

Documento de finalización de sprint

1. Nivel de acabado

Nuestro grupo se presenta al nivel máximo de acabado (10 puntos)

2. Justificación de cómo han conseguido cada uno de los requisitos del nivel señalado y que ha hecho cada pareja.

En un principio hemos pensado un modelo de negocio, posteriormente, hemos ido planteando funcionalidades que podrían ser útiles a los actores involucrados en el modelo de negocio, junto con sus restricciones asociadas.

Pareja 1, Hegoa Ria y Candelaria Jordano: creación de actores y reglas de negocio.

Pareja 2, José Luis Alonso y Badayco Rijo: Creación de historias de usuario y del documento pdf(Descripción general)

Pareja 3, Jaime Ramos y Jacobo García: Creación de entidades, relaciones y restricciones simples y de la entidad mapeada.

3. Análisis retrospectivo del sprint

En un principio no ha tenido mucha dificultad, aunque durante el desarrollo cometimos una serie de errores que tuvimos que solventar, esto hizo que tardásemos más de lo planeado lo que provocó que al final del sprint estuviésemos más atareados.

Para la realización del sprint se han realizado una serie de reuniones de grupo para poner en común información obtenida y marcar un rumbo a seguir en el proyecto.

Pareja 1

La creación de los actores no tuvo mucha complejidad, se tuvieron claros desde un principio, mientras que las reglas de negociación tomaron un poco más de tiempo y tuvieron que ser redefinidas en algunos puntos. Duración aproximada 3'5 horas.

Pareja 2

Las historias de usuario fue la parte más extensa del sprint, ha sufrido constantes cambios y no es definitiva aún, puesto que tenemos dudas de ciertas historias de usuario. Duración aproximada 6 horas.

Pareja 3

El UML es lo que más veces ha cambiado del sprint puesto que cada cambio en las reglas de negocio o en las historias de usuario, supone un cambio en el propio diagrama, además de los cambios debidos a la solución de errores y reordenaciones para que quede más clara la información. Por parte de la entidad mapeada, fue algo sencillo siguiendo los vídeos explicativos, aunque hay que seguir profundizando para seguir construyendo el código. Duración aproximada 4'5 horas.