Documento final de retrospectiva del proyecto

Proyecto Buscaminas

Repositorio: https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-l5-5.git

Vídeo explicativo del juego: https://youtu.be/3cf 50PJA o

Vídeo final de nuestro proyecto: https://youtu.be/o2NRXmmxBbk

Integrantes del grupo L5-5:

- Ángela Bernal Martín
- Mercedes Iglesias Martín
- Paola Martín Sánchez
- Pablo Quindós de la Riva
- Santiago Zuleta de Reales Toro

En este documento se incluyen los 4 informes de Sprint Retrospective de los 4 Sprints que ha habido durante el proyecto.

Grupo: L5-05

DP1 2022-2023

Sprint Retrospective

Proyecto Buscaminas

Repositorio: https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-I5-5.git

Vídeo: https://youtu.be/3cf 5OPJA o

Personas asistentes:

- Ángela Bernal Martín
- Andrés Francisco García Rivero
- Mercedes Iglesias Martín
- Paola Martín Sánchez
- Pablo Quindós de la Riva
- Santiago Zuleta de Reales Toro

Duración:

Inicio: 12:15Fin: 12:51

Tutor: José Antonio Parejo Maestre

12/10/2022

GRUPO L5-5

Grupo: L5-05

¿Qué ha ido bien?

- La comunicación entre todos los miembros del equipo ha sido buena.
- La repartición de tareas ha sido la más justa, ya que se hizo por sorteo, y a cada pareja le ha tocado diferentes apartados del documento "Requisitos y Análisis del Sistema".
- Hemos conseguido tener todo el contenido del Sprint 1 para la fecha de entrega.
- Todos los integrantes del grupo se han implicado con sus tareas.

¿Qué ha ido mal?

- Se ha debido revisar mejor el documento "Norma del proyecto" ya que había algún apartado como el Modelo - Vista - Controlador de una entidad que el equipo se dio cuenta con poco tiempo para hacerlo.

¿Qué podemos mejorar?

- Un ambiente con más participación.
- Poner en común las dificultades que tenemos con cada tarea.
- Revisar con más detenimiento el documento de la norma del proyecto.

Sprint Retrospective S2

Proyecto Buscaminas

Repositorio: https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-l5-5.git

Vídeo: https://youtu.be/3cf 50PJA o

Personas asistentes:

- Ángela Bernal Martín
- Andrés Francisco García Rivero
- Mercedes Iglesias Martín
- Paola Martín Sánchez
- Pablo Quindós de la Riva
- Santiago Zuleta de Reales Toro

Duración:

- Inicio: 19:00 - Fin: 19:45

Tutor: José Antonio Parejo Maestre

16/11/2022

Para esta reunión hemos nombrado a un facilitador, Santiago Zuleta de Reales Toro en este caso, que ha gestionado el tiempo de la reunión que ha sido finalmente de 45 minutos, y ha fomentado la participación de los integrantes del grupo en el Sprint Retrospective.

Ha ido haciendo a los demás participantes las siguientes preguntas descritas y apuntando ideas generales sobre cada una de ellas. Este facilitador irá rotando en las siguientes reuniones Retrospectivas.

¿Qué cosas han funcionado bien?

- La comunicación entre todos los miembros del equipo ha sido buena.
- Hemos conseguido abordar el propósito de realizar más del 40% de las historias de usuario definidas.
- El trabajo de cada pareja ha sido constante y todos los integrantes del grupo se han implicado con sus tareas.
- Se han identificado y resuelto los problemas de manera rápida y eficaz.
- Las reuniones donde cada pareja hemos expuesto nuestros avances y dificultades, y también posibles cambios.
- Reuniones muy a menudo para llevar un trabajo continuo.

¿Cuales hay que mejorar?

- Tener más precaución con la gestión de ramas del repositorio.
- Revisar el formato del documento de requisitos y análisis cada vez que se haga un cambio.
- Muy frecuentemente tendemos a esperar a las prácticas del jueves para preguntarle al profesor las dudas antes que pedir tutoría.

¿Qué cosas queréis probar hacer en el siguiente sprint?

- Pedir más tutorías en grupo para solucionar los problemas de código que nos encontremos.
- Consultar más a menudo la norma del proyecto y el documento de requisitos y análisis.

¿Qué hemos aprendido?

- Hemos aprendido a trabajar con estrategia de ramas
- Hemos aprendido a solucionar conflictos entre ramas.
- Nos hemos familiarizado con la estructura del patrón MVC en un proyecto real.
- Hemos aprendido a revertir un merge que no funcionaba.
- Hemos aprendido a realizar tests de Servicios.

¿Cuáles son los problemas que podrían impedirles progresar adecuadamente?

- Una mala gestión de las ramas y existencia de muchos conflictos en estas.
- Retraso de tareas que involucren otras tareas de diferentes parejas.
- Encontrar dificultades a la hora de realizar el código para implementar una nueva funcionalidad.

Sprint Retrospective S3

Proyecto Buscaminas

Repositorio: https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-l5-5.git

Vídeo: https://youtu.be/3cf 50PJA o

Personas asistentes:

- Ángela Bernal Martín
- Andrés Francisco García Rivero
- Mercedes Iglesias Martín
- Paola Martín Sánchez
- Pablo Quindós de la Riva
- Santiago Zuleta de Reales Toro

Duración:

- Inicio: 19:20h - Fin: 20:05h

Tutor: José Antonio Parejo Maestre

13/12/2022

Para esta reunión hemos nombrado a un facilitador, Mercedes Iglesias Martín en este caso, que ha gestionado el tiempo de la reunión que ha sido finalmente de 45 minutos, y ha fomentado la participación de los integrantes del grupo en el Sprint Retrospective.

Ha ido haciendo a los demás participantes las siguientes preguntas descritas y apuntando ideas generales sobre cada una de ellas. Este facilitador irá rotando en las siguientes reuniones Retrospectivas.

¿Qué cosas han funcionado bien?

- La comunicación entre todos los miembros del equipo ha sido buena.
- Hemos comprendido las tareas que tenemos que realizar y cómo vamos a implementar la jugabilidad.
- El trabajo de cada pareja ha sido constante y todos los integrantes del grupo se han implicado con sus tareas.
- Las reuniones entre los miembros del equipo han sido continuas, permitiendo que el trabajo sea continuo.

¿Cuales hay que mejorar?

- Anticipar cómo será el desarrollo de las tareas para saber cómo abordarlas.
- Revisar el formato del documento de requisitos y análisis cada vez que se haga un cambio.
- Es necesario que todos los miembros del equipo comprendan el funcionamiento de la jugabilidad para que todos puedan avanzar en la tarea.

¿Qué cosas queréis probar hacer en el siguiente sprint?

- Pedir más tutorías en grupo para solucionar los problemas de código que nos encontremos.
- Consultar más a menudo la norma del proyecto y el documento de requisitos y análisis.
- Realizar un análisis de cómo se va a implementar cada funcionalidad.

¿Qué hemos aprendido?

- Nos hemos familiarizado con el código JavaScript.
- Hemos comprendido cómo vamos a realizar la jugabilidad del sistema.
- A hacer el documento de diseño del sistema.

¿Cuáles son los problemas que podrían impedirles progresar adecuadamente?

- Retraso de tareas que involucren otras tareas de diferentes parejas.
- Encontrar dificultades a la hora de realizar el código para implementar una nueva funcionalidad.
- No gestionar en conjunto la creación de la funcionalidad.

Sprint Retrospective S4

Proyecto Buscaminas

Repositorio: https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-l5-5.git Vídeo explicativo del juego: https://youtu.be/3cf 50PJA o

Vídeo final de nuestro proyecto: https://youtu.be/o2NRXmmxBbk

Personas asistentes:

- Ángela Bernal Martín
- Mercedes Iglesias Martín
- Paola Martín Sánchez
- Pablo Quindós de la Riva
- Santiago Zuleta de Reales Toro

Duración:

- Inicio: 16:00h - Fin: 16:45h

Tutor: José Antonio Parejo Maestre

11/01/2023

Para esta reunión hemos nombrado a un facilitador, Ángela Bernal Martín en este caso, que ha gestionado el tiempo de la reunión que ha sido finalmente de 45 minutos, y ha fomentado la participación de los integrantes del grupo en el Sprint Retrospective.

Ha ido haciendo a los demás participantes las siguientes preguntas descritas y apuntando ideas generales sobre cada una de ellas.

¿Qué cosas han funcionado bien?

- La comunicación entre todos los miembros del equipo ha sido buena.
- La comunicación con el tutor del proyecto ha sido constante, sincera y fluida en todo momento, permitiendo así el mejor feedback posible por parte del tutor.
- El trabajo de cada pareja ha sido constante y todos los integrantes del grupo se han implicado con sus tareas.
- Las reuniones entre los miembros del equipo han sido a menudo, permitiendo que el trabajo fuera continuo y que siempre estuviéramos informados de lo que se estaba encargando cada uno, así como de los problemas que surgían.

¿Cuales hay que mejorar?

- Revisar el formato del documento de requisitos y análisis cada vez que se haga un cambio, para no tenerlos que completar al final donde ya no nos acordamos de muchas cosas.
- Revisar cuando aceptamos las pull requests de otras personas para que no existan problemas al mergear (hemos tenido que hacer algunos reverts).

¿Qué cosas queréis probar hacer en el siguiente sprint?

- Consultar más a menudo la norma del proyecto y el documento de requisitos y análisis.
- Haber tenido antes en cuenta, no solo en el Sprint 4, el documento de *Criterios a evaluar en el proyecto grupal de DP1*, para ir corrigiendo lo que no se cumplía cuanto antes.

¿Qué hemos aprendido?

- Nos hemos familiarizado con Canvas y el código JavaScript.
- A realizar documentos de requisitos y diseño acorde al proyecto que hemos implementado.
- A programar con el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador para implementar distintas funcionalidades del proyecto.
- A seguir las buenas prácticas proporcionadas en la asignatura, y por lo tanto a entender su importante uso.

• Lo importante que es tener una buena comunicación con el tutor para resolver dudas y corroborar el trabajo que se iba realizando.

¿Cuáles son los problemas que podrían impedirles progresar adecuadamente?

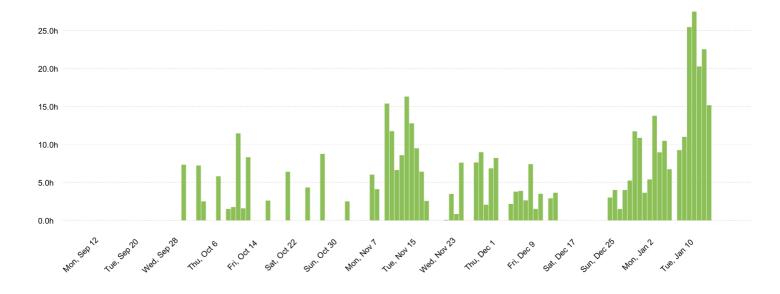
- Que algún miembro del grupo no se involucre y abandone el proyecto.
- Encontrar dificultades a la hora de realizar el código para implementar una nueva funcionalidad.
- No gestionar y planificar en conjunto la creación de la funcionalidad.

Summary report

12/09/2022 - 14/01/2023

Total: 469:30:36





Project



Description



•	Entrega del proyecto y exportación de documentos a pdf	01:37:52	0.35%
•	Avance proyecto	11:16:21	2.40%
•	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del modulo estadístico)	00:30:00	0.11%
•	Implementación H14 - Jugar partida	23:07:39	4.93%

•	Tests arreglados	00:51:38	0.18%
•	Implementar H9+E1	00:13:00	0.05%
•	Documento de requisitos (Diagrama UML)	02:38:00	0.56%
•	Cambios en el documento	03:00:00	0.64%
•	Tests y refactorización de código	02:41:01	0.57%
•	Listado jugadores	03:50:25	0.82%
•	Refactorizar código	00:34:45	0.12%
•	Avance módulo estadístico y vistas	02:45:00	0.59%
•	CRUD de admin crear jugador	00:31:19	0.11%
•	Implementar H11	00:13:00	0.05%
•	Creación tablero	08:56:40	1.91%
•	Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	02:16:01	0.48%
•	Arreglo de errores en el perfil	01:11:12	0.25%
•	Creación logros	04:17:36	0.91%
•	Arreglando fallos	05:00:00	1.06%
•	Pintar casillas	02:21:01	0.50%
•	Implementación de jugar partida	03:54:21	0.83%
•	Vistas y push a master	03:19:00	0.71%
•	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del módulo estadístico)	01:00:23	0.21%
•	Cambiar readme.md al juego de Buscaminas	00:46:49	0.17%
•	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Casilla	01:38:54	0.35%
•	Ranking	04:02:00	0.86%
•	Arreglar relaciones de autenticidad	00:44:57	0.16%
•	Tutoría jugabilidad	01:50:23	0.39%
•	Revisión final	02:46:00	0.59%
•	Arreglo de fallos y tests de playerControllerTests	02:20:56	0.50%
•	Corregir modelo de datos	00:54:30	0.19%

•	Mensajito de in_progress	00:56:42	0.20%
•	Jugabilidad	03:20:00	0.71%
•	Reunión seguimiento Sprint 3	01:35:15	0.34%
•	Tests de Player y User	02:55:23	0.62%
•	Módulo estadístico	02:57:00	0.63%
•	Delete logros	00:27:03	0.10%
•	Tests de servicio de Board	01:59:00	0.42%
•	Tests, vídeo proyecto	04:47:10	1.02%
•	Historias de usuario	09:25:50	2.01%
•	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	17:34:04	3.74%
•	Documento de puntuaciones de grupo e individual	02:40:38	0.57%
•	Corregir historias de usuario	03:36:23	0.77%
•	Sprint Retrospective 2	02:59:58	0.64%
•	Prueba de gameService (H7)	00:55:03	0.20%
•	Reunión seguimiento sprint 3	04:09:16	0.88%
•	Vista de banderas en tablero	02:39:55	0.57%
•	Tutoría arreglo de errores, diagramas y tests	03:40:16	0.78%
•	Reunión seguimiento sprint 2	06:43:12	1.43%
•	Mostrado de juegos in progress para admin	03:00:00	0.64%
•	Tests y buenas prácticas	03:18:41	0.71%
•	Arreglar listado de games	01:02:56	0.22%
•	Creación de logros	15:30:00	3.30%
•	Entrega final Sprint 2	00:29:21	0.10%
•	Realización denla plantilla de informe individual	02:00:00	0.43%
•	Documento de requisitos(Modelo de datos)	01:50:00	0.39%
•	Documento individual y revisión de la aplicación en general	02:26:53	0.52%
•	Diagramas	02:30:23	0.53%
•	Reunión seguimiento sprint 3 Enviar mensaje a #general	01:39:34	0.35%

•	Documento de Diseño del sistema e historia de jugar partida	02:28:37	0.53%
•	Arreglo de data.sql y tests de StatisticsController	01:30:56	0.32%
•	Subir vídeo a Youtube, hacer doc de puntuaciones de grupo y subir últimos tests de achievements.	01:22:35	0.29%
•	documentación	02:55:00	0.62%
•	Implementar H7+E1	00:20:00	0.07%
•	Avances tareas S3	01:50:00	0.39%
•	Spring Retrospective 2	01:55:06	0.41%
•	Documento individual de trabajo y documento de diseño	02:33:30	0.54%
•	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos)	04:15:00	0.91%
•	Tests	04:00:22	0.85%
•	Logros actualizados	01:07:03	0.24%
•	Documentación	03:19:58	0.71%
•	Merge a develop y arreglo fallos	01:45:00	0.37%
•	Arreglo de vistas y refactorizar código	01:28:14	0.31%
•	Listado Jugadores y relación Jugador:Juego	02:38:55	0.56%
•	Creación Estadísticas	11:00:00	2.34%
•	Corregir historias de usuario y mockups	01:50:00	0.39%
•	Tablero hecho y avance en historias de usuario	01:50:00	0.39%
•	Error vista de estadistica y new game	05:06:08	1.09%
•	Pruebas de gameService (H6)	01:51:57	0.40%
•	Corrección de detalles finales	02:44:55	0.59%
•	Editar logros	03:28:36	0.74%
•	Documento de Requisitos y Análisis del sistema	01:50:00	0.39%
•	Corrección de Mockups e historias de usuario	03:37:57	0.77%
•	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	07:14:50	1.54%
•	Sprint Retrospective	02:22:43	0.51%
•	Implementar H1+E1	00:40:53	0.15%

•	Corregir historias de usuario y Mockups	01:50:00	0.39%
•	Arreglar método de banderas	02:07:24	0.45%
•	Listado de logros	00:43:00	0.15%
•	Crear partida	06:28:09	1.38%
•	Implementación H2 - Modificación de jugador ya registrado	02:18:11	0.49%
•	Paginación de listar partidas	01:10:48	0.25%
•	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (rellenar portada, descripción general del proyecto, tipo de usuario, historial de versiones, listar las historias de usuario)	01:50:00	0.39%
•	Arreglar entidad, repositorio, controlador y servicio de Jugador	02:30:03	0.53%
•	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	09:26:15	2.01%
•	Paginación de listar jugadores	03:32:06	0.75%
•	Editar vista de eliminar jugador	00:32:08	0.11%
•	Renombrado de nombres a inglés	01:37:40	0.35%
•	Documento de requisitos (Mockups)	01:17:00	0.27%
•	Revision y entrega de trabajo	03:00:00	0.64%
•	Revisión del Sprint 1	01:01:11	0.22%
•	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	08:09:19	1.74%
•	Documento requisitos y análisis del sistema	03:53:00	0.83%
•	Delete Game	02:12:28	0.47%
•	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (Reglas de Negocio)	03:25:00	0.73%
•	Arreglo de conflictos	02:30:42	0.53%
•	Implementación pruebas de servicio Player	01:40:00	0.35%
•	Documento de Diseño del sistema	03:59:11	0.85%
•	Planificación Sprint 3	03:32:50	0.76%
•	Refactorización	00:41:33	0.15%
•	Módulo estadístico y vista error	01:29:00	0.32%
•	Crear vista jsp del perfil de un player	00:58:25	0.21%
•	Grabación de video explicativo	00:45:00	0.16%

•	Corrección permisos urls y avance proyecto	02:07:00	0.45%
•	H-10 y H-11	02:55:00	0.62%
•	Corrección de errores en el repositorio y editar vista de listado de jugadores	01:40:00	0.35%
•	Arreglo de diagramas, tabla de métricas	02:35:31	0.55%
•	Configurar vistas para admin y player	00:27:00	0.10%
•	Test de StatisticsService y revision de todo el codigo	01:36:54	0.34%
•	Revisión documentación y vídeo	03:49:02	0.81%
•	Implementacion pruebas h4-h5	00:27:47	0.10%
•	Video y documentación	01:38:40	0.35%
•	Clase Laboratorio	01:40:00	0.35%
•	Documento de diseño	03:29:17	0.74%
•	Revisión del documento de requisitos y análisis del sistema	01:03:00	0.22%
•	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	04:45:16	1.01%
•	Error vista tablero	03:13:00	0.69%
•	Rankings	06:21:00	1.35%
•	Tutoria funcionalidad	01:37:00	0.34%
•	Avance tareas	08:55:00	1.90%
•	Arreglo fallos S2	01:50:00	0.39%
•	Hacer pruebas	01:53:40	0.40%
•	Pintar tablero	11:35:17	2.47%
•	Mockups	01:30:00	0.32%
•	Pruebas de servicio de Player	01:37:03	0.34%
•	Arreglo de conflictos y arreglo de auditoría	01:53:07	0.40%
•	Prueba de gameService (H8)	00:41:08	0.15%
•	Elaborar mockups H7-H9 y hacer cambios de otros mockups	01:45:00	0.37%
•	Implementar H8+E1, H8+E2	00:04:29	0.02%
•	Documento de requisitos(Modelo de datos estadístico)	02:39:26	0.57%

Arreglar metodo de banderas y vistas del menu	01:01:01	0.22%
Tests estadística	04:22:46	0.93%
Tests estadística y arreglo cosas data.sql	01:06:09	0.23%
Implementacion logros	02:17:00	0.49%
Revisión y corrección de modelo de datos	00:20:01	0.07%
Sprint Retrospective 4	03:42:28	0.79%
Push a master	02:10:37	0.46%
Vista de tablero	04:03:42	0.87%
Arreglo de errores y tests	01:38:11	0.35%
Revisión documento Requisitos y Análisis del sistema	00:38:33	0.14%
Arreglo fallos	05:15:00	1.12%
Añadir y corregir historias de usuario	01:15:00	0.27%
Implementar método obtener usuario actual	00:42:13	0.15%
Tests de PlayerControllerTests	01:59:01	0.42%
Sprint Retrospective 3	03:38:00	0.77%
Documento de requisitos	01:50:00	0.39%
Implementación H15 - Número de partidas	01:32:00	0.33%

Project / Description	Duration
DP1 L5-5	48:18:49
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del modulo estadístico)	00:30:00
Documento de requisitos (Diagrama UML)	02:38:00
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del módulo estadístico)	01:00:23
Corregir historias de usuario	03:36:23
Documento de requisitos(Modelo de datos)	01:50:00
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos)	04:15:00
Corregir historias de usuario y mockups	01:50:00

Documento de Requisitos y Análisis del sistema	01:50:00
Corrección de Mockups e historias de usuario	03:37:57
Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	00:51:13
Sprint Retrospective	02:22:43
Corregir historias de usuario y Mockups	01:50:00
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (rellenar portada, descripción general del proyecto, tipo de usuario, historial de versiones, listar las historias de usuario)	01:50:00
Documento de requisitos (Mockups)	01:17:00
Revisión del Sprint 1	01:01:11
Documento requisitos y análisis del sistema	03:53:00
Documento de Requisitos y Análisis del sistema (Reglas de Negocio)	03:25:00
Revisión del documento de requisitos y análisis del sistema	01:03:00
Mockups	01:30:00
Elaborar mockups H7-H9 y hacer cambios de otros mockups	01:45:00
Documento de requisitos(Modelo de datos estadístico)	02:39:26
Revisión documento Requisitos y Análisis del sistema	00:38:33
Añadir y corregir historias de usuario	01:15:00
Documento de requisitos	01:50:00
DP1 L5-5-Sprint2	124:06:14
Implementar H9+E1	00:13:00
Listado jugadores	03:50:25
Implementar H11	00:13:00
Creación tablero	08:56:40
Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	01:24:48
Arreglo de errores en el perfil	01:11:12
Cambiar readme.md al juego de Buscaminas	00:46:49

Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Casilla	01:38:54
Arreglar relaciones de autenticidad	00:44:57
Avance proyecto	02:06:15
Corregir modelo de datos	00:54:30
Historias de usuario	09:25:50
Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	04:59:10
Sprint Retrospective 2	02:59:58
Prueba de gameService (H7)	00:55:03
Reunión seguimiento sprint 2	06:43:12
Entrega final Sprint 2	00:29:21
Implementar H7+E1	00:20:00
Spring Retrospective 2	01:55:06
Listado Jugadores y relación Jugador:Juego	02:38:55
Tablero hecho y avance en historias de usuario	01:50:00
Pruebas de gameService (H6)	01:51:57
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	07:14:50
Implementar H1+E1	00:40:53
Crear partida	06:28:09
Implementación H2 - Modificación de jugador ya registrado	02:18:11
Arreglar entidad, repositorio, controlador y servicio de Jugador	02:30:03
Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	09:26:15
Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	08:09:19
Delete Game	02:12:28
Arreglo de conflictos	02:30:42
Implementación pruebas de servicio Player	01:40:00

	Crear vista jsp del perfil de un player	00:58:25
	H-10 y H-11	02:55:00
	Corrección de errores en el repositorio y editar vista de listado de jugadores	01:40:00
	Implementacion pruebas h4-h5	00:27:47
	Clase Laboratorio	01:40:00
	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	04:45:16
	Avance tareas	08:55:00
	Pruebas de servicio de Player	01:37:03
	Prueba de gameService (H8)	00:41:08
	Implementar H8+E1, H8+E2	00:04:29
	Revisión y corrección de modelo de datos	00:20:01
	Implementar método obtener usuario actual	00:42:13
DF	P1 L5-5-Sprint3	76:42:58
	Avance proyecto	03:57:00
	Implementación H14 - Jugar partida	11:21:17
	Creación logros	04:17:36
	Arreglando fallos	05:00:00
	Reunión seguimiento Sprint 3	01:35:15
	Reunión seguimiento sprint 3	04:09:16
	Reunión seguimiento sprint 3 Enviar mensaje a #general	01:39:34
	Documento de Diseño del sistema e historia de jugar partida	02:28:37
	Avances tareas S3	01:50:00
	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	05:46:02
	Paginación de listar jugadores	03:32:06
	Renombrado de nombres a inglés	01:37:40

Documento de Diseño del sistema	03:59:11
Planificación Sprint 3	03:32:50
Configurar vistas para admin y player	00:27:00
Arreglo fallos S2	01:50:00
Pintar tablero	11:35:17
Documento de diseño	02:54:17
Sprint Retrospective 3	03:38:00
Implementación H15 - Número de partidas	01:32:00
DP1 L5-5-Sprint4	220:22:35
Entrega del proyecto y exportación de documentos a pdf	01:37:52
Tests arreglados	00:51:38
Cambios en el documento	03:00:00
Tests y refactorización de código	02:41:01
Refactorizar código	00:34:45
Avance módulo estadístico y vistas	02:45:00
CRUD de admin crear jugador	00:31:19
Pintar casillas	02:21:01
Implementación de jugar partida	03:54:21
Vistas y push a master	03:19:00
Ranking	04:02:00
Tutoría jugabilidad	01:50:23
Revisión final	02:46:00
Arreglo de fallos y tests de playerControllerTests	02:20:56
Mensajito de in_progress	00:56:42
Jugabilidad	03:20:00

Tests de Player y User	02:55:23
Módulo estadístico	02:57:00
Delete logros	00:27:03
Tests de servicio de Board	01:59:00
Tests, vídeo proyecto	04:47:10
Documento de puntuaciones de grupo e individual	02:40:38
Vista de banderas en tablero	02:39:55
Tutoría arreglo de errores, diagramas y tests	03:40:16
Mostrado de juegos in progress para admin	03:00:00
Tests y buenas prácticas	03:18:41
Arreglar listado de games	01:02:56
Creación de logros	15:30:00
Realización denla plantilla de informe individual	02:00:00
Documento individual y revisión de la aplicación en general	02:26:53
Diagramas	02:30:23
Arreglo de data.sql y tests de StatisticsController	01:30:56
Subir vídeo a Youtube, hacer doc de puntuaciones de grupo y subir últimos tests de achievements.	01:22:35
documentación	02:55:00
Documento individual de trabajo y documento de diseño	02:33:30
Tests	04:00:22
Logros actualizados	01:07:03
Documentación	03:19:58
Merge a develop y arreglo fallos	01:45:00
Arreglo de vistas y refactorizar código	01:28:14
Creación Estadísticas	11:00:00

Error vista de estadistica y new game	05:06:08
Corrección de detalles finales	02:44:55
Editar logros	03:28:36
Arreglar método de banderas	02:07:24
Listado de logros	00:43:00
Implementación H14 - Jugar partida	11:46:22
Paginación de listar partidas	01:10:48
Editar vista de eliminar jugador	00:32:08
Avance proyecto	05:13:06
Revision y entrega de trabajo	03:00:00
Refactorización	00:41:33
Módulo estadístico y vista error	01:29:00
Grabación de video explicativo	00:45:00
Corrección permisos urls y avance proyecto	02:07:00
Arreglo de diagramas, tabla de métricas	02:35:31
Test de StatisticsService y revision de todo el codigo	01:36:54
Revisión documentación y vídeo	03:49:02
Video y documentación	01:38:40
Documento de diseño	00:35:00
Error vista tablero	03:13:00
Rankings	06:21:00
Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	06:48:52
Tutoria funcionalidad	01:37:00
Hacer pruebas	01:53:40
Arreglo de conflictos y arreglo de auditoría	01:53:07

Arreglar metodo de banderas y vistas del menu	01:01:01
Tests estadística	04:22:46
Tests estadística y arreglo cosas data.sql	01:06:09
Implementacion logros	02:17:00
Sprint Retrospective 4	03:42:28
Push a master	02:10:37
Vista de tablero	04:03:42
Arreglo de errores y tests	01:38:11
Arreglo fallos	05:15:00
Tests de PlayerControllerTests	01:59:01

Detailed report

12/09/2022 - 14/01/2023

Total: 469:30:36



Date	Description	Duration	User
13/01/2023	Entrega del proyecto y exportación de documentos a pdf	01:37:52	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	18:52:08 - 20:30:00	
13/01/2023	Documento individual y revisión de la aplicación en general	02:26:53	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	16:24:17 - 18:51:10	
13/01/2023	Sprint Retrospective 4	00:45:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint4	16:00:00 - 16:45:00	
13/01/2023	Revision y entrega de trabajo	03:00:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	16:00:00 - 19:00:00	
13/01/2023	Realización denla plantilla de informe individual	02:00:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	13:00:00 - 15:00:00	
13/01/2023	Revisión final	02:46:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	11:37:00 - 14:23:00	
13/01/2023	Documento individual de trabajo y documento de diseño	02:33:30	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	11:32:30 - 14:06:00	
12/01/2023	Test de StatisticsService y revision de todo el codigo	01:36:54	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	23:56:00 - 01:32:54	
12/01/2023	Subir vídeo a Youtube, hacer doc de puntuaciones de grupo y	01:22:35	Mercedes Iglesias
	subir últimos tests de achievements. DP1 L5-5-Sprint4	23:35:21 - 00:57:56	
12/01/2023	Documento de puntuaciones de grupo e individual	01:14:10	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	22:42:00 - 23:56:10	
12/01/2023	Grabación de video explicativo	00:45:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	20:30:00 - 21:15:00	
12/01/2023	Documento de puntuaciones de grupo e individual	01:26:28	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	20:23:00 - 21:49:28	
12/01/2023	Video y documentación	01:38:40	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	17:34:20 - 19:13:00	
12/01/2023	Revisión documentación y vídeo	00:58:47	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	17:29:06 - 18:27:53	

12/01/2023	CRUD de admin crear jugador	00:31:19	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	17:03:00 - 17:34:19	
12/01/2023	Tests, vídeo proyecto	04:47:10	Mercedes Iglesias
12/01/2023	DP1 L5-5-Sprint4	16:40:50 - 21:28:00	iviel cedes ligiesias
12/01/2023	Arreglo de diagramas, tabla de métricas	02:35:31	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	12:07:19 - 14:42:50	
12/01/2023	Corrección de detalles finales	02:44:55	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	12:00:00 - 14:44:55	
10/04/0000	5	00.50.45	
12/01/2023	Revisión documentación y vídeo	02:50:15	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	11:53:45 - 14:44:00	
11/01/2023	Arreglar metodo de banderas y vistas del menu	00:43:58	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	19:03:45 - 19:47:43	
11/01/2023	Cambios en el documento	03:00:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	18:00:00 - 21:00:00	
11/01/2023	Tests	02:38:10	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	16:45:00 - 19:23:10	
11/01/2023	Arreglar metodo de banderas y vistas del menu	00:17:03	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	16:43:44 - 17:00:47	
11/01/2023	Sprint Retrospective 4	00:42:13	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	16:01:00 - 16:43:13	
11/01/2023	Sprint Retrospective 4	00:45:00	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	16:00:00 - 16:45:00	
11/01/2023	Sprint Retrospective 4	00:45:15	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	16:00:00 - 16:45:15	
11/01/2023	Sprint Retrospective 4	00:45:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	16:00:00 - 16:45:00	
11/01/2023	Arreglo de vistas y refactorizar código	01:28:14	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	13:31:25 - 14:59:39	
11/01/2023	Avance proyecto	02:10:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	12:02:00 - 14:12:00	
11/01/2023	Tests y buenas prácticas	03:18:41	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	11:41:19 - 15:00:00	3
11/01/2023	Arreglar método de banderas	02:07:24	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	11:24:00 - 13:31:24	

Paomarsan Paomarsan
Paomarsan
Paomarsan
Paomarsan
Mercedes Iglesias
3
Paomarsan
raomaisan
Paomarsan
Angbermar1
3
Paomarsan
Mercedes Iglesias
Mercedes iglesias
Pabloquindosdelariva1b
Paomarsan
Mercedes Iglesias
Santi Zuleta
Santi Zuleta
Santi Zuleta Angbermar1

Tests estadística	01:38:28	Mercedes Iglesias
DP1 L5-5-Sprint4	11:50:24 - 13:28:52	
Listado de logros	00:43:00	Santi Zuleta
DP1 L5-5-Sprint4	11:47:00 - 12:30:00	
Editar logros	03:28:36	Paomarsan
DP1 L5-5-Sprint4	11:19:00 - 14:47:36	
Tests estadística	01:16:14	Mercedes Iglesias
DP1 L5-5-Sprint4	23:17:33 - 00:33:47	•
Vista de banderas en tablero	01:21:26	Paomarsan
DP1 L5-5-Sprint4	17:33:53 - 18:55:19	r domarsum
		Angbermar1
DP1 L5-5-Sprint4	16:45:00 - 18:51:00	
Vista de banderas en tablero	00:51:52	Paomarsan
DP1 L5-5-Sprint4	16:17:02 - 17:08:54	
Creación de logros	07:30:00	Pabloquindosdelariva1b
DP1 L5-5-Sprint4	12:00:00 - 19:30:00	·
Implementacion logros	00:57:00	Santi Zuleta
DP1 L5-5-Sprint4	11:21:00 - 12:18:00	
Arregio fallos	03:09:00	Angbermar1
DP1 L5-5-Sprint4	11:00:00 - 14:09:00	Ç
Tutoría arreglo de errores, diagramas y tests	03:40:16	Mercedes Iglesias
DP1 L5-5-Sprint4	10:57:44 - 14:38:00	•
Error vista de estadistica y new game	04:34:46	Paomarsan
DP1 L5-5-Sprint4	10:04:00 - 14:38:46	
Diagramas	00:51:32	Mercedes Iglesias
DP1 L5-5-Sprint4	19:00:00 - 19:51:32	· ·
Diagramas	01:38:51	Mercedes Iglesias
DP1 L5-5-Sprint4	17:06:22 - 18:45:13	
Rankings	03:38:00	Angbermar1
· tallitings		g
DP1 L5-5-Sprint4	16:20:00 - 19:58:00	
·		Anghermar1
P1 L5-5-Sprint4 Rankings P1 L5-5-Sprint4	02:43:00 12:13:00 - 14:56:00	Angbermar1
Rankings	02:43:00	Angbermar1 Santi Zuleta
	Listado de logros DP1 L5-5-Sprint4 Editar logros DP1 L5-5-Sprint4 Tests estadística DP1 L5-5-Sprint4 Vista de banderas en tablero DP1 L5-5-Sprint4 Arreglo fallos DP1 L5-5-Sprint4 Vista de banderas en tablero DP1 L5-5-Sprint4 Creación de logros DP1 L5-5-Sprint4 Implementacion logros DP1 L5-5-Sprint4 Arreglo fallos DP1 L5-5-Sprint4 Error vista de estadistica y new game DP1 L5-5-Sprint4 Diagramas DP1 L5-5-Sprint4 Diagramas	DP1 L5-5-Sprint4 11:50:24 - 13:28:52 Listado de logros 00:43:00 DP1 L5-5-Sprint4 11:47:00 - 12:30:00 Editar logros 03:28:36 DP1 L5-5-Sprint4 11:19:00 - 14:47:36 Tests estadística 01:16:14 DP1 L5-5-Sprint4 23:17:33 - 00:33:47 Vista de banderas en tablero 01:21:26 DP1 L5-5-Sprint4 17:33:53 - 18:55:19 Arreglo fallos 02:06:00 DP1 L5-5-Sprint4 16:45:00 - 18:51:00 Vista de banderas en tablero 00:51:52 DP1 L5-5-Sprint4 16:17:02 - 17:08:54 Creación de logros 07:30:00 DP1 L5-5-Sprint4 12:00:00 - 19:30:00 Implementacion logros 00:57:00 DP1 L5-5-Sprint4 11:21:00 - 12:18:00 Arreglo fallos 03:09:00 DP1 L5-5-Sprint4 11:00:00 - 14:09:00 Tutoria arreglo de errores, diagramas y tests 03:40:16 DP1 L5-5-Sprint4 10:57:44 - 14:38:00 Error vista de estadística y new game 04:34:46 DP1 L5-5-Sprint4 10:04:00 - 14:38:46 DP1 L5-5-Sprint4 10:04:00 - 19:51:32

07/01/2023	Error vista de estadistica y new game	00:31:22	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	19:36:14 - 20:07:36	
07/01/2023	Documentación	01:09:08	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	18:25:34 - 19:34:42	3
07/01/2023	Implementacion logros	01:20:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint4	15:32:00 - 16:52:00	
07/01/2023	Documentación	02:10:50	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	12:34:00 - 14:44:50	v
07/01/2023	Vista de tablero	01:46:27	Paomarsan
07/01/2020	DP1 L5-5-Sprint4	12:23:50 - 14:10:17	rasmarsan
07/01/2023	Vista de tablero	02:17:15	Paomarsan
07/01/2023	DP1 L5-5-Sprint4	10:07:00 - 12:24:15	Paomaisan
05/01/2023	Ranking	02:32:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	15:30:00 - 18:02:00	
05/01/2023	Ranking	01:30:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	13:00:00 - 14:30:00	
05/01/2023	Refactorización	00:41:33	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	11:55:26 - 12:36:59	
05/01/2023	Creación de logros	02:00:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	11:00:00 - 13:00:00	
04/01/2023	Tests	01:22:12	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	23:16:00 - 00:38:12	
04/01/2023	Implementación H14 - Jugar partida	00:45:26	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	20:04:00 - 20:49:26	
04/01/2023	Tests y refactorización de código	02:41:01	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	12:05:35 - 14:46:36	3
04/01/2023	Módulo estadístico	02:57:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	12:01:00 - 14:58:00	Ü
04/01/2023	Tutoria funcionalidad	01:37:00	Santi Zuleta
-	DP1 L5-5-Sprint4	11:38:00 - 13:15:00	
04/01/2023	Error vista tablero	01:05:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint4	11:00:00 - 12:05:00	
03/01/2023	Módulo estadístico y vista error	01:29:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	20:23:00 - 21:52:00	3 · · · ·

03/01/2023	Arreglo de fallos y tests de playerControllerTests	02:20:56	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	12:25:00 - 14:45:56	
02/04/0002		00.07.00	Anahamand
03/01/2023	Corrección permisos urls y avance proyecto DP1 L5-5-Sprint4	02:07:00 12:02:00 - 14:09:00	Angbermar1
	Di i Lo o opimer	12.02.00 14.00.00	
03/01/2023	Creación de logros	03:00:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	08:00:00 - 11:00:00	
02/01/2023	Tests de PlayerControllerTests	01:59:01	Mercedes Iglesias
02/01/2020	DP1 L5-5-Sprint4	22:33:15 - 00:32:16	mo ocaso igiosiae
02/01/2023	Tests de Player y User	02:55:23	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	17:47:00 - 20:42:23	
02/01/2023	Avance proyecto	03:03:06	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	17:00:00 - 20:03:06	
02/01/2023	Arreglo de errores y tests	01:38:11	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	12:08:00 - 13:46:11	
02/01/2023	Avance médule estadística v victos	02:45:00	Angharmar1
02/01/2023	Avance módulo estadístico y vistas DP1 L5-5-Sprint4	02:45:00 12:00:00 - 14:45:00	Angbermar1
	DE 1 E0-0-optime	12.00.00 - 14.45.00	
02/01/2023	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	01:25:18	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	01:44:00 - 03:09:18	
01/01/2023	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	02:48:45	Paomarsan
01/01/2023	DP1 L5-5-Sprint4	22:51:00 - 01:39:45	Fauliaisali
	Di i Lo o opimer	22.01.00 01.00.40	
01/01/2023	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	02:34:49	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	19:28:00 - 22:02:49	
24/42/2022	Annual de conflicte comme le de conflicte	04.50.07	Manada Islada
31/12/2022	Arreglo de conflictos y arreglo de auditoría DP1 L5-5-Sprint4	01:53:07 12:09:53 - 14:03:00	Mercedes Iglesias
	DE 1 E0-0-optime	12.09.55 - 14.05.00	
31/12/2022	Merge a develop y arreglo fallos	01:45:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	11:15:00 - 13:00:00	
30/12/2022	Testa da comisia da Possi	04.50.00	Ancharmart
30/12/2022	Tests de servicio de Board DP1 L5-5-Sprint4	01:59:00 17:32:00 - 19:31:00	Angbermar1
	Di i E0-0-Optilite	17.32.00 - 13.31.00	
30/12/2022	Tutoría jugabilidad	01:50:23	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	11:40:00 - 13:30:23	
30/12/2022	lugahijidad	03-20-00	Anghormor ⁴
30/12/2022	Jugabilidad	03:20:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint4	11:01:00 - 14:21:00	
30/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	03:42:33	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	10:39:00 - 14:21:33	

29/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:28:04	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	20:41:56 - 22:10:00	
00/40/0000		00.40.40	
29/12/2022	Hacer pruebas DP1 L5-5-Sprint4	00:43:18 17:42:43 - 18:26:01	Mercedes Iglesias
	ы т со-о-орине	17.42.40 - 10.20.01	
29/12/2022	Hacer pruebas	01:10:22	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	16:10:12 - 17:20:34	
		0.100.01	
29/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:22:24	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	12:17:00 - 13:39:24	
29/12/2022	Pintar casillas	02:21:01	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	11:45:48 - 14:06:49	
29/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:38:14	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	10:22:46 - 12:01:00	
29/12/2022	Mostrado de juegos in progress para admin	03:00:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	05:00:00 - 08:00:00	·
28/12/2022	Implementación de jugar partida	02:24:44	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	11:37:00 - 14:01:44	
28/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:47:37	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	11:23:00 - 13:10:37	
	·		
28/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:02:04	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint4	10:07:56 - 11:10:00	
27/12/2022	Creación Estadísticas	04:00:00	Pabloquindosdelariva1b
2.7.127222	DP1 L5-5-Sprint4	15:00:00 - 19:00:00	. asioqamaccasa.na.s
	<u> </u>		
26/12/2022	Implementación de jugar partida	01:29:37	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint4	16:16:00 - 17:45:37	
25/12/2022	Creación Estadísticas	04:00:00	Pabloquindosdelariva1b
23/12/2022	DP1 L5-5-Sprint4	11:00:00 - 15:00:00	r abioquilidosdelativa to
24/12/2022	Creación Estadísticas	03:00:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint4	19:00:00 - 22:00:00	
13/12/2022	Sprint Retrospective 3	00:42:47	Santi Zuleta
13/12/2022	DP1 L5-5-Sprint3	19:21:13 - 20:04:00	Sanu Zuieta
		20.01.00	
13/12/2022	Sprint Retrospective 3	00:43:53	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint3	19:21:07 - 20:05:00	
10/16/227	0.1.0.1		
13/12/2022	Sprint Retrospective 3	00:44:16	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint3	19:20:44 - 20:05:00	

13/12/2022	Sprint Retrospective 3	00:43:57	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	19:20:23 - 20:04:20	
13/12/2022	Sprint Retrospective 3	00:43:07	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	19:15:27 - 19:58:34	
12/12/2022	Documento de diseño	02:54:17	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint3	18:16:50 - 21:11:07	·
10/12/2022	Arreglando fallos	03:30:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint3	16:30:00 - 20:00:00	·
09/12/2022	Arreglando fallos	01:30:00	Pabloquindosdelariva1b
09/12/2022	DP1 L5-5-Sprint3	16:30:00 - 18:00:00	i abioquinoosuelanva ib
08/12/2022	Reunión seguimiento Sprint 3	01:35:15	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	11:11:10 - 12:46:25	
08/12/2022	Reunión seguimiento sprint 3 Enviar mensaje a #general	01:39:34	Andres Garcia
	DP1 L5-5-Sprint3	11:00:00 - 12:39:34	
08/12/2022	Reunión seguimiento sprint 3	01:39:16	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	11:00:00 - 12:39:16	·
08/12/2022	Reunión seguimiento sprint 3	02:30:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint3	11:00:00 - 13:30:00	·
07/12/2022	Pintar tablero	02:37:56	Mercedes Iglesias
0171272022	DP1 L5-5-Sprint3	10:53:00 - 13:30:56	Morococo igicolad
06/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:18:43	Paomarsan
00/12/2022	DP1 L5-5-Sprint3	19:27:54 - 20:46:37	r domaroun
	·		
06/12/2022	Pintar tablero	00:51:17	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint3	19:05:46 - 19:57:03	
06/12/2022	Pintar tablero	01:42:36	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	19:01:57 - 20:44:33	
05/12/2022	Pintar tablero	00:50:28	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	19:21:42 - 20:12:10	3
05/12/2022	Avance provecto	01:45:21	Angbermar1
UJI 12/2UZZ	Avance proyecto DP1 L5-5-Sprint3	19:01:51 - 20:47:12	Anguernial I
	ы т со-о-орино	19.01.51 - 20.47.12	
05/12/2022	Documento de Diseño del sistema	00:26:17	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	13:59:06 - 14:25:23	
05/12/2022	Documento de Diseño del sistema	00:44:32	Mercedes Iglesias
, <u>-</u>	DP1 L5-5-Sprint3	13:07:50 - 13:52:22	
	Dr 1 E0-0-0pilitio	13.07.30 - 13.32.22	

04/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	00:20:06	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	19:58:37 - 20:18:43	
04/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:49:48	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	18:06:22 - 19:56:10	v
01/12/2022	Implementación H14 - Jugar partida	00:50:12	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	17:02:00 - 17:52:12	
01/12/2022	Pintar tablero	01:56:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint3	16:30:00 - 18:26:00	-
01/12/2022	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	01:50:00	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	10:40:00 - 12:30:00	
01/12/2022	Pintar tablero	01:50:00	Angbermar1
0111212022	DP1 L5-5-Sprint3	10:40:00 - 12:30:00	,g
01/12/2022	Pintar tablero	01:47:00	Mercedes Iglesias
0171272022	DP1 L5-5-Sprint3	10:40:00 - 12:27:00	Worocoos Iglesias
30/11/2022	Implementación H14 - Jugar partida	00:39:58	Mercedes Iglesias
30/11/2022	DP1 L5-5-Sprint3	19:05:25 - 19:45:23	Welcedes Iglesias
30/11/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:13:53	Mercedes Iglesias
00/11/2022	DP1 L5-5-Sprint3	17:50:22 - 19:04:15	Worocoos Iglesias
30/11/2022	Creación logros	01:59:47	Santi Zuleta
30/11/2022	DP1 L5-5-Sprint3	17:18:01 - 19:17:48	Santi Zuleta
30/11/2022	Creación logros	02:17:49	Pabloquindosdelariva1b
30/11/2022	DP1 L5-5-Sprint3	17:00:00 - 19:17:49	i abioquinuosuelanva ib
20/44/2022	Desumente de Diseño del sistema	00:20:22	Marandaa lalasiaa
30/11/2022	Documento de Diseño del sistema DP1 L5-5-Sprint3	00:39:22 13:15:00 - 13:54:22	Mercedes Iglesias
00/44/2022	A. com a result of	00:24:22	December
29/11/2022	Avance proyecto DP1 L5-5-Sprint3	00:31:39 17:44:21 - 18:16:00	Paomarsan
29/11/2022	Implementación H15 - Número de partidas DP1 L5-5-Sprint3	01:32:00 16:30:00 - 18:02:00	Angbermar1
28/11/2022	Documento de Diseño del sistema	00:32:31	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	19:38:01 - 20:10:32	
28/11/2022	Documento de Diseño del sistema	00:24:41	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	19:05:09 - 19:29:50	
28/11/2022	Documento de Diseño del sistema	00:56:32	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	18:03:35 - 19:00:07	

28/11/2022	Avance proyecto	01:40:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint3	18:00:00 - 19:40:00	
	5	0.4.10.70	
28/11/2022	Paginación de listar jugadores	01:46:59	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	17:04:00 - 18:50:59	
28/11/2022	Documento de Diseño del sistema	00:15:16	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	13:18:07 - 13:33:23	
28/11/2022	Paginación de listar jugadores	01:45:07	Paomarsan
20/11/2022	DP1 L5-5-Sprint3	12:33:00 - 14:18:07	i domarsan
	2 20 0 opto		
28/11/2022	Renombrado de nombres a inglés	01:37:40	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	10:46:00 - 12:23:40	
27/11/2022	Implementación H14 - Jugar partida	02:58:58	Paomarsan
21/11/2022	DP1 L5-5-Sprint3		Fauliaisaii
	DF1 L5-5-Spiints	16:39:02 - 19:38:00	
27/11/2022	Documento de Diseño del sistema e historia de jugar partida	02:28:37	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	16:32:59 - 19:01:36	
27/11/2022	Implementación H14 - Jugar partida	00:23:13	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	14:10:00 - 14:33:13	
27/11/2022	Implementación H14 - Jugar partida	01:46:26	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	10:41:33 - 12:27:59	3
	·		
24/11/2022	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	01:04:51	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	19:22:55 - 20:27:46	
24/11/2022	Implementación H4. Eliminar ivacdor registrado	04-04-14	Paomarsan
24/11/2022	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado DP1 L5-5-Sprint3	01:01:11 15:26:44 - 16:27:55	Paomarsan
	DF1 L3-5-Spiint3	15.20.44 - 10.27.55	
24/11/2022	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	01:50:00	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	10:40:00 - 12:30:00	
24/11/2022	Arreglo fallos S2	01:50:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint3	10:40:00 - 12:30:00	
24/11/2022	Avances tareas S3	01:50:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	10:40:00 - 12:30:00	
23/11/2022	Implementar H11	00:13:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	11:39:00 - 11:52:00	
23/11/2022	Implementar H9+E1	00:13:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	11:26:00 - 11:39:00	
23/11/2022	Implementar H8+E1, H8+E2	00:04:29	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	11:22:16 - 11:26:45	

23/11/2022	Implementar H7+E1	00:20:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	11:00:00 - 11:20:00	
22/11/2022	Planificación Sprint 3	00:40:32	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint3	13:11:54 - 13:52:26	
22/11/2022	Planificación Sprint 3	00:40:58	Andres Garcia
	DP1 L5-5-Sprint3	13:11:28 - 13:52:26	
22/11/2022	Planificación Sprint 3	00:43:06	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	13:11:25 - 13:54:31	
22/11/2022	Planificación Sprint 3	00:41:37	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint3	13:11:17 - 13:52:54	
22/11/2022	Planificación Sprint 3	00:42:20	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	13:10:00 - 13:52:20	-
21/11/2022	Planificación Sprint 3	00:04:17	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint3	12:57:44 - 13:02:01	
17/11/2022	Configurar vistas para admin y player	00:27:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint3	13:50:00 - 14:17:00	·
17/11/2022	Avance proyecto	02:06:15	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	09:30:00 - 11:36:15	
16/11/2022	Entrega final Sprint 2	00:29:21	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	19:47:00 - 20:16:21	
16/11/2022	Sprint Retrospective 2	00:43:38	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint2	19:06:22 - 19:50:00	
16/11/2022	Spring Retrospective 2	00:55:06	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint2	19:05:56 - 20:01:02	
16/11/2022	Sprint Retrospective 2	00:44:17	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	19:02:00 - 19:46:17	
16/11/2022	Sprint Retrospective 2	00:46:27	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	19:01:00 - 19:47:27	
16/11/2022	Spring Retrospective 2	01:00:00	Andres Garcia
	DP1 L5-5-Sprint2	19:00:00 - 20:00:00	
16/11/2022	Sprint Retrospective 2	00:45:36	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	19:00:00 - 19:45:36	
16/11/2022	Crear partida	01:00:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	18:00:00 - 19:00:00	

15/11/2022	Prueba de gameService (H8)	00:41:08	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	20:11:52 - 20:53:00	
15/11/2022	Prueba de gameService (H7)	00:55:03	Paomarsan
. 6, 1 1, 2022	DP1 L5-5-Sprint2	19:16:00 - 20:11:03	
			_
15/11/2022	Pruebas de gameService (H6) DP1 L5-5-Sprint2	01:51:57 17:09:03 - 19:01:00	Paomarsan
	ы тео о орине	17.00.00 10.01.00	
15/11/2022	Pruebas de servicio de Player	01:37:03	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	17:00:00 - 18:37:03	
15/11/2022	Implementación pruebas de servicio Player	01:40:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	16:50:00 - 18:30:00	•
15/11/2022	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	00:26:45	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	15:53:30 - 16:20:15	
15/11/2022	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	01:21:40	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	12:06:20 - 13:28:00	
15/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	00:56:26	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	09:23:00 - 10:19:26	
14/11/2022	Implementacion pruebas h4-h5	00:27:47	Andres Garcia
	DP1 L5-5-Sprint2	21:33:16 - 22:01:03	
14/11/2022	Reunión seguimiento sprint 2	00:41:53	Santi Zuleta
14/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	20:23:48 - 21:05:41	Carili Zuicia
	<u> </u>		
14/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	01:43:18	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	19:27:03 - 21:10:21	
14/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	00:34:26	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	18:47:54 - 19:22:20	5 · · · · ·
14/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	00:24:12	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	18:07:38 - 18:31:50	
14/11/2022	Crear partida	01:43:27	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	17:35:02 - 19:18:29	
14/11/2022	Cambiar readme.md al juego de Buscaminas	00:46:49	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	13:09:13 - 13:56:02	
14/11/2022	Arreglo de errores en el perfil	01:11:12	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	13:08:04 - 14:19:16	
44442000	0 11	20.00.00	
14/11/2022	Crear partida DP1 L5-5-Sprint2	02:00:00	Angbermar1
	טר ו בס-ס-סטוווע	12:30:00 - 14:30:00	

14/11/2022	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	01:33:40	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	10:57:00 - 12:30:40	
14/11/2022	Clase Laboratorio	01:40:00	Andres Garcia
	DP1 L5-5-Sprint2	10:50:00 - 12:30:00	
13/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	00:11:05	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	23:34:19 - 23:45:24	3
13/11/2022	Implementación H4 - Eliminar jugador registrado	01:37:05	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	21:20:38 - 22:57:43	
13/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	01:41:08	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	19:32:16 - 21:13:24	3
13/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	01:25:43	Paomarsan
10/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	19:07:48 - 20:33:31	T domardan
13/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	02:15:00	Angbermar1
13/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	19:00:00 - 21:15:00	Anguerniai i
13/11/2022	Historias de usuario	01:30:00	Pabloquindosdelariva1b
13/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	19:00:00 - 20:30:00	i abioquinuosuelanva ib
13/11/2022	Modificar Documento de Requisitos y Análisis del sistema	00:14:57	Paomarsan
10/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	18:29:00 - 18:43:57	i domarsan
13/11/2022	Corregir modelo de datos	00:32:31	Mercedes Iglesias
13/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	18:16:57 - 18:49:28	Merceues Iglesias
13/11/2022	Delete Game	01:06:18	Paomarsan
13/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	17:22:42 - 18:29:00	Faumaisan
13/11/2022	Historiae de verraria	02.00.00	Debler indeedeleri ve4h
13/11/2022	Historias de usuario DP1 L5-5-Sprint2	02:00:00 17:15:00 - 19:15:00	Pabloquindosdelariva1b
40/44/0000	Delete Come	04.00.40	D
13/11/2022	Delete Game DP1 L5-5-Sprint2	01:06:10 12:54:00 - 14:00:10	Paomarsan
13/11/2022	Historias de usuario DP1 L5-5-Sprint2	02:37:55 11:30:00 - 14:07:55	Pabloquindosdelariva1b
12/11/2022	Implementar H1+E1	00:40:53	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	17:55:22 - 18:36:15	
12/11/2022	Arreglar relaciones de autenticidad	00:44:57	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	17:05:20 - 17:50:17	
12/11/2022	Crear vista jsp del perfil de un player	00:34:38	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	16:11:55 - 16:46:33	

12/11/2022	Crear vista jsp del perfil de un player	00:23:47	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	13:50:43 - 14:14:30	
12/11/2022	Implementar método obtener usuario actual	00:42:13	Mercedes Iglesias
12/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	12:30:33 - 13:12:46	Weroedes Igresias
12/11/2022	Avance tareas	02:33:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	11:27:00 - 14:00:00	
12/11/2022	H-10 y H-11	02:55:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	11:15:00 - 14:10:00	
11/11/2022	Historias de usuario	03:17:55	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint2	17:26:57 - 20:44:52	
11/11/2022	Avance tareas	03:20:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	12:00:00 - 15:20:00	
40/44/2025		00.04.50	
10/11/2022	Corregir modelo de datos	00:21:59 20:41:20 - 21:03:19	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	20.41.20 - 21.03.19	
10/11/2022	Crear partida	01:44:42	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	12:50:00 - 14:34:42	
10/11/2022	Arreglo de conflictos	01:40:54	Paomarsan
10/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	10:50:00 - 12:30:54	. domaroum
10/11/2022	Corrección de errores en el repositorio y editar vista de listado de jugadores	01:40:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	10:50:00 - 12:30:00	
10/11/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	01:47:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint2	10:43:00 - 12:30:00	
10/11/2022	Tablero hecho y avance en historias de usuario	01:50:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	10:40:00 - 12:30:00	•
40/44/2025	0 " 111	04 50 00	B .II
10/11/2022	Creación tablero	01:50:00	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint2	10:40:00 - 12:30:00	
10/11/2022	Arreglo de conflictos	00:49:48	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	09:02:53 - 09:52:41	
09/11/2022	Listado lugadores y reloción lugador: lugas	02:38:55	Paomarsan
U3/11/ZUZZ	Listado Jugadores y relación Jugador:Juego DP1 L5-5-Sprint2	02:38:55 19:50:30 - 22:29:25	r aumaisait
	2. 1 20 0 Opinite	.5.55.55	
09/11/2022	Listado jugadores	01:47:25	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint2	19:42:37 - 21:30:02	
09/11/2022	Implementación H2 - Modificación de jugador ya registrado	02:18:11	Mercedes Iglesias
00/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	17:08:38 - 19:26:49	worded igrediad
	=: . = o o opinio		

09/11/2022	Avance tareas	03:02:00	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	16:30:00 - 19:32:00	
09/11/2022	Creación tablero	03:00:00	Pabloquindosdelariva1b
00/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	16:30:00 - 19:30:00	T distoquindos distantants
09/11/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y conticio de luggo	00:32:44	Paomarsan
09/11/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego DP1 L5-5-Sprint2	13:19:55 - 13:52:39	Faomaisan
	·		
09/11/2022	Listado jugadores	02:03:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint2	10:47:00 - 12:50:00	
07/11/2022	Creación tablero	02:03:03	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint2	16:32:24 - 18:35:27	•
07/11/2022	Creación tablero	02:03:37	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	16:32:13 - 18:35:50	
06/11/2022	Reunión seguimiento sprint 2	01:00:05	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	17:20:23 - 18:20:28	-
06/11/2022	Reunión seguimiento sprint 2	00:59:58	Paomarsan
	DP1 L5-5-Sprint2	17:20:17 - 18:20:15	
06/11/2022	Reunión seguimiento sprint 2	01:00:02	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint2	17:20:14 - 18:20:16	
06/44/2022	Davisián acquireinste agrict 2	04,00,07	Dablassijadaadalasiisadh
06/11/2022	Reunión seguimiento sprint 2 DP1 L5-5-Sprint2	01:00:27 17:20:00 - 18:20:27	Pabloquindosdelariva1b
	51 1 20 0 Optimiz	17.20.00 10.20.21	
06/11/2022	Reunión seguimiento sprint 2	01:00:18	Andres Garcia
	DP1 L5-5-Sprint2	17:19:54 - 18:20:12	
06/11/2022	Reunión seguimiento sprint 2	01:00:29	Mercedes Iglesias
00/11/2022	DP1 L5-5-Sprint2	17:19:44 - 18:20:13	increase iglestas
	·		
01/11/2022	Arreglar entidad, repositorio, controlador y servicio de Jugador	01:14:35	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	12:54:35 - 14:09:10	
01/11/2022	Arreglar entidad, repositorio, controlador y servicio de Jugador	01:15:28	Andres Garcia
	DP1 L5-5-Sprint2	12:53:49 - 14:09:17	
27/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de	01:05:20	Mercedes Iglesias
£1110/2022	Administrador	20:40:11 - 21:45:31	IVICIOCUCO IGICOIAO
	DP1 L5-5-Sprint2		
27/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de	01:02:47	Andres Garcia
	Administrador	17:53:43 - 18:56:30	
	DP1 L5-5-Sprint2		
27/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de	01:03:08	Mercedes Iglesias
	Administrador	17:53:25 - 18:56:33	·
	DP1 L5-5-Sprint2		

27/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	01:08:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5-Sprint2	11:20:00 - 12:28:00	
27/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Juego	01:17:32	Paomarsan
21/10/2022		11:13:28 - 12:31:00	Faoillaisail
	DP1 L5-5-Sprint2	11.13.20 - 12.31.00	
27/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	00:44:33	Mercedes Iglesias
		11:13:17 - 11:57:50	
	DP1 L5-5-Sprint2		
27/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de	00:44:29	Andres Garcia
	Administrador	11:13:15 - 11:57:44	
	DP1 L5-5-Sprint2		
27/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	01:39:02	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint2	10:40:00 - 12:19:02	·
24/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Casilla	01:05:27	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	17:32:07 - 18:37:34	
24/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	02:19:03	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint2	16:40:57 - 19:00:00	
24/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	00:55:45	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	16:36:16 - 17:32:01	
20/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de	00:01:09	Andres Garcia
20/10/2022	Administrador	18:07:54 - 18:09:03	, wares surviu
	DP1 L5-5-Sprint2		
20/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	00:39:34	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	17:57:20 - 18:36:54	· ·
20/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Casilla	00:33:27	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	17:23:49 - 17:57:16	
20/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	01:16:40	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	16:51:03 - 18:07:43	
20/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Administrador	01:16:44	Andres Garcia
	DP1 L5-5-Sprint2	16:51:02 - 18:07:46	
20/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	01:57:24	Pabloquindosdelariva1b
	DP1 L5-5-Sprint2	16:45:25 - 18:42:49	
20/10/2022	Crear entidad, repositorio, controlador y servicio de Tablero	00:38:31	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	16:44:57 - 17:23:28	-
16/10/2022	Revisión y corrección de modelo de datos	00:09:59	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	19:58:00 - 20:07:59	
16/10/2022	Revisión y corrección de modelo de datos	00:10:02	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	19:57:55 - 20:07:57	

16/10/2022	Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	00:42:25	Angbermar1
	DP1 L5-5-Sprint2	19:02:51 - 19:45:16	
16/10/2022	Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	00:42:23	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5-Sprint2	19:02:49 - 19:45:12	
16/10/2022	Reunión corrección Sprint 1 y división de tareas Sprint 2	00:51:13	Paomarsan
	DP1 L5-5	19:02:48 - 19:54:01	
12/10/2022	Corregir historias de usuario	01:25:00	Mercedes Iglesias
12/10/2022	DP1 L5-5	22:55:00 - 00:20:00	Werocues igresius
	DI 1 25-5	22.33.00 - 00.20.00	
12/10/2022	Documento requisitos y análisis del sistema	00:38:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5	22:00:00 - 22:38:00	
12/10/2022	Documento requisitos y análisis del sistema	00:10:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5	12:55:00 - 13:05:00	
12/10/2022	Revisión documento Requisitos y Análisis del sistema	00:38:33	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	12:55:00 - 13:33:33	3
12/10/2022	Revisión del documento de requisitos y análisis del sistema	01:03:00	Paomarsan
	DP1 L5-5	12:51:00 - 13:54:00	
12/10/2022	Revisión del Sprint 1	01:01:11	Angbermar1
12/10/2022	DP1 L5-5	12:32:34 - 13:33:45	Augsernari
	Di 1200	12.02.04 10.00.40	
12/10/2022	Sprint Retrospective	00:35:16	Angbermar1
	DP1 L5-5	12:15:44 - 12:51:00	
12/10/2022	Sprint Retrospective	00:35:27	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	12:15:33 - 12:51:00	
12/10/2022	Sprint Retrospective	00:36:00	Santi Zuleta
	DP1 L5-5	12:15:00 - 12:51:00	
12/10/2022	Sprint Retrospective	00:36:00	Paomarsan
	DP1 L5-5	12:15:00 - 12:51:00	
12/10/2022	Corregir historias de usuario	01:00:23	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	11:04:10 - 12:04:33	Č
11/10/2022	Corrección de Mockups e historias de usuario	01:35:00	Paomarsan
	DP1 L5-5	09:40:00 - 11:15:00	
10/10/2022	Añadir y corregir historica do unuario	01:15:00	Moreodes Islacias
10/10/2022	Añadir y corregir historias de usuario	01:15:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	22:15:00 - 23:30:00	
10/10/2022	Corregir historias de usuario	01:11:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	18:49:00 - 20:00:00	

10/10/2022	Corrección de Mockups e historias de usuario	01:25:00	Paomarsan
	DP1 L5-5	18:24:00 - 19:49:00	
	51 1 25 5	10.24.00	
10/10/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de	01:00:23	Mercedes Iglesias
	datos del módulo estadístico)	17:30:15 - 18:30:38	
	DP1 L5-5		
10/10/2022	Documento de requisitos(Modelo de datos estadístico)	02:17:59	Angbermar1
	DP1 L5-5	17:29:10 - 19:47:09	
	D1 1 E3 0	17.25.10 15.47.05	
10/10/2022	Corrección de Mockups e historias de usuario	00:37:57	Paomarsan
	DP1 L5-5	16:01:49 - 16:39:46	
40/40/0000	Company histories de conserva Martinos	04.50.00	D
10/10/2022	Corregir historias de usuario y Mockups	01:50:00	Paomarsan
	DP1 L5-5	12:40:00 - 14:30:00	
10/10/2022	Corregir historias de usuario y mockups	01:50:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	12:40:00 - 14:30:00	-
09/10/2022	Elaborar mockups H7-H9 y hacer cambios de otros mockups	01:45:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	17:15:00 - 19:00:00	
08/10/2022	Mockups	01:30:00	Paomarsan
	DP1 L5-5	16:30:00 - 18:00:00	
06/10/2022	Documento de requisitos(Modelo de datos estadístico)	00:21:27	Angbermar1
	DP1 L5-5	18:48:28 - 19:09:55	
00/40/0000	D	00.00.00	M 1 11 :
06/10/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos del modulo estadístico)	00:30:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	18:45:00 - 19:15:00	
06/10/2022	Documento de requisitos (Mockups)	01:17:00	Angbermar1
	DP1 L5-5	17:15:00 - 18:32:00	
06/10/2022	Documento de requisitos(Modelo de datos)	01:50:00	Angbermar1
	DP1 L5-5	10:40:00 - 12:30:00	
06/10/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de	01:50:00	Mercedes Iglesias
- 31 . O. LOLL	datos)	10:40:00 - 12:30:00	
	DP1 L5-5	10.70.00 12.00.00	
03/40/2022	Decumente de requisites (Discress LIMI)	01:15:00	Angharmari
03/10/2022	Documento de requisitos (Diagrama UML)	01:15:00	Angbermar1
	DP1 L5-5	12:40:00 - 13:55:00	
03/10/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de	01:15:00	Mercedes Iglesias
-	datos)	12:40:00 - 13:55:00	3
	DP1 L5-5		
02/10/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (modelo de datos)	01:10:00	Mercedes Iglesias
	DP1 L5-5	17:05:00 - 18:15:00	

02/10/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (Reglas de Negocio) DP1 L5-5	01:35:00 17:00:00 - 18:35:00	Paomarsan
02/10/2022	Documento requisitos y análisis del sistema DP1 L5-5	01:15:00 17:00:00 - 18:15:00	Santi Zuleta
02/10/2022	Documento de requisitos (Diagrama UML) DP1 L5-5	01:23:00 17:00:00 - 18:23:00	Angbermar1
02/10/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (Reglas de Negocio) DP1 L5-5	01:50:00 10:40:00 - 12:30:00	Paomarsan
29/09/2022	Documento requisitos y análisis del sistema DP1 L5-5	01:50:00 10:40:00 - 12:30:00	Santi Zuleta
29/09/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema DP1 L5-5	01:50:00 10:40:00 - 12:30:00	Paomarsan
29/09/2022	Documento de requisitos DP1 L5-5	01:50:00 10:40:00 - 12:30:00	Angbermar1
29/09/2022	Documento de Requisitos y Análisis del sistema (rellenar portada, descripción general del proyecto, tipo de usuario, historial de versiones, listar las historias de usuario) DP1 L5-5	01:50:00 10:40:00 - 12:30:00	Mercedes Iglesias