1: Implementación pruebas unitarias applyMod entida...		\$	11:33 - 18:31	02:33:10		
	Implemen...	• DP1: Implementación pruebas unitarias applyMod entida...		\$	10:20 - 11:18	00:58:23		
Tue, Nov 12					Total: 04:52:50			
2	Im...	• DP1: Implementación pruebas unitarias applyMod entidad...		\$	09:27 - 20:57	04:52:50		
Mon, Nov 11					Total: 03:12:34			
	Add desc...	• DP1: Implementación pruebas unitarias applyMod entidad ...		\$	18:39 - 21:52	03:12:34		

Durante el último sprint del proyecto, Pablo Castrillón Mora se ha enfocado en mejorar las pantallas de búsqueda de partidas y el lobby de partida, así como de generar el ranking de la partida cuando esta termine (incluyendo un desglose de la puntuación final obtenida por cada jugador). También trabajó en la implementación de la paginación en los listados de usuarios y partidas en el backend. Y finalmente también corrigiendo algunos de los errores que iban surgiendo durante el desarrollo sobre todo en frontend.

En total ha invertido 31 horas y 19 minutos.

Last week										Week total: 12:25:00	
Yesterday										Total: 04:22:00	
Creación y actualización de diagramas de dominio/diseño • DP1										08:12 - 12:34 04:22:00	
Fri, Dec 5										Total: 00:51:00	
cambio estetico listado usuario admin • DP1										15:43 - 16:34 00:51:00	
Thu, Dec 5										Total: 02:25:00	
Enlace pantalla partida con pantalla ranking y corrección desglose puntuación • DP1										17:39 - 20:04 02:25:00	
Wed, Dec 4										Total: 01:38:00	
Arreglo errores frontend • DP1										16:45 - 18:23 01:38:00	
Tue, Dec 3										Total: 03:09:00	
Redirección botón partidas al estar en una y pantalla ranking partida • DP1										17:23 - 20:32 03:09:00	
Nov 25 - Dec 1										Week total: 06:47:00	
Sat, Nov 30										Total: 04:06:00	
Paginación listado usuarios admin y listado partidas • DP1										16:06 - 20:12 04:06:00	
Tue, Nov 26										Total: 02:41:00	
Cambios lobby partida y Arreglo editar perfil • DP1										19:12 - 21:53 02:41:00	
Nov 18 - Nov 24										Week total: 08:24:00	
Sun, Nov 24										Total: 05:52:00	
Cambio estético completo de la lista de partidas • DP1										18:32 - 22:47 04:15:00	

Nov 11 - Nov 17										Week total: 07:52:00						
Thurs, Nov 14										Total: 03:34:00						
Pantallas autorefrescables y Enlace con la pantalla de partida al comenzar partida • DP1												16:24 - 19:58		03:34:00		
Wed, Nov 13										Total: 02:07:00						
Add description • DP1: Creación de la pantalla partidas												19:56 - 22:03		02:07:00		
Tue, Nov 12										Total: 02:11:00						
Formulario Nombre Partida y cambios estéticos • DP1: Creación de la pantalla partidas												17:45 - 19:56		02:11:00		


En este sprint, Juan Varo Vera se ha encargado de realizar la población de la base de datos y de implementar tests para las clases Controller y Service de Match, Discard, Card, Achievement, ChatMessage y MatchWebSocket. También se ha encargado de actualizar la documentación del Plan de Pruebas, agregando historias de usuario a la matriz de trazabilidad y especificando las historias de usuario que se han implementado en backend o que están por implementar. En total, ha invertido 35 horas y 42 minutos en este sprint:

This week

Week total: 02:05:00


Today


Total: 02:05:00




Actualizar la matriz de trazabilidad

• DP1







12:23 - 14:28



02:05:00






Last week

Week total: 23:34:35


Yesterday


Total: 05:24:00




Implementación de tests de Achievement, ChatMessage y MatchWebSocket

• DP1







16:10 - 21:34




05:24:00






Fri, Dec 6


Total: 03:21:00




Implementar tests de Discard y Card

• DP1







12:31 - 15:52



03:21:00





Thu, Dec 5		Total: 04:28:00	
Implementar test de Match	• DP1	16:55 - 21:23	04:28:00
Wed, Dec 4		Total: 02:54:00	
Corregir tests en MatchService y MatchController	• DP1	22:08 - 01:02 ^{*1}	02:54:00
Tue, Dec 3		Total: 02:50:00	
Implementación de tests	• DP1	16:46 - 19:36	02:50:00
Mon, Dec 2		Total: 04:37:35	
Corregir tests	• DP1	16:43 - 21:20	04:37:35
Nov 18 - Nov 24		Week total: 03:50:00	
Sun, Nov 24		Total: 03:50:00	
Arreglar fallos y popular la base de datos	• DP1	17:32 - 21:22	03:50:00
Nov 11 - Nov 17		Week total: 06:12:30	
Sat, Nov 16		Total: 06:12:30	
2	Populación de la base de datos	• DP1	13:07 - 21:00

En este sprint María José Ruiz: se ha encargado de la corrección de los Tests para la entidad Player después de que se hubieran cambiado la funcionalidad al introducir el Turno, además de añadir nuevas pruebas unitarias para ampliar la cobertura en PlayerTests y Player ServiceTest. Creación de los pruebas unitarias de la Entidad, servicio y controlador de Deck (DeckTests, DeckServiceTest, DeckControllerTest) Además ha realizado la implementación en el PlayerController a la llamada del método Score y su respectivas pruebas unitarias. En cuanto a la documentación del tercer entregable, se ha encargado de actualizar la documentación del Plan de Pruebas, agregando historias de usuario a la matriz de trazabilidad y especificando las historias de usuario que se han implementado en backend. En total ha dedicado 23 horas y 42 minutos a este entregable:

clockify	Antonio's workspace	Proyecto	\$	00:00:00	INICIAR
PLANILLA	¿En qué estás trabajando?				
RASTREADOR					
CALENDARIO					
ANALIZAR					
PANEL					
INFORMES					
PROYECTOS					
EQUIPO					
Esta semana					Total semanal: 00:39:51
Hoy					Total: 00:39:51
2 DP1: (Docs) Actualizar el plan de pruebas DP1					11:29 - 13:38 00:39:51
DP1: (Docs) Actualizar el plan de pruebas DP1					13:20 - 13:38 00:18:17
DP1: (Docs) Actualizar el plan de pruebas DP1					11:29 - 11:51 00:21:34
La semana pasada					Total semanal: 06:49:00
Sáb, Dec 7					Total: 01:21:00
DP1: (Test) Corrección Test ClacularPuntos de Player DP1					12:06 - 13:27 01:21:00
Frl, Dec 6					Total: 05:28:00
DP1: (Test) Actualizar los test de la Entidad Mazo y conflictos DP1					18:32 - 20:35 02:03:00
DP1: (Test) Crear los test de la Entidad Mazo DP1					15:07 - 18:32 03:25:00
Nov 18 - Nov 24					Total semanal: 10:11:00
Thu, Nov 21					Total: 05:41:00
DP1: (Test) Corrección test DP1					22:45 - 03:00 04:15:00

clockify	Antonio's workspace	Proyecto	\$	00:00:00	INICIAR
PLANILLA	¿En qué estás trabajando?				
RASTREADOR					
CALENDARIO					
ANALIZAR					
PANEL					
INFORMES					
PROYECTOS					
EQUIPO					
Nov 11 - Nov 17					Total semanal: 06:52:00
Thu, Nov 21					Total: 05:41:00
DP1: (Test) Corrección test DP1					22:45 - 03:00 04:15:00
DP1: (Test) Corrección test DP1					17:34 - 19:00 01:26:00
Wed, Nov 20					Total: 04:30:00
DP1: (Test) Corrección test otra vez DP1					16:30 - 21:00 04:30:00
Wed, Nov 13					Total: 04:12:00
DP1: (Test) Error descartar carta y Test Controlador DP1					19:37 - 22:12 02:35:00
DP1: (Test) Creación Pruebas unitarias metodo robar DP1					18:20 - 19:37 01:17:00
DP1: (Docs) Registrar la decision de diseño DP1					18:00 - 18:20 00:20:00
Tue, Nov 12					Total: 02:30:00
DP1: (Test) Corrección context DP1					10:50 - 12:30 01:40:00
DP1: (Desarrollo) Crear el metodo drawCardDiscard DP1					09:30 - 10:20 00:50:00

Para este sprint Pablo Olivencia Moreno ha trabajado principalmente en la interfaz para el tablero de juego, trabajando junto con los desarrolladores de backend para pulir el funcionamiento de la partida. También se ha dedicado tiempo a la corrección de errores en otros componentes. En total, 25 horas y 32 minutos.

This week										Week total: 01:18:00
Today										Total: 01:18:00
Frontend - Corrección de errores • DP1										
Last week										Week total: 09:59:00
Sat, Dec 7										Total: 01:22:00
Frontend - Peticiones UI Partida • DP1										
Wed, Dec 4										Total: 05:24:00
Frontend - Modales Especiales • DP1										
Tue, Dec 3										Total: 01:20:00
Frontend - Decisiones Lógica de partida • DP1										
Tue, Dec 3										Total: 01:20:00
Frontend - Decisiones Lógica de partida • DP1										
Mon, Dec 2										Total: 01:53:00
Frontend - Modales Especiales • DP1										
Nov 25 - Dec 1										Week total: 12:55:00
Sun, Dec 1										Total: 03:52:00
Frontend - Temporizador • DP1										
Sat, Nov 30										Total: 04:53:00
Frontend - Corrección de errores • DP1										
Wed, Nov 27										Total: 04:10:00
Frontend - Integración con Backend • DP1										

Para este entregable Jianwu Hu ha trabajado en la búsqueda de errores, en el backend y en el frontend mediante la prueba del juego tanto en swagger como en la interfaz. Además, se ha encargado de arreglar los fallos perfil, así como en la gestión de usuarios desde el administrador, tanto en la edición como en la creación de estos. En total ha dedicado 23 horas 49 minutos.

This week										Week total: 02:24:36
Today										Total: 02:24:36
3	PruebaYBusquedaFallos • DP1		\$	13:53 - 16:40		01:27:47				
4	ArreglarCrearAdmin • DP1		\$	13:08 - 15:20		00:56:49				
Tue, Dec 3										Total: 01:06:20
2	BusquedaFallos • DP1		\$	22:12 - 23:19		01:06:20				
Mon, Dec 2										Total: 01:56:00
Nombrado y subida de cartas • DP1										
Nov 25 - Dec 1										Week total: 01:18:34
Tue, Nov 26										Total: 01:18:34
2	Add description • DP1		\$	17:09 - 18:28		01:18:34				

Nov 11 - Nov 17

Week total: 06:48:42

Thui, Nov 14

Total: 01:44:32

2

F-Añadir Avatares

DP1

\$

15:42 - 16:01

00:17:41

3

F-Perfil (EditarPerfil)

DP1

\$

12:40 - 14:26

01:26:51

Wed, Nov 13

Total: 03:43:57

5

F-Perfil (Avatar)

DP1

\$

17:50 - 21:36

03:43:57

Tue, Nov 12

Total: 01:05:03

2

F-Perfil (Avatar, RetocarPartidas)

DP1

\$

20:38 - 21:44

01:05:03