DP1 2020-2021 Documento finalización Sprint 3

Proyecto: Acme Animals Adoption

https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2020-g1-04

Miembros:

- Ciezar Lanza, Eduardo
- Diaz Garcia, Rafael
- Duran Garcia, Jose Manuel
- Garate Fuentes, Yesica Leydi
- Ruiz Briones, Carlos

Tutor: Manuel Resinas Arias de Reyna

Nivel de acabado que se presenta

El nivel de acabado que presenta el proyecto que proponemos se corresponde con el máximo nivel, el cual permite alcanzar los 10 puntos.

Criterios de evaluación

Franja de Nota	≤6 puntos	≤8 puntos	<u>≤</u> 9 puntos	≤10 puntos
Entidades(No actores)	≥3	≥6	≥8	≥8
Relaciones	≥3	≥5	≥7	≥7
Relaciones N:N	≥1	≥1	≥2	≥2
Restricciones Simples	≥6	≥10	≥14	≥16
Reglas de Negocio	≥1	≥3	≥5	≥6
Historias de Usuario totales	≥12	≥15	≥18	≥20
Historias de usuario involucrando 2 o más entidades	≥6	≥8	≥10	≥10
Historias de usuario involucrando 3 o más entidades	≥1	≥2	≥3	≥4
Actores	≥2	≥3	≥3	≥3
Requisitos adicionales				Ejercici os extra 1

Justificación de requisitos

Para alcanzar el máximo nivel que en este caso son los 10 puntos, el grupo entero fuimos decidiendo de la siguiente forma.

En primer lugar, debatimos sobre qué temática tendría el proyecto propuesto, que en este caso se trata de adopciones de animales en centros de adopción.

Grupo: G1-04

Seguidamente, optamos por definir primero los Actores involucrados en el problema. Estos

serían 3: Director, Cuidador, Dueño adoptivo.

Dicho esto nombramos entidades que podrían participar, llegando como mínimo a las 8.

Una vez expuestas las entidades y roles, sacamos las distintas relaciones posibles sobre el

problema. Por último, sacamos las reglas de negocio.

Durante la reunión mantenida el mismo día que se aceptó la propuesta de trabajo,

elaboramos un borrador de entidades y relaciones que podíamos tener en el proyecto, a

continuación durante la elaboración del modelo se fueron completando las relaciones y las

entidades, permitiendo así, que se fueran elaborando las historias de usuario.

La pareja de Eduardo y Rafael, se han encargado de las historias de usuario, los mockups y

escenarios positivos/negativos. Para ello se han seguido del modelo UML en el que tenemos

los actores, entidades y relaciones disponibles. A partir de dichas relaciones, empezamos a

sacar historias de usuario para cada actor, alcanzando como mínimo 20 para optar los 10

puntos. Conforme hemos ido haciendo las historias, nos hemos dado cuenta de que faltaban

algunas relaciones por establecer en el modelo UML, o que a algunas entidades les faltaba

atributos necesarios.

Análisis retrospectivo del sprint

Reflexión general por parte del grupo

El grupo se ha ido quedando por el camino, aunque hemos decidido seguir y llegar hasta

donde podamos. Hemos podido terminar las historias de usuario que estaban propuestas

para este sprint, pero teniendo que dejar un poco apartadas los test de estas historias

extras que hemos tenido que realizar.

3

Reflexión por cada pareja(individual)

Jose Manuel

El problema principal para este sprint ha sido la desaparición al final de dos compañeros que

no sabemos su motivo, venían trabajando cuando podían, participaban en las reuniones y

en las decisiones de desarrollo. Justo al inicio de las vacaciones avisaron de habían estado

liados pero se podrían a trabajar con normalidad, pero al final nada.

Con esta situación, después de charlar por el canal de trabajo, el único que continúa es el

compañero Eduardo, que decidimos repartirnos las historias de usuario de los compañeros y

realizar un esfuerzo extra para acabarlas, pero el tiempo ya no nos dio tregua para la

realización de los test de estas tareas extras. Aún así, creo que se ha hecho un buen trabajo

teniendo tiempo en el último sprint para realizar estos test y terminar la aplicación.

<u>Eduardo</u>

Como ya se ha comentado arriba, durante las vacaciones los otros compañeros de trabajo

confirmaron de que estaban algo liados con otras asignaturas pero que se pondrían a

trabajar en ello. Pasaron los días, las tareas apenas se hacían, y hasta hace menos de una

semana para esta entrega, mi compañero José Manuel preguntó que si no se quería seguir

trabajando en el grupo que se dijera para así ir avanzando en tareas por hacer. Solamente

hablé yo, afirmando de que seguiría participando en el proyecto. Los demás compañeros no

respondieron, por lo que supusimos que dejarían de lado el trabajo.

En estos pocos días, José Manuel y yo hemos estado acabando las tareas que teníamos

asignadas y también nos hemos puesto con las tareas de los otros compañeros que faltaban

por hacer.

Como se dijo anteriormente, hemos llegado a acabar todas las historias de usuario que se

marcaban como mínimo para este sprint, pero dejando de lado sus respectivos tests.

4

DP1 2020/21

Acme Animals Adoption

Mi compañero y yo sabemos que para este sprint era muy importante las pruebas unitarias,

pero con el poco tiempo que disponíamos estos días decidimos acabar primero las historias.

Después de esta entrega, nos pondremos a acabar todos los tests.

Para finalizar con esta reflexión, mi compañero y yo nos repartiremos las tareas que quedan

para el Sprint 4 (25% de historias de usuario, algunas reglas de negocio, y todos los

correspondientes test), e intentaremos acabar el proyecto al completo.

Horas invertidas por cada miembro

Eduardo Ciezar Lanza

José Manuel Durán García

5

Grupo: G1-04

Detailed report



Grupo: G1-04

09/01/2020 - 01/10/2021

Total: 60:34:05 Billable: 60:34:05 Amount: 0.00 €

Date	Description	Duration	User
01/10/2021	Documentacion	02:35:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	10:20:00AM - 12:55:00PM	0.00 €
01/09/2021	Documentación	04:09:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	04:01:00PM - 08:10:00PM	0.00 €
01/09/2021	Documentación y corrección	03:20:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	11:03:00AM - 02:23:00PM	0.00 €
01/08/2021	Editar Adopcion	04:01:14	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	10:57:00AM - 02:58:14PM	0.00 €
01/07/2021	R8	00:32:35	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	05:45:13PM - 06:17:48PM	0.00 €
01/07/2021	Animal	01:58:04	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	03:21:35PM - 05:19:39PM	0.00 €
01/07/2021	Animal	03:12:22	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	11:37:10AM - 02:49:32PM	0.00 €
01/05/2021	Comentarios, Visitas y cambios varios	04:30:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	10:37:00AM - 03:07:00PM	0.00 €
01/04/2021	Test y cambios	01:01:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	03:57:00PM - 04:58:00PM	0.00 €
01/04/2021	Test y cambios	05:04:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	09:53:00AM - 02:57:00PM	0.00 €
12/31/2020	Test	03:47:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	10:06:00AM - 01:53:00PM	0.00 €
12/18/2020	Test	01:49:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	10:49:00AM - 12:38:00PM	0.00 €
12/17/2020	WhiteLabel	01:16:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	11:19:00PM - 12:35:00AM	0.00 €

12/17/2020	WhiteLabel	01:31:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	11:38:00AM - 01:09:00PM	0.00 €
12/14/2020	Mejoras	00:27:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	03:38:00PM - 04:05:00PM	0.00 €
12/14/2020	Reunión	01:04:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	01:54:00PM - 02:58:00PM	0.00 €
12/14/2020	Mejoras	00:49:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	12:15:00PM - 01:04:00PM	0.00 €
12/14/2020	Test	01:10:18	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	11:03:49AM - 12:14:07PM	0.00 €
12/10/2020	Implementación H4	03:29:03	Jose Manuel Durán Garcia
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	04:39:57PM - 08:09:00PM	0.00 €
12/10/2020	Implementación H4	01:01:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	03:37:00PM - 04:38:00PM	0.00 €
12/10/2020	Implementación H4	02:18:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	11:21:00AM - 01:39:00PM	0.00 €
12/09/2020	Implementacion H4	03:45:10	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	03:47:01PM - 07:32:11PM	0.00 €
12/03/2020	Implementacion H21	02:26:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	04:37:00PM - 07:03:00PM	0.00 €
12/03/2020	Implementacion R6	01:44:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	01:12:00PM - 02:56:00PM	0.00 €
12/01/2020	Test	01:23:00	Jose Manuel Durán García
	AnimalsAdoption - [Sprint 3]	05:03:00PM - 06:26:00PM	0.00 €
11/30/2020	Modificaciones profesor	02:11:19	Jose Manuel Durán García