

## Análisis del Sprint 2















El Sprint 2 ha concluido exitosamente, y se ha cumplido con todos los apartados requeridos para el entregable. El repositorio contiene la versión más reciente del proyecto, donde podemos encontrar que el servicio y controlador de Match es plenamente funcional. El resto de los servicios y controladores se encuentran menos desarrollados, pues para este entregable hemos buscado cubrir en la medida de lo posible la funcionalidad de Match.













Durante este periodo, hemos dividido el trabajo por grupos en frontend y backend. Por un lado, Jianwu Hu, Pablo Olivencia Moreno y Pablo Castrillón Mora se han encargado del frontend, mientras que Antonio Rodríguez Calderón, Juan Varo Vera y María José Ruiz se han encargado del backend. A continuación se detalla de forma más concreta el trabajo de cada integrante:

Antonio Rodríguez Caderón:

Se ha encargado de la implementación de las entidades Card y Mod, donde destaca la implementación de los modificadores (applyMod). También se ha encargado de revisar y corregir métodos de Match (incluyendo su servicio y controlador), implementar los logros (achievements), obtener en el backend la información del usuario autenticado y devolverla correctamente al frontend, y de revisar y añadir algunas pruebas unitarias de MatchService y UserService. Por último, en lo que respecta a la documentación del segundo entregable, ha documentado las decisiones de diseño y corregido el modelo conceptual del sistema. En total, ha dedicado 49 horas y 19 minutos para este entregable:

Total: 49:19:55	
Export ▾	Hide amount ▾
<input type="checkbox"/> TIME ENTRY	
<input type="checkbox"/> Add description	00:12:00
• DP1: Revisión Match	▾
Add tags	
<input type="checkbox"/> Add description	00:23:27
• DP1: Fallo Compilación	▾
Add tags	
<input type="checkbox"/> Add description	00:26:32
• DP1: Corrección 1er Entregable	▾
Add tags	
<input type="checkbox"/> Add description	00:30:00
• DP1: Organización con compañeros de backend	▾
Add tags	
<input type="checkbox"/> Add description	00:30:00
• DP1: Organización para Sprint 2	▾
Add tags	
<input type="checkbox"/> Mejora del método basándonos en los videos de la asignatura	00:30:26
• DP1: Obtener currentUser	▾
Add tags	

<input type="checkbox"/>	Se mueve a la entidad usuario	00:42:15
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación Achievements</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	00:43:00
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	00:49:22
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	00:50:00
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación Achievements</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	00:54:19
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	01:00:00
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Fallo Compilación</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	01:01:32
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	01:02:05
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Minor Fixes y población inicial</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Decisión de cómo enfrentrar los efectos personalizados.	01:06:56
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Implementación para poder obtener también el historial con el currentUser	01:10:35
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Obtener currentUser</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Implementación applyMod	01:13:41
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Add description	01:14:04
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Popular BD</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	El profesor ha sugerido estructura nueva para implementar efectos basado en jerarquía de tabla única	01:21:03
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	DTOs y prueba de que funciona controlador	01:22:23
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación findPlayableMatches</li> </ul>	
	<input type="button" value="Add tags"/>	

<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="Add description"/>	01:46:11
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Revisión Match</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Corrección fallo arranque	01:46:45
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Fallo Compilación</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Mejorar la implementación inicial de aplicar los efectos.	01:51:14
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	El profesor ha sugerido estructura nueva para implementar efectos basado en jerarquía de tabla única	02:00:04
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Mejora del método basándonos en los videos de la asignatura	02:05:32
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Obtener currentUser</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Mejora de pruebas y corrección métodos MatchService	02:12:48
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Revisión pruebas MatchService</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Mejora de Match con el nuevo modelo	02:17:41
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Revisión Match</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="Implementación para poder obtener también el historial con el currentUser"/>	02:20:19
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Obtener currentUser</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Implementación modificadores tipo clear y mano completa	03:14:49
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Implementación applyMod</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Pruebas unitarias de Match (entidad), mazo universal, mejora match	03:25:09
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Pruebas Unitarias</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Documentación de las decisiones de diseño, subir diagramas, análisis de sprint, corregir modelo conceptual	03:29:01
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Doc 2º Entregable</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	
<input type="checkbox"/>	Mejora de pruebas y corrección métodos MatchService	04:06:42
	<ul style="list-style-type: none"> <li>DP1: Revisión pruebas MatchService</li> </ul>	
	<input type="text" value="Add tags"/>	

### Pablo Olivencia Moreno:

Se ha encargado de crear los componentes básicos para el frontend y sus estilos. Ajustado el componente de NavBar, y los de registro, login y logout ya existentes, además de la página reservada al administrador para el listado de usuarios y operaciones CRUD. Se ha creado la pantalla de reglas y las correspondientes conexiones con el backend. En total se han trabajado 22 horas y 43 minutos.










This week										Week total		12:40:00				
Today										Total		01:55:00				
Diagrams - Diagrama de Capas UML <span>DP1</span>											\$	09:30	11:25		01:55:00	
Yesterday										Total		08:27:00				
2 Frontend - Admin <span>DP1</span>											\$	11:00	20:12		04:44:00	
Frontend - Corrección de errores <span>DP1</span>											\$	10:32	14:15		03:43:00	
Fri, Nov 6										Total		02:18:00				
Frontend - Refactorización Login, Logout, Registro <span>DP1</span>											\$	18:46	21:04		02:18:00	
Last week										Week total		10:03:00				
Sat, Nov 2										Total		04:02:00				
Frontend - Primera versión Home y Perfil <span>DP1</span>											\$	09:55	13:57		04:02:00	
Wed, Oct 30										Total		03:46:00				
Frontend - Refactorización NavBar <span>DP1</span>											\$	16:00	19:46		03:46:00	
Tue, Oct 29										Total		02:15:00				
Frontend - Componentes Base <span>DP1</span>											\$	20:20	22:35		02:15:00	

Juan Varo Vera:

Se ha encargado de la implementación, revisión y corrección de la entidad Match y de los métodos de las clases MatchService y MatchController, así como de la implementación de pruebas unitarias asociadas a Match (MatchTests), MatchService (MatchServiceTests) y MatchController (MatchControllerTests). Además ha realizado la implementación de la entidad Discard y las clases DiscardRepository y DiscardService. En cuanto a la documentación del segundo entregable, se ha encargado de realizar la matriz de trazabilidad entre historias de usuario y pruebas. En total ha dedicado 34 horas y 50 minutos a este entregable:


This week









Week total: 23:24:02

Today										Total:	06:54:20	
Revisar y corregir matriz de trazabilidad e implementar DiscardService			\$	17:46 - 21:28			03:41:20					
Elaboración de documentación			\$	11:50 - 15:03			03:13:00					

Yesterday


Total: 06:29:42







2 Terminar MatchServiceTests, MatchControllerTests y MatchTests			\$	17:54 - 22:13			03:47:42		
Pruebas unitarias de MatchServiceTests			\$	12:30 - 15:12			02:42:00		

Thu, Nov 7

Total: 05:37:00

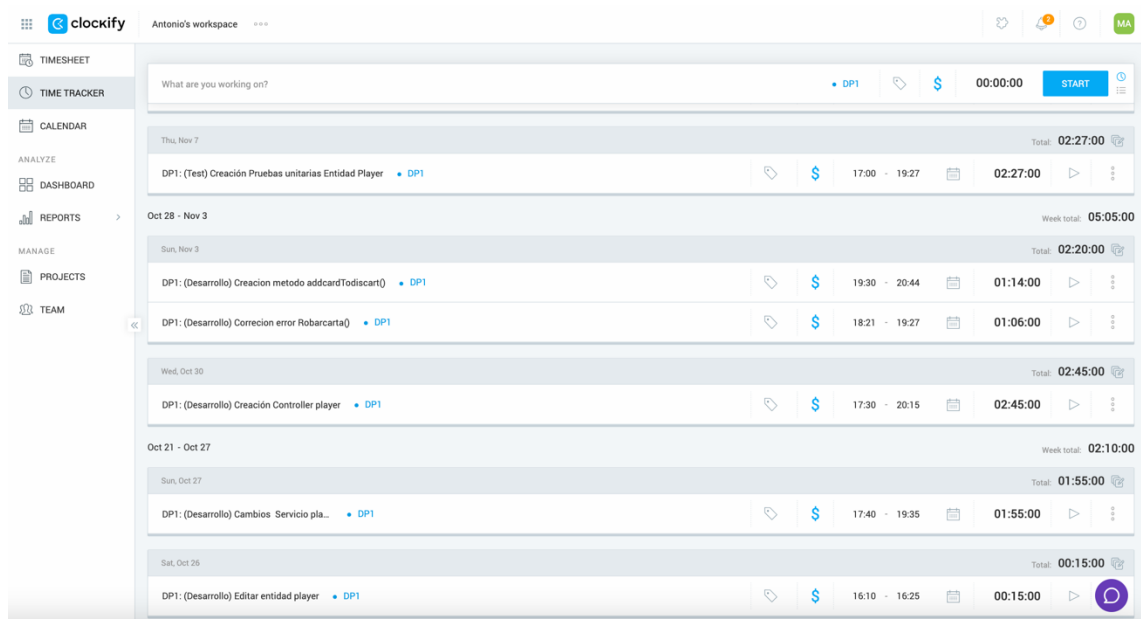
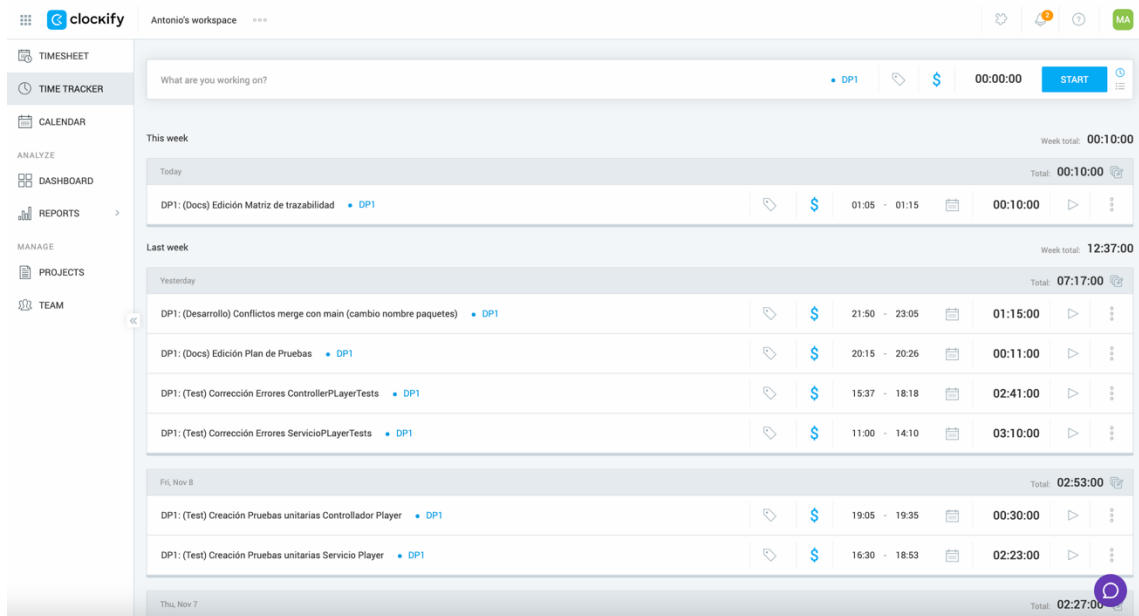


2 Implementación de pruebas unitarias en MatchServiceTests y resolución de c...			\$	17:02 - 00:43 <sup>*1</sup>			05:37:00		
---	--	---	----	-----------------------------	--	---	----------	---	---

Wed, Nov 6	Total: 04:23:00	
Implementación de pruebas unitarias y corrección de errores • DP1	17:04 - 21:27	04:23:00
Last week		
Week total: 09:17:50		
Sat, Nov 2	Total: 02:04:49	
Pruebas unitarias en MatchServiceTests • DP1	21:54 - 23:59	02:04:49
Fri, Nov 1	Total: 00:51:55	
Pruebas unitarias para MatchService y MatchController • DP1	13:54 - 14:46	00:51:55
Wed, Oct 30	Total: 01:46:12	
Realización de MatchController, MatchService • DP1	17:57 - 19:43	01:46:12
Tue, Oct 29	Total: 03:12:00	
Hacer endMatch, revisar métodos de MatchService y ver temario de pruebas • DP1	17:31 - 20:43	03:12:00
Mon, Oct 28	Total: 01:22:54	
Elaboración de backend • DP1	19:42 - 21:05	01:22:54
Oct 21 - Oct 27	Week total: 02:09:00	
Sun, Oct 27	Total: 02:09:00	
Correcciones en MatchService y MatchController y subir cambios • DP1	21:46 - 22:18	00:32:00
Correcciones en MatchService y MatchController • DP1	18:44 - 20:21	01:37:00

María José Ruiz:

Se ha encargado de la implementación, revisión y corrección de la entidad Player y de los métodos de las clases PlayerService y PlayerController, así como de la implementación de pruebas unitarias asociadas a PLayer (PlayerTests), PlayerService (PlayerServiceTests) y PlayerController (PlayerControllerTests). Además ha realizado la implementación del método addCardToDiscard en el DiscardService. En cuanto a la documentación del segundo entregable, se ha encargado de realizar la matriz de trazabilidad entre historias de usuario y pruebas. En total ha dedicado 20 horas y 02 minutos a este entregable:



Pablo Castrillón Mora:

Se ha encargado de desarrollar los componentes MatchList y MatchDetail, implementando la lógica para obtener y mostrar una lista de partidas disponibles. En MatchDetail, desarrollé la funcionalidad para ver los detalles de una partida específica, unirse a ella y, en caso de ser el creador, iniciarla. Ambos componentes integran autenticación por token para asegurar las solicitudes a la API y gestionan estados de carga y errores de manera adecuada.

En total ha dedicado 17 horas y 27 minutos.

Yesterday					Total: 03:28:00			
Creación del diagrama de dominio • DP1: Creación del diagrama de dominio						\$	10:14 - 13:42	03:28:00
Sat, Nov 9					Total: 03:07:00			
Finalizar pantalla partida • DP1: Finalizar Pantalla Partida						\$	10:26 - 13:33	03:07:00
Tue, Nov 5					Total: 03:27:00			
Creación de la pantalla de partida • DP1: Creación de la pantalla de partida						\$	18:16 - 21:43	03:27:00
Mon, Nov 4					Total: 03:29:00			
Finalización de la pantalla partidas • DP1: Finalización de la pantalla partidas						\$	16:05 - 19:34	03:29:00
Oct 28 - Nov 3					Week total: 03:56:00			
Fri, Nov 1					Total: 03:56:00			
Creación de la Pantalla Partidas • DP1: Creación de la pantalla partidas						\$	17:12 - 21:08	03:56:00

## Jianwu Hu

Se ha encargado de desarrollar el componente perfil, implementando la lógica necesaria para obtener las partidas finalizadas de un usuario y los logros que este ha obtenido. En este se desarrolla la funcionalidad de ver el historial de partidas y los logros obtenidos. Este componente integra autenticación por token para asegurar las solicitudes a la API y gestionan estados de carga de datos y errores de manera adecuada. En cuanto a documentación, se ha encargado de hacer la capa de dominio, así como perfilar en poca medida el diagrama de capas.

En total ha dedicado 15 horas y 3 minutos.

Esta semana		00:15:00
Hoy		00:15:00
DP1	Perfilar Diagrama Capas	00:15:00
La semana pasada		13:34:56
Ayer		04:47:00
DP1	F-Detalles Y Errores Perfil	01:18:00
DP1	Diagrama Dominio	03:29:00
sábado, 9 de noviembre de 2024		03:37:00
DP1	F-Conexion Perfil Usuario	03:37:00
jueves, 7 de noviembre de 2024		01:25:56
DP1	F-Sección Partidas	01:25:56
miércoles, 6 de noviembre de 2024		01:41:00
DP1	F-Sección Logros	01:41:00
lunes, 4 de noviembre de 2024		02:04:00
DP1	F-Refractorización Perfil	02:04:00
oct 28 - nov 03		01:11:00
domingo, 3 de noviembre de 2024		01:11:00
DP1	F-Cambio perfil (Sección logros y partidas)	01:11:00

Las reuniones nos han servido para unificar criterios y corregir dudas, puesto que la metodología para este Sprint ha sido dividir el trabajo de cada integrante y corregirlo en las reuniones. En este sentido, consideramos que la organización fue bastante adecuada, ya que ha evitado debates innecesarios apostando por el punto de vista individual de cada persona.

Para futuros entregables, el equipo deberá actualizar con inmediatez el modelo conceptual del sistema al introducir cambios, ya que durante el desarrollo de este entregable los cambios en el sistema que afectan al modelo no se han visto reflejados en el mismo, por lo que los compañeros en ocasiones han trabajado con un conocimiento desactualizado del modelo del sistema.

Además nos gustaría destacar que han surgido contratiempos en el desarrollo de las pruebas unitarias, ya que es un concepto nuevo para el equipo y todavía nos cuesta desarrollarlas de forma natural, lo que es un aspecto que mejorar para futuros entregables.