

# Documento final de retrospectiva del proyecto

Durante el transcurso de la asignatura Diseño y Pruebas 1 del grado de Ingeniería Software hemos estado desarrollando en equipo una extensión del proyecto base que se ofrece en la asignatura llamado PetExtension. Al comienzo del proyecto organizamos el trabajo de la siguiente manera:

Dividimos los integrantes del grupo en parejas y cada pareja debía encargarse de un módulo de lo que sería la aplicación. Estos módulos eran 'Tienda' (Miguel Durán y Manuel García), 'Hotel' (Álvaro Gómez y Jorge Toledo) y 'Refugio' (Isaac Muñiz y Pablo Mateos).

Todos los módulos son independientes entre sí pero todos entran dentro del dominio del proyecto base, una clínica veterinaria. La tienda sirve para comprar cosas relacionadas con los animales, el hotel un sitio donde poder dejar a las mascotas durante un periodo de tiempo y el refugio un sitio donde poder adoptar mascotas.

A lo largo del desarrollo del proyecto, las parejas íbamos trabajando por separado sobre nuestro módulo y una vez cada dos semanas nos reunimos los 6 para compartir el trabajo realizado en ese tiempo así como para ayudarnos si teníamos alguna duda. Además de estas reuniones nos servimos del uso de github donde íbamos subiendo y uniendo todos los módulos constantemente para probar que no existía ningún tipo de incompatibilidad y siempre poder trabajar sobre la última versión.

Esta metodología de trabajo la hemos seguido para poder cumplir con los plazos de los diferentes sprints que ha habido durante todo transcurso de la asignatura.

Junto a este documento, se entregarán también los de Fin de Sprint 1 y 2.

## Problemas encontrados

Durante la realización del proyecto han ido ocurriendo una serie de sucesos que han ido perjudicando el correcto funcionamiento del grupo así como el trabajo realizado. Como hemos comentado anteriormente las parejas iban subiendo su trabajo actualizado con la herramienta github para que todo el grupo trabajara sobre la última versión y no existiera ningún tipo de incompatibilidad o conflicto.

Esto se aplica únicamente a los módulos de tienda y hotel ya que los integrantes del grupo que tenían asignado la implementación del módulo de refugio no realizó ningún "commit" a github hasta dos semanas antes de la entrega final. Esto generó en los demás integrantes del grupo la inseguridad de saber si iba a estar el módulo de refugio implementado al 100% ya que a escasas semanas de la entrega final no habíamos visto ninguna funcionalidad implementada en la aplicación. A causa de esto, los responsables de implementar la tienda y Álvaro Gómez una vez finalizado su trabajo en el proyecto tuvieron que trabajar y ayudar para intentar conseguir que el refugio estuviera lo mejor posible para la entrega final.

También cabe mencionar que tres semanas antes de la finalización del proyecto el integrante Jorge Toledo Vega, tras valorarlo vio imposible que pudiera acabar su trabajo a causa de problemas personales lo que hizo que abandonara la asignatura y el proyecto. El

trabajo que le correspondía también acabó recayendo sobre los responsables de la tienda y su compañero Álvaro Gomez.

## **Informe de horas dedicadas al proyecto**

Para este proyecto hemos utilizado la aplicación web 'Clockify' para tener contabilizadas las horas dedicadas al proyecto, ascendiendo el total a **348:05** horas. Este total se desglosa en:

- Tienda: 101:19 horas
- Refugio: 131:25 horas
- Hotel: 111:31 horas

Adjunto links de clockify:

- Gráfica: <https://clockify.me/shared/6022c461d0277a42967cbc7c>
- Tareas: <https://clockify.me/shared/6022c4a02b5fb641a81cff7b>