

# DP1 2020-2021

## Documento de Requisitos y Análisis del Sistema

### Proyecto PetExtension

URL del Repositorio de GitHub: <https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2020-g2-08>

#### Miembros:

- o MIGUEL DURAN GONZALEZ
- o MANUEL GARCIA MARCHENA
- o ALVARO GOMEZ PEREZ
- o PABLO MATEOS ANGULO
- o ISAAC MUÑIZ VALVERDE
- o JORGE TOLEDO VEGA

**Tutor:** IRENE BEDILIA ESTRADA TORRES

**GRUPO G2-08**

Versión 3.0

26/10/2020

### Historial de versiones

*Estos son ejemplo del contenido que debería tener el historial de cambios del documento a entregar a lo largo de los sprints del proyecto*

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
26/10/2020	V1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación del documento</li> </ul>	1
30/10/2020	V1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Añadida historia de usuario H1</li> </ul>	1
03/11/2020	V1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Añadida historia de usuario H2,H3,H4,H5,H6,H7,H8</li> </ul>	1
04/11/2020	V1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Añadido escenarios positivos y negativos de H2,H3,H4,H5,H6,H7,H8</li> </ul>	1
05/11/2020	V1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Revisada historia de usuario H3,H4 y</li> <li>Añadido mockup 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10</li> </ul>	1
06/11/2020	V1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Añadido mockup 11,</li> <li>Añadido RN3, RN4, RN5, RN6, RN7</li> <li>Añadido RT1, RT2, RT3, RT4, RT5, RT6</li> <li>Añadida 3 relaciones 1:N</li> <li>Añadida una relación N:N</li> </ul>	1
07/11/2020	V1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Añadida historia de usuario H12, H13, H14</li> <li>Añadidos escenarios positivos y negativos de H12, H13, H14</li> <li>Añadidas reglas de negocio RN8, RN9, RN10</li> <li>Añadidas restricciones RT7, RT8, RT9</li> <li>Añadido modelado de datos tienda</li> </ul>	1
9/11/2020	v2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Añadida historia de usuario H16,H17,H18,19,20</li> </ul>	2
3/01/2021	v2.1	Añadidas HU24, HU25,HU26	2
4/01/2021	v2.2	Añadidas RN13, RN14,RN15	2
6/01/2021	v2.3	Añadidas HU27,HU28,HU29	2
8/01/2021	v2.4	Añadidas HU27,HU28,HU29	2

9/01/2021	v2.5	Añadidas HU30,HU31,HU32	2
10/01/2021	v2.6	Separación de la HU09(antes era crear, editar y eliminar animales del refugio) en HU09-Añadir animales al refugio y HU33-Editar y eliminar animales del refugio	2
10/01/2021	v2.7	Se han añadidolas RN16, RN17, RN18	3
15/01/2021	v2.8	Añadidas HU del refugio(añadir/eliminar refugios)	3
20/01/2021	v2.9	Actualizados modelos	4
26/01/2021	v2.10	Eliminadas RN3,6,13,15	4
1/02/2021	v3.0	Eliminadas HU duplicadas	4

## Descripción general del proyecto

*Al proyecto base de Petclinic, le vamos añadir una serie de funcionalidades, aportando valor al proyecto.*

*A la clínica le añadiremos una tienda de productos para mascotas, como comidas y accesorios donde comprarían los owners y pondrían valoraciones para que otros pudieran guiarse a la hora de comprar algo.*

*Queremos añadir un hotel para mascotas, en el que cada owner podría alojar a sus mascotas durante un período de tiempo reservando una habitación, teniendo también la opción de poner una valoración y opinión sobre la estancia, de forma que otros owners puedan ver como es el hotel.*

*Otra funcionalidad sería añadir un refugio en el que habría animales, en el que podríamos ver una serie de animales de cualquier tipo, dándonos la opción de adoptarlos para que pase a ser nuestra mascota.*

## Tipos de Usuario / Roles

### **[ROLES PETCLINIC]**

**Propietario(Owner):** Dueño de una o varias mascotas que viene a la clínica para mantenerla sana y cuidar de su salud.

*Las funciones extra que realiza son:*

- *Hacer reservas en el hotel para sus mascota, revisarlas, editarlas y borrarlas*
- *Consultar reservas del hotel de otros usuarios, sin poder borrar,editar ni eliminarlas*
- *Hacer una review del hotel y eliminarla, además de poder ver las de los demás usuarios*
- *Ver el listado de animales del refugio, además de adoptarlos*

**Veterinario:** Profesional de la salud animal con titulación universitaria homologada, está registrado en la clínica y se encarga de realizar diagnósticos y recetar tratamientos. Además mantiene actualizado el vademécum.

**Administrador:** Dueño de la clínica que se encarga de dar de alta veterinarios y gestionar la información registrada en la aplicación de la clínica relacionada con los usuarios

*Las funciones extra que realiza son:*

- *Crear hoteles y eliminarlos,ver un listado con estadísticas de ellos*
- *Borrar reviews y reservas de los owners en el hotel*

### **[ROLES EXTRA]**

**Administrador de adopciones:** Se ocupa de gestionar las adopciones, añadiendo los animales al refugio o poniéndolos en adopción.

*Las funciones extra que realiza son:*

- *Añadir,editar y eliminar animales del refugio*
- *Crear y eliminar refugios, además de ver una lista con estadísticas de ellos*

**Encargado de tienda:** Persona encargada de gestionar la tienda, sus funciones son añadir,editar o eliminar productos, ver un resumen de ventas, aplicar descuentos a productos y consultar el listado de clientes.

*Las funciones extra que realiza son:*

- *Añadir, editar y eliminar productos a la tienda, además de ver un listado de ellos.*
- *Agregar cupones a la tienda y añadirlo a clientes, además de poder eliminarlos.*
- *Ver gestión de saldos mensual, semanal y diario*
- *Ver pedidos pendientes, modificar su estado*
- *Ver listado de clientes con su información*
- *VER productos de cada pedido efectuado*

**Cliente de tienda:** *Persona que realiza compras, bien de productos o alimentos o bien de mascotas.*

- *Registrarse como cliente mediante el formulario de registro*
- *Las funciones extra que realiza son:*
- *Añadir y eliminar productos al carrito de compra, además de ver lo que contiene el carrito*
- *Efectuar la compra de los productos del carrito*
- *Añadir cupón de descuento a la compra*
- *Ver listado de sus pedidos y los productos de cada uno*

## Historias de Usuario

### HU - Hotel - Booking - Reviews

#### **H1- Nueva reserva en PetHotel**

*Como* owner **deseo** que el sistema me permita crear una nueva reserva en las fechas disponibles, **para** poder dejar mis mascotas por un periodo de tiempo.

Entidades que participan: Hotel,owner,pet,booking.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page". The address bar contains the URL "http://petclinic/hotel/my-reservations/reservation-form". The page has a navigation menu with links: Home, Hotel, Shop, Refuge, and Logout. Below the menu, there is a "Welcome {owner}" message next to a placeholder icon. The main section is titled "Reservation form" and contains the following fields:

- Admission: A date input field with a calendar icon.
- Departure: A date input field with a calendar icon.
- Telephone: A text input field containing the number "636363636".
- Pet: A dropdown menu with the text "Your pet..." and a downward arrow.

At the bottom of the form is a "Confirm" button.

#### **Escenarios Positivos**

##### **H1+E1 – Alta de Pepe el día 20/12/2020**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **owner** y Pepe no tiene reservas en el PetHotel, **cuando** pulsamos en el enlace de reservas del hotel y pulsamos el botón de añadir reserva, **una vez que** ponemos como nombre de mascota "Pepe", como fecha "**20/12/2020**" y con duración de "**7 días**" **tras** pulsar el botón de grabar reserva, **entonces** la aplicación nos muestra el listado de reservas y **Pepe** aparece en el listado con la fecha proporcionada.

#### **Escenarios Negativos**

##### **H1-E1 – Alta de reserva con fecha anterior a la actual**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **owner** y que la reserva de "Pepe" no está ya registrada como reserva en el sistema, **cuando** pulsamos en el enlace de reservas del hotel y pulsamos el botón de añadir reserva, **una vez que** ponemos como nombre de reserva "**Pepe**", como fecha "**20/12/2019**" y como duración "**7 días**", **tras** pulsar el botón de grabar reserva, **entonces** la aplicación nos muestra el formulario de edición de nuevo y nos indica que tanto el campo fecha no puede ser anterior a la actual.

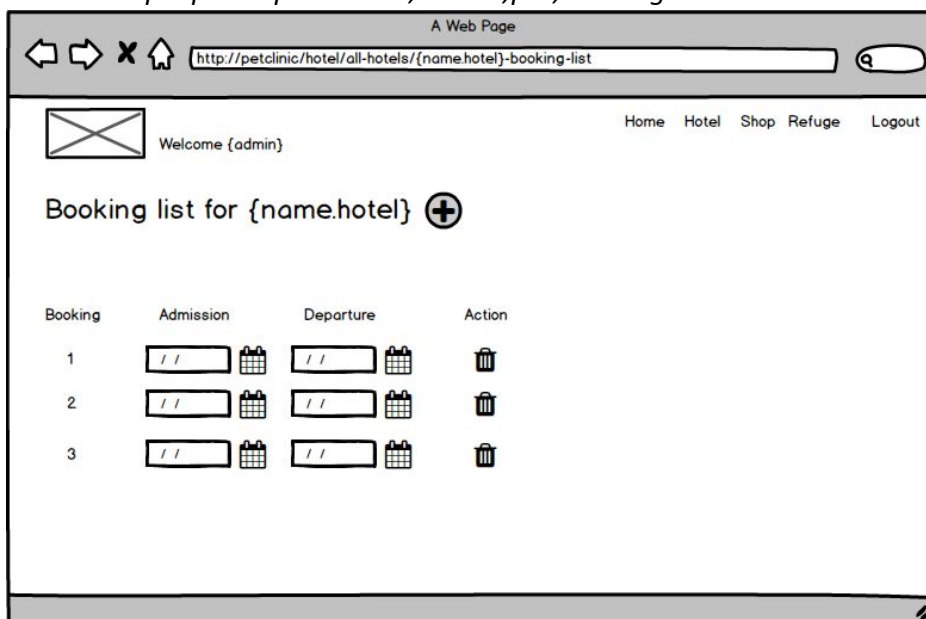
#### H1-E2 – Alta de reserva con duración menor a 1 día

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **owner** y que la reserva de “Pepe” no está ya registrada como reserva en el sistema, **cuando** pulsamos en el enlace de reservas del hotel y pulsamos el botón de añadir reserva, **una vez que** ponemos como nombre de reserva “**Pepe**”, como fecha “**20/12/2020**” y como duración “**0 días**”, **tras** pulsar el botón de grabar reserva, **entonces** la aplicación nos muestra el formulario de edición de nuevo y nos indica que la duración de la reserva tiene que ser de al menos 1 día.

#### H16- Ver reservas del hotel

**Cómo** owner **deseo que el sistema** me permita ver un listado en el que aparezcan las reservas que hay en el hotel, **para** saber las plazas y fechas que están ocupadas y así saber si puedo hacer mi reserva.

Entidades que participan: Hotel,review,pet,booking.



#### **Escenarios Positivos**

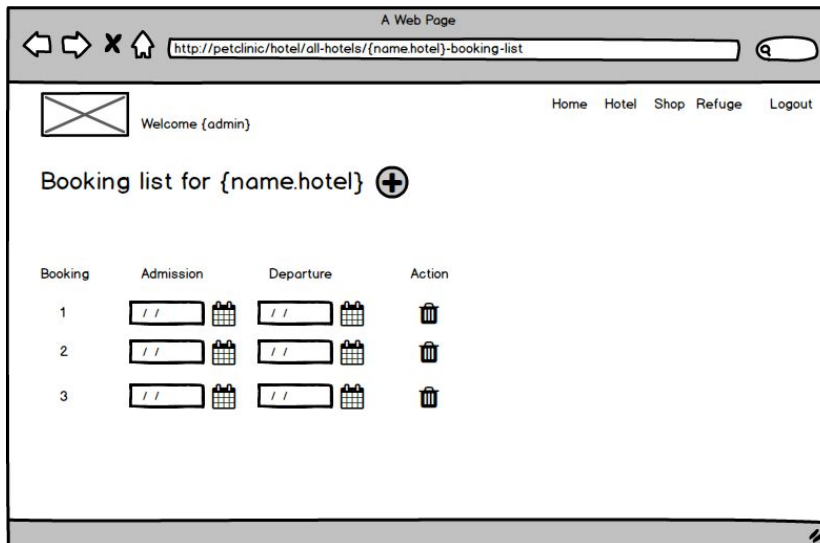
##### H16+E1 - Ver reservas disponibles

**Dado** que estamos autenticados como owner y que deseamos hacer una reserva en un hotel para nuestra mascota, accedemos al listado de hoteles disponibles, hacemos clic en “view bookings” y nos aparecen correctamente las reservas ocupadas.

#### H17- Eliminar reserva en PetHotel

**Como** owner **deseo que el sistema** me permita consultar un listado de reservas en el hotel y poder eliminar una reserva errónea **para** que vuelva a estar disponible para otros owners.

Entidades que participan: Hotel,owner,booking.



### Escenarios Positivos

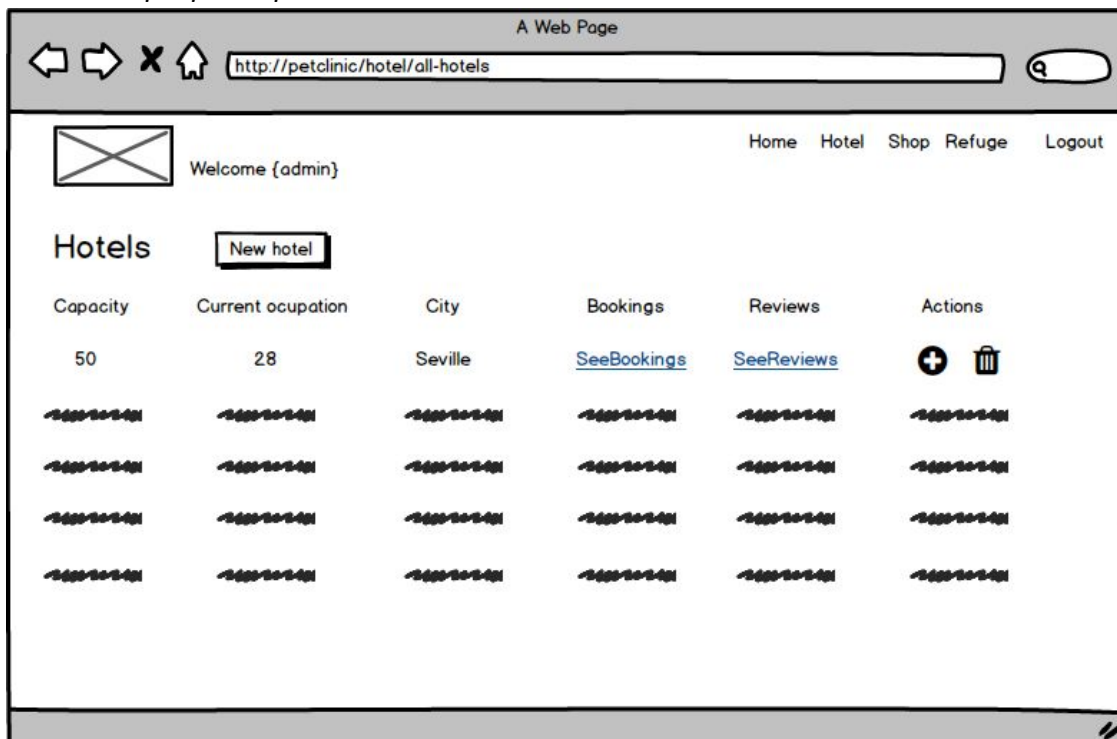
#### H17+E1 – Eliminar reserva de Pepe en PetHotel

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **owner** y queremos borrar una reserva que hay en el hotel, **cuando** accedemos al listado de reservas, **una vez que** le damos a eliminar reserva en la que está asociada a Pepe **tras** pulsar el botón de borrar, **entonces** nos muestra en pantalla la lista de las reservas sin que aparezca la de Pepe, que se ha eliminado.

#### H18- Ver lista de hoteles

**Cómo** administrador del sistema **deseo que el sistema** me permita ver un listado los hoteles que se muestran disponibles a los owners, **para** tener una mejor gestión sobre los hoteles y reviews.

Entidades que participan: Hotel.





### Escenarios positivos

#### H18+E1 – Ver los hoteles

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador** y queremos ver una lista de los hoteles que están disponibles para los owners, desde el desplegable del menú superior hacemos clic en “all hotels” y accedemos al listado con todos los hoteles disponibles.

#### H19 - Nueva reseña del Hotel

**Cómo** owner, **deseo que el sistema** permita dejar valoraciones y reseñas sobre el hotel de mascotas, **para que** los owners puedan leer la opinión de otros owners y dar la suya propia.

Entidades que participan: Hotel,review,owner,booking

### Escenarios positivos

#### H19+E1 – Añadir reseña a un hotel

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **owner** y queremos añadir una reseña a un hotel, **cuando** accedemos al listado de hoteles **una vez que** hemos valorado un hotel **tras** pulsar el botón de añadir reseña, **entonces** nos muestra en pantalla la lista de las reseñas del hotel, incluida la realizada.

A Web Page

http://petclinic/home-general/hotel/reviews/send-review

Home Hotel Shop Refuge Logout

Welcome {owner}

## Review

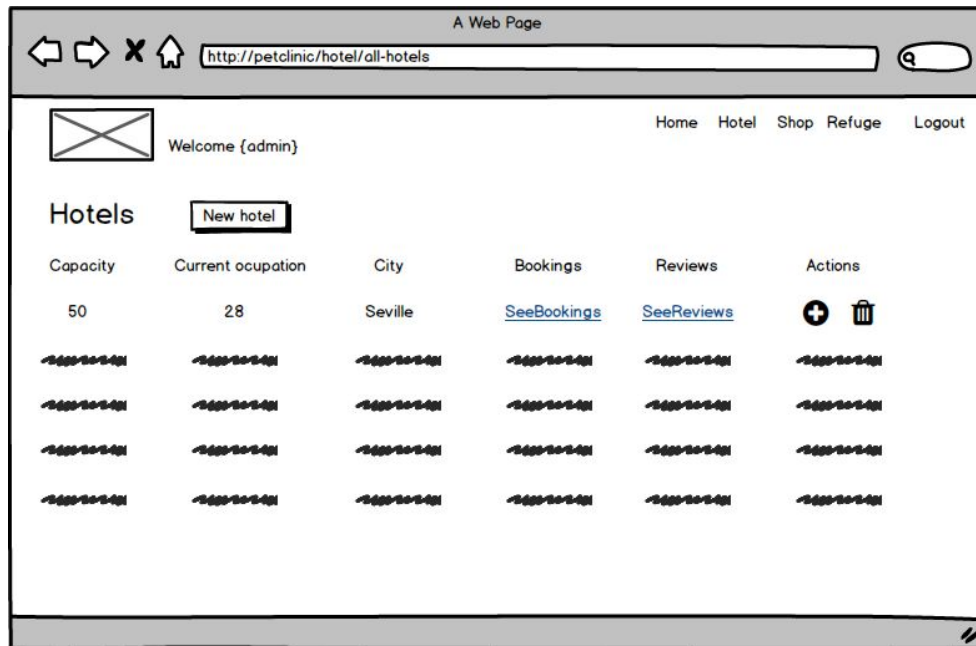
{owner}, tell people about your experience using out pet hotel

Send review

#### H20-Eliminar un hotel

**Cómo** administrador del sistema **deseo que el sistema** me permita eliminar un hotel, **para** que en caso de que no me interese seguir ofreciéndolo en mi web, pueda quitarlo fácilmente.

Entidades que participan: Hotel,review,owner,booking.



### Escenarios positivos

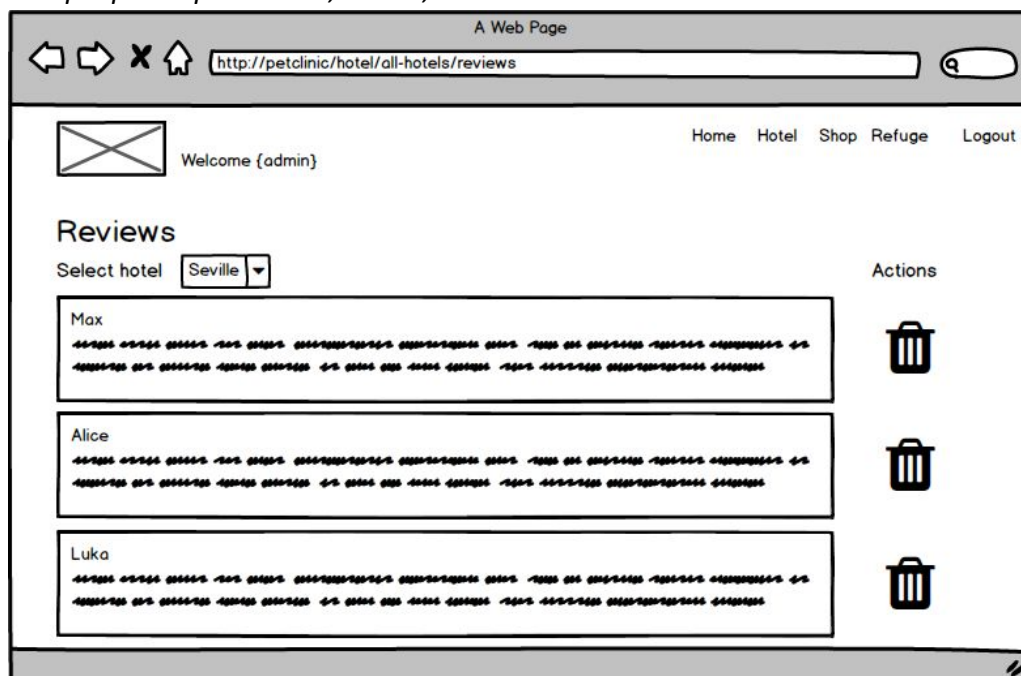
#### H20+E1 Eliminar un hotel

Dado de alta como administrador del sistema, necesito borrar un hotel del sistema, por lo que accedo al listado de hoteles y hago clic en “delete”, el hotel se elimina correctamente del sistema.

#### H21-Eliminar reseñas del hotel

Cómo owner **deseo que el sistema** me permita eliminar una reseña que he hecho sobre el hotel, **para** que no la puedan ver otros owners si cambio de opinión y deseo no mostrar esa reseña.

Entidades que participan: Hotel, review, owner.



### **Escenarios Positivos**

#### **H21+E1 - Eliminar reseñas del hotel**

Dado que estamos autenticados como owner en el sistema, y queremos eliminar una reseña, accedemos a la lista de reseñas que hemos realizado y hacemos clic en “delete”, con lo que se eliminará nuestra reseña y dejará de estar disponible.

#### **H22-Crear un nuevo hotel**

**Cómo** administrador del sistema **deseo que el sistema** me permita crear un nuevo hotel, **para** que los owner puedan alojar sus mascotas en él.

Entidades que participan: Hotel.

The screenshot shows a web browser window with the title 'A Web Page'. The address bar contains 'http://petclinic/hotel/all-hotels/create-hotel'. The page layout includes a navigation menu with links for 'Home', 'Hotel', 'Shop', 'Refuge', and 'Logout'. A 'Welcome {admin}' message is shown next to a placeholder icon. The main content area is titled 'New Hotel' and contains three input fields: 'Capacity' and 'City' are dropdown menus, and 'Description' is a text area. A 'Create hotel' button is located at the bottom of the form.

#### **H22+E1 Crear un nuevo hotel**

Dado que estamos autenticados como administrador del sistema y deseamos añadir un nuevo hotel al sistema, accedemos a la vista de todos los hoteles “all hotels”, seguidamente hacemos clic en “new hotel” y se nos abre el formulario para crear el hotel, los rellenamos todos correctamente y hacemos clic en el botón “create hotel” para confirmar la creación del hotel.

### **Escenarios Negativos**

#### **H22-E1 Crear hotel datos erróneos**

Dado que estamos autenticados como owner, deseamos crear un nuevo hotel, accedemos al formulario de creación de hotel, haciendo clic en “new hotel” desde la vista de todos los hoteles, rellenamos los datos del formulario y hacemos clic en “create hotel” para confirmar la creación, pero nos salta un aviso de error debido a que hemos rellenado mal los campos del formulario.

### **H23- Editar reserva en PetHotel**

**Como** owner **deseo que el sistema** me permita editar una reserva del hotel, **para** que pueda tener la reserva que desee sin tener que borrar la anterior y crear una nueva.

Entidades que participan: Hotel,owner,pet,booking

## **HU-Tienda,productos,pedidos**

### **H2- Nueva compra en tienda**

**Como** cliente de tienda **deseo que el sistema** me permita consultar un listado de productos y mascotas disponibles, **para** poder realizar compras.

Entidades que participan: Client, Product, ProductoVendido, Order, Coupon.

### **H2+E1 – Compra de 3 sacos de pienso**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente de tienda** y queremos comprar 3 sacos de pienso, **cuando** accedemos al carro de compra, **una vez que** hemos elegido el producto deseado **tras** pulsar el botón de pagar y comprobar que el método de pago es válido, **entonces** nos muestra el listado de productos y mensaje de compra realizada.

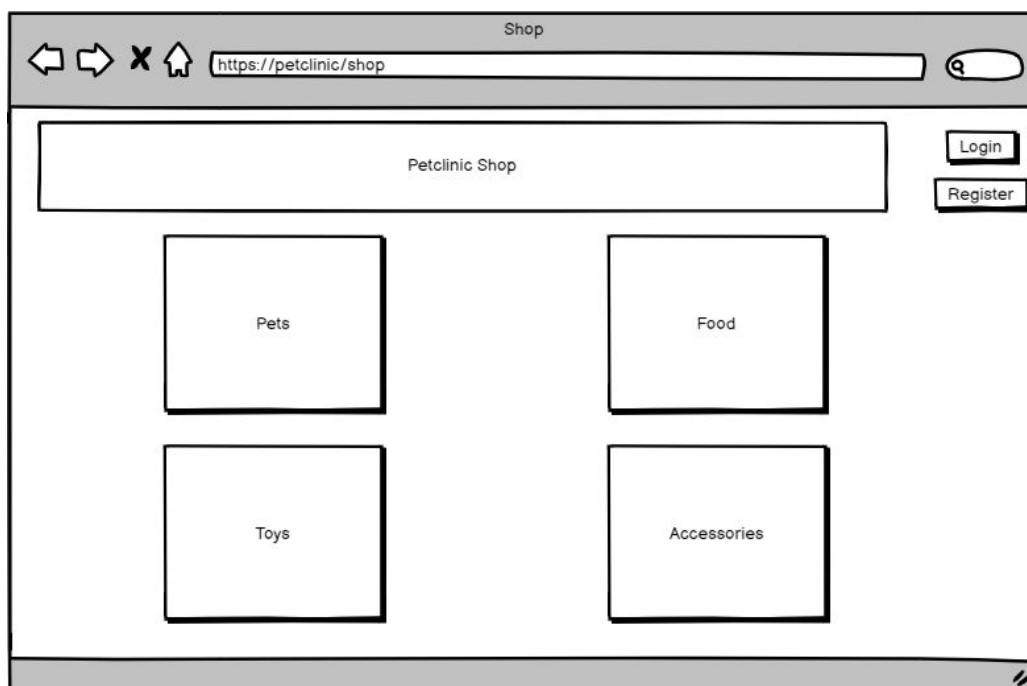


Figura 2. Vista inicio tienda (H2).

The screenshot shows a web browser window with the title 'Login'. The address bar contains 'https://petclinic/shop/login'. The page content includes a header 'Petclinic Shop' and a login form with three input fields: 'Email', 'Password', and a 'Login' button.

Figura 3. Vista login tienda.

The screenshot shows a web browser window with the title 'Pets'. The address bar contains 'https://petclinic/shop/pets'. The page content includes a header 'Petclinic shop' and a grid of 10 pet items. Each item is represented by a square box with the pet's name (Pet 1 to Pet 10) and a link below it. A shopping cart icon is visible in the top right corner.

Pet 1	Pet 2	Pet 3	Pet 4	Pet 5
<a href="#">Pet 1</a>	<a href="#">Pet 2</a>	<a href="#">Pet 3</a>	<a href="#">Pet 4</a>	<a href="#">Pet 5</a>
Pet 6	Pet 7	Pet 8	Pet 9	Pet 10
<a href="#">Pet 6</a>	<a href="#">Pet 7</a>	<a href="#">Pet 8</a>	<a href="#">Pet 9</a>	<a href="#">Pet 10</a>

Figura 5. Vista pets tienda (H2).

### **H3- Valorar productos**

**Como** cliente **deseo que el sistema** me permita poder poner una valoración (entre 1 y 5) a los productos **para** que otros clientes vean la calidad de estos.

*Entidades que participan: Client, ProductoVendido, ProductReview.*

#### **H3+E1 – Puntuar el pienso para pájaros**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente y** queremos valorar el pienso para pájaros, **cuando** hemos realizado la compra, **una vez que** ha pasado tiempo suficiente para probar el producto **tras** corroborar que es un buen producto , **entonces** la web nos permite añadir una valoración para dicho producto.

#### **H3-E1 – Valoración vacía**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente y** queremos valorar el pienso para pájaros, **cuando** hemos realizado la compra, **una vez que** ha pasado tiempo suficiente para probar el producto **tras** corroborar que es un buen producto , **entonces** la web nos permite añadir una valoración para dicho producto pero la dejamos vacía y pulsamos el botón de añadir valoración, entonces el sistema nos muestra un mensaje: 'Por favor introduzca una valoración'.

### **H4- Información de la valoración**

**Como** encargado de tienda **deseo que el sistema** me permita ver la valoración de cada producto, **para** saber qué productos se venden bien y a cuales habría que buscarles una alternativa.

*Entidades que participan: ProductoVendido, ProductReview.*

#### **H4+E1 – Consultar la valoración del pienso para pájaros**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **encargado de tienda y** queremos comprobar la valoración del pienso para pájaros, **cuando** accedemos al listado de productos, **una vez que** hemos añadido como filtro 'Pets' **tras** pulsar el botón de buscar, **entonces** nos muestra en pantalla la valoración del pienso para pájaros.

#### **H4-E1 – Consultar la valoración del pienso para pájaros**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **encargado de tienda y** queremos comprobar la valoración del pienso para pájaros, **cuando** accedemos al listado de productos, **una vez que** hemos añadido como filtro 'Pets', si aún no ha recibido ninguna valoración **tras** pulsar el botón de buscar, **entonces** nos muestra en pantalla error y mensaje 'producto no valorado'.

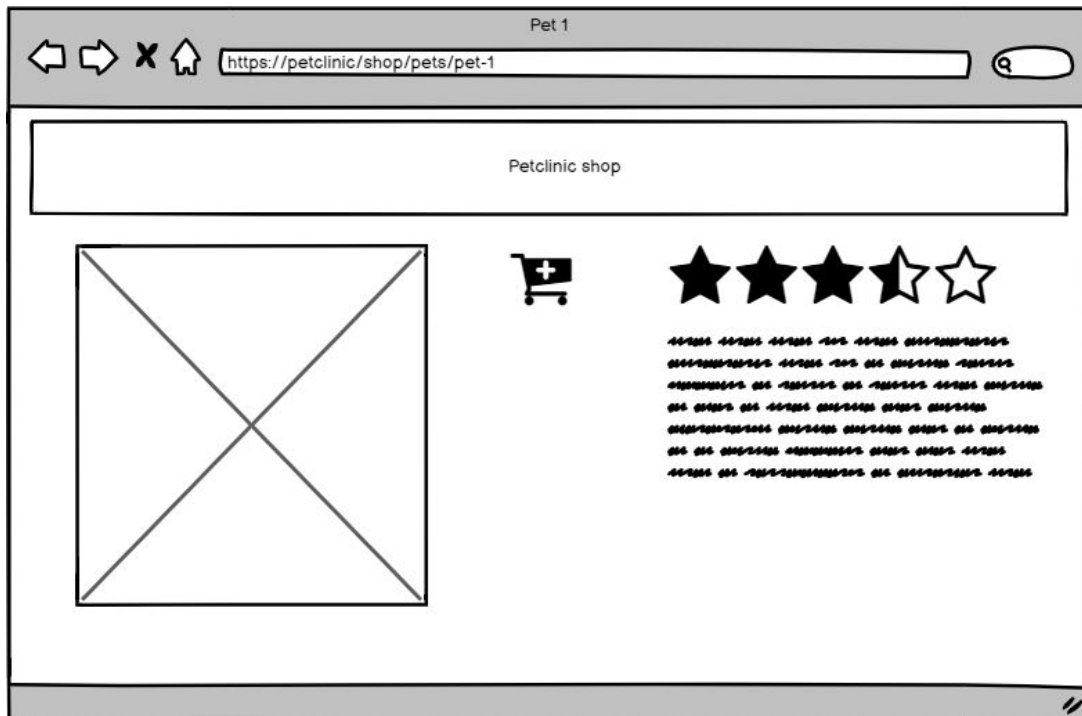


Figura 6. Vista 1 producto en la tienda (H3 y H4).

#### **H5- Control de saldos**

**Como** encargado de tienda **deseo que el sistema** me permita consultar las ventas realizadas en el día, **para** llevar un control de la contabilidad.

Entidades que participan: Order.

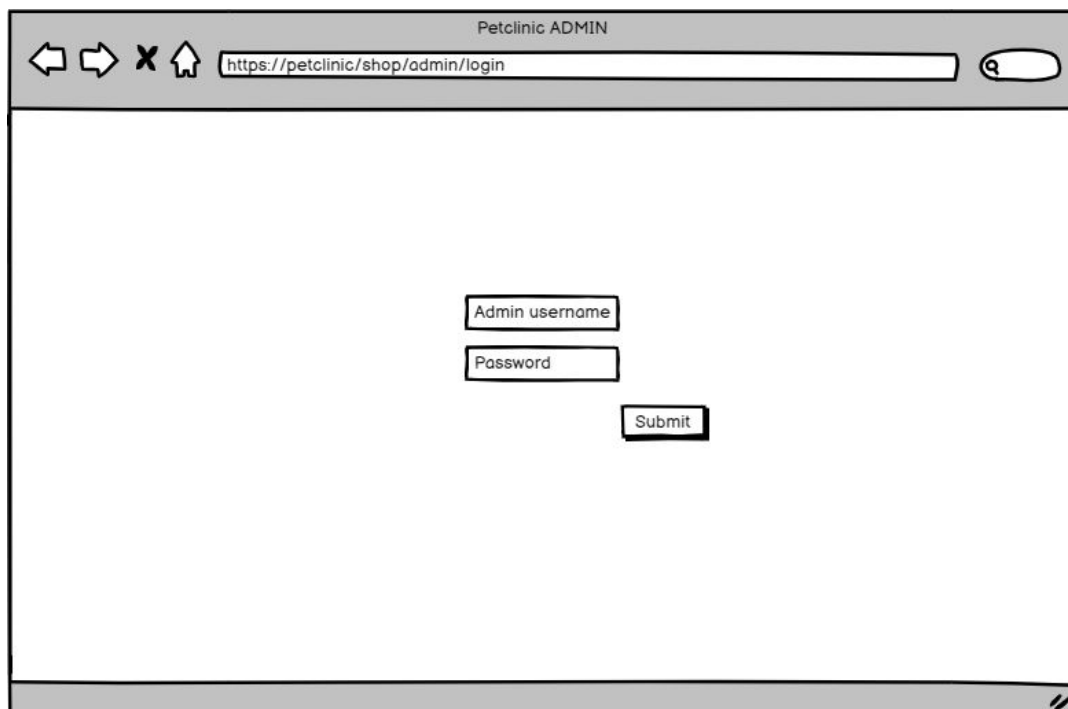


Figura 9. Vista login administrador tienda.

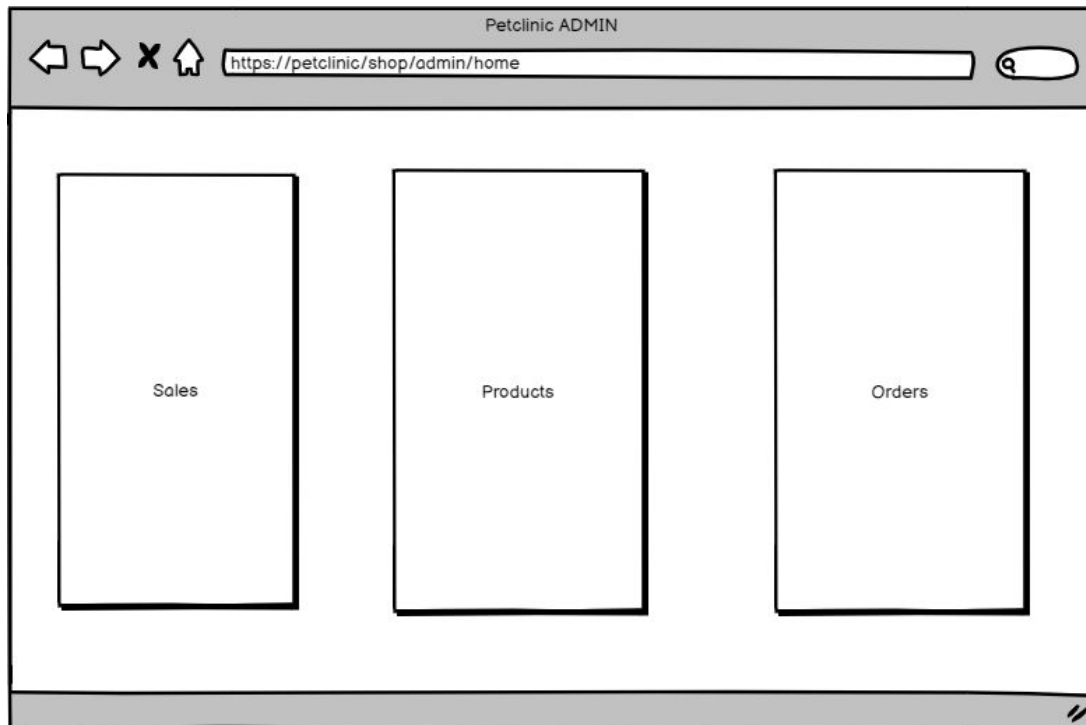


Figura 10. Vista home administrador tienda.

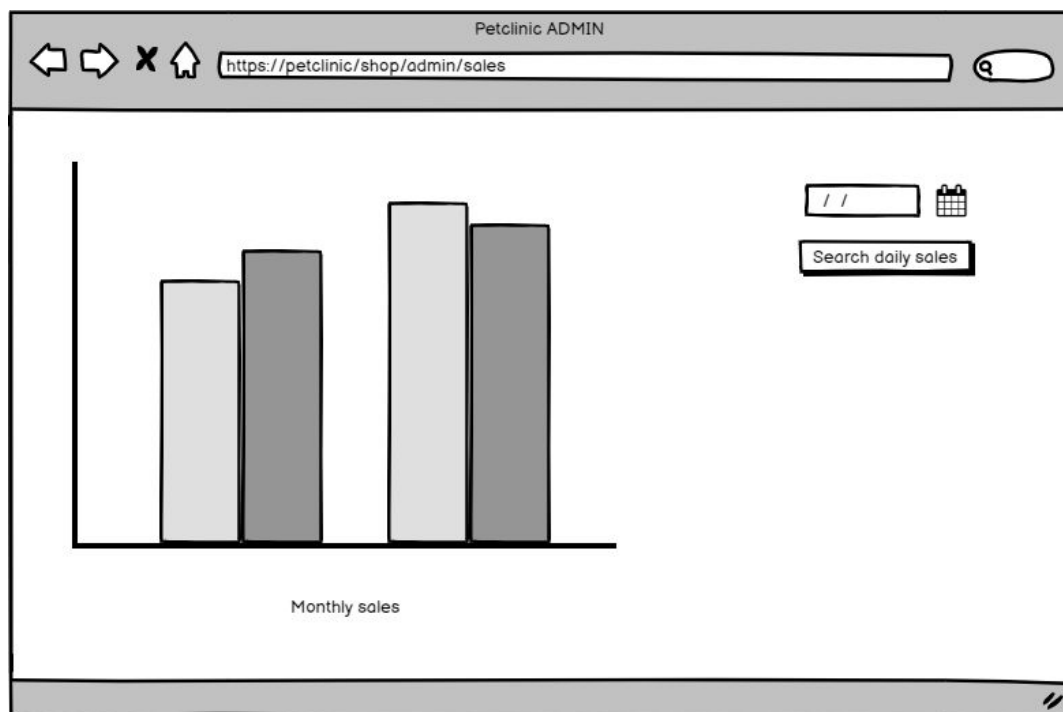


Figura 11. Vista sales administrador tienda (H5).

#### **H6- Dar de alta nuevo cliente**

**Como** cliente de tienda **deseo que el sistema** me ofrezca un formulario , **para** poder rellenarlo y **darme de alta como nuevo cliente**.

Entidades que participan: Client.



#### H6+E1 – Darse de alta como nuevo cliente

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente de tienda** y no estamos registrados aún como cliente, **cuando** pulsamos el botón de 'Dar de Alta', **una vez que** hemos rellenado todo los campos obligatorio **tras** haber proporcionado nuestros datos, **entonces** nos damos de alta como nuevo cliente.

#### H6-E1 – Nueva alta de cliente (Campo obligatorio vacío)

**Dado** que estamos en la web como **cliente** y queremos darnos de alta, **cuando** pulsamos el botón de 'Dar de Alta', **una vez que** hemos rellenado los campos obligatorios y **tras** comprobar que uno de ellos se ha quedado vacío por error, **entonces** se muestra error en el campo que está vacío y se vuelve a mostrar el formulario relleno con los datos de antes a excepción del vacío que habrá que completarlo.

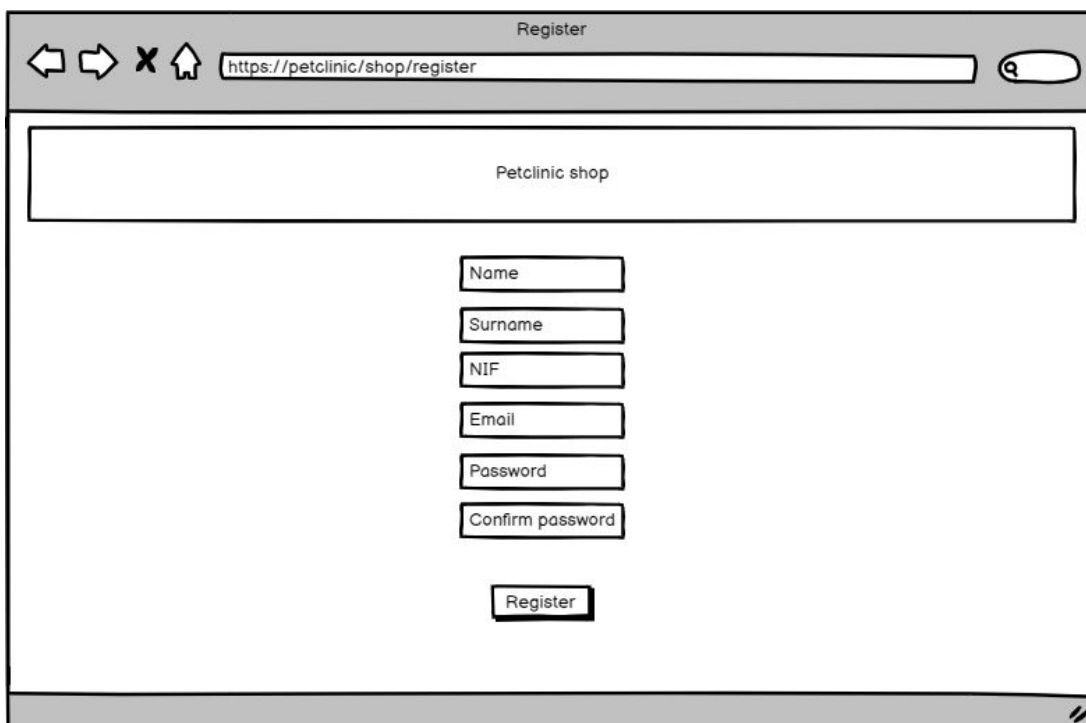
The image shows a web browser window titled 'Register'. The address bar shows 'https://petclinic/shop/register'. The main content area has a header 'Petclinic shop'. Below the header, there is a vertical stack of input fields: 'Name', 'Surname', 'NIF', 'Email', 'Password', and 'Confirm password'. At the bottom of this stack is a 'Register' button. The browser window has standard navigation buttons (back, forward, stop, home) and a search icon.

Figura 4. Vista register tienda (H6).

#### H7- Consultar ficha de cliente

**Como** encargado de tienda **deseo que el sistema** me permita consultar un listado con los clientes dados de alta, **para** acceder a algunos datos del cliente cuando sea necesario.

Entidades que participan: Client.

#### H7+E1 – Consultar ficha de cliente con DNI 'x'

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **encargado de tienda** y queremos consultar la ficha de cliente con DNI 'x', **cuando** accedemos al listado de clientes, **una vez que** hemos añadido como filtro DNI = 'x' **tras** pulsar el botón de buscar, **entonces** nos muestra en pantalla la ficha de dicho cliente.

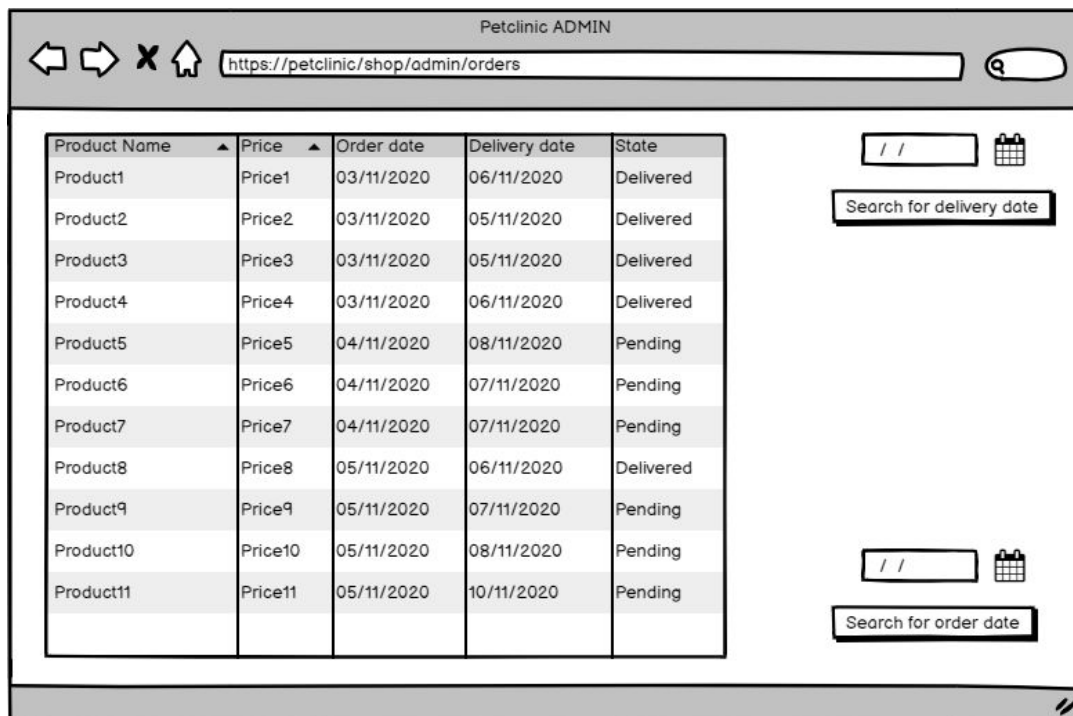
H7-E1 – Consultar ficha de cliente con DNI 'x'

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **encargado de tienda** y queremos consultar la ficha de cliente con DNI 'x', **cuando** accedemos al listado de clientes, **una vez que** hemos añadido como filtro DNI = 'x' **tras** pulsar el botón de buscar, **entonces** nos muestra en pantalla error y mensaje 'Cliente no existente, DNI no encontrado'.

H8- Pedidos pendientes

**Como** encargado de tienda **deseo que el sistema** me permita consultar un listado de los pedidos pendientes de entregar, **para** poder entregarlos a los clientes de tienda.

Entidades que participan: Order, Product, ProductoVendido.



Product Name ▲	Price ▲	Order date	Delivery date	State
Product1	Price1	03/11/2020	06/11/2020	Delivered
Product2	Price2	03/11/2020	05/11/2020	Delivered
Product3	Price3	03/11/2020	05/11/2020	Delivered
Product4	Price4	03/11/2020	06/11/2020	Delivered
Product5	Price5	04/11/2020	08/11/2020	Pending
Product6	Price6	04/11/2020	07/11/2020	Pending
Product7	Price7	04/11/2020	07/11/2020	Pending
Product8	Price8	05/11/2020	06/11/2020	Delivered
Product9	Price9	05/11/2020	07/11/2020	Pending
Product10	Price10	05/11/2020	08/11/2020	Pending
Product11	Price11	05/11/2020	10/11/2020	Pending

Figura 13. Vista orders administrador tienda (H8).

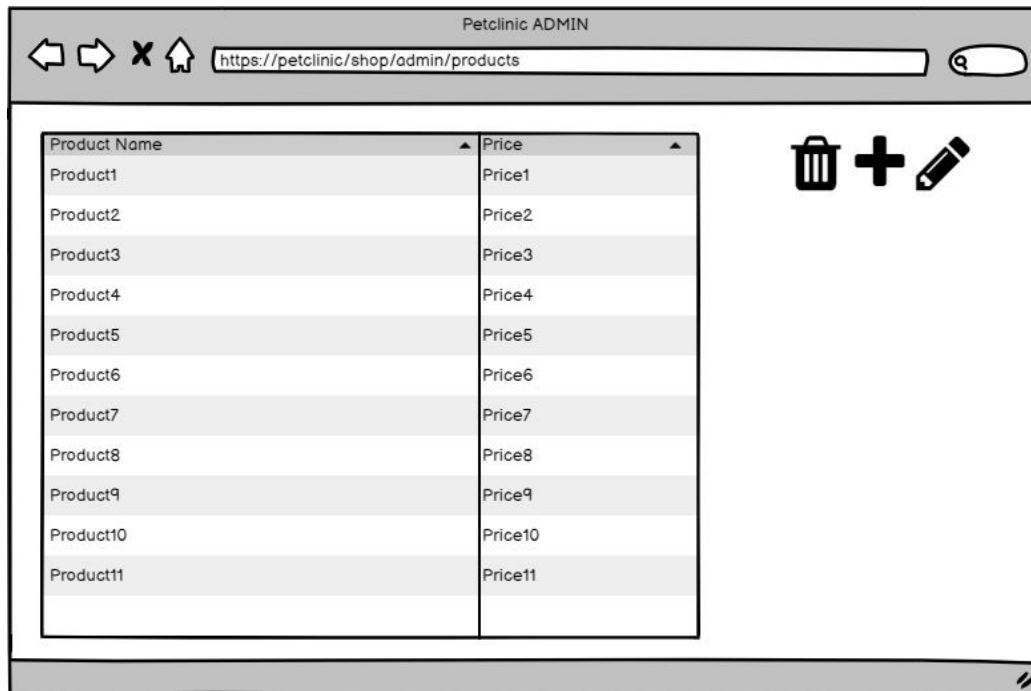


Figura 12. Vista productos administrador tienda.

#### **H24- Añadir productos al carrito**

**Como** cliente de la tienda **deseo que el sistema** me permite añadir productos al carrito de compra **para** poder decidir más tarde que productos comprar o eliminar

Entidades que participan: Client, Product, ProductoVendido, Order.

#### **H24+E1 –Añadir “Clown Fish” al carrito**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente y** queremos añadir el producto “Clown Fish” al carrito, **cuando** accedemos al listado de productos, **una vez que** hemos añadido como filtro “Pets” **tras** pulsar el botón de añadir, **entonces** nos muestra en pantalla el producto añadido.

#### **H25-Eliminar productos del carrito**

**Como** cliente de la tienda **deseo que el sistema** me permita eliminar productos del carrito de compra **para** poder comprar solo los que deseo finalmente.

Entidades que participan: Client, Product, ProductoVendido, Order.

#### **H25+E1 –Eliminar “Clown Fish” del carrito**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente y** queremos eliminar el producto “Clown Fish” del carrito, **cuando** accedemos al listado de productos, **una vez que** hemos añadido como filtro “Pets” **tras** pulsar el botón de eliminar, **entonces** nos muestra en pantalla el producto eliminado.

### **H26-Comprar todos los productos del carrito**

**Como** cliente de la tienda **deseo que el sistema** me permite comprar todo los productos del carrito de compra , **para** simplificar la compra y que todos los productos vayan en el mismo pedido.

Entidades que participan: Client, ProductoVendido, Order.

### **H26+E1 –Comprar todos los productos del carrito**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente y** queremos comprar los productos del carrito, **cuando** accedemos al listado de productos añadidos, **una vez que** hemos añadido todos al carrito **tras** pulsar el botón de finalizar compra, **entonces** nos muestra en pantalla el mensaje “Pedido realizado con éxito”.

### **H27- Modificar el estado del pedido**

**Como** encargado de la tienda **deseo que el sistema** editar el estado de un pedido, **para** que el cliente vea si está en progreso, enviado o cancelado.

Entidades que participan: Order

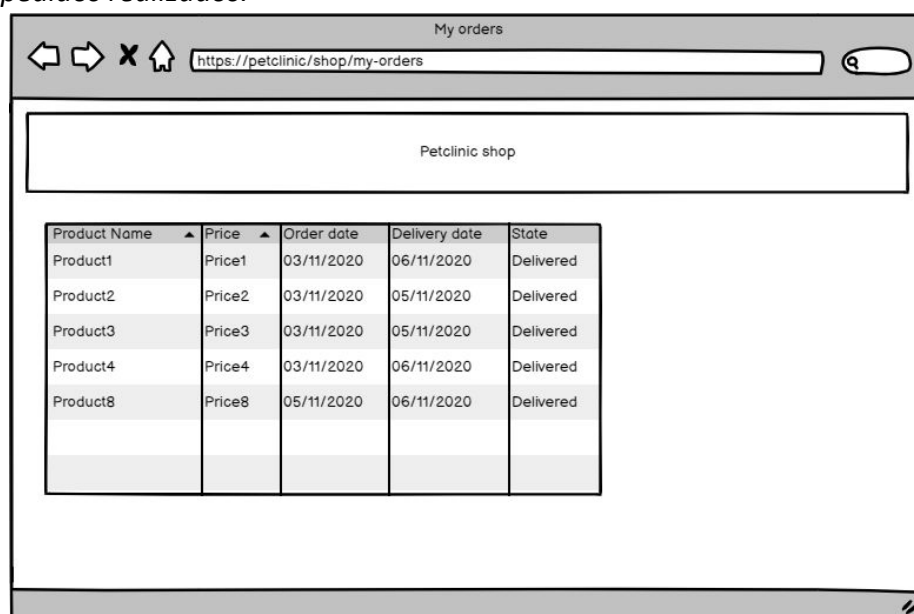
### **H28- Ver pedidos de mi cuenta**

**Como** cliente de la tienda **deseo que el sistema** me muestre un listado de los pedidos que he realizado **para** tener un registro y ver el estado de cada uno de ellos.

Entidades que participan: Client, Order

### **H28+E1 –Comprobar los pedidos de mi cuenta**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente y** queremos comprobar los pedidos realizados, **cuando** accedemos al listado de pedidos realizados, **una vez que** hemos accedido al sistema **tras** pulsar el botón de myOrders, **entonces** nos muestra en pantalla el listado de pedidos realizados.



Product Name	Price	Order date	Delivery date	State
Product1	Price1	03/11/2020	06/11/2020	Delivered
Product2	Price2	03/11/2020	05/11/2020	Delivered
Product3	Price3	03/11/2020	05/11/2020	Delivered
Product4	Price4	03/11/2020	06/11/2020	Delivered
Product8	Price8	05/11/2020	06/11/2020	Delivered

Figura 7. Vista apartados ‘Mis pedidos’ en la tienda (H28).

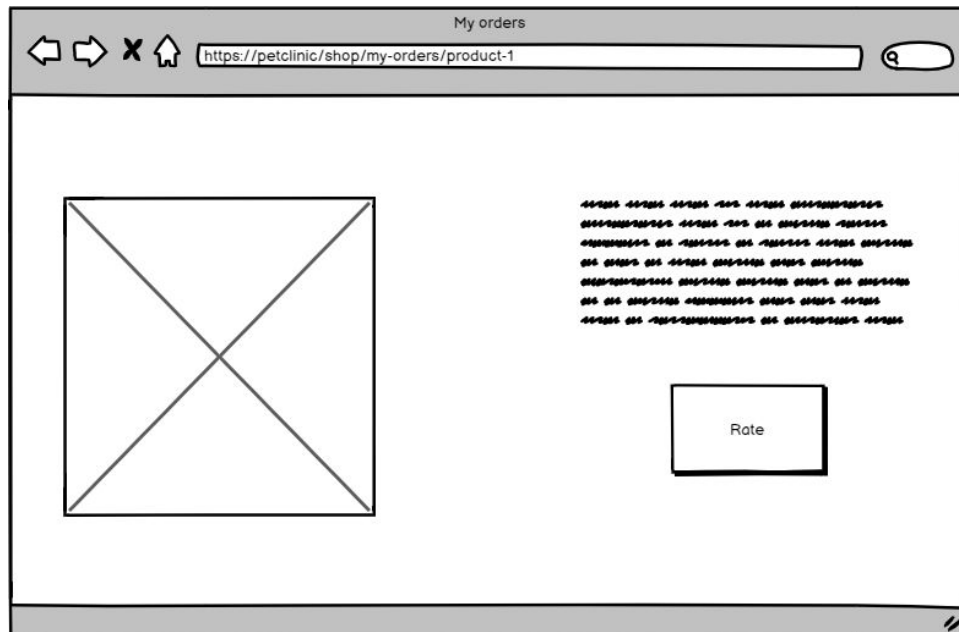


Figura 8. Vista producto 1 en apartado 'Mis pedidos' en la tienda.

### **H29- Crear cupones de descuento**

**Como** encargado de la tienda **deseo que el sistema** me permita crear cupones de descuento **para** aplicarlos a los clientes que desee que obtengan un descuento de su pedido.

Entidades que participan: Coupon.

#### **H29+E1 - Crea cupones de descuento**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de la tienda** y queremos crear un nuevo cupón de descuento, **cuando** procedemos a rellenar los campos necesarios para crearlo. **Una vez** se rellenan todos correctamente **entonces** se crea correctamente el cupón.

#### **H29-E1 - Crea cupones de descuento con algún campo vacío**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de la tienda** y queremos crear un nuevo cupón de descuento, **cuando** procedemos a rellenar los campos necesarios para crearlo. **Una vez** se rellenan todos correctamente y se deja alguno vacío **entonces** se el cupón no se crea.

### **H30- Eliminar cupones de descuento**

**Como** encargado de la tienda **deseo que el sistema** me permita eliminar cupones de descuento **para** no tener cupones que ya no hagan falta.

Entidades que participan: Coupon.

#### **H30+E1 –Eliminar cupón de descuento**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **encargado de tienda** y queremos eliminar un cupón de descuento , **cuando** accedemos al listado de cupones, **una vez que** hemos accedido al listado **tras** pulsar el botón de eliminar, **entonces** nos muestra en pantalla el cupón eliminado.

### **H31- Añadir o eliminar cupones descuento de cliente**

**Como** encargado de la tienda **deseo que el sistema** permita aplicar cupones de descuento a determinados clientes que yo elija **para** que puedan beneficiarse de descuentos exclusivos.

Entidades que participan: Coupon, Client.

#### **H31+E1 –Añadir o eliminar cupón a cliente**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **encargado de tienda y** queremos añadir/eliminar un cupón a un cliente , **cuando** accedemos al listado de clientes, **una vez que** hemos seleccionado el cliente **tras** pulsar el botón de añadir/eliminar, **entonces** nos muestra en pantalla el cupón añadido/eliminado.

### **H32-Usar cupón de descuento**

**Como** cliente de la tienda **deseo que el sistema** me permita añadir un cupón de descuento al final de mi pedido **para** obtener un descuento en el importe total de este.

Entidades que participan: Client, Coupon, Order.

#### **H32+E1 –Uso de cupón de descuento**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **cliente y** queremos añadir el cupón a la compra, **cuando** accedemos al listado de productos, **una vez que** hemos añadidos todos los productos al carrito **tras** pulsar el botón de añadir cupón, **entonces** nos muestra en pantalla el cupón añadido a nuestro pedido.

## **HU-Refugio,Animales,adopciones**

### **H9- Añadir animales al refugio**

**Como** administrador de refugio **deseo que el sistema** pueda añadir animales al refugio, **para** poder registrar nuevos animales que puedan ser dados en adopción.

#### **H9+E1 – Añadir animales al refugio**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio y** queremos añadir un animal a la lista de animales de este, **cuando** accedemos a la vista de la lista de animales actual, se nos muestra la opción de añadir animales. **Una vez** pulsado el botón, accedemos a una vista donde deberemos introducir el nombre, fecha de nacimiento y tipo de la mascota a introducir **entonces** introducidos se actualiza la lista satisfactoriamente.

#### **H9-E1 – Añadir mascotas (campos vacíos/incorrectos)**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio y** queremos añadir un animal a la lista de animales del refugio, **cuando** accedemos a la vista de la lista de animales actual, se nos muestra la opción de añadir animales. **Una vez** pulsado el botón, accedemos a una vista donde deberemos introducir como nombre y fecha de nacimiento una cadena vacía, y no seleccionamos el tipo de mascota, **entonces** al aplicar los cambios en lugar de actualizar la vista nos salta el error hasta que los campos tengan valores correctos.

### **H33- Editar y eliminar animales del refugio**

**Como** administrador de refugio **deseo que el sistema** pueda editar y eliminar animales del refugio, **para** poder tener una lista actualizada de los animales en adopción

#### **H33+E1 – Eliminar animales al refugio**

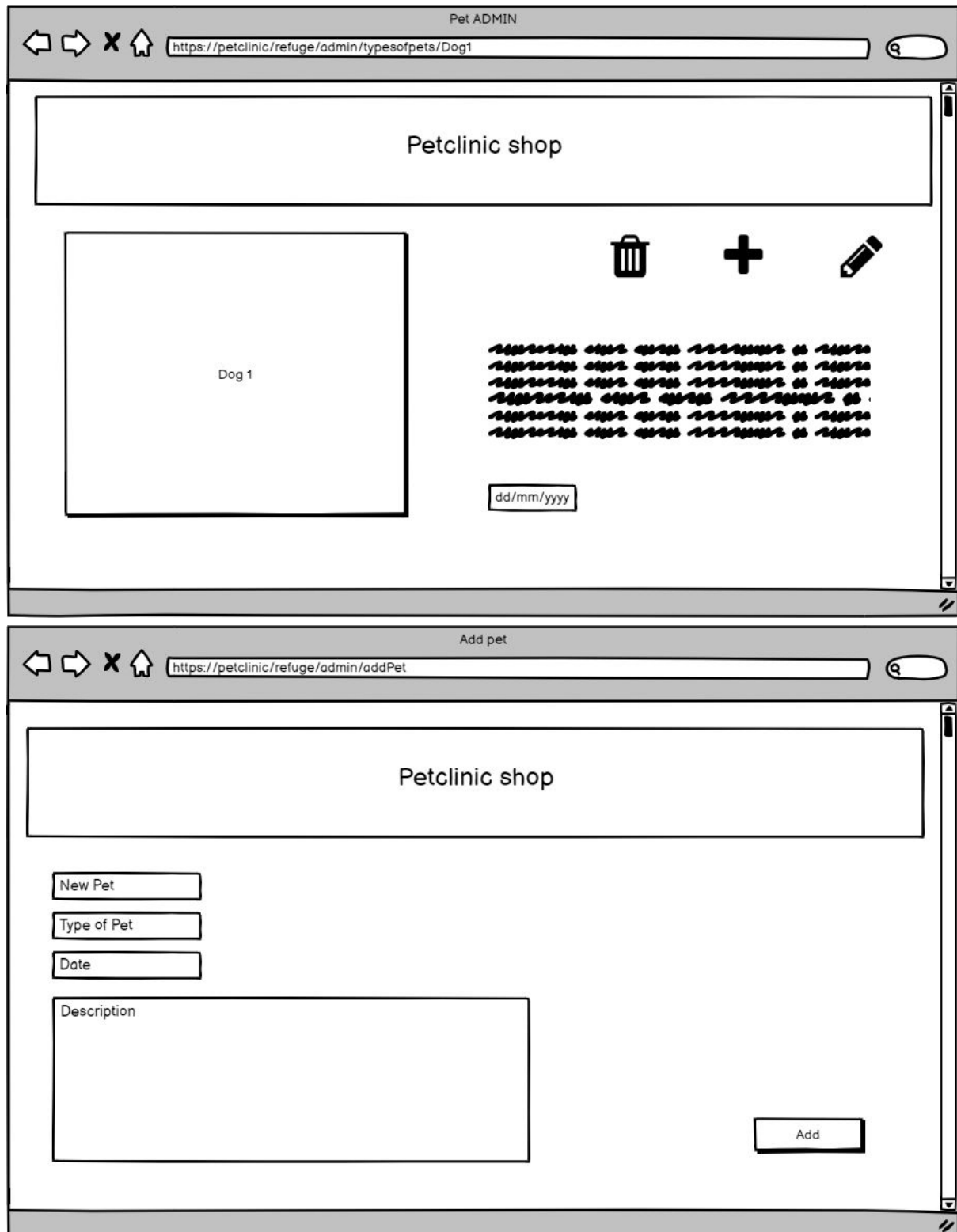
**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio** y queremos eliminar un animal de la lista de animales de este, **cuando** accedemos a la vista de la lista de animales actual, al pulsar sobre un animal se nos redirige al perfil de este, donde se nos mostrará una opción de eliminar. Tras pulsarla el sistema se actualiza satisfactoriamente.

#### **H33+E2 – Editar animales al refugio**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio** y queremos editar un animal de la lista de animales de este, **cuando** accedemos a la vista de la lista de animales actual, al pulsar sobre un animal se nos redirige al perfil de este, donde se nos mostrará una opción de editar. **Tras** pulsarla nos redirigirá a una vista donde podremos editar los campos de la mascota (nombre, fecha de nacimiento, tipo de mascota y dueño), y tras realizar los cambios el sistema se actualiza satisfactoriamente.

#### **H33-E1 – Editar mascotas (campos vacíos/incorrectos)**

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio** y queremos editar un animal de la lista de animales del refugio, **cuando** accedemos a la vista de la lista de animales actual, se nos muestra la opción de editar animales. **Una vez** pulsado el botón, accedemos a una vista donde deberemos cambiar los campos del animal en cuestión. Al introducir valores incorrectos, en lugar de actualizar la vista nos salta el error hasta que lo editemos satisfactoriamente.



### **H34- Crear refugio**

**Como** administrador de refugio **deseo que el sistema** pueda crear nuevos refugios, **para** añadir animales sin dueños con el fin de que alguien los adopte.

### **H34+E1 – Crear refugio**



**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio** y queremos crear un nuevo refugio en una ciudad libre, **cuando** accedemos a la vista principal, al pulsar sobre **shelter** , **new Shelter**, se nos mostrará una vista para introducir el aforo y la ciudad. Tras pulsarla el sistema guardará el refugio.

#### H34-E1 – Crear refugio (campos vacíos/incorrectos)

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio** y queremos crear un refugio, **cuando** accedemos a la vista de crear refugio, se nos muestran los campos aforo y ciudad. Al introducir un aforo vacío o menos que 4, en lugar de crear refugio y llevarnos la vista listado de refugios, nos salta el error hasta que lo editemos satisfactoriamente.

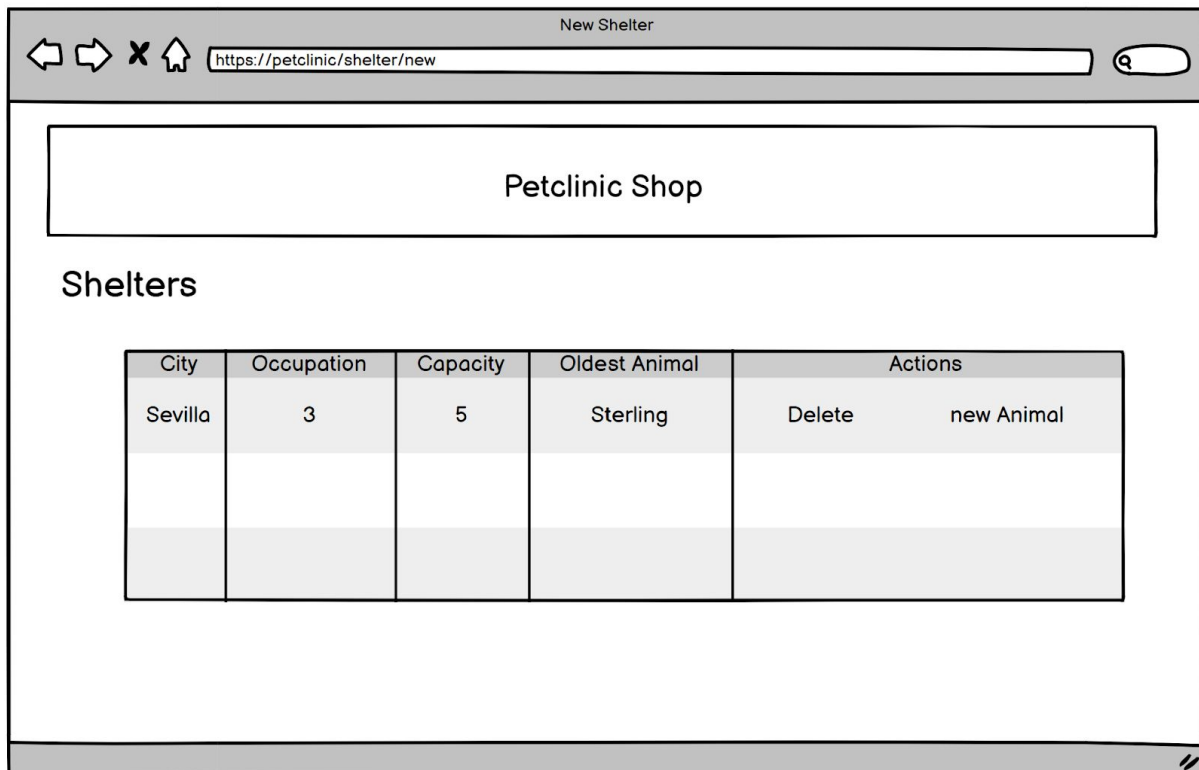
The screenshot shows a web browser window titled 'New Shelter' with the URL 'https://petclinic/shelter/new'. The page content includes a header 'Petclinic Shop' and a section titled 'New Shelter'. Below this, there are two input fields: 'Aforo' and 'City'. The 'Aforo' field is currently empty. Below the input fields is a button labeled 'Save Shelter'.

#### H35- Borrar refugio

**Como** administrador de refugio **deseo que el sistema** pueda borrar refugios ya creados, **para** eliminar refugios que no se usen.

#### H35+E1 – Borrar refugio

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio** y queremos borrar un refugio ya creado, **cuando** accedemos a la vista de la lista de refugios, al pulsar sobre **delete**, se nos mostrará la vista de refugios con el refugio borrado.

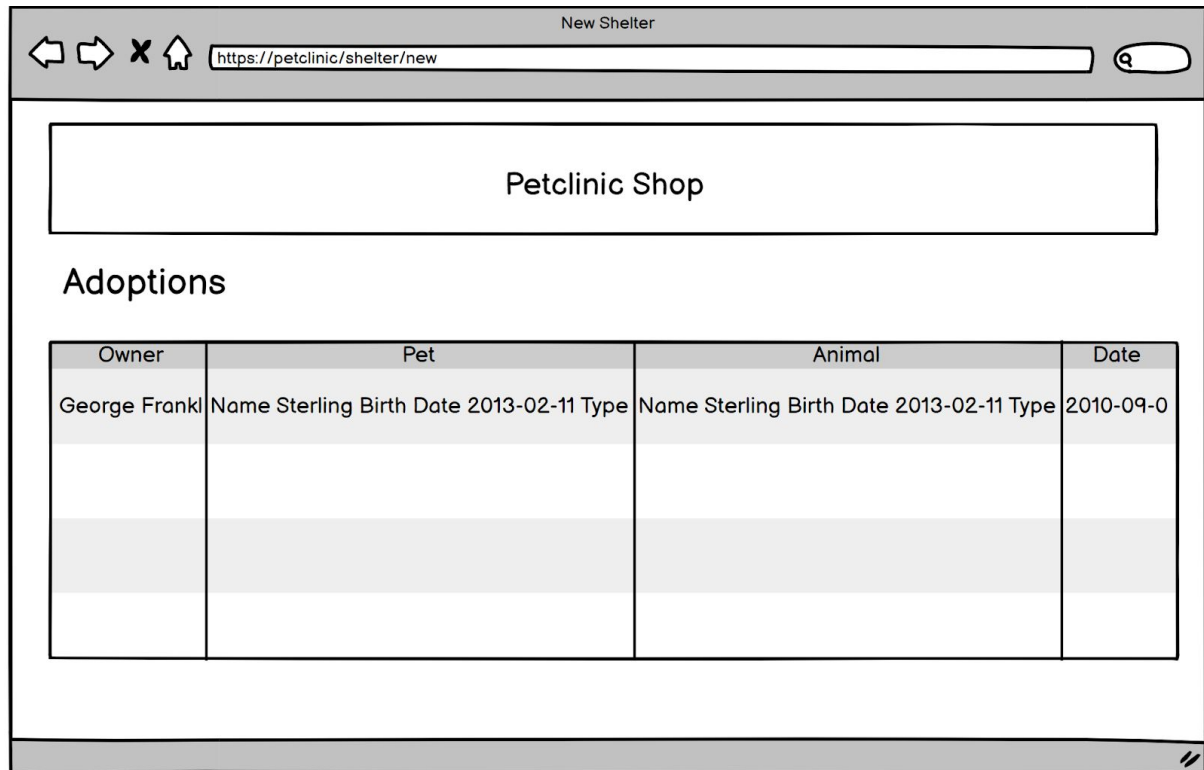


### H36- Listado de adopciones

**Cómo** administrador de refugio, **deseo que el sistema** muestre un listado con las adopciones, **para** poder ver la lista de adopción en caso de que quiera consultar alguna.

### H36+E1 – Listado de adopciones

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio** y queremos consultar la lista de adopciones, **cuando** accedemos a la vista principal, al pulsar sobre shelter , Adoption List, se nos mostrará una vista con todas las adopciones.



New Shelter

https://petclinic/shelter/new

Petclinic Shop

### Adoptions

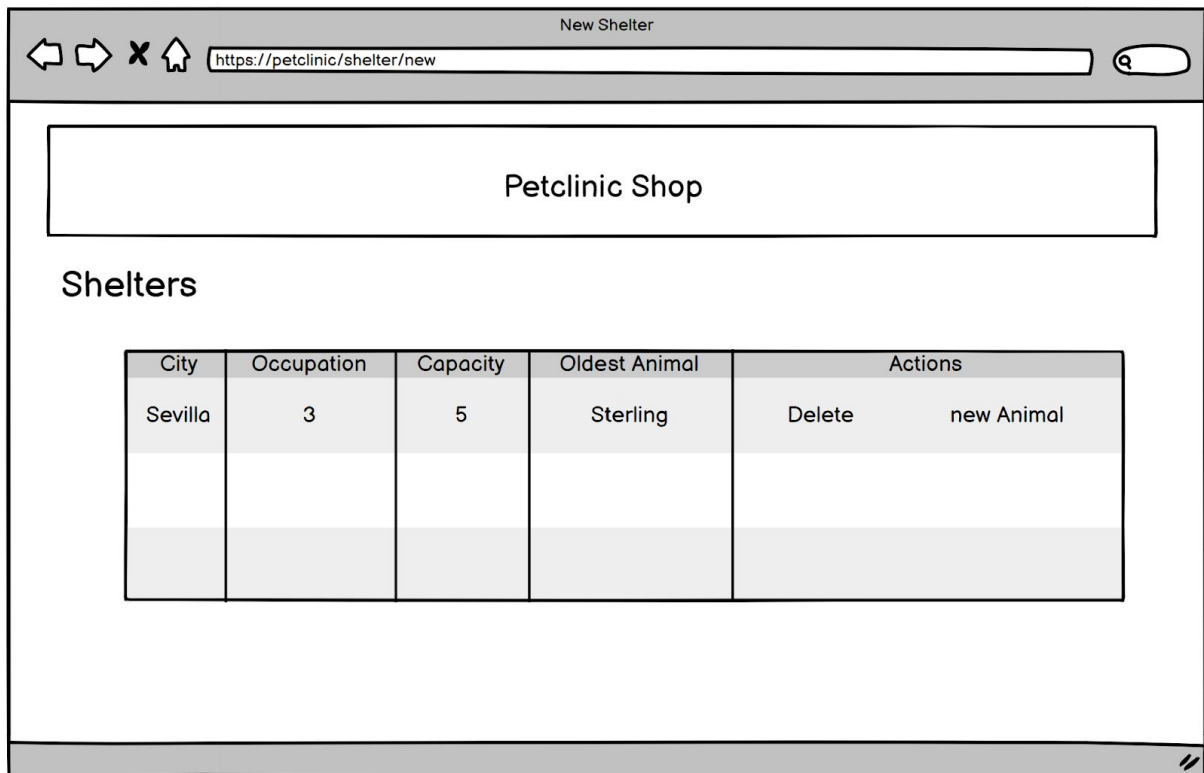
Owner	Pet	Animal	Date
George Frankl	Name Sterling Birth Date 2013-02-11 Type	Name Sterling Birth Date 2013-02-11 Type	2010-09-0

### H37- Listado de refugios

**Cómo** administrador de refugio, **deseo que el sistema** muestre un listado con los refugios, **para** poder ver la lista de refugios en caso de que quiera consultar alguno.

### H37+E1 – Listado de refugios

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador de refugio** y queremos consultar la lista de refugios, **cuando** accedemos a la vista principal, al pulsar sobre shelter , All Shelters, se nos mostrará una vista con todos los refugios.

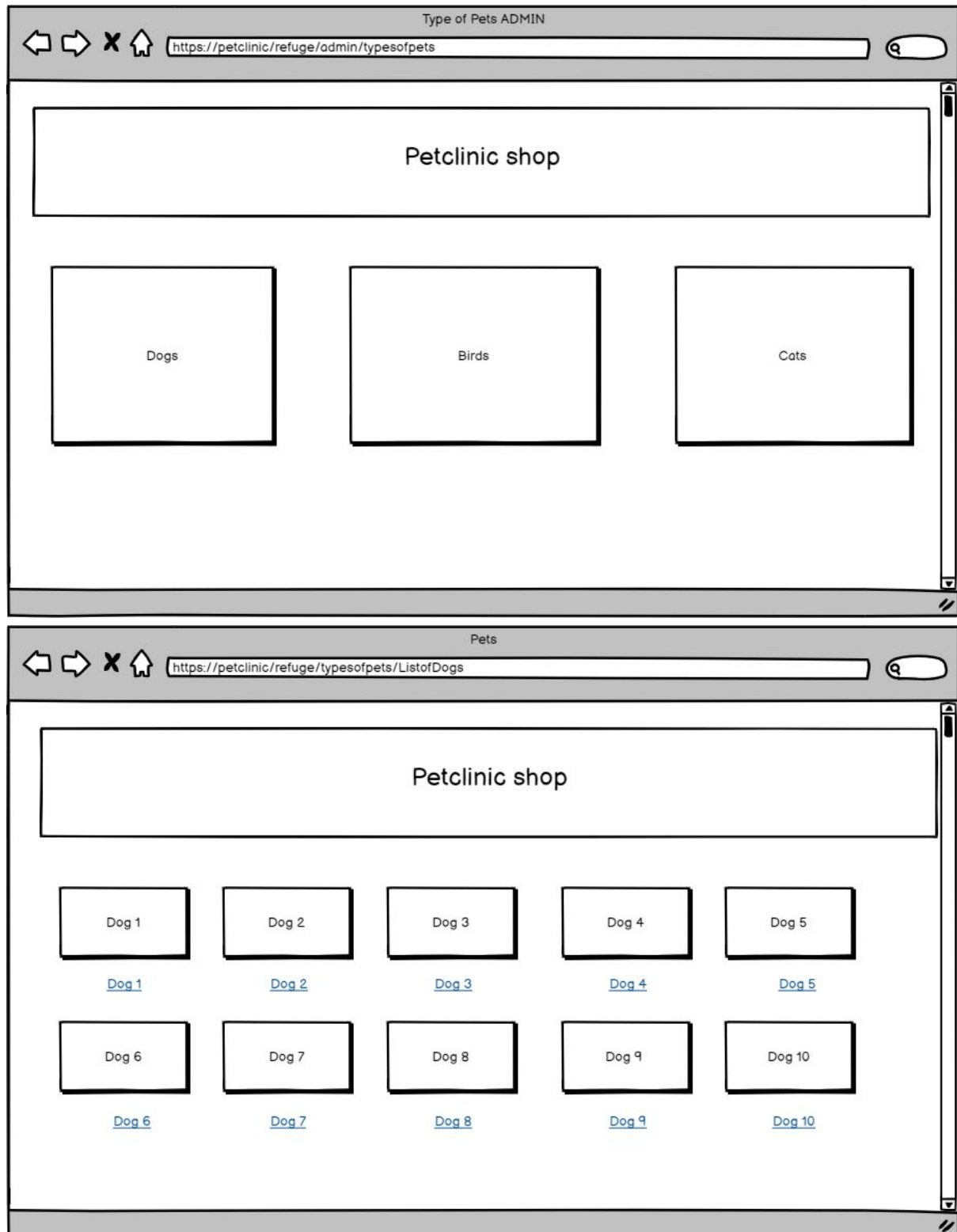


#### H10- Listado de animales para adoptar

**Cómo** owner, **deseo que el sistema** muestre un listado con los animales del refugio en adopción, **para** poder ver la lista de animales en adopción en caso de que me interese alguno.

#### H10+E1 – listado de adopciones

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **owner** y queremos ver la lista de animales en adopción del refugio, **cundo** accedemos a la vista principal de la página, al pulsar sobre la pestaña refugio, se **mostrará** una lista con los animales de este.



**H11- Adoptar a un animal**

*Cómo owner, deseo que el sistema permita la adopción de animales, para poder adoptarlos en caso de interés.*

### H11+E1 – Adopciones

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **owner** y queremos adoptar un animal, desde la lista de animales en adopción al dar click a uno concreto, **redirige** a una pestaña con los datos del animal y una opción de adopción. **Tras** esto nos pedirá confirmar la adopción introduciendo una fecha de recogida y nos permitirá de forma opcional cambiarle el nombre a la mascota. **Finalmente** el sistema se actualizará y el animal será eliminado de la lista de adopciones.

### H11-E1 – Adopciones (adopción simultánea de la misma mascota)

**Dado** que estamos autenticados como **owner** y queremos adoptar un animal de la lista de animales del refugio, cuando se accede a la lista de mascotas del refugio, al dar click sobre una de ellas **redirige** al perfil de esta junto a un botón para adoptarla. **Tras** confirmar la adopción introduciendo la fecha de recogida y cambiando el nombre de la mascota (opcional) se produce un error debido a que otro owner ha adoptado la mascota en cuestión y **redirige** a la vista de la lista de mascotas actualizada.

### H11-E2 – Adopciones (campos vacíos/incorrectos)

**Dado** que estamos autenticados como **owner** y queremos adoptar un animal de la lista de animales del refugio, **cuando** se accede a la lista de mascotas del refugio, al dar click sobre una de ellas **redirige** al perfil de esta junto a un botón para adoptarla. Al confirmar la adopción introduciendo como fecha de recogida una fecha anterior a la actual o cambiando el nombre de la mascota por una cadena vacía o no válida se produce un error y **permanece** en la misma vista.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'https://petclinic/refuge/typesofpets/Dog1'. The page title is 'Petclinic shop'. The main content area features a large empty box on the left labeled 'Dog 1'. To the right of this box are two input fields: 'dd/mm/yyyy' and 'Stay in the refuge: X days'. Below these fields is a grid of 20 small, identical dog icons arranged in 4 rows and 5 columns. At the bottom of the form, there is a 'Name' input field and an 'Adopt' button.

### H12- Perfil mascota en refugio

**Cómo** owner **deseo que el sistema** muestre un perfil detallado de una mascota en la cual tenga interés, **para** tener información de la mascota que quiero adoptar.

#### H12+E1- Perfil mascota en refugio

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **owner** y queremos consultar un animal del refugio, desde la lista de animales en adopción al dar click a uno concreto, **redirige** a una pestaña con los datos del animal.

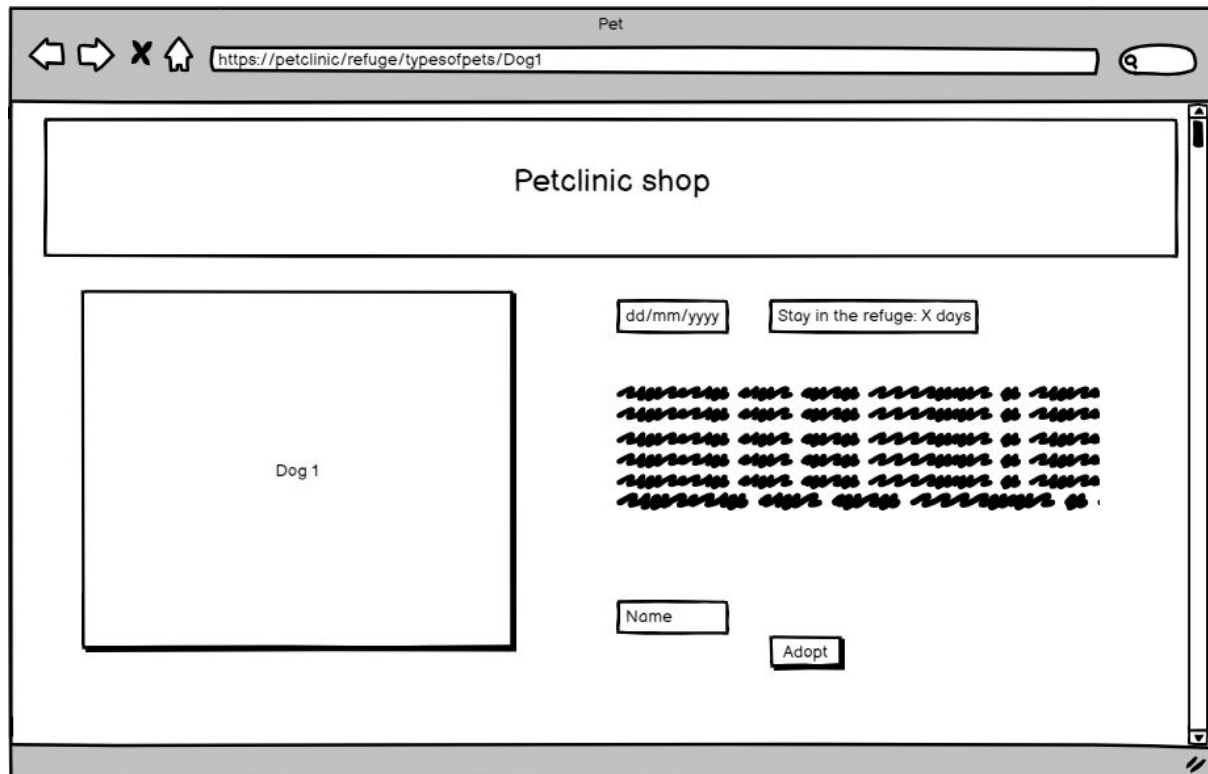
The screenshot shows a web browser window with the title 'Pet'. The address bar contains the URL 'https://petclinic/refuge/typesofpets/Dog1'. The main content area is titled 'Petclinic shop'. On the left, there is a large empty rectangular box labeled 'Dog 1'. To the right of this box, there are two input fields: 'dd/mm/yyyy' and 'Stay in the refuge: X days'. Below these fields is a large area filled with a dense, repeating pattern of small, stylized dog silhouettes. At the bottom right, there is a 'Name' input field and an 'Adopt.' button.

### H13- Estancia de una mascota en el refugio

**Cómo** administrador del refugio **deseo que el sistema** me permita consultar cuánto tiempo lleva la mascota en el refugio sin ser adoptada, **para** obtener información acerca de las preferencias de los usuarios.

#### H13+E1- Estancia de una mascota en el refugio

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **Administrador del refugio** y queremos consultar el tiempo que lleva un animal en el refugio, desde la lista de animales en adopción al dar click a uno concreto, **redirige** a una pestaña con los datos del animal entre los cuales está el número de días que este lleva en el refugio.



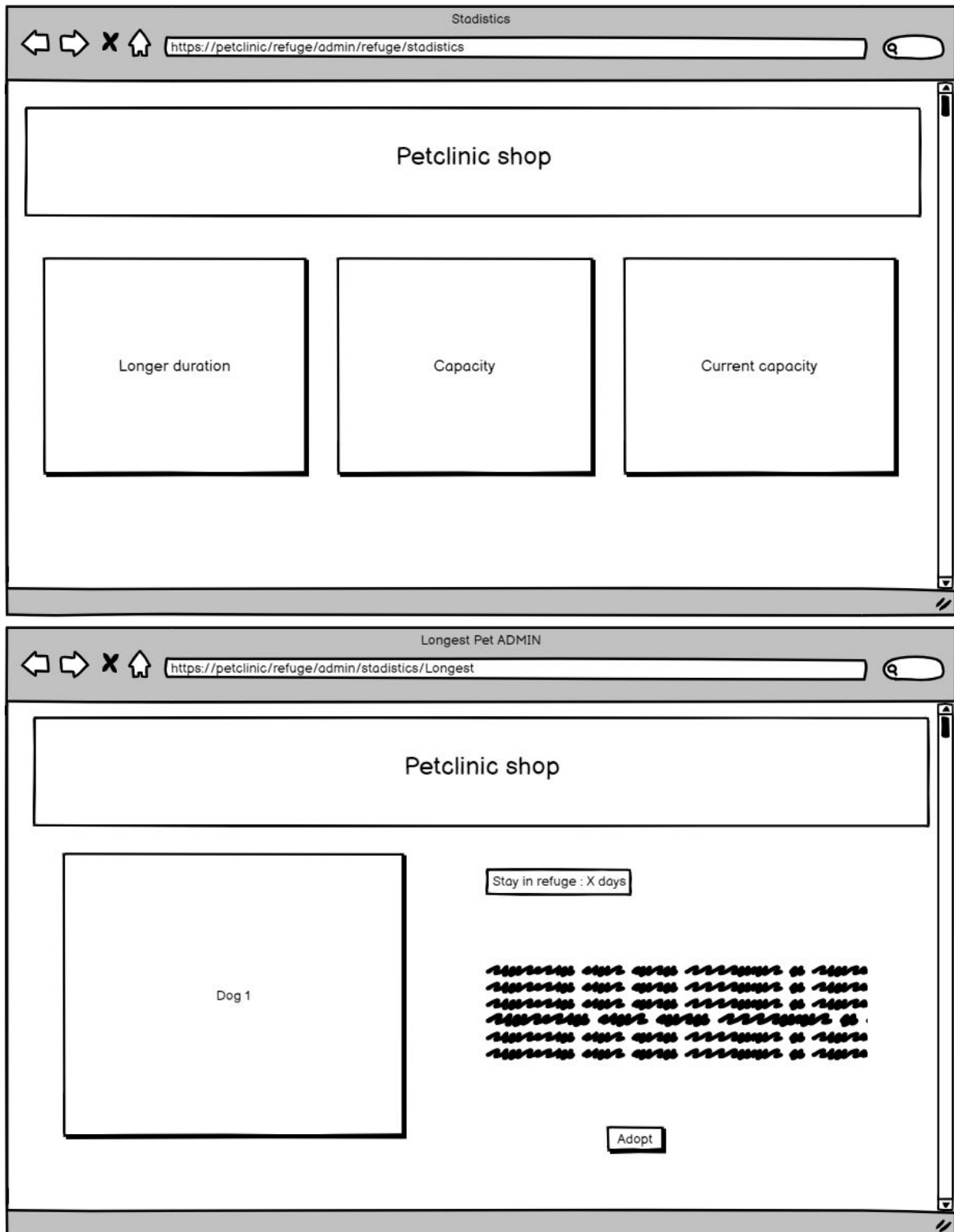
#### **H14- Mascota con más tiempo en el refugio**

**Cómo** administrador del refugio **deseo que el sistema** muestre de forma destacada la mascota que más tiempo lleva en el refugio, **para** tratar de lograr que un usuario la adopte.

H14+E1- Mascota con más tiempo en el refugio

**Dado** que estamos autenticados en el sistema como **administrador del refugio** y queremos consultar el animal que lleva más tiempo en el refugio, desde la vista principal del refugio se nos informará de qué animal es el que lleva más tiempo.



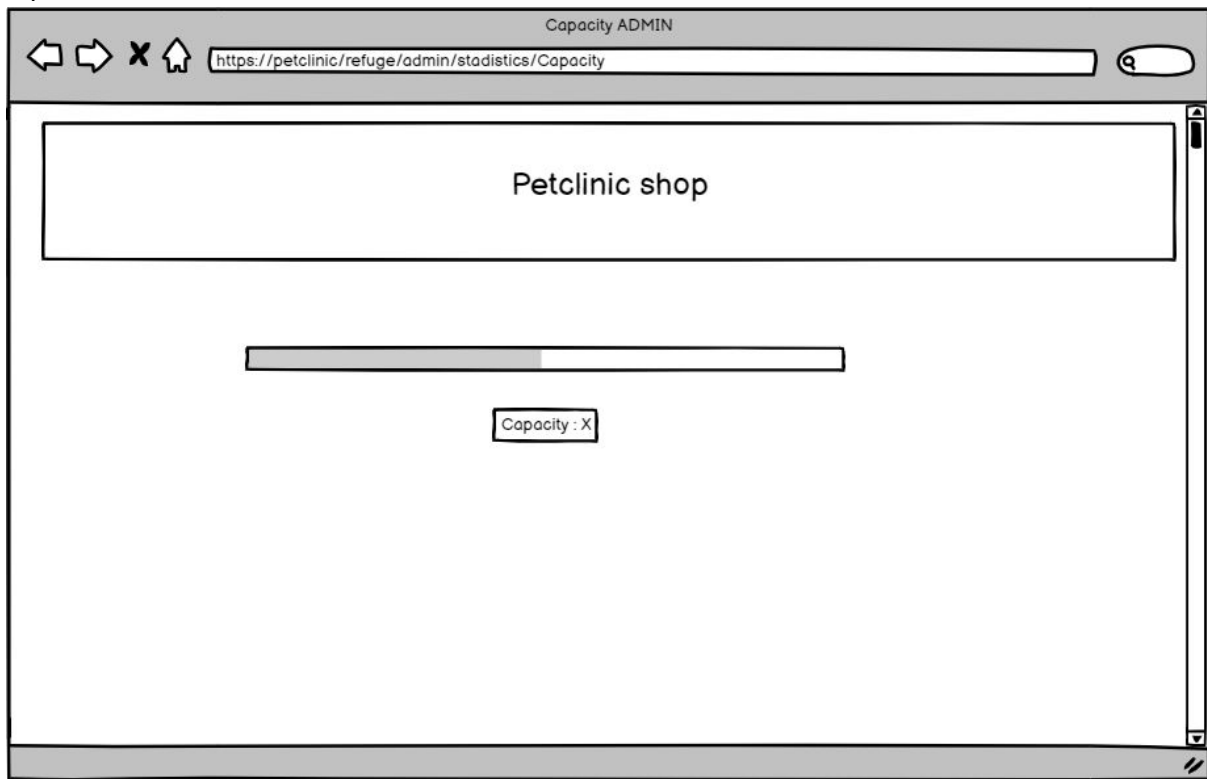


**H15- Aforo del refugio**

*Cómo* administrador del refugio **deseo que el sistema** muestre el aforo actual del refugio, **para** no aceptar más animales en este hasta conseguir la adopción de los existentes.

H15+E1- Aforo del refugio

*Dado* que estamos autenticados en el sistema como **administrador del refugio** y queremos consultar el aforo de un refugio, desde la vista principal del refugio se nos informará de su capacidad actual.



Mockup de Interfaz de usuario

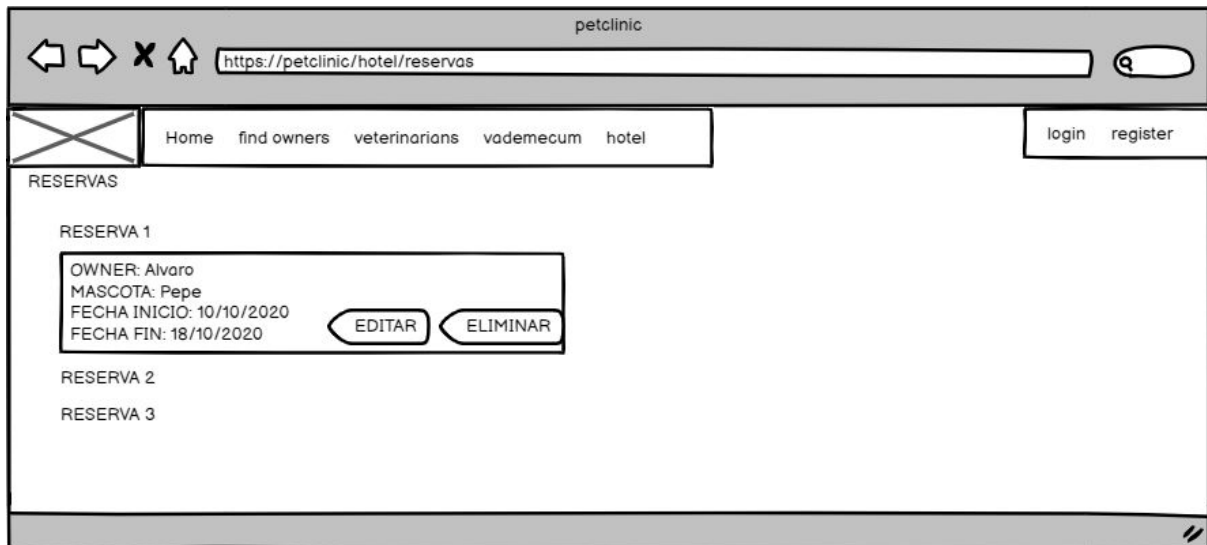


Figura 14. Eliminar una reserva de la lista (HU9)

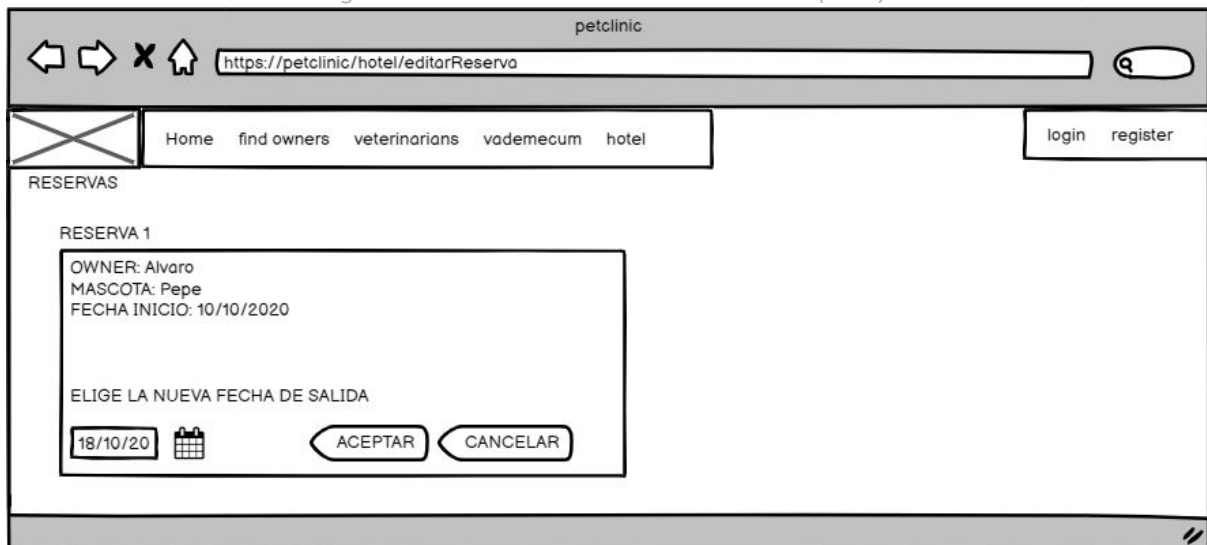


Figura 15. Editar una reserva de la lista (HU10)

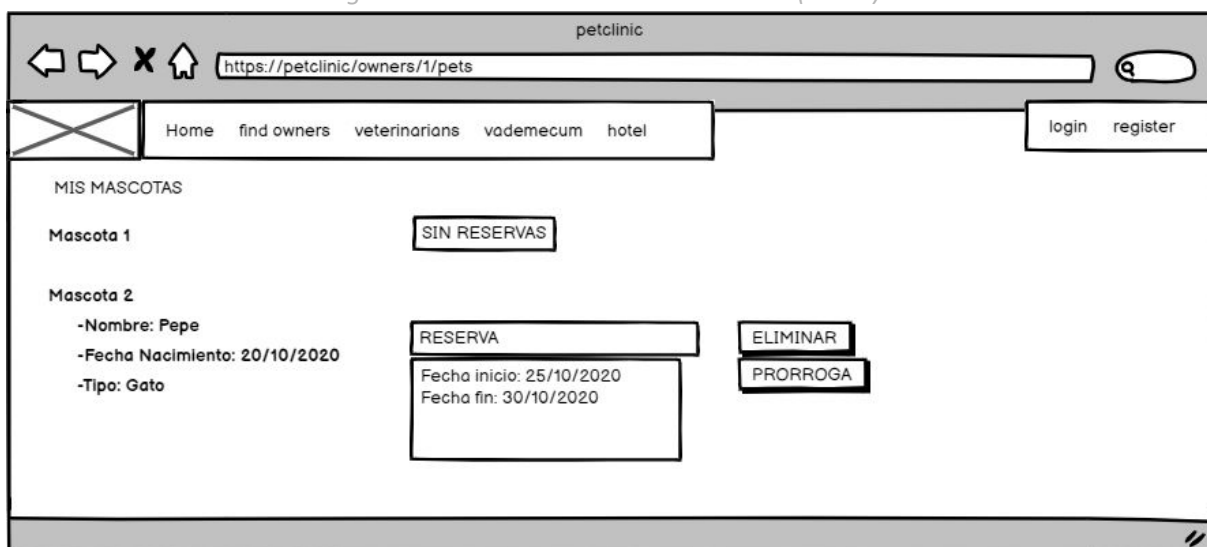


Figura 16. Ver mis reservas (HU11)

Browser window showing the login page for a refuge owner. The address bar displays `https://petclinic/refuge/login`. The page title is "Login". The form contains the following elements:

- Email input field
- Password input field
- Submit button

*Figura 17. Login owner refugio*

Browser window showing the login page for a refuge administrator. The address bar displays `https://petclinic/refuge/admin/login`. The page title is "login ADMIN". The form contains the following elements:

- Admin username input field
- Password input field
- Submit button

*Figura 18. Login refugio administrador*

A screenshot of a web browser window titled "Register". The address bar shows "https://petclinic/refuge/register". The page content includes a header "Petclinic shop" and a registration form with the following fields: Name, Surname, NIF, Email, Password, and Confirm Password. A "Submit" button is located below the "Confirm Password" field.

*Figura 19. Registro refugio*

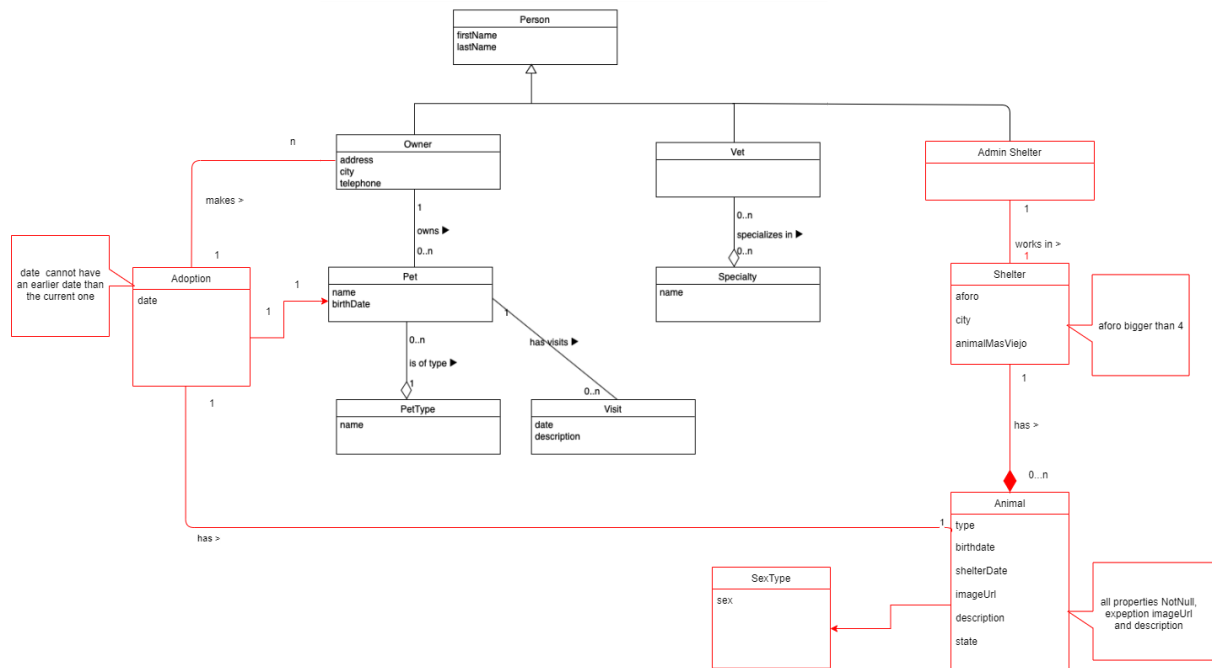
A screenshot of a web browser window titled "Type of Pets". The address bar shows "https://petclinic/refuge/typesofpets". The page content includes a header "Petclinic shop" and three buttons labeled "Dogs", "Birds", and "Cats" arranged horizontally.

*Figura 20. Tipos de mascotas*

*Figura 21. Tipos de mascotas administrador*



## Modelo de Datos



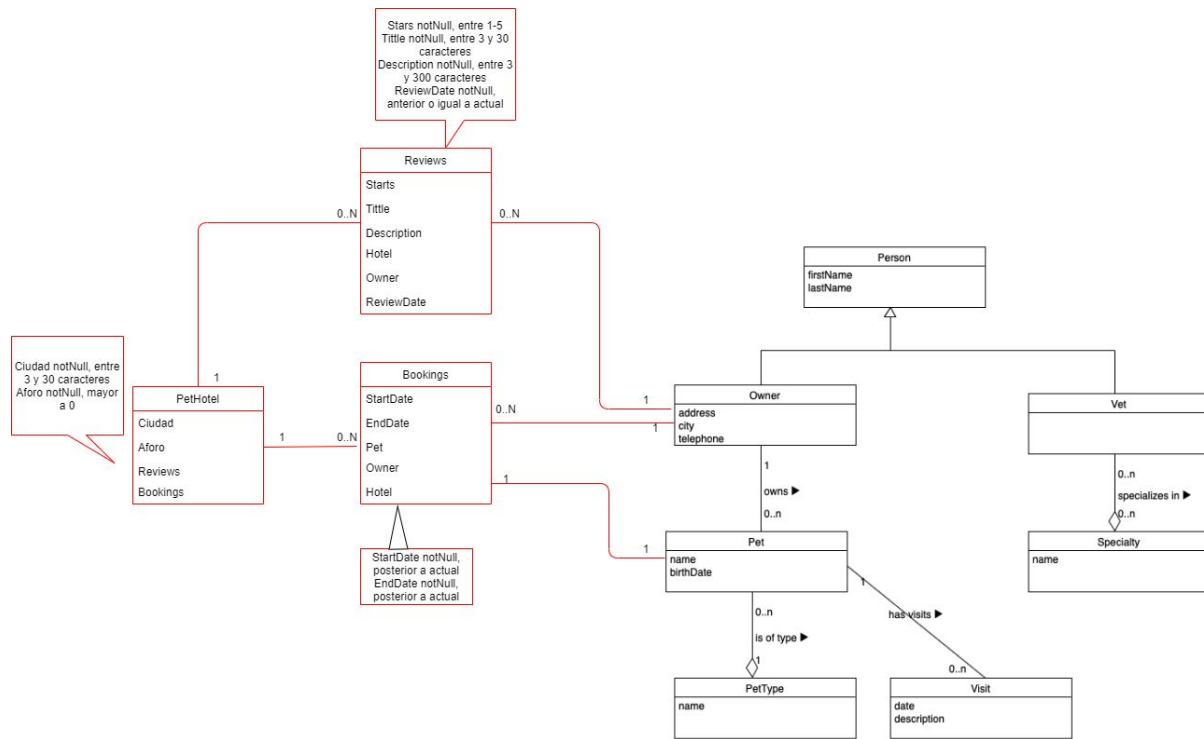


Diagrama del hotel.

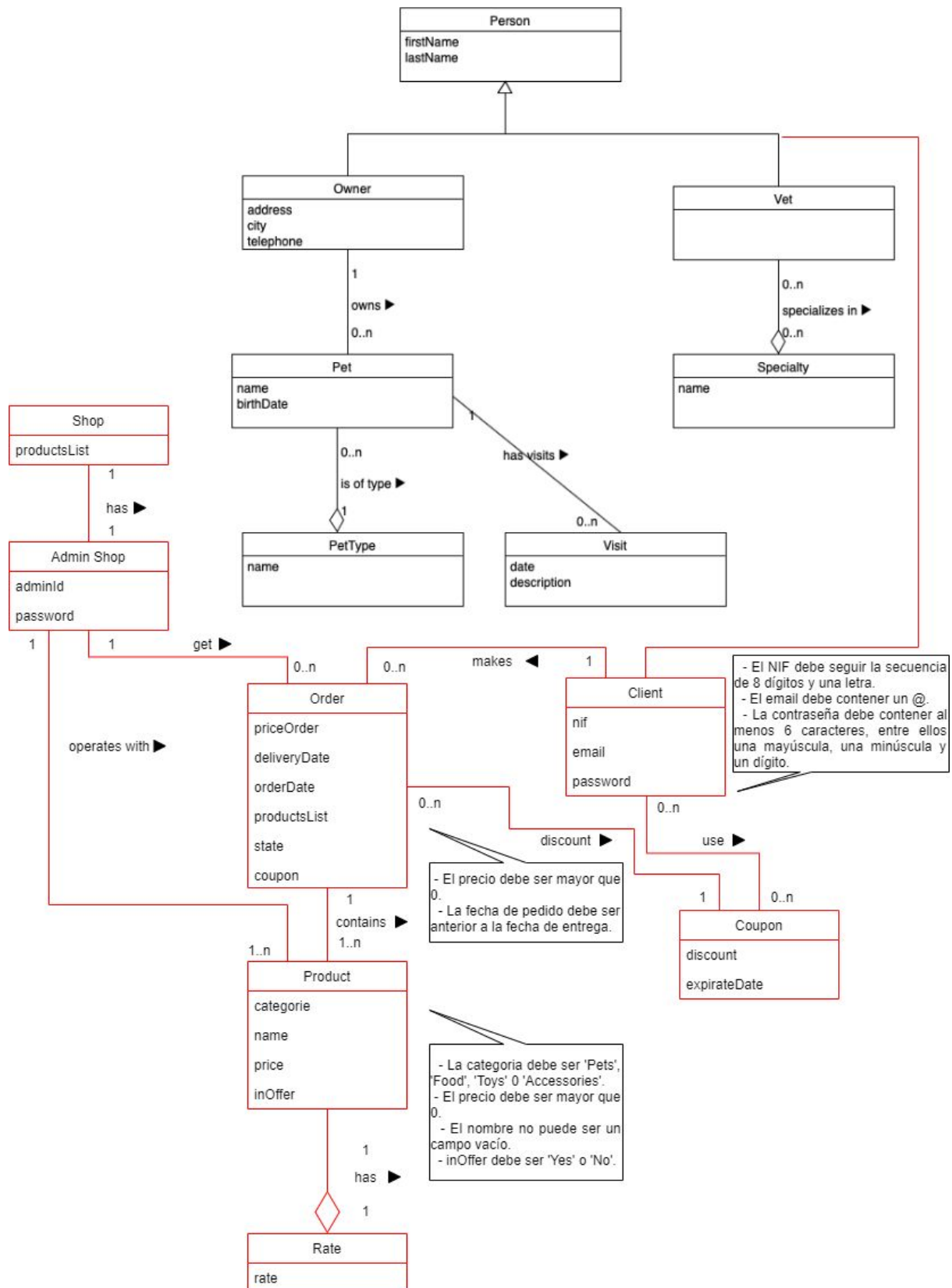


Diagrama de la tienda.



## Reglas de Negocio

### **REGLAS DE NEGOCIO DE BOOKING Y HOTEL**

#### **RN1 - Máximo de reservas por owner**

*Un owner no puede tener más de tres reservas para sus diferentes mascotas. Es decir, solo podrá realizar un máximo de 3 reservas entre los diferentes hoteles.*

#### **RN2- Aforo máximo en el hotel**

*En el hotel no puede haber más mascotas de las establecidas por el aforo del hotel en un mismo día. Si se intenta hacer una reserva que incluya en su periodo un día en el que ya se ha llenado el aforo máximo de mascotas, el sistema te informará de que no se puede hacer la reserva.*

#### **RN4 – Máximo reservas por mascota**

*Una mascota no puede tener más de 1 reserva en el hotel, para poder hacer una nueva, tiene que esperar a que finalice la actual.*

#### **RN5 – Duración máxima de reserva**

*El tiempo máximo que puedes reservar en el hotel son 7 días.*

#### **RN7- Máximo de reviews por owner**

*Cada owner sólo podrá hacer una review en cada hotel, ya que si no puede confundir a los demás owners poniendo muchas valoraciones con un buen o mal rating.*

#### **RN14-El hotel solo admite perros, gatos, pájaros y hamsters**

*Solo se podrán crear reservas para animales que sean gatos, perros, hamsters o pájaros.*

## **REGLAS DE NEGOCIO DE PRODUCT, COUPON, ORDER**

### **RN8- Descuento en pedidos**

*En los pedidos de más de 100 euros se aplicará un descuento del 5 % sobre el total del producto. Si el pedido es de 250 euros o más, se aplicará un descuento del 10%*

### **RN10- Valoración de productos**

*Los clientes solo podrán valorar los productos que han comprado.*

### **RN16- Solo se puede añadir el cupón de descuento en 1 pedido**

*Una vez utilizado un cupón de descuento en un pedido, este no se podrá usar más a no ser que el administrador decida volver a ofrecérselo.*

### **RN17- No se puede añadir cupón de descuento expirado**

*Si la fecha de expiración del cupón ya ha pasado, no se podrá usar en el pedido*

### **RN18- No se puede aplicar 2 veces el mismo cupón a un cliente**

*El administrador no puede aplicar más de una vez el mismo cupón de descuento al mismo cliente*

## **REGLAS DE NEGOCIO DE SHELTER Y ANIMAL**

### **RN11- Máximo de adopciones al mes**

*El número máximo de adopciones será de 5 animales por owner.*

### **RN12- Máximo número de animales en el refugio**

*El número máximo de animales en el refugio será el que marque el aforo.*

## Restricciones Simples

### **RESTRICCIONES SIMPLES DE BOOKING**

*RR1 – Reserva fecha no válida*

*Una reserva en el hotel no puede ser con una fecha anterior o igual a la actual, es decir, se puede realizar con 1 día de antelación.*

*RR2 – Reserva duración no válida.*

*Una reserva en el hotel no puede tener una duración inferior a 1 día ni superior a 7 días.*

*RR3 – Reserva fecha inicio vacía.*

*Una reserva en el formulario tiene que tener una fecha de inicio válida, no puede estar vacía.*

*RR4 – Reserva fecha fin vacía.*

*Una reserva en el formulario tiene que tener una fecha de fin válida, no puede estar vacía.*

*RR5 – Reserva mascota vacía.*

*Una reserva en el formulario tiene que tener una mascota asociada, no puede estar vacía.*

### **RESTRICCIONES SIMPLES DE HOTEL**

RR6 - Descripción review vacías

El campo descripción no puede estar vacío.

RR18 - Aforo vacío.

El campo de aforo del formulario no puede estar vacío.

RR19 - Ciudad vacía.

El campo de ciudad del formulario no puede estar vacío.

RR20 - Aforo válido.

El campo de aforo del formulario no puede ser un número negativo.

RR21 - Estrellas review válidas

No se puede poner una valoración que no esté comprendida entre 1 y 5 estrellas

RR22 - Estrellas review vacías

El campo estrellas no puede estar vacío.

RR23 - Título vacío

El campo título no puede estar vacío.

RR24 - Fecha review vacías  
El campo fecha de booking no puede estar vacío.

### **RESTRICCIONES SIMPLES DE PRODUCT, PRODUCTREVIEW, ORDER**

#### **RR7 - Valoración mínima**

*La valoración de un producto está acotada entre 1 y 5 puntos. A la hora de valorar un producto la mínima valoración será 1. En caso de intentar poner 0 el sistema no te dejará.*

#### **RR8- Registro vacío**

*El formulario de registro tiene los siguientes campos: 'Nombre', 'Apellidos', 'DNI', 'Email', 'Contraseña' y 'Confirmar contraseña'. Todos estos campos son obligatorios y no puede quedarse ningún campo vacío.*

#### **RR9.Datos extra para pedido**

*Una vez que el cliente está registrado y ha iniciado sesión, a la hora de hacer un pedido tendrá que aportar información sobre la dirección de la entrega y un método de pago válido. Si no se aporta esa información el pedido no se podrá tramitar.*

#### **RR10-Cliente duplicado**

*Si un cliente ya se ha registrado en el sistema e intenta volver a registrarse el sistema detectará que los campos: 'Nombre', 'Apellidos' y 'DNI' coinciden con un cliente ya registrado y no dejará al usuario registrarse de nuevo.*

#### **RR11-Contraseña**

*La contraseña debe tener un mínimo de 8 caracteres, una mayúscula, una minúscula, un número y un carácter especial.*

#### **RR12-Formato email**

*Para la creación del cliente se debe introducir un email válido.*

RR13-Precio positivo

*El precio de un producto debe ser de un valor mayor a 0 euros y menor a 10.000 euros*

RR14-Categoría correcta

*La categoría debe seleccionarse de la lista de categorías disponibles, no se puede dejar vacía.*

**RESTRICCIONES SIMPLES DE SHELTER Y ANIMAL**

RR15-Límite de caracteres por nombre

*El nombre de la mascota tendrá un máximo de 30 caracteres.*

RR16-Aforo válido

*No puede ser un campo vacío y debe ser positivo mayor que 0.*

RR17-Nombre de refugio no válido

*El nombre del refugio no puede estar vacío*

## Planificación

<b>Tipo</b>	<b>Elemento</b>	<b>Asignación</b>	<b>Sprint</b>
Entidad	Hotel	Álvaro Gómez	1
Entidad	Booking	Álvaro Gómez	1
Entidad	Review	Álvaro Gómez	1
Relación 1:1	Booking-Pet	Álvaro Gómez	2
Relación 1:N	Hotel-Booking Hotel-Review	Álvaro Gómez	2
Relación 1:N	Owner-Booking Owner-Review	Álvaro Gómez	3
Historia de Usuario	H1,10,12,13,14	Álvaro Gómez	3
Historia de Usuario	H15,16,17,18,19,20	Álvaro Gómez	3

Historia de Usuario	H21,22,23,24,25,26	Álvaro Gómez	3
Historia de Usuario	H27,29,30,31,32	Álvaro Gómez	3
Historia de Usuario	H2,3,8	Álvaro Gómez Miguel Duran Manuel Garcia	3
Regla de Negocio	R1,R2	Álvaro Gómez	4
Regla de Negocio	R13,R14,R15,R16,R17,R18	Álvaro Gómez	4
Prueba	H1+R1, H9+R1,H10+R1,H11+R1	Álvaro Gómez Jorge Toledo	4
Entidad	Tienda	Miguel Duran Manuel Garcia	2
Entidad	Valoración	Álvaro Gómez Jorge Toledo	2
Entidad	Producto	Miguel Duran Manuel Duran	2
Entidad	Pedido	Isaac Muñiz Pablo Mateos	2
Relación 1:N	Producto-Valoración Tienda-Pedido Tienda-Producto	Miguel Duran Manuel Garcia	2
Relación N:N	Pedido-Producto	Miguel Duran Manuel Garcia	3
Historia de Usuario	H2, H3, H4, H5, H6, H7, H8	Miguel Duran Manuel Garcia	3
Regla de Negocio	R3, R4, R5, RN6, RN7	Miguel Duran Manuel Garcia	3
Prueba	H2+E1, H2-E1, H2-E2, H3+E1, H3-E1, H4+E1, H4-E1, H5+E1, H5-E1, H6+E1, H6-E1, H6-E2, H7+E1, H7-E1, H8+E1, H8-E1	Miguel Duran Manuel Garcia	4
Entidad	Refugio	Isaac Muñiz Pablo Mateos	2
Entidad	Adopción	Isaac Muñiz Pablo Mateos	2
Entidad	Animal	Isaac Muñiz Pablo Mateos	2

<i>Historia de Usuario</i>	<i>H34,H35,H36,H37</i>	<i>Isaac Muñiz Pablo Mateos</i>	<i>4</i>
<i>Relación 1:1</i>	<i>Pet-Adoption</i>	<i>Isaac Muñiz Pablo Mateos</i>	<i>4</i>
<i>Relación 1:1</i>	<i>Adopción-Animal</i>	<i>Isaac Muñiz Pablo Mateos</i>	<i>2</i>
<i>Relación 1:N</i>	<i>SexType-Animal</i>	<i>Isaac Muñiz Pablo Mateos</i>	<i>3</i>
<i>Relación 1:N</i>	<i>PetType-Animal</i>	<i>Isaac Muñiz Pablo Mateos</i>	<i>4</i>
<i>Relación 1:N</i>	<i>Refugio-Adopción Refugio-Animal Owner-Animal</i>	<i>Isaac Muñiz Pablo Mateos</i>	<i>2</i>
<i>Relación 1:N</i>	<i>Owner-Adopción</i>	<i>Isaac Muñiz Pablo Mateos</i>	<i>3</i>
<i>Regla de Negocio</i>	<i>RN11, RN12</i>	<i>Isaac Muñiz Pablo Mateos</i>	<i>3</i>

## Métricas del proyecto

Métrica	Valor
Nº de entidades (excluyendo actores)	10
Relaciones	18
Relaciones N:N	1
Restricciones Simples	25
Reglas de Negocio	14
Historias de Usuario totales	33
Historias de usuario involucrando 2 o más entidades	24
Historias de usuario involucrando 3 o más entidades	15
Actores	3

## Relaciones 1:1, 1:N

Owner-Adoption (1:N)  
 Pet-Adoption (1:1)  
 Animal-Adoption (1:1)  
 Shelter-Animal (1:N)  
 SexType-Animal (1:N)  
 PetType-Animal (1:N)

Client-Order (1:N)  
Client-Usuario (1:1)  
Order-Product (1:N)  
Product-ProductReview (1:N)  
Order-ProductoVendido (1:N)  
Client-ProductReview (1:N)  
ProductoVendido-ProductReview (1:N)

Hotel-Booking (1:N)  
Hotel-Review (1:N)  
Booking-Pet (1:1)  
Owner-Booking(1:N)  
Owner-Review(1:N)

## Relaciones NN

Relación cupón-cliente:

Un cupón es genérico, es decir, un cupón lo puede usar cualquier cliente de la web, por lo que un mismo cupón se le puede aplicar a todos los clientes que queramos.  
A su vez, un mismo cliente puede tener en su cuenta muchos cupones disponibles en su cuenta

## Reglas de negocio eliminadas

### **RN3- Borrado de reserva de otro owner**

*No se puede borrar una reserva de otro owner, sólo está disponible el borrado de reservas de tus propias mascotas. Solo el administrador del sistema podrá borrar una reserva.*

### **RN6- Solo el autor o administrador elimina review**

*Solo podrá borrar una review el administrador o el autor, es decir, un owner no puede borrar una review que no sea suya*

### **RN13-Solo owner puede realizar review**

*Solamente los owners podrán realizar reviews en el hotel, en caso de que no estés autenticado como owner, no podrás realizar la review.*

### **RN15- Solo el cliente añade al carrito y compra**

*Cualquier usuario podrá acceder a la tienda y ver los productos, pero solo se puede añadir al carrito o comprar siendo cliente de la tienda.*



***ACLARACIÓN:*** Estas RN han sido borradas ya que no se consideraban reglas de negocio como tal, sino una función que debían cumplir nuestras historias de usuario al estar definidos unos roles. Todas han sido implementadas a pesar de no ser reconocidas como RN.