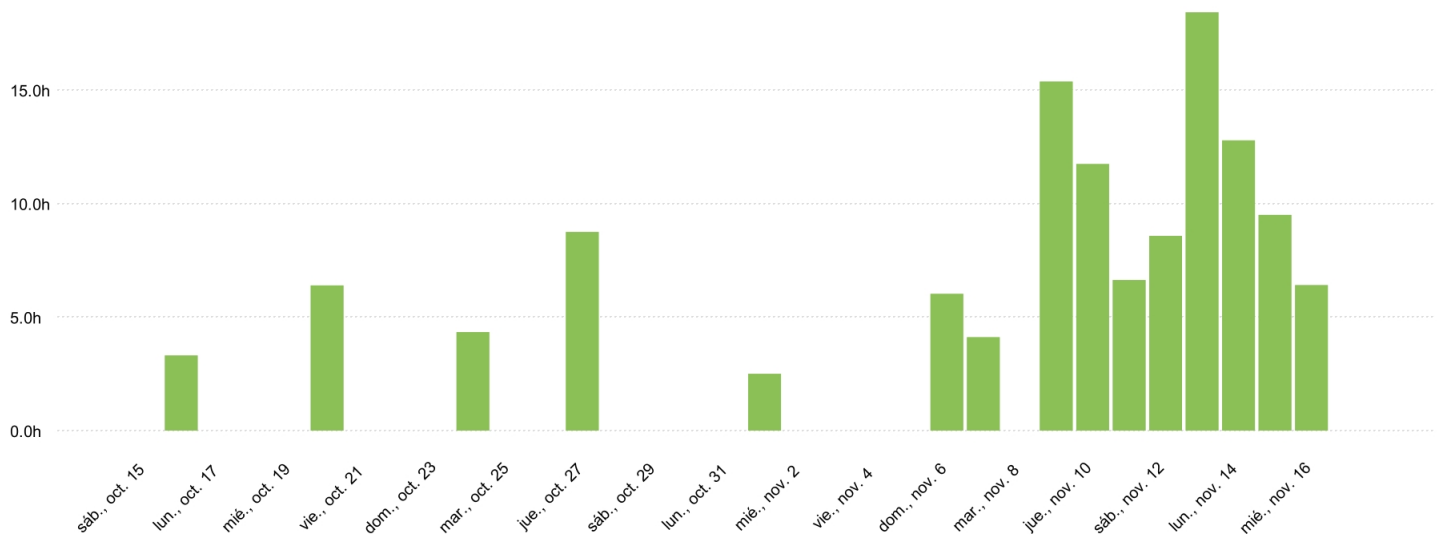


# Informe resumido

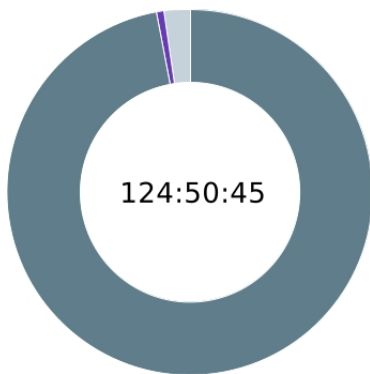
15/10/2022 - 17/11/2022



Total: 124:50:45

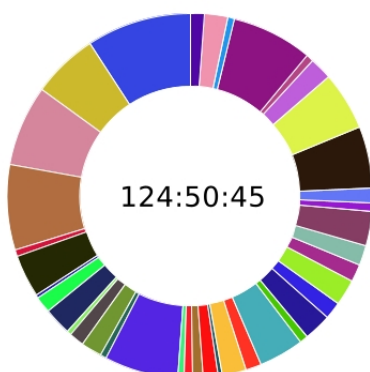


## Proyecto



(Sin Proyecto)	02:50:02	2.27%
DP1 L5-5	00:51:13	0.68%
DP1 L5-5-Sprint2	121:09:30	97.05%

## Descripción



Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	11:33:48	9.26%
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	07:14:50	5.80%
Avance tareas	08:55:00	7.14%
Historias de usuario	09:25:50	7.55%
Prueba de gameService (H8)	00:41:08	0.55%

● Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	04:45:16	3.81%
● Revisión y corrección de modelo de datos	00:20:01	0.27%
● Pruebas de gameService (H6)	01:51:57	1.49%
● Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	02:58:30	2.38%
● Entrega final Sprint 2	00:29:21	0.39%
● Corrección de errores en el repositorio y editar vista de listado de jugadores	01:40:00	1.33%
● Implementación H2 - Modificación de jugador ya registrado	02:18:11	1.84%
● Implementar H1+E1	00:40:53	0.55%
● Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	08:09:19	6.53%
● Implementar método obtener usuario actual	00:42:13	0.56%
● Prueba de gameService (H7)	00:55:03	0.73%
● Arreglo de errores en el perfil	01:11:12	0.95%
● Implementación pruebas de servicio Player	01:40:00	1.33%
● Implementacion pruebas h4-h5	00:27:47	0.37%
● Listado Jugadores y relación Jugador:Juego	02:38:55	2.12%
● Clase Laboratorio	01:40:00	1.33%
● Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	04:59:10	3.99%
● Crear vista jsp del perfil de un player	00:58:25	0.78%
● Sprint Retrospective 2	02:59:58	2.40%
● Tablero hecho y avance en historias de usuario	01:50:00	1.47%
● H-10 y H-11	02:55:00	2.34%
● Spring Retrospective 2	01:55:06	1.54%
● Delete Game	02:12:28	1.77%
● Listado jugadores	03:50:25	3.08%
● Corregir modelo de datos	00:54:30	0.73%
● Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Casilla	01:38:54	1.32%
● Reunión seguimiento sprint 2	06:43:12	5.38%

● Crear partida	06:28:09	5.18%
● Arreglo de conflictos	02:30:42	2.01%
● Arreglar relaciones de autenticidad	00:44:57	0.60%
● Creación tablero	08:56:40	7.16%
● Cambiar readme.md al juego de Buscaminas	00:46:49	0.62%
● Arreglar entidad, repositorio, controlador y servicio de Jugador	02:30:03	2.00%
● Pruebas de servicio de Player	01:37:03	1.30%

Proyecto / Descripción	Duración
(Sin Proyecto)	02:50:02
Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	02:07:33
Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	00:42:29
DP1 L5-5	00:51:13
Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	00:51:13
DP1 L5-5-Sprint2	121:09:30
Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	09:26:15
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	07:14:50
Avance tareas	08:55:00
Historias de usuario	09:25:50
Prueba de gameService (H8)	00:41:08
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	04:45:16
Revisión y corrección de modelo de datos	00:20:01
Pruebas de gameService (H6)	01:51:57
Entrega final Sprint 2	00:29:21
Corrección de errores en el repositorio y editar vista de listado de jugadores	01:40:00
Implementación H2 - Modificación de jugador ya registrado	02:18:11

Implementar H1+E1	00:40:53
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	08:09:19
Implementar método obtener usuario actual	00:42:13
Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	01:24:48
Prueba de gameService (H7)	00:55:03
Arreglo de errores en el perfil	01:11:12
Implementación pruebas de servicio Player	01:40:00
Implementacion pruebas h4-h5	00:27:47
Listado Jugadores y relación Jugador:Juego	02:38:55
Clase Laboratorio	01:40:00
Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	04:59:10
Crear vista jsp del perfil de un player	00:58:25
Sprint Retrospective 2	02:59:58
Tablero hecho y avance en historias de usuario	01:50:00
H-10 y H-11	02:55:00
Spring Retrospective 2	01:55:06
Delete Game	02:12:28
Listado jugadores	03:50:25
Corregir modelo de datos	00:54:30
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Casilla	01:38:54
Reunión seguimiento sprint 2	06:43:12
Crear partida	06:28:09
Arreglo de conflictos	02:30:42
Arreglar relaciones de autenticidad	00:44:57
Creación tablero	08:56:40

Cambiar readme.md al juego de Buscaminas	00:46:49
Arreglar entidad, repositorio, controlador y servicio de Jugador	02:30:03
Pruebas de servicio de Player	01:37:03