#### Documento final de retrospectiva del proyecto

**Número de entidades**: tenemos 13 entidades (excluyendo al usuario y al jugador), la pareja asignada al modelo de datos puso en común sus ideas y acabaron saliendo esas entidades.

**Relaciones**: tenemos 20 relaciones que surgieron al hacer el diagrama UML de nuestra aplicación.

Relaciones NN: tenemos 2 que surgieron al hacer el diagrama UML de nuestra aplicación.

**Restricciones simples**: tenemos 28 restricciones simples que han surgido mientras creamos las entidades y sus atributos, ya que pensábamos al mismo tiempo en los tipos de datos y los posibles valores, además de su obligatoriedad.

**Reglas de negocio**: tenemos 8 reglas de negocio que pusieron en común los dos compañeros asignados a esta tarea.

**Historias de usuario totales**: tenemos 27 historias de usuario en total, que surgieron una vez que teníamos los actores y entidades de la aplicación.

**Historias de usuario involucrando 2 o más entidades**: tenemos 21 historias de usuario involucrando 2 o más entidades que surgieron una vez que teníamos los actores y entidades de la aplicación.

**Historias de usuario involucrando 3 o más entidades**: tenemos 8 historias de usuario involucrando 3 o más entidades que surgieron una vez que teníamos los actores y entidades de la aplicación.

**Actores**: los 2 actores que tenemos fueron hablados en una de las clases prácticas de la asignatura. Cada alumno dio su punto de vista y se acabó llegando a la conclusión de que necesitábamos un usuario jugador y un usuario administrador.

#### Tabla de asignación de tareas (Sprint 1)

En este sprint no hemos realizado una asignación por parejas, si no que hemos asignado por tareas, eligiendo a más o menos gente dependiendo de la complejidad de la tarea, para no trabajar con la misma persona durante todo el sprint y poder recibir puntos de vista más variados.

Tipo	Elemento	Asignación	Sprint	
Entidad	Descripción general	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	1	
	del proyecto	el proyecto <david cabello="" dana=""></david>		
Entidad	Tipos de usuario/roles	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	1	
Entidad	Modelo de datos	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	1	
		<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>		
Historias de	Historias de usuario	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	1	
usuario		<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>		
		<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>		
		<sergio aguayo="" cabello=""></sergio>		
Reglas de	R1->R13	<david cabello="" dana=""></david>	1	
negocio		<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>		
Mockups	Mockups	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>		
		<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>		
Preparación	Entidad mapeada	<david cabello="" dana=""></david>		
repositorio		<manuel garcía="" ortega=""></manuel>		
		<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>		
Revisión	Revisión entregable	<david cabello="" dana=""></david>	1	
entregable		<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>		
		<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>		
		<manuel garcía="" ortega=""></manuel>		
		<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>		
		<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>		

## **Sprint Retrospective - Sprint 1**

¿Cómo ha ido el sprint? para el grupo en general.

Hemos entrado en materia con la forma de trabajar en la asignatura de manera satisfactoria. Para las próximas entregas se tendrá en cuenta realizar una mejor asignación de las tareas, y esperamos que con lo aprendido en las próximas semanas nos sea más sencillo desarrollar el proyecto.

¿Cómo ha ido el sprint? para cada alumno en particular.

En el proyecto no hemos realizado una asignación por parejas, si no que hemos asignado por tareas, eligiendo a más o menos gente dependiendo de la complejidad de la tarea, para no trabajar con la misma persona durante todo el sprint y poder recibir puntos de vista más variados. Este hecho hace que consideremos más adecuado valorar el sprint individualmente:

**Francisco Jesús Montero Martínez:** El resultado ha sido peor de lo esperado. Hemos tenido fallos de comunicación que intentaremos mejorar en el próximo sprint.

José Miguel Iborra Conejo: Este sprint ha servido como primera toma de contacto con el proyecto a desarrollar y la forma de trabajar en esta asignatura. En los próximos sprints habrá que mejorar la comunicación entre los miembros del equipo, para así poder llevar a cabo una correcta asignación de las tareas a realizar y en definitiva, un mejor desarrollo del proyecto.

**David Dana Cabello:** El resultado del sprint ha sido más o menos el esperado, aunque ha habido diversos problemas ya que los integrantes estamos aún aprendiendo a trabajar juntos y sobre todo a organizarnos que es en lo que más errores hemos cometido, sin embargo creo que tenemos muchas oportunidades de mejorar de cara a los siguientes sprints.

**Manuel Ortega García:** Primer contacto con el grupo de trabajo mejorable, pero dentro de lo que cabe completando las tareas y con vistas a mejorar en un futuro muy cercano.

**Juan Jesús Martín Hernández:**Hay que mejorar la comunicación y organización para las tareas pero en cuánto eficacia ha sido bastante aceptable.

**Sergio Aguayo Orozco:** El sprint no ha ido perfectamente, hay bastante margen para mejorar. Ha habido una división del trabajo extraña que ha llevado a varios problemas. Para el siguiente sprint haremos una división equitativa e **intransferible** del trabajo para evitar los problemas que surgieron en el sprint 1.

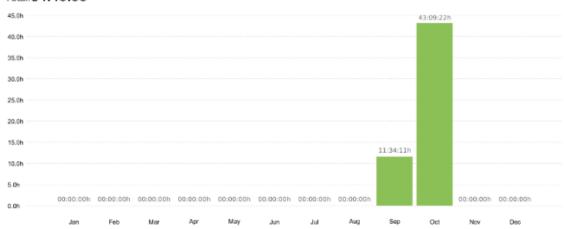
# Medición del tiempo trabajado:

# Summary report

01/01/2022 - 31/12/2022



Total:54:43:33



## User



# Tabla de asignación de tareas (Sprint 2)

Tipo	Elemento	Asignación	Sprint
Actualizar	Actualizar	<david cabello="" dana=""></david>	2
entregable 1	entregable 1	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
		<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	
		<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	
		<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>	
		<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
Implementación	Creación de las	<david cabello="" dana=""></david>	2
	entidades	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
	Authority, Usuario,		
	Jugador y Logro		
Implementación	Creación de las	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	2
	entidades Partida y	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
	Comentario		
Implementación	Creación de las	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	2
	entidades	<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>	
	Invitación y Disco		
Implementación	HU relacionadas	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	2
	con login/registro	<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>	
	(H20-H22)	-	
Implementación	HU relacionadas	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	2
-	con partidas	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
	(H1,H2)		
Implementación	HU relacionadas	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	2
	con partidas (H3,	<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>	
	H5-H7)		
Implementación	HU relacionadas	<david cabello="" dana=""></david>	2
	con administración	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
	(H18, H19, H23)		
Implementación	HU relacionadas	<david cabello="" dana=""></david>	2
	con gestión de	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
	usuarios (H24-H27)		
Implementación	HU relacionadas	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	2
(tarea	con estadísticas	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
secundaria)	(H4, H11, H15-H17)		
Pruebas	Implementar	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	2
	pruebas unitarias	<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>	
	para los servicios		
	de H20-H22		
Pruebas	Implementar	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	2
	pruebas unitarias	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
	para los servicios	-	
	de H1 y H2		

Pruebas	Implementar	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	2
	pruebas unitarias	<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>	
	para los servicios		
	de H3 y H5-H7		
Pruebas	Implementar	<david cabello="" dana=""></david>	2
	pruebas unitarias	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
	para los servicios		
	de H18, H19 y H23		
Pruebas	Implementar	<david cabello="" dana=""></david>	2
	pruebas unitarias	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
	para los servicios		
	de H24-H27		
Pruebas (tarea	Implementar	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	2
secundaria)	pruebas unitarias	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
	para los servicios		
	de H4, H11 y		
	H15-H17		
Revisión	Revisión entregable	<david cabello="" dana=""></david>	2
entregable		<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
		<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	
		<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	
		<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>	
		<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	

Se han hecho completamente el 48% de las HU (H1, H2, H3, H11, H18, H19, H21, H22, H23, H24, H25, H26, H27).

Se han hecho casi completamente, a falta de algún caso negativo, el 63% de las HU (añadimos H4, H5, H16, H20).

#### **Sprint Retrospective - Sprint 2**

¿Cómo ha ido el sprint? para el grupo en general.

Hemos notado una mejora considerable con respecto al sprint anterior. El resultado ha sido bueno y se ha progresado en la comunicación entre nosotros.

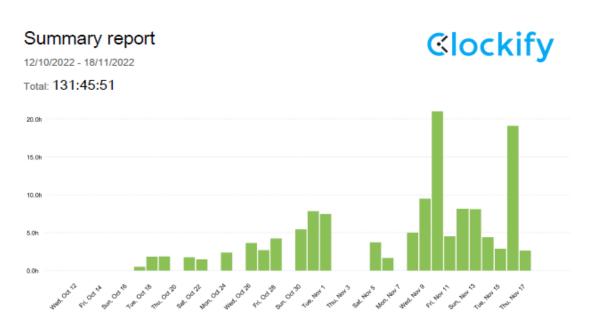
¿Cómo ha ido el sprint? para cada pareja en particular.

Francisco Jesús Montero Martínez y Sergio Aguayo Orozco: Consideramos que se ha producido una evolución positiva con respecto al sprint anterior. Hemos avanzado bastante en las historias de usuario, aunque creemos que la comunicación sigue siendo mejorable y tenemos que limpiar bastante el código.

José Miguel Iborra Conejo y Manuel Ortega García: En este segundo sprint se ha perfeccionado la dinámica de trabajo respecto del anterior. Hemos mejorado la comunicación entre los miembros del equipo, aunque todavía se puede indagar más en ello. Además, hemos conseguido alcanzar un buen ritmo de trabajo. En general estamos contentos con el resultado de este sprint.

David Dana Cabello y Juan Jesús Martín Hernández: Nuestra valoración general es que se ha avanzado considerablemente en las historias de usuario del proyecto, la eficacia ha mejorado considerablemente y se ha observado más comunicación en el grupo y entre la pareja al menos en nuestro caso. Estamos bastante contentos con el resultado del sprint y la evolución respecto del anterior.

# Medición del tiempo trabajado:



#### User David Dana Cabello 20:00:00 15.18% Francisco Jesús Montero Martínez 40:25:03 30.67% José Miguel Iborra 21:54:13 16.62% 131:45:51 15:00:00 11.38% Juan Jesus 18:01:00 13.67% Seraguoro 16:25:35 12.47% Description Casi finalizadas H3, H10, H14, H15 y H16 05:24:05 4.10% 00:22:42 0.29% Primera versión (incompleta) del módulo de estadísticas Implementación H2 03:43:58 2.83% 131:45:51 Solución de errores 00:39:53 0.50% 01:20:11 1.01% Revisión de trabajo y pruebas unitarias

Tabla de asignación de tareas (Sprint 3)

Tipo	Elemento	Asignación	Sprint
Implementación	plementación H6, H7, H8, H9, <david cabello="" dana=""></david>		3
	H10 y H12	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
Implementación	entación H13, H14 y <josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>		3
	terminar la partida	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	
Implementación	H15 y H17	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	3
		<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
Implementación	Ultimar detalles de	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	3
	H4, H5, H16 y H20	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
Pruebas	Pruebas de H6, H7,	<david cabello="" dana=""></david>	3
	H8, H9, H10 y H12	<sergio aguayo="" orozco=""></sergio>	
Pruebas	Pruebas de H13,	<josé conejo="" iborra="" miguel=""></josé>	3
	H14 y de la partida	<francisco jesús="" martínez="" montero=""></francisco>	
Pruebas	Pruebas de H15 y	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	3
	H17	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	
Pruebas	Pruebas de H4, H5,	<manuel garcía="" ortega=""></manuel>	3
	H16 y H20	<juan hernández="" jesús="" martín=""></juan>	

Se han hecho completamente el 85.2% de las HU (H1, H2, H3, H5, H8, H9, H11, H12, H13, H14, H15, H16, H17, H18, H19, H20, H21, H22, H23, H24, H25, H26 y H27). Se han hecho casi completamente el 92.59% de las HU (añadimos H4 y H6).

### **Sprint Retrospective - Sprint 3**

¿Cómo ha ido el sprint? para el grupo en general.

El resultado ha sido bastante bueno, la eficiencia ha mejorado considerablemente con respecto a los anteriores sprints.

¿Cómo ha ido el sprint? para cada pareja en particular.

**Sergio Aguayo Orozco y David Dana Cabello:** Bastante mejor, hemos trabajado cómodos y con mayor eficiencia.

José Miguel Iborra Conejo y Francisco Jesús Montero Martínez: Hemos tenido un buen ambiente de trabajo, aunque se han dejado muchas cosas para última hora y algunas de ellas no han salido adelante en esta entrega.

Manuel Ortega García y Juan Jesús Martín Hernández: Consideramos que hemos llegado a la eficiencia trabajando, hemos estado muy cómodos.

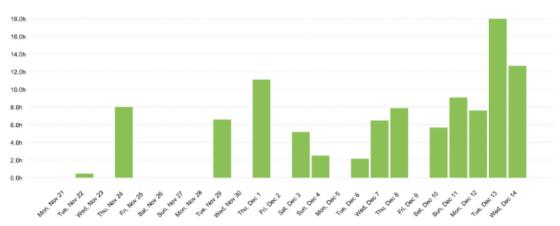
# Medición del tiempo trabajado:

# Summary report

21/11/2022 - 14/12/2022

# **Clockify**

Total: 103:20:01



#### User



David Dana Cabello	16:30:00	15.97%
Francisco Jesús Montero Martínez	28:07:37	27.22%
José Miguel Iborra	23:18:46	22.56%
Juan Jesus	11:45:00	11.37%
manuel	08:23:58	8.13%
Seraguoro	15:14:40	14.75%

#### Description



•	Terminando HU 3	01:56:48	1.88%
•	Avances en el módulo social	01:40:36	1.62%
•	Tests controlador partida	01:41:47	1.64%
•	Implementación casos negativos de hu 7 y 8 y mejoras en algunos aspectos de la pagina	04:00:00	3.87%

#### **Sprint Retrospective - Sprint 4**

En este sprint hemos decido trabajar de manera individual, pero colaborando en equipo mucho más que en otros sprints y ayudando a todos con sus tareas.

¿Cómo ha ido el sprint? para el grupo en general.

Ha sido un buen sprint, todas las tareas han salido adelante y el resultado ha sido el deseado.

¿Cómo ha ido el sprint? para cada persona en particular.

#### Sergio Aguayo Orozco:

Mejor que en los sprints anteriores, aunque se ha juntado mucho trabajo al final.

#### **David Dana Cabello:**

Al final han aparecido más errores rápidos de solucionar de lo esperado sin embargo se han podido solventar a tiempo y se ha dado el último apretón para terminar el proyecto, terminando test que faltaban etc. Pero estoy contento con el resultado final del proyecto.

## José Miguel Iborra Conejo

Hemos tenido una buena comunicación y todo ha salido bien a pesar de la gran carga de trabajo. Estoy contento con el resultado final.

#### Francisco Jesús Montero Martínez:

En general, se ha trabajado bastante en este sprint. Han aparecido muchos errores y se han juntado con tareas no realizadas de los anteriores, por lo que la carga de trabajo ha sido muy grande, pero hemos sabido sacarlo adelante.

#### Manuel Ortega García:

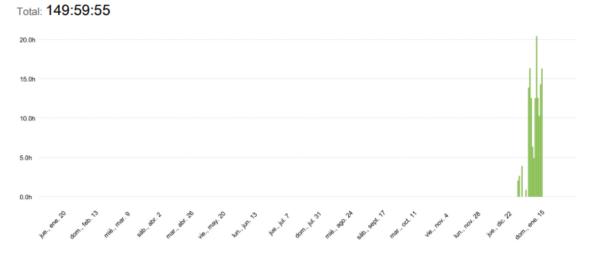
Para mi creo que ha sido un buen sprint, ha quedado tiempo para retocar cosas que había que arreglar, al final hemos hecho buenas migas entre los compañeros y hemos trabajado independientes, cada uno con sus tareas, y así nadie se siente que está atrasando o siendo atrasado por nadie, muy buenos compañeros.

# Medición del tiempo trabajado:

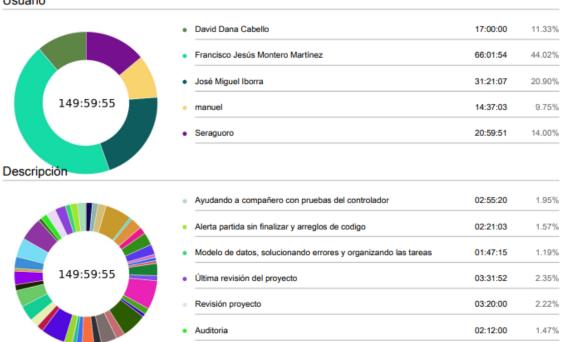
## Informe resumido

20/01/2022 - 18/01/2023





#### Usuario



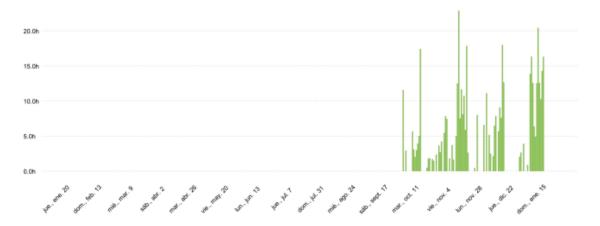
# Informe de tiempo final:

# Informe resumido

20/01/2022 - 18/01/2023

Total: 461:04:20

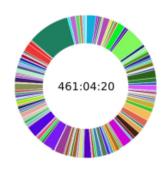
# **Clockify**



#### Usuario



## Descripción



•	Documento de Requisitos y Análisis del Sistema	03:30:00	0.76%
•	Creación de la entidad	03:18:09	0.72%
•	vista partida avances	04:14:35	0.92%
•	Pruebas PlayerController	05:46:00	1.25%
•	Ayudando a compañero en listado de partidas	02:18:48	0.50%