## Nivel de acabado:

Para el Sprint 2 entregamos el sprint 1 completado además de todas las entidades a falta de dos y con pruebas de la mayoría.

Tras múltiples reuniones y puestas en común, hemos decidido eliminar la entidad Ranking, con lo que perdemos una relación n-n teniendo que crear una nueva, buscando una nueva funcionalidad o una nueva entidad, o bien, modificando lo actual.

Hemos alcanzado aproximadamente un 40% del desarrollo total del proyecto.

Hemos implementado las historias de usuario: 6, 8, 9, 10, 15, 17 y 18, además de las entidades: Alumno, Tutor y Creador, con las respectivas entidades necesarias para hacer posibles estas historias de usuario.

## Justificación de requisitos:

Hemos mejorado las historias de usuario y los escenarios. Hemos comenzado a implementar todas las entidades a nivel básico, sin relacionar aún unas con otras o con una relación mínima. Hemos realizado también las pruebas de todas las entidades realizadas.

La creación de cada cosa y el tiempo invertido lo hemos controlado con github, y clockify. Ahí están todas las tareas realizadas.

## Análisis del Sprint:

Para este Sprint hemos tenido que implementar algunas de las entidades básicas y relaciones, en lo que hemos tardado una media de 1 hora y media diaria en total. No hemos trabajado por parejas como tal, ya que, al ser 5 miembros, no podemos crear parejas exactas quedándose siempre alguien solo.

Nos hemos repartido el trabajo lo más equitativamente posible y hemos realizado todo de forma organizada y eficiente con github para llevar un control más exhaustivos.