

DP1 2022-2023

Sprint Retrospective S3

Proyecto Buscaminas

Repositorio: <https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-l5-5.git>

Vídeo: https://youtu.be/3cf_5OPJA_o

Personas asistentes:

- Ángela Bernal Martín
- Andrés Francisco García Rivero
- Mercedes Iglesias Martín
- Paola Martín Sánchez
- Pablo Quindós de la Riva
- Santiago Zuleta de Reales Toro

Duración:

- Inicio: 19:20h
- Fin: 20:05h

Tutor: José Antonio Parejo Maestre

13/12/2022

GRUPO L5-5

Para esta reunión hemos nombrado a un facilitador, Mercedes Iglesias Martín en este caso, que ha gestionado el tiempo de la reunión que ha sido finalmente de 45 minutos, y ha fomentado la participación de los integrantes del grupo en el Sprint Retrospective.

Ha ido haciendo a los demás participantes las siguientes preguntas descritas y apuntando ideas generales sobre cada una de ellas. Este facilitador irá rotando en las siguientes reuniones Retrospectivas.

¿Qué cosas han funcionado bien?

- La comunicación entre todos los miembros del equipo ha sido buena.
- Hemos comprendido las tareas que tenemos que realizar y cómo vamos a implementar la jugabilidad.
- El trabajo de cada pareja ha sido constante y todos los integrantes del grupo se han implicado con sus tareas.
- Las reuniones entre los miembros del equipo han sido continuas, permitiendo que el trabajo sea continuo.

¿Cuales hay que mejorar?

- Anticipar cómo será el desarrollo de las tareas para saber cómo abordarlas.
- Revisar el formato del documento de requisitos y análisis cada vez que se haga un cambio.
- Es necesario que todos los miembros del equipo comprendan el funcionamiento de la jugabilidad para que todos puedan avanzar en la tarea.

¿Qué cosas queréis probar hacer en el siguiente sprint?

- Pedir más tutorías en grupo para solucionar los problemas de código que nos encontremos.
- Consultar más a menudo la norma del proyecto y el documento de requisitos y análisis.
- Realizar un análisis de cómo se va a implementar cada funcionalidad.

¿Qué hemos aprendido?

- Nos hemos familiarizado con el código JavaScript.
- Hemos comprendido cómo vamos a realizar la jugabilidad del sistema.
- A hacer el documento de diseño del sistema.

¿Cuáles son los problemas que podrían impedirles progresar adecuadamente?

- Retraso de tareas que involucren otras tareas de diferentes parejas.
- Encontrar dificultades a la hora de realizar el código para implementar una nueva funcionalidad.
- No gestionar en conjunto la creación de la funcionalidad.