

Nivel de acabado:

Para el Sprint 1 se entregan todos los puntos requeridos, a excepción de los escenarios positivos y negativos de las historias de usuario y sus correspondientes capturas de las interfaces. No hemos realizado esta parte debido a que en el sprint 2 se debería actualizar el primero, de modo que hemos visto conveniente realizar esa parte de las historias de usuario para el Sprint 2 cuando estén todas ellas afianzadas.

Justificación de requisitos:

Todo el Sprint 1 lo hemos realizado entre todos, a excepción de las tareas subidas a github, que son: Reglas de negocio, entidad mapeada y entidades y relaciones.

En primer lugar, realizamos la descripción general del proyecto, continuamos con las historias de usuario seguidas de las entidades y relaciones. Tras esto realizamos las reglas de negocio, a continuación, se realizó la entidad mapeada y finalmente se hizo la planificación.

Decidimos realizar entre todos lo máximo posible, ya que al ser la puesta en marcha del proyecto creemos conveniente que todo el mundo tenga una visión general del proyecto.

Sin embargo, hay puntos donde cada uno hemos incidido más:

Entidades y relaciones: Víctor Javier Granero

Reglas de negocio: Jesús Aparicio y David Brincau

Entidad mapeada: Alejandro Barranco y Juan Ramón Ostos

Al ser 5 personas, uno de nosotros debe realizar una tarea en solitario. Este rol se va rotando cada vez que tengamos que hacer tareas por separado.

Análisis del Sprint:

El Sprint 1 ha ido bastante bien, cada integrante del grupo ha trabajado prácticamente de una manera similar a los demás, ya que como hemos comentado hemos intentado realizar el Sprint 1 entre todos para que todos los conceptos básicos queden asentados para todos.

El esfuerzo en horas para este Sprint está plasmado en un PDF realizado con Clockify, el cual está en el repositorio de github.