

# RESUMEN DE LA RETROSPECTIVA

Somos un grupo de 6 compañeros, que ha participado en la asignatura de Diseño y Pruebas I, por primera vez este curso 2020-21.

Debido a esto no teníamos mucha experiencia en esto de los proyectos en grupo, por lo que al principio, empezamos un poco desordenados, no sabíamos hacer mucho, lo que supuso que fuésemos bastante más retrasados de lo que deberíamos.

Viendo que no nos iba a dar tiempo a terminar con lo establecido en las normas para el cuarto sprint, empezamos a trabajar muy duro para poder entregar. Por lo que fue a partir de Navidades cuando creamos la mayoría de código que tenemos.

Lo único es que nuestra forma de trabajo no ha seguido la estrategia propuesta por los profesores de la asignatura, nosotros no hemos estado trabajando en parejas, aunque sí empezamos así, al ver que no nos daba tiempo empezamos a trabajar todos ayudándonos los unos a los otros en cada punto del proyecto. De esta forma, si alguno no era capaz de sacar algún método, siempre había alguien que le pudiera ayudar.

Aunque no siguiéramos estrictamente la metodología de trabajo por parejas si lo hemos adaptado a nuestras necesidades determinadas por el tiempo que ha jugado en nuestra contra debida a una desorganización general debida a la falta de experiencia; así un compañero se especializaba en la creación de cierta funcionalidad y este le enseñaba a otros dos compañeros que habiendo aprendido a hacer cierto método le enseñaba a su pareja y en el caso de surgir alguna duda específica se le preguntaba al que se había especializado en cierta funcionalidad para aclarar las dudas surgidas, por tanto todos aprendíamos de los demás y teníamos como grupo una idea general acertada de como hacer las funcionalidades.