

# Documento de fin de sprint 2

El nivel de acabado al que se presenta el grupo es el 10. Nuestro proyecto al ser una continuación de 'Petclinic', tras revisar las entidades y roles que propusimos con la profesora, creemos que tenemos el número necesario de entidades y roles, así como también lo que se requiere para poder optar al 10.

Debido a que en el grupo somos 6 nos hemos dividido en 3 parejas y cada una va a desarrollar un 'módulo' dentro de lo que será la aplicación final. Por tanto hemos trabajado por separado ya que los módulos, en un principio, no tendrán relación unos con otros aunque todos parten de la idea de 'Petclinic'. El proyecto se divide en 3 grandes entidades: 'TIENDA' (Miguel Duran González y Manuel Garcia Marchena), 'HOTEL' (Álvaro Gomez Pérez y Jorge Toledo Vega) y REFUGIO(Pablo Mateos Angulo e Isaac Muñiz Valverde).

Para este sprint el grupo ha ido trabajando diariamente en parejas, hemos tenido varias reuniones para comprobar que todos los miembros estaban trabajando y para ver si alguna pareja necesitaba ayuda en alguna parte del desarrollo de su módulo.

Concretamente, hemos desarrollado 11 historias de usuario de las 24 totales que componen el proyecto (aprox 45%), además de realizar gran parte de las pruebas unitarias a los métodos de los servicios y controladores. Otra cosa que hemos implementado han sido 9 reglas de negocio dejando para el tercer sprint las 3 restantes. Por último hemos actualizado el documento de requisitos y análisis del sistema con las apreciaciones que nos comentó la profesora en la revisión del sprint 1.

En este sprint hemos utilizado la aplicación web 'Clockify' para tener contabilizadas las horas dedicadas al proyecto, ascendiendo el total a 76:38 horas. Este total se desglosa en:

- Tienda: 16:46 horas
- Refugio: 17:44 horas
- Hotel: 42:10 horas

Adjunto links de clockify:

- Gráfica: <https://clockify.me/shared/5fc3c4d876d8dd5e7dbc1050>
- Tareas: <https://clockify.me/shared/5fc3c4f476d8dd5e7dbc1051>

