# DP1 2020-2021

# Documento de Requisitos y Análisis del Sistema

# Proyecto Talleres La Plata

< https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2020-g2-11.git >

## Miembros:

- Álvaro Alcón Granado
- Francisco José Anillo Carrasco
- Daniel Dorante Sánchez
- Alejandro Sevillano Barea
- Eugenio Benito Vicente Vázquez
- Jesús Viera Vázquez

Tutor: Carlos Guillermo Müller Cabezas

GRUPO G2-11 Versión 1

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
26/10/2020	V1	<ul> <li>Creación del documento</li> </ul>	1

## Descripción general del proyecto

Este proyecto está basado en un taller, el objetivo requerido es conocer cuáles son las necesidades a satisfacer, que permita aportar más ventajas a la hora de realizar la gestión de su negocio. De esta manera, se centrará principalmente en concertar citas a través de Internet, cuestión que a día de hoy no se realiza, y facilitaría la tarea tanto para el propietario, como para el cliente del taller.

Además, guardar información acerca del problema de su vehículo, así como de la gestión administrativa con proveedores y clientes ofreciendo nuestra aplicación la posibilidad de organizar los pedidos que hace el taller a los diferentes proveedores.

La finalidad sería facilitar la gestión y el uso de los diferentes servicios que ofrece el taller para todos los usuarios de manera que se realice de forma óptima.

## Tipos de Usuario / Roles

**Administrador**: Dueño del taller que se encarga de dirigir y gestionar el sistema informático.

Mecánico: Profesional asignado a realizar la revisión y las reparaciones necesarias a un vehículo y encargado de anotar todos los cambios realizados a dicho vehículo.

Cliente: Dueño del vehículo que viene al taller para que le realicen las reparaciones oportunas.

## Entidades

Cita: Entidad que representa el día y hora en el que el cliente asiste al taller.

- Id
- Fecha
- Hora

Estancia: Entidad que representa el tiempo que el vehículo permanece en el taller.

- Id
- Fecha entrada
- Fecha salida
- Duración

Factura: Entidad que representa el coste y los cambios realizados al vehículo.

- Id
- Descripción
- Precio
- Tipo de pago
- Fecha de emisión

**Pedido**: Entidad que representa la adquisición de productos a proveedores.

- Fecha de entrada
- Fecha de emisión

- Precio

**Producto**: Entidad que representa los objetos de los que dispone el taller.

- Referencia
- Stock
- Nombre
- Marca
- Stock de seguridad

Proveedor: Entidad que representa la empresa a la que se le solicitan los productos

- Nombre
- Número de contacto
- Dirección
- Email

Reparación: Entidad que representa los cambios realizados a los vehículos.

- lc
- Duración
- Precio
- Tipo reparación

Revisión: Entidad que representa el análisis del vehículo.

- Id
- Descripción
- Duración
- Tipo revisión

Vehículo: Entidad que representa el objeto que aporta el cliente para tratarlo.

- Matrícula
- Tipo vehículo
- Fecha fabricación
- Kilometraje

## Historias de Usuario

Definir todas las historias de usuario a implementar usando la siguiente plantilla:

## **HU-01: Gestión de pedidos**

Como administrador quiero que el sistema gestione los pedidos a los proveedores, para poder controlar el stock de los productos.

**Escenario Positivos:** Dado un pedido, cuando el administrador intenta ingresar en la página web con un proveedor registrado, entonces se ingresa correctamente.

**Escenario Negativo:** Dado un pedido, cuando el administrador intenta ingresar en la página web con un proveedor que no está registrado, entonces salta un error.

### **HU-02**: Elección de citas.

Como propietario de un vehículo, quiero poder elegir la hora y el día de la cita, para tener organizado el día correctamente.

**Escenario positivo:** Un propietario de un vehículo que haya elegido una cita el día 12/04/2021 a las 12:00, si la cita no estaba ya elegida, se le concede.

**Escenario negativo:** Un propietario de un vehículo elige como cita un domingo, no se le concede la cita.

### **HU-03: Gestión de reparación**

Como mecánico, que ha realizado una revisión al vehículo quiero registrar la reparación que necesita el vehículo, notificando previamente al cliente para efectuar la reparación.

**Escenario positivo:** Dado un mecánico que solicita registrar una reparación, el sistema permitirá el registro si se ha llevado una revisión previa.

**Escenario negativo:** Dado un mecánico que solicita registrar una reparación, el sistema no permitirá el registro si no se ha llevado una revisión previa.

## **HU-04: Gestión de las estancias**

Como administrador quiero controlar el tiempo que pasa un vehículo determinado en mi taller.

**Escenario positivo:** Dado un vehículo que ingresa en el taller con fecha de 29/10/2020, la salida se dispondrá posteriormente a la fecha de entrada.

**Escenario negativo:** Dado un vehículo que ingresa en el taller con fecha de 29/10/2020, la salida no puede ser anterior a la de entrada, el sistema no recogerá esa salida anterior.

## **HU-05: Gestión de revisiones**

Como mecánico que ha realizado varias revisiones, quiero poder tener un listado con las que he realizado, para tener una visión global del trabajo realizado.

**Escenario positivo:** Dado un mecánico que solicita el acceso al listado de revisiones, el sistema le dará acceso si éste ha realizado alguna revisión previa.

**Escenario negativo:** Dado un mecánico que solicita el acceso al listado de revisiones, el sistema no le permitirá el acceso si éste no ha realizado ninguna revisión previa.

## **HU-06: Gestión de las facturas**

Como administrador quiero tener un control de las facturas emitidas a los clientes y quién se las emite para mantener un control sobre la evolución económica del taller.

**Escenario positivo:** Dada una factura o más facturas con un precio positivo y una descripción no nula o vacía, con un empleado que la emite, el sistema registra el cliente al que se le emite, quién se la emite, el concepto y precio de la factura.

Escenario negativo: En el caso de que no haya facturas la sección aparecerá vacía.

## **HU-07:Gestión de proveedores**

Como administrador, quiero poder añadir nuevos proveedores, para disponer de un mayor número de productos con los que trabajar.

**Escenario Positivo:** Si el administrador introduce todos los datos del proveedor necesarios, se añadirá el proveedor.

**Escenario negativo:** Si el administrador no introduce todos los datos del proveedor necesarios, el sistema no añadirá el proveedor a la lista de proveedores.

## **HU-08: Información sobre los proveedores**

Como administrador, quiero disponer de la información correspondiente a los proveedores al que realizo los pedidos, para llevar un control sobre los productos que me facilita cada proveedor.

**Escenario positivo:** Si el administrador introduce correctamente el nombre del proveedor, el sistema le dará la información sobre el proveedor, número de pedidos y productos que nos venden.

**Escenario negativo:** Si el administrador introduce un nombre erróneo o inexistente, el sistema no le dará ninguna información, porque no existirá el proveedor.

## HU-09: Solapamiento de estancias y citas.

Como administrador quiero conocer las estancias de los vehículos para ver si puede solicitar el cliente una cita y traer el coche al taller.

**Escenario positivo:** Hay hueco para recibir un coche en el taller y se tramita la cita o estancia.

**Escenario negativo:** Se intenta tramitar una cita sin hueco físico en el taller y aparece una ventana que dice que no hay hueco.

## HU-10: Consultar los datos de un cliente.

Como administrador quiero poder consultar los datos de un cliente, así como las facturas emitidas en su nombre para obtener información sobre él en cualquier momento.

**Escenario positivo:** Si el administrador introduce correctamente el nombre del cliente, el sistema le dará la información necesaria.

**Escenario negativo:** Si el administrador introduce un nombre erróneo o inexistente, el sistema no le dará ninguna información.

## HU-11: Facturación.

Como administrador quiero saber que empleado ha emitido una factura, y qué productos están relacionados a esa factura para, en caso de desperfectos, efectuar un reembolso si fuera necesario.

**Escenario positivo:** Si se han efectuado facturas hace 30 días, se mostrarán para en caso de necesitarlo efectuar un reembolso

**Escenario negativo:** No se ha hecho ninguna venta, cita, estancia o reparación la ventana aparecerá vacía.

### HU-12: Gestión de Productos.

Como administrador quiero poder tener un control de los productos, de forma que cuando haya un stock menor al de seguridad, muestre los proveedores de dicho producto para realizar el pedido.

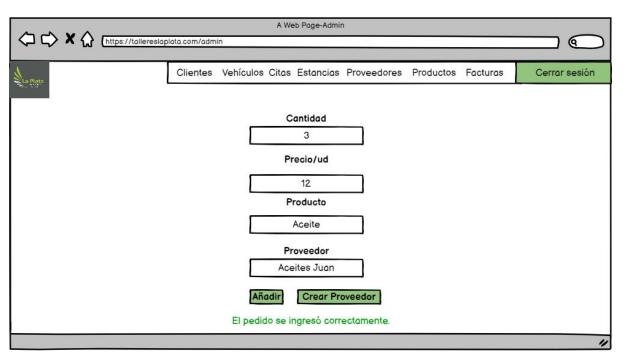
**Escenario positivo:** Suponiendo que el stock de seguridad de ruedas es 4, cuando queden 3 ruedas, saltará un aviso y te mostrará los proveedores de ruedas.

**Escenario negativo:** Suponiendo que el stock de seguridad de ruedas es 4, cuando queden 5 ruedas, no debe saltar el aviso.

## Mockup de Interfaz de usuario

## HU-01

Escenario positivo



Escenario negativo

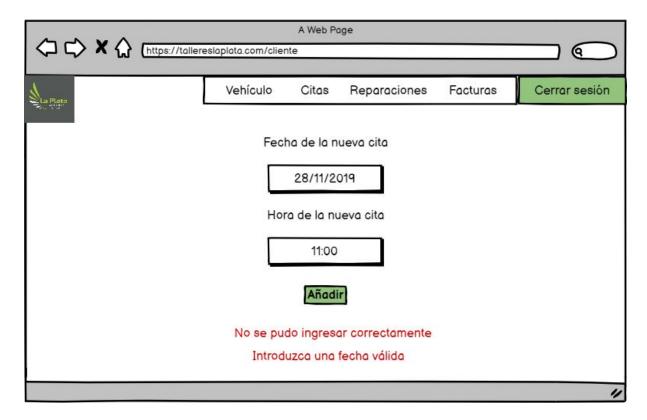
A Web Page-Admin Clientes Vehículos Citas Estancias Proveedores Productos Facturas Cerrar sesión Cantidad 3 Precio/ud Producto Aceite Proveedor Aceites Ramírez Añadir Crear Proveedor El pedido no se pudo ingresar correctamente. Introduzca un proveedor válido.

8

### **HU-02**

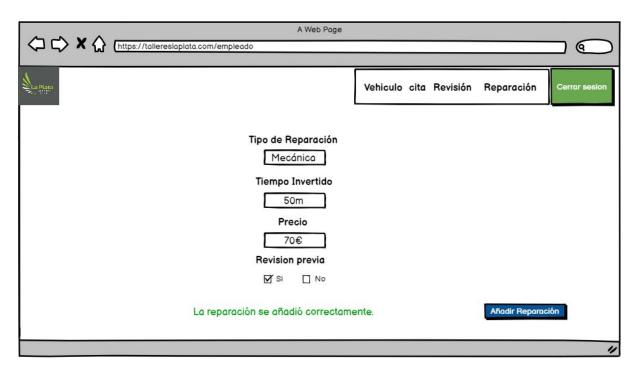
Escenario positivo

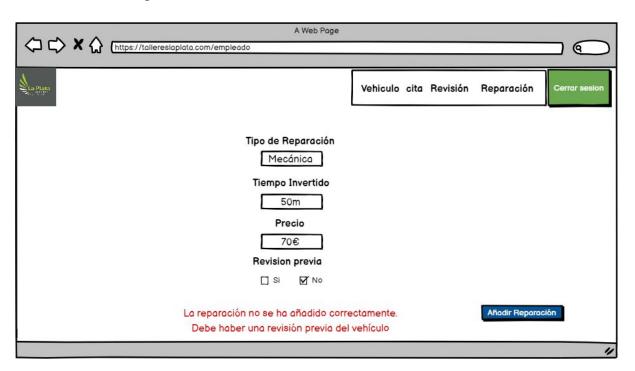




### **HU-03**

Escenario positivo





### **HU-04**

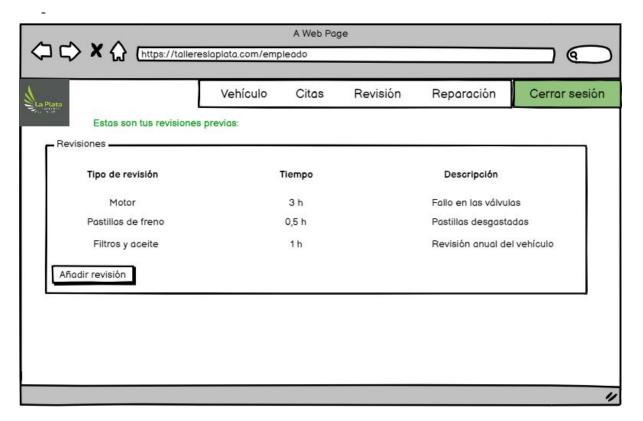
Escenario positivo



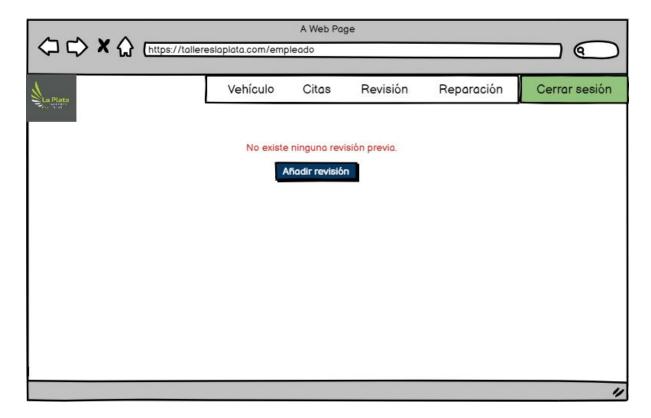


### **HU-05**

- Escenario positivo



Escenario negativo

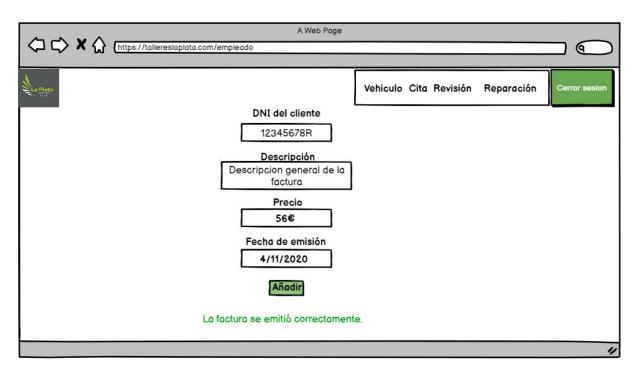


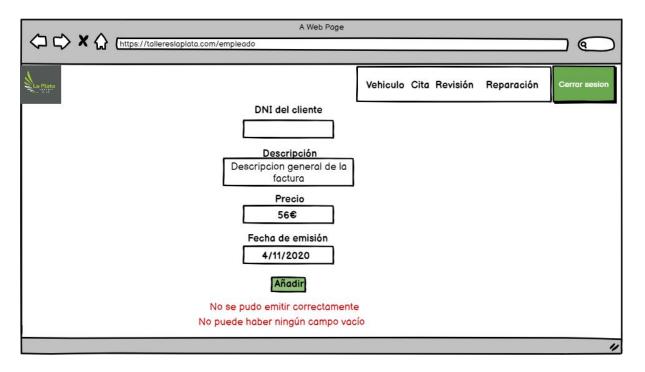
12

a Grupo: G2-11

### **HU-06**

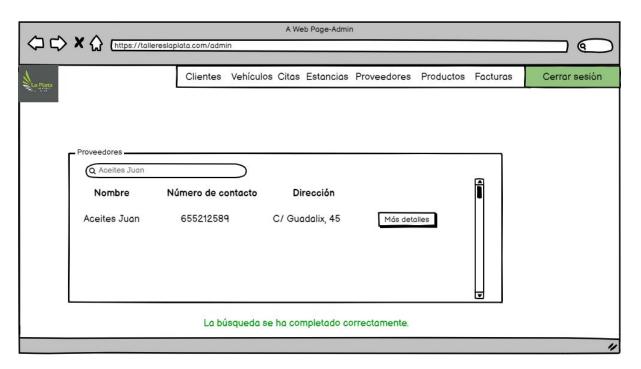
- Escenario positivo

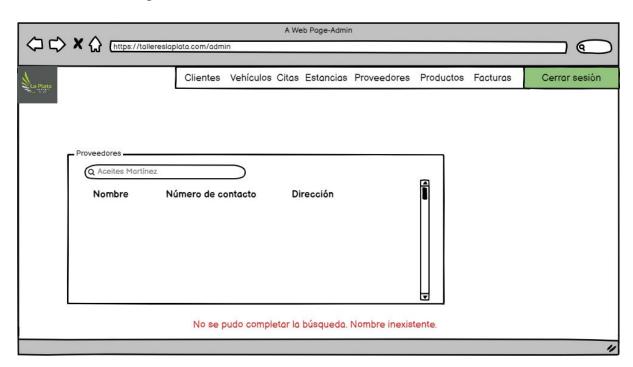




### **HU-07**

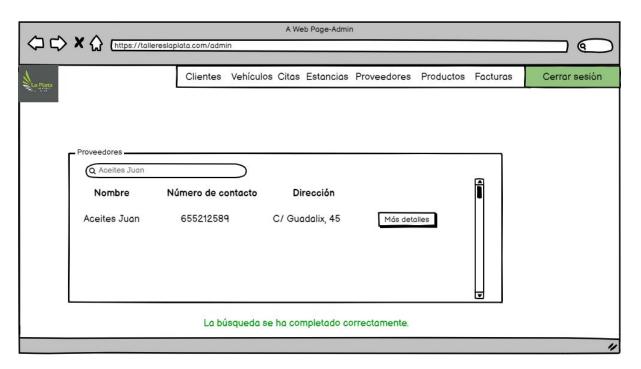
- Escenario positivo

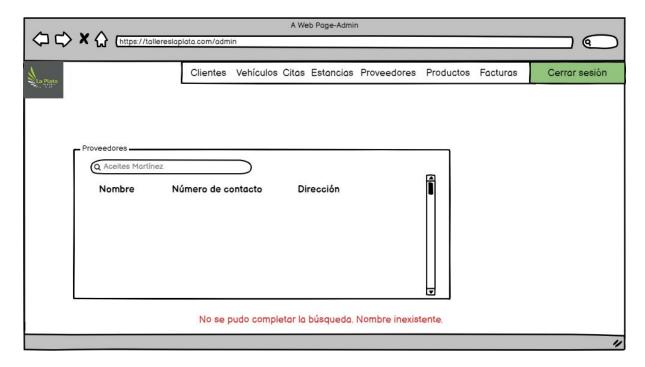




### **HU-08**

- Escenario positivo.



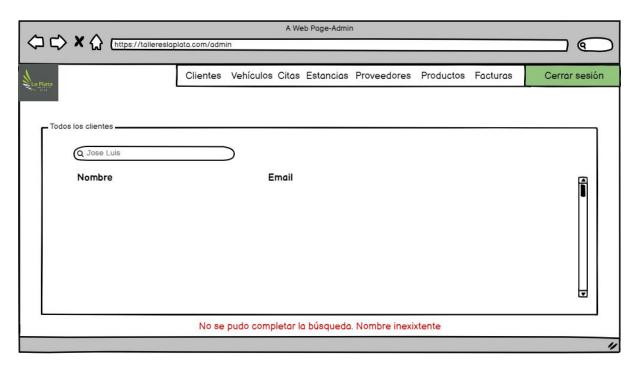


## **HU-09**

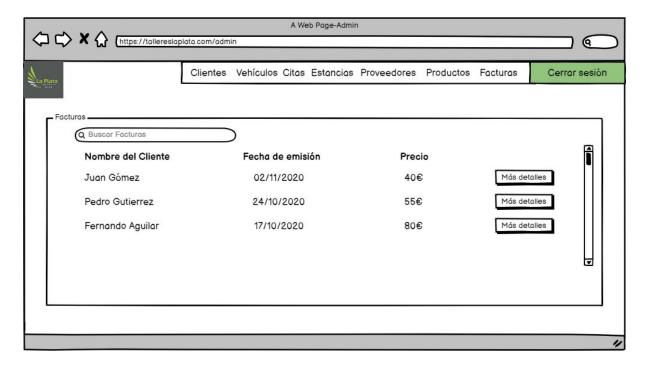


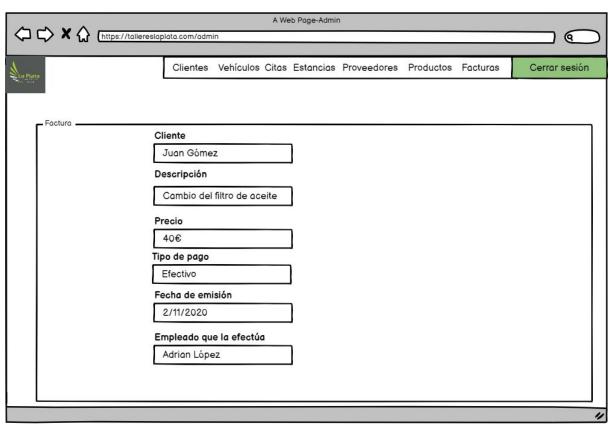
## HU-10

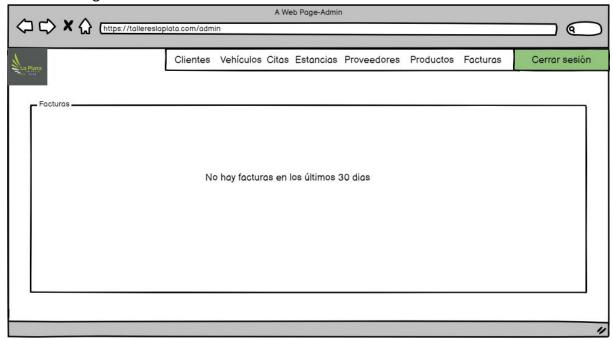




**HU-11**-Escenario Positivo

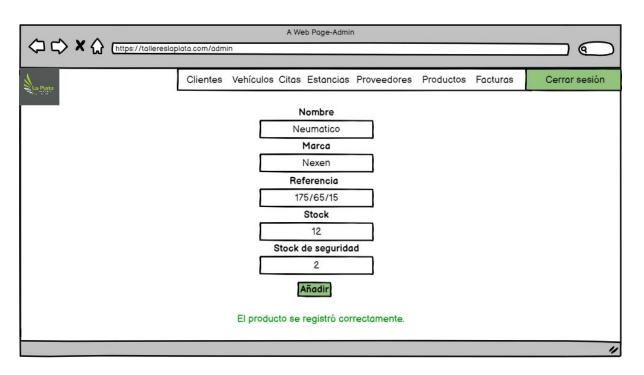




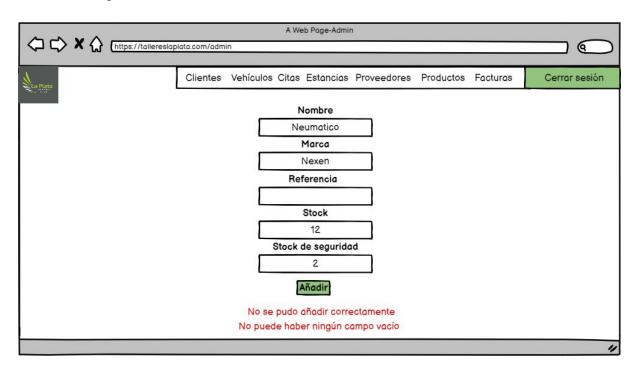


### HU-12

-Escenario Positivo:

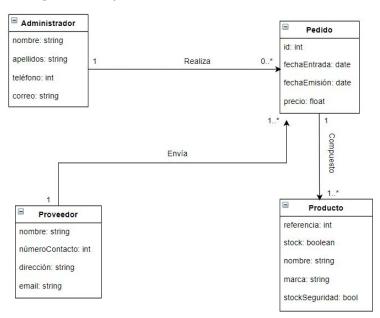


## -Escenario Negativo:

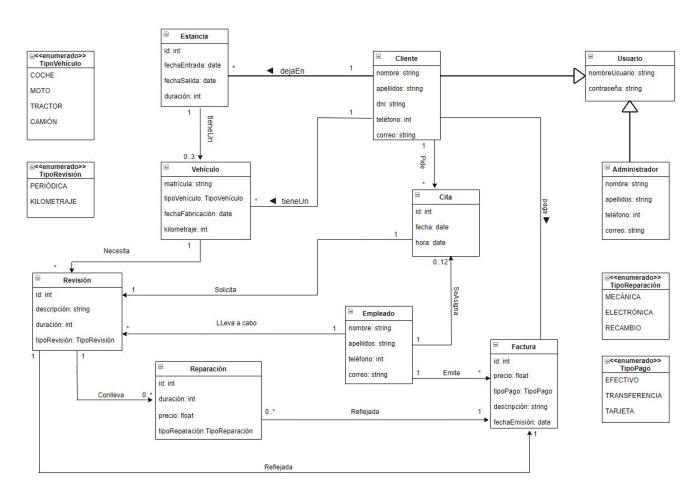


## Modelo de Datos

## - Diagrama de pedidos



## - Diagrama de clientes



## Reglas de Negocio

## **RN-01 Límite de citas**

El número de citas diarias no puede ser superior a 12, para que no se produzca saturación. Por ejemplo, no podemos fijar más citas de las permitidas aunque el vehículo no vaya a permanecer en el taller.

## RN-02 No atender a vehículos de mucha antigüedad

Para garantizar un buen servicio, los vehículos no deben de tener más de 12 años de antigüedad. Por ejemplo, no podemos atender vehículos que superen esa antigüedad debido a la dificultad para encontrar los repuestos que requieren este tipo de vehículos.

## RN-03 No eliminar clientes con pagos o pedidos pendiente

Para facilitar la administración, no se podrán eliminar los datos correspondientes a un cliente mientras éste tenga registradas facturas pendientes de pago o pedidos pendientes de ser enviados. Por ejemplo, si un cliente tiene una factura pendiente, el sistema avisará de dicho pago al cliente para que abone el importe.

## RN-04 Tipo de pago

Para agilizar la facturación, el cliente solamente podrá abonar la reparación del vehículo en efectivo si la cuantía no supera los 300 euros. Por ejemplo, el pago de cuantías superiores a la establecida, se realizaría mediante transferencia bancaria o por tarjeta de pago.

### RN-05 Fecha de pago

Si un cliente no abona el pago correspondiente durante los primeros 15 días del mes asociado a dicho pago, se registrará en el sistema como moroso y se asociará un interés a la deuda que aumentará con el paso de los días. Por ejemplo, si un cliente supera el límite establecido de días y no ha saldado su deuda, se aplica el interés de deuda fijado en el presupuesto.

### **RN-06 Estancias**

El número de estancias simultáneas no puede ser mayor a 2, es decir no puede haber más de 2 vehículos pendientes de reparación o revisión dejando así un tercer espacio para vehículos cuya reparación requiera menos tiempo. Por ejemplo, un cliente lleva su vehículo a revisión y un mecánico tras la revisión observa que es una reparación larga, este deberá esperar a que haya al menos una estancia disponible.

Grupo: G2-11

## Planificación

Aquí debe proporcionar una tabla con la asignación de elementos a implementar por pareja y sprint, el primer elemento que aparezca para una pareja será el primero que será abordado durante el sprint correspondiente.

A la hora de realizar la asignación de tareas tenga en cuenta que:

- 1. En el Sprint 1 debería asignar primero las tareas más simples (creación de entidades aisladas por ejemplo), para facilitar la familiarización del equipo con las tecnologías a usar.
- 2. Las tareas no pueden abordarse en cualquier orden, sino que existen dependencias entre las mismas. Por ejemplo, no podemos crear relaciones entre las entidades si las entidades no han sido implementadas, o no podremos implementar las historias de usuario sin las entidades y relaciones que requieren.
- 3. Es una buena práctica asignar la creación de las pruebas de una historia de usuario a miembros distinto de los que la implementaron, incluso a otra pareja.
- 4. Es conveniente modificar la composición de las parejas entre un sprint y otro para facilitar la colaboración entre todos los miembros del equipo.

Ej:

Tipo	Elemento	Asignación	Sprint
Roles +		Consenso Grupal	1
Entidades			
UML		Francisco José Anillo Carrasco	1
		Daniel Dorante Sánchez	
Historias de	HU1 - HU4	Álvaro Alcón Granado	1
Usuario +		Alejandro Sevillano Barea	
Mockups			
Historias de	HU5 - HU8	Eugenio Vicente Vázquez	1
Usuario +		Jesús Viera Vázquez	
Mockups			
Historias de	HU9 - HU12	Francisco José Anillo Carrasco	1
Usuario +		Daniel Dorante Sánchez	
Mockups			
Reglas de	RN01 - RN03	Álvaro Alcón Granado	1
Negocio		Alejandro Sevillano Barea	
Reglas de	RN04 - RN06	Eugenio Vicente Vázquez	1
Negocio		Jesús Viera Vázquez	

## Grupo: G2-11

## Métricas del proyecto

Estas métricas se refieren a los elementos creados por el grupo durante el proyecto, no debe tener en cuenta los elementos que ya existían en el proyecto (incluso si se ha decidido realizar una extensión a la clínica de mascotas)

· can-ar and concerns and an onlinear arc masses and				
Métrica	Valor			
Nº de entidades (excluyendo actores)	9			
Relaciones	16			
Relaciones N:N	2			
Restricciones Simples	14			
Reglas de Negocio	6			
Historias de Usuario totales	12			
Historias de usuario involucrando 2 o más entidades	8			
Historias de usuario involucrando 3 o más entidades	4			
Actores	3			