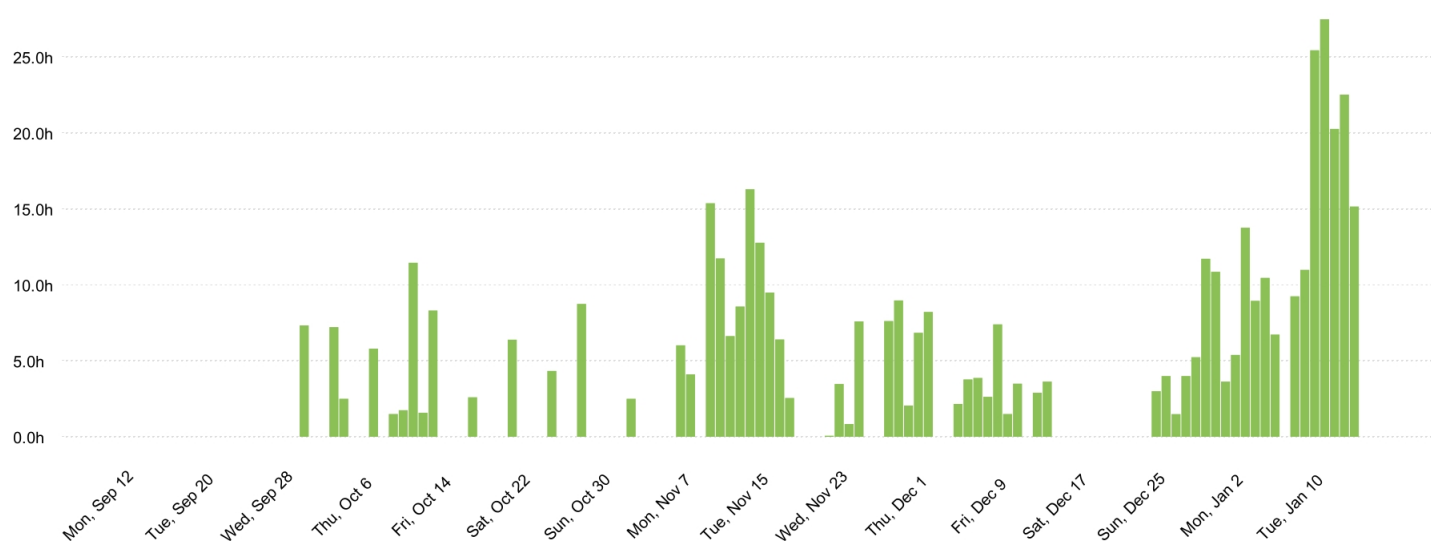


Summary report

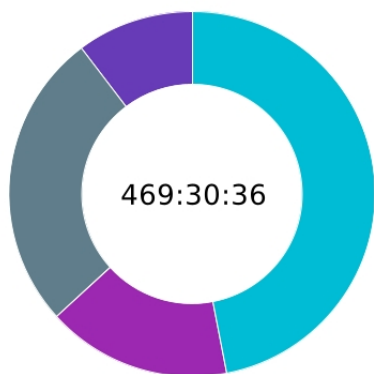
12/09/2022 - 14/01/2023



Total: 469:30:36



Project



DP1 L5-5	48:18:49	10.29%
DP1 L5-5-Sprint2	124:06:14	26.43%
DP1 L5-5-Sprint3	76:42:58	16.34%
DP1 L5-5-Sprint4	220:22:35	46.94%

Description



Entrega del proyecto y exportación de documentos a pdf	01:37:52	0.35%
Avance proyecto	11:16:21	2.40%
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del modulo estadístico)	00:30:00	0.11%
Implementación H14 - Jugar partida	23:07:39	4.93%

● Tests arreglados	00:51:38	0.18%
● Implementar H9+E1	00:13:00	0.05%
● Documento de requisitos (Diagrama UML)	02:38:00	0.56%
● Cambios en el documento	03:00:00	0.64%
● Tests y refactorización de código	02:41:01	0.57%
● Listado jugadores	03:50:25	0.82%
● Refactorizar código	00:34:45	0.12%
● Avance módulo estadístico y vistas	02:45:00	0.59%
● CRUD de admin crear jugador	00:31:19	0.11%
● Implementar H11	00:13:00	0.05%
● Creación tablero	08:56:40	1.91%
● Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	02:16:01	0.48%
● Arreglo de errores en el perfil	01:11:12	0.25%
● Creación logros	04:17:36	0.91%
● Arreglando fallos	05:00:00	1.06%
● Pintar casillas	02:21:01	0.50%
● Implementación de jugar partida	03:54:21	0.83%
● Vistas y push a master	03:19:00	0.71%
● Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del módulo estadístico)	01:00:23	0.21%
● Cambiar readme.md al juego de Buscaminas	00:46:49	0.17%
● Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Casilla	01:38:54	0.35%
● Ranking	04:02:00	0.86%
● Arreglar relaciones de autenticidad	00:44:57	0.16%
● Tutoría jugabilidad	01:50:23	0.39%
● Revisión final	02:46:00	0.59%
● Arreglo de fallos y tests de playerControllerTests	02:20:56	0.50%
● Corregir modelo de datos	00:54:30	0.19%

● Mensajito de in_progress	00:56:42	0.20%
● Jugabilidad	03:20:00	0.71%
● Reunión seguimiento Sprint 3	01:35:15	0.34%
● Tests de Player y User	02:55:23	0.62%
● Módulo estadístico	02:57:00	0.63%
● Delete logros	00:27:03	0.10%
● Tests de servicio de Board	01:59:00	0.42%
● Tests, video proyecto	04:47:10	1.02%
● Historias de usuario	09:25:50	2.01%
● Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	17:34:04	3.74%
● Documento de puntuaciones de grupo e individual	02:40:38	0.57%
● Corregir historias de usuario	03:36:23	0.77%
● Sprint Retrospective 2	02:59:58	0.64%
● Prueba de gameService (H7)	00:55:03	0.20%
● Reunión seguimiento sprint 3	04:09:16	0.88%
● Vista de banderas en tablero	02:39:55	0.57%
● Tutoría arreglo de errores, diagramas y tests	03:40:16	0.78%
● Reunión seguimiento sprint 2	06:43:12	1.43%
● Mostrado de juegos in progress para admin	03:00:00	0.64%
● Tests y buenas prácticas	03:18:41	0.71%
● Arreglar listado de games	01:02:56	0.22%
● Creación de logros	15:30:00	3.30%
● Entrega final Sprint 2	00:29:21	0.10%
● Realización de la plantilla de informe individual	02:00:00	0.43%
● Documento de requisitos(Modelo de datos)	01:50:00	0.39%
● Documento individual y revisión de la aplicación en general	02:26:53	0.52%
● Diagramas	02:30:23	0.53%
● Reunión seguimiento sprint 3 Enviar mensaje a #general	01:39:34	0.35%

● Documento de Diseño del sistema e historia de jugar partida	02:28:37	0.53%
● Arreglo de data.sql y tests de StatisticsController	01:30:56	0.32%
● Subir vídeo a Youtube, hacer doc de puntuaciones de grupo y subir últimos tests de achievements.	01:22:35	0.29%
● documentación	02:55:00	0.62%
● Implementar H7+E1	00:20:00	0.07%
● Avances tareas S3	01:50:00	0.39%
● Spring Retrospective 2	01:55:06	0.41%
● Documento individual de trabajo y documento de diseño	02:33:30	0.54%
● Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos)	04:15:00	0.91%
● Tests	04:00:22	0.85%
● Logros actualizados	01:07:03	0.24%
● Documentación	03:19:58	0.71%
● Merge a develop y arreglo fallos	01:45:00	0.37%
● Arreglo de vistas y refactorizar código	01:28:14	0.31%
● Listado Jugadores y relación Jugador:Juego	02:38:55	0.56%
● Creación Estadísticas	11:00:00	2.34%
● Corregir historias de usuario y mockups	01:50:00	0.39%
● Tablero hecho y avance en historias de usuario	01:50:00	0.39%
● Error vista de estadística y new game	05:06:08	1.09%
● Pruebas de gameService (H6)	01:51:57	0.40%
● Corrección de detalles finales	02:44:55	0.59%
● Editar logros	03:28:36	0.74%
● Documento de Requisitos y Análisis del sistema	01:50:00	0.39%
● Corrección de Mockups e historias de usuario	03:37:57	0.77%
● Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	07:14:50	1.54%
● Sprint Retrospective	02:22:43	0.51%
● Implementar H1+E1	00:40:53	0.15%

● Corregir historias de usuario y Mockups	01:50:00	0.39%
● Arreglar método de banderas	02:07:24	0.45%
● Listado de logros	00:43:00	0.15%
● Crear partida	06:28:09	1.38%
● Implementación H2 - Modificación de jugador ya registrado	02:18:11	0.49%
● Paginación de listar partidas	01:10:48	0.25%
● Documento de Requisitos y Análisis del sistema (rellenar portada, descripción general del proyecto, tipo de usuario, historial de versiones, listar las historias de usuario)	01:50:00	0.39%
● Arreglar entidad, repositorio, controlador y servicio de Jugador	02:30:03	0.53%
● Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	09:26:15	2.01%
● Paginación de listar jugadores	03:32:06	0.75%
● Editar vista de eliminar jugador	00:32:08	0.11%
● Renombrado de nombres a inglés	01:37:40	0.35%
● Documento de requisitos (Mockups)	01:17:00	0.27%
● Revision y entrega de trabajo	03:00:00	0.64%
● Revisión del Sprint 1	01:01:11	0.22%
● Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	08:09:19	1.74%
● Documento requisitos y análisis del sistema	03:53:00	0.83%
● Delete Game	02:12:28	0.47%
● Documento de Requisitos y Análisis del sistema (Reglas de Negocio)	03:25:00	0.73%
● Arreglo de conflictos	02:30:42	0.53%
● Implementación pruebas de servicio Player	01:40:00	0.35%
● Documento de Diseño del sistema	03:59:11	0.85%
● Planificación Sprint 3	03:32:50	0.76%
● Refactorización	00:41:33	0.15%
● Módulo estadístico y vista error	01:29:00	0.32%
● Crear vista jsp del perfil de un player	00:58:25	0.21%
● Grabación de video explicativo	00:45:00	0.16%

● Corrección permisos urls y avance proyecto	02:07:00	0.45%
● H-10 y H-11	02:55:00	0.62%
● Corrección de errores en el repositorio y editar vista de listado de jugadores	01:40:00	0.35%
● Arreglo de diagramas, tabla de métricas	02:35:31	0.55%
● Configurar vistas para admin y player	00:27:00	0.10%
● Test de StatisticsService y revision de todo el codigo	01:36:54	0.34%
● Revisión documentación y video	03:49:02	0.81%
● Implementacion pruebas h4-h5	00:27:47	0.10%
● Video y documentación	01:38:40	0.35%
● Clase Laboratorio	01:40:00	0.35%
● Documento de diseño	03:29:17	0.74%
● Revisión del documento de requisitos y análisis del sistema	01:03:00	0.22%
● Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	04:45:16	1.01%
● Error vista tablero	03:13:00	0.69%
● Rankings	06:21:00	1.35%
● Tutoria funcionalidad	01:37:00	0.34%
● Avance tareas	08:55:00	1.90%
● Arreglo fallos S2	01:50:00	0.39%
● Hacer pruebas	01:53:40	0.40%
● Pintar tablero	11:35:17	2.47%
● Mockups	01:30:00	0.32%
● Pruebas de servicio de Player	01:37:03	0.34%
● Arreglo de conflictos y arreglo de auditoría	01:53:07	0.40%
● Prueba de gameService (H8)	00:41:08	0.15%
● Elaborar mockups H7-H9 y hacer cambios de otros mockups	01:45:00	0.37%
● Implementar H8+E1, H8+E2	00:04:29	0.02%
● Documento de requisitos(Modelo de datos estadístico)	02:39:26	0.57%

● Arreglar metodo de banderas y vistas del menu	01:01:01	0.22%
● Tests estadística	04:22:46	0.93%
● Tests estadística y arreglo cosas data.sql	01:06:09	0.23%
● Implementacion logros	02:17:00	0.49%
● Revisión y corrección de modelo de datos	00:20:01	0.07%
● Sprint Retrospective 4	03:42:28	0.79%
● Push a master	02:10:37	0.46%
● Vista de tablero	04:03:42	0.87%
● Arreglo de errores y tests	01:38:11	0.35%
● Revisión documento Requisitos y Análisis del sistema	00:38:33	0.14%
● Arreglo fallos	05:15:00	1.12%
● Añadir y corregir historias de usuario	01:15:00	0.27%
● Implementar método obtener usuario actual	00:42:13	0.15%
● Tests de GameControllerTests	01:59:01	0.42%
● Sprint Retrospective 3	03:38:00	0.77%
● Documento de requisitos	01:50:00	0.39%
● Implementación H15 - Número de partidas	01:32:00	0.33%

Project / Description	Duration
DP1 L5-5	48:18:49
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del modulo estadístico)	00:30:00
Documento de requisitos (Diagrama UML)	02:38:00
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del módulo estadístico)	01:00:23
Corregir historias de usuario	03:36:23
Documento de requisitos(Modelo de datos)	01:50:00
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos)	04:15:00
Corregir historias de usuario y mockups	01:50:00

Documento de Requisitos y Análisis del sistema	01:50:00
Corrección de Mockups e historias de usuario	03:37:57
Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	00:51:13
Sprint Retrospective	02:22:43
Corregir historias de usuario y Mockups	01:50:00
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (rellenar portada, descripción general del proyecto, tipo de usuario, historial de versiones, listar las historias de usuario)	01:50:00
Documento de requisitos (Mockups)	01:17:00
Revisión del Sprint 1	01:01:11
Documento requisitos y análisis del sistema	03:53:00
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (Reglas de Negocio)	03:25:00
Revisión del documento de requisitos y análisis del sistema	01:03:00
Mockups	01:30:00
Elaborar mockups H7-H9 y hacer cambios de otros mockups	01:45:00
Documento de requisitos(Modelo de datos estadístico)	02:39:26
Revisión documento Requisitos y Análisis del sistema	00:38:33
Añadir y corregir historias de usuario	01:15:00
Documento de requisitos	01:50:00
DP1 L5-5-Sprint2	124:06:14
Implementar H9+E1	00:13:00
Listado jugadores	03:50:25
Implementar H11	00:13:00
Creación tablero	08:56:40
Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	01:24:48
Arreglo de errores en el perfil	01:11:12
Cambiar readme.md al juego de Buscaminas	00:46:49

Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Casilla	01:38:54
Arreglar relaciones de autenticidad	00:44:57
Avance proyecto	02:06:15
Corregir modelo de datos	00:54:30
Historias de usuario	09:25:50
Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	04:59:10
Sprint Retrospective 2	02:59:58
Prueba de gameService (H7)	00:55:03
Reunión seguimiento sprint 2	06:43:12
Entrega final Sprint 2	00:29:21
Implementar H7+E1	00:20:00
Spring Retrospective 2	01:55:06
Listado Jugadores y relación Jugador:Juego	02:38:55
Tablero hecho y avance en historias de usuario	01:50:00
Pruebas de gameService (H6)	01:51:57
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	07:14:50
Implementar H1+E1	00:40:53
Crear partida	06:28:09
Implementación H2 - Modificación de jugador ya registrado	02:18:11
Arreglar entidad, repositorio, controlador y servicio de Jugador	02:30:03
Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	09:26:15
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	08:09:19
Delete Game	02:12:28
Arreglo de conflictos	02:30:42
Implementación pruebas de servicio Player	01:40:00

Crear vista jsp del perfil de un player	00:58:25
H-10 y H-11	02:55:00
Corrección de errores en el repositorio y editar vista de listado de jugadores	01:40:00
Implementacion pruebas h4-h5	00:27:47
Clase Laboratorio	01:40:00
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	04:45:16
Avance tareas	08:55:00
Pruebas de servicio de Player	01:37:03
Prueba de gameService (H8)	00:41:08
Implementar H8+E1, H8+E2	00:04:29
Revisión y corrección de modelo de datos	00:20:01
Implementar método obtener usuario actual	00:42:13
DP1 L5-5-Sprint3	76:42:58
Avance proyecto	03:57:00
Implementación H14 - Jugar partida	11:21:17
Creación logros	04:17:36
Arreglando fallos	05:00:00
Reunión seguimiento Sprint 3	01:35:15
Reunión seguimiento sprint 3	04:09:16
Reunión seguimiento sprint 3 Enviar mensaje a #general	01:39:34
Documento de Diseño del sistema e historia de jugar partida	02:28:37
Avances tareas S3	01:50:00
Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	05:46:02
Paginación de listar jugadores	03:32:06
Renombrado de nombres a inglés	01:37:40

Documento de Diseño del sistema	03:59:11
Planificación Sprint 3	03:32:50
Configurar vistas para admin y player	00:27:00
Arreglo fallos S2	01:50:00
Pintar tablero	11:35:17
Documento de diseño	02:54:17
Sprint Retrospective 3	03:38:00
Implementación H15 - Número de partidas	01:32:00
DP1 L5-5-Sprint4	220:22:35
Entrega del proyecto y exportación de documentos a pdf	01:37:52
Tests arreglados	00:51:38
Cambios en el documento	03:00:00
Tests y refactorización de código	02:41:01
Refactorizar código	00:34:45
Avance módulo estadístico y vistas	02:45:00
CRUD de admin crear jugador	00:31:19
Pintar casillas	02:21:01
Implementación de jugar partida	03:54:21
Vistas y push a master	03:19:00
Ranking	04:02:00
Tutoría jugabilidad	01:50:23
Revisión final	02:46:00
Arreglo de fallos y tests de playerControllerTests	02:20:56
Mensajito de in_progress	00:56:42
Jugabilidad	03:20:00

Tests de Player y User	02:55:23
Módulo estadístico	02:57:00
Delete logros	00:27:03
Tests de servicio de Board	01:59:00
Tests, vídeo proyecto	04:47:10
Documento de puntuaciones de grupo e individual	02:40:38
Vista de banderas en tablero	02:39:55
Tutoría arreglo de errores, diagramas y tests	03:40:16
Mostrado de juegos in progress para admin	03:00:00
Tests y buenas prácticas	03:18:41
Arreglar listado de games	01:02:56
Creación de logros	15:30:00
Realización de la plantilla de informe individual	02:00:00
Documento individual y revisión de la aplicación en general	02:26:53
Diagramas	02:30:23
Arreglo de data.sql y tests de StatisticsController	01:30:56
Subir vídeo a Youtube, hacer doc de puntuaciones de grupo y subir últimos tests de achievements.	01:22:35
documentación	02:55:00
Documento individual de trabajo y documento de diseño	02:33:30
Tests	04:00:22
Logros actualizados	01:07:03
Documentación	03:19:58
Merge a develop y arreglo fallos	01:45:00
Arreglo de vistas y refactorizar código	01:28:14
Creación Estadísticas	11:00:00

Error vista de estadística y new game	05:06:08
Corrección de detalles finales	02:44:55
Editar logros	03:28:36
Arreglar método de banderas	02:07:24
Listado de logros	00:43:00
Implementación H14 - Jugar partida	11:46:22
Paginación de listar partidas	01:10:48
Editar vista de eliminar jugador	00:32:08
Avance proyecto	05:13:06
Revision y entrega de trabajo	03:00:00
Refactorización	00:41:33
Módulo estadístico y vista error	01:29:00
Grabación de video explicativo	00:45:00
Corrección permisos urls y avance proyecto	02:07:00
Arreglo de diagramas, tabla de métricas	02:35:31
Test de StatisticsService y revision de todo el código	01:36:54
Revisión documentación y vídeo	03:49:02
Vídeo y documentación	01:38:40
Documento de diseño	00:35:00
Error vista tablero	03:13:00
Rankings	06:21:00
Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	06:48:52
Tutoría funcionalidad	01:37:00
Hacer pruebas	01:53:40
Arreglo de conflictos y arreglo de auditoría	01:53:07

Arreglar metodo de banderas y vistas del menu	01:01:01
Tests estadística	04:22:46
Tests estadística y arreglo cosas data.sql	01:06:09
Implementacion logros	02:17:00
Sprint Retrospective 4	03:42:28
Push a master	02:10:37
Vista de tablero	04:03:42
Arreglo de errores y tests	01:38:11
Arreglo fallos	05:15:00
Tests de PlayerControllerTests	01:59:01