

# Nivel de acabado Sprint 2

## Justificación y análisis

### Pareja formada por Carlos Jesús Villadiego y Fernando Valdés Navarro

Por parte de esta pareja, ha sido buen sprint, sin tener problemas mayores en la implementación de las funcionalidades básicas. Profundizando, han tenido problemas al intentar acceder a los contratos de un trabajador, realizando pruebas, pero sin encontrar el error. Creen que el error tiene que estar en la definición ya que no han funcionado pruebas unitarias que se han realizado. Excepto por este fallo, todas las demás implementaciones se han realizado sin problemas.

### Pareja formada por José Manuel Bejarano Pozo y José Carlos Morales Borreguero

En esta pareja, se ha atacado un poco con las pruebas unitarias sobre sus servicios en los métodos delete y save sobre todo, puesto que devuelven un void y les ha costado bastante como implementar estos tests. También ha costado mucho arreglar los distintos errores que nos iban apareciendo a veces en nuestras entidades ya que a veces no funcionaba un delete o algún atributo de alguna entidad no lo cogía bien. También tardamos mucho tiempo en saber de qué clase teníamos que heredar nuestras entidades puesto que no entendimos muy bien las clases BaseEntity y NamedEntity. En cuanto a las relaciones entre controladores y vistas se han defendido bastante bien, salvo por los delete de los controladores que dieron un poco más de problemas al implementarlos.

### Pareja formada por Pablo González Moncalvillo y José Carlos Romero Pozo

El mayor problema, con el que se ha encontrado esta pareja, ha sido con los métodos y tests relacionados con el save en el repositorio. En la parte de los tests, han tenido dificultades para poder realizar pruebas unitarias utilizando el método save de los servicios cuyas entidades tenían atributos distintos de String. Sin embargo, en aquellos casos donde las entidades tenían atributos String no han surgido problemas. Tenemos que seguir trabajando y estudiar en especial el funcionamiento de este método ya que no hemos sido capaz de controlarlo a la perfección. Por el contrario, la realización de las vistas y del direccionamiento en los controladores no nos ha costado demasiado.

### Todo el grupo en general

En general, ha sido un sprint bastante sencillo ya que hemos implementado las historias de usuario más sencillas. Concretando un poco, se han realizado las historias de usuario de mostrar datos en las vistas lo que no ha generado demasiado problema.