

DP1 2022-2023

Sprint Retrospective S2

Proyecto Buscaminas

Repositorio: <https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-l5-5.git>

Vídeo: https://youtu.be/3cf_5OPJA_o

Personas asistentes:

- Ángela Bernal Martín
- Andrés Francisco García Rivero
- Mercedes Iglesias Martín
- Paola Martín Sánchez
- Pablo Quindós de la Riva
- Santiago Zuleta de Reales Toro

Duración:

- Inicio: 19:00
- Fin: 19:45

Tutor: José Antonio Parejo Maestre

16/11/2022

GRUPO L5-5

Para esta reunión hemos nombrado a un facilitador, Santiago Zuleta de Reales Toro en este caso, que ha gestionado el tiempo de la reunión que ha sido finalmente de 45 minutos, y ha fomentado la participación de los integrantes del grupo en el Sprint Retrospective.

Ha ido haciendo a los demás participantes las siguientes preguntas descritas y apuntando ideas generales sobre cada una de ellas. Este facilitador irá rotando en las siguientes reuniones Retrospectivas.

¿Qué cosas han funcionado bien?

- La comunicación entre todos los miembros del equipo ha sido buena.
- Hemos conseguido abordar el propósito de realizar más del 40% de las historias de usuario definidas.
- El trabajo de cada pareja ha sido constante y todos los integrantes del grupo se han implicado con sus tareas.
- Se han identificado y resuelto los problemas de manera rápida y eficaz.
- Las reuniones donde cada pareja hemos expuesto nuestros avances y dificultades, y también posibles cambios.
- Reuniones muy a menudo para llevar un trabajo continuo.

¿Cuales hay que mejorar?

- Tener más precaución con la gestión de ramas del repositorio.
- Revisar el formato del documento de requisitos y análisis cada vez que se haga un cambio.
- Muy frecuentemente tendemos a esperar a las prácticas del jueves para preguntarle al profesor las dudas antes que pedir tutoría.

¿Qué cosas queréis probar hacer en el siguiente sprint?

- Pedir más tutorías en grupo para solucionar los problemas de código que nos encontremos.
- Consultar más a menudo la norma del proyecto y el documento de requisitos y análisis.

¿Qué hemos aprendido?

- Hemos aprendido a trabajar con estrategia de ramas
- Hemos aprendido a solucionar conflictos entre ramas.
- Nos hemos familiarizado con la estructura del patrón MVC en un proyecto real.
- Hemos aprendido a revertir un merge que no funcionaba.
- Hemos aprendido a realizar tests de Servicios.

¿Cuáles son los problemas que podrían impedirles progresar adecuadamente?

- Una mala gestión de las ramas y existencia de muchos conflictos en estas.
- Retraso de tareas que involucren otras tareas de diferentes parejas.
- Encontrar dificultades a la hora de realizar el código para implementar una nueva funcionalidad.