

## Análisis del Sprint 1

El Sprint ha concluido exitosamente, y se ha cumplido con todos los apartados requeridos para el entregable. El repositorio contiene la versión más reciente del proyecto, incluyendo todas las entidades del modelo conceptual mapeadas y completas, así como los servicios y repositorios implementados. Cabe mencionar que algunos servicios están más desarrollados que otros, ya que hemos decidido empezar por la implementación de las funcionalidades básicas.

Durante este periodo, hemos realizado diversas reuniones para definir la versión final (por ahora) del modelo conceptual y para dividir el trabajo de manera efectiva. Optamos por dividirnos en dos grupos de tres integrantes: uno se encargó de la creación de historias de usuario y mockups (Pablo Castrillón, Pablo Olivencia y Jianwu Hu), mientras que el otro se centró en la implementación del código de la aplicación (Antonio Rodríguez, Juan Varo y María José).

Asimismo, las reuniones sirvieron para discutir varias decisiones de diseño de la aplicación, tales como el momento adecuado para eliminar una partida, la necesidad de incluir el atributo rol en la entidad Player, y el desarrollo del método para aplicar los efectos de las cartas. Sin embargo, no se ha llegado a un consenso final sobre la implementación de métodos complejos como el mencionado anteriormente, ya que aún estamos completando diversos aspectos del software y, dependiendo del comportamiento del sistema, optaremos por una u otra solución.

En retrospectiva, consideramos que la organización del equipo fue adecuada. No obstante, reconocemos que hubo cierta pérdida de tiempo en las reuniones, principalmente por intentar alcanzar un consenso en aspectos donde habría sido más eficiente probar diferentes implementaciones directamente.

Además, encontramos algunas dificultades relacionadas con la navegabilidad y direccionalidad de las relaciones, lo que resultó en tiempo invertido en modificar la implementación de dichas relaciones en múltiples ocasiones.

Para futuros entregables, el equipo deberá, desde el primer día, definir claramente los objetivos y tareas a completar, priorizando la implementación por encima de debates extensos sobre el diseño. Será fundamental afianzar los conocimientos mediante los videos de la asignatura antes de abordar la elaboración del proyecto. Asimismo, sería conveniente que todos los miembros registren con exactitud el tiempo trabajado, lo que permitiría un análisis y una mejora más precisa del rendimiento del equipo.

A continuación, se muestran los tiempos de trabajo por cada uno de los integrantes del grupo:

Antonio Rodríguez Calderón ha registrado un total de 10 horas y 52 minutos de trabajo mediante la herramienta Clockify, con la siguiente distribución:

La semana pasada	10:52:12
Ayer	03:16:44
<div>2</div> DP1: Implementación servicios y repo: Añadir descripción	\$ ▶ 02:31:48
DP1: Organización trabajo Añadir descripción	\$ ▶ 00:44:56
jueves, 3 de octubre de 2024	04:43:12
DP1: Commit Cambios #1 Añadir descripción	\$ ▶ 00:16:33
DP1: (Desarrollo) Implementación de clase (Desarrollo) Implementación de clases #2	\$ ▶ 04:26:39
miércoles, 2 de octubre de 2024	02:52:16
DP1: (Desarrollo) Implementación de clase Añadir descripción	\$ ▶ 00:36:04
DP1: servidor para trabajo Añadir descripción	\$ ▶ 00:06:42
<div>2</div> DP1: Perfilar diagrama UML Añadir descripción	\$ ▶ 02:09:30

Juan Varo Vera ha registrado un total de 10 horas y 51 minutos de trabajo a través de la herramienta Clockify. A continuación podemos ver la distribución:

Clockify	clockify	00:00:00
¿En qué has trabajado?		
La semana pasada		10:51:27
Ayer		04:15:00
DP1 Implementación de servicios, repositorios y controladores	\$ ▶	04:15:00
jueves, 3 de octubre de 2024		04:16:27
DP1 Implementación de clases	\$ ▶	04:16:27
miércoles, 2 de octubre de 2024		02:20:00
DP1 Perfilar diagrama UML	\$ ▶	02:20:00

Pablo Castrillón Mora ha registrado un total de 7 horas y 9 minutos a través de la herramienta Clockify. Se adjunta captura de pantalla a continuación:

Last week	Week total: 07:09:28
Sat, Oct 5	Total: 02:43:00
Creación de los mockups • DP1: Historias de Usuario	10:43 - 13:26 02:43:00 ▶
Thu, Oct 3	Total: 02:00:28
2 Descripción de las historias de usuario. • DP1: Historias de Usuario	18:00 - 20:01 02:00:28 ▶
Wed, Oct 2	Total: 02:26:00
Add description • DP1: Perfilar diagrama UML	19:03 - 21:29 02:26:00 ▶

Pablo Olivencia Moreno ha registrado un total de 9 horas y 58 minutos a través de la herramienta Clockify. Se adjunta captura de pantalla a continuación:

Total: 09:58:18				Export			
<input type="checkbox"/> TIME ENTRY	USER			TIME		DURATION	
<input type="checkbox"/> Add description	DP1: Historias de Usuario	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	19:26 - 20:38 06/10/2024	01:12:00	
<input type="checkbox"/> Add description	DP1: Historias de Usuario	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	11:20 - 13:26 05/10/2024	02:06:00	
<input type="checkbox"/> Add description	DP1: Historias de Usuario	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	18:38 - 21:02 04/10/2024	02:24:00	
<input type="checkbox"/> Diagrama	DP1: Perfilar diagrama UML	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	18:27 - 21:03 03/10/2024	02:36:00	
<input type="checkbox"/> Diagrama	DP1: Perfilar diagrama UML	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	19:40 - 21:17 02/10/2024	01:37:07	
<input type="checkbox"/> Diagrama	DP1: Perfilar diagrama UML	Add tags	\$	Pablo Olivencia Mor...	19:36 - 19:39 02/10/2024	00:03:11	

Jianwu Hu ha registrado un total de 7 horas y 8 minutos a través de la herramienta Clockify. Se adjunta captura de pantalla a continuación:

Last week				Week total: 07:08:45			
Sat, Oct 5				Total: 02:51:00			
Mockups					\$	10:35 - 13:26	02:51:00
Thu, Oct 3				Total: 02:00:08			
2 Historias de usuario					\$	18:00 - 20:00	02:00:08
Wed, Oct 2				Total: 02:17:37			
2 Add description					\$	19:00 - 21:18	02:17:37

María José ha registrado un total de 9 horas a través de la herramienta Clockify. Se adjunta captura de pantalla a continuación:

This week				Week total: 03:00:00			
Today				Total: 03:00:00			
DP1: (Desarrollo) Implementación servicios, repo y controlador Mazo					\$	17:00 - 19:00	02:00:00
DP1: (Desarrollo) Implementación servicios Jugador					\$	17:00 - 18:00	01:00:00
Last week				Week total: 03:30:00			
Yesterday				Total: 00:45:00			
DP1: (Desarrollo) Cambios entidad Jugador					\$	19:00 - 19:15	00:15:00
DP1: (Desarrollo) Cambios entidad Mazo					\$	16:30 - 17:00	00:30:00
Wed, Oct 2				Total: 02:45:00			
DP1: Perfilar diagrama UML					\$	19:00 - 21:00	02:00:00
DP1: Elaborar un diagrama base					\$	16:00 - 16:45	00:45:00
Sep 23 - Sep 29				Week total: 02:30:00			
Wed, Sep 25				Total: 02:30:00			
DP1: Creación y Edición del video					\$	19:00 - 21:30	02:30:00