

DP1 2022-2023

Sprint Retrospective S4

Proyecto Buscaminas

Repositorio: <https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-l5-5.git>

Vídeo explicativo del juego: https://youtu.be/3cf_5OPJA_o

Vídeo final de nuestro proyecto: <https://youtu.be/o2NRXmmxBbk>

Personas asistentes:

- Ángela Bernal Martín
- Mercedes Iglesias Martín
- Paola Martín Sánchez
- Pablo Quindós de la Riva
- Santiago Zuleta de Reales Toro

Duración:

- Inicio: 16:00h
- Fin: 16:45h

Tutor: José Antonio Parejo Maestre

11/01/2023

GRUPO L5-5

Para esta reunión hemos nombrado a un facilitador, Ángela Bernal Martín en este caso, que ha gestionado el tiempo de la reunión que ha sido finalmente de 45 minutos, y ha fomentado la participación de los integrantes del grupo en el Sprint Retrospective. Ha ido haciendo a los demás participantes las siguientes preguntas descritas y apuntando ideas generales sobre cada una de ellas.

¿Qué cosas han funcionado bien?

- La comunicación entre todos los miembros del equipo ha sido buena.
- La comunicación con el tutor del proyecto ha sido constante, sincera y fluida en todo momento, permitiendo así el mejor feedback posible por parte del tutor.
- El trabajo de cada pareja ha sido constante y todos los integrantes del grupo se han implicado con sus tareas.
- Las reuniones entre los miembros del equipo han sido a menudo, permitiendo que el trabajo fuera continuo y que siempre estuviéramos informados de lo que se estaba encargando cada uno, así como de los problemas que surgían.

¿Cuales hay que mejorar?

- Revisar el formato del documento de requisitos y análisis cada vez que se haga un cambio, para no tenerlos que completar al final donde ya no nos acordamos de muchas cosas.
- Revisar cuando aceptamos las pull requests de otras personas para que no existan problemas al mergear (hemos tenido que hacer algunos reverts).

¿Qué cosas queréis probar hacer en el siguiente sprint?

- Consultar más a menudo la norma del proyecto y el documento de requisitos y análisis.
- Haber tenido antes en cuenta, no solo en el Sprint 4, el documento de *Criterios a evaluar en el proyecto grupal de DP1*, para ir corrigiendo lo que no se cumplía cuanto antes.

¿Qué hemos aprendido?

- Nos hemos familiarizado con Canvas y el código JavaScript.
- A realizar documentos de requisitos y diseño acorde al proyecto que hemos implementado.
- A programar con el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador para implementar distintas funcionalidades del proyecto.
- A seguir las buenas prácticas proporcionadas en la asignatura, y por lo tanto a entender su importante uso.

- Lo importante que es tener una buena comunicación con el tutor para resolver dudas y corroborar el trabajo que se iba realizando.

¿Cuáles son los problemas que podrían impedirles progresar adecuadamente?

- Que algún miembro del grupo no se involucre y abandone el proyecto.
- Encontrar dificultades a la hora de realizar el código para implementar una nueva funcionalidad.
- No gestionar y planificar en conjunto la creación de la funcionalidad.