DP1 2020-2021

Documento de Requisitos y Análisis del Sistema

Proyecto Golden5

https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2020-g2-13

Miembros <en orden alfabético por apellidos>:

* Arrans Vega, Isabel
* Beltrán Rabadán, Francisco Javier
* Bwye Lera, Matthew
* Colmenero Capote, Pablo
* López Rosado, Guillermo

Tutor: Müller Cejas, Carlos Guillermo

GRUPO G2-13

Versión 1

8 de Noviembre de 2020

Historial de versiones

*Estos son ejemplo del contenido que debería tener el historial de cambios del documento a entregar a lo largo de los sprints del proyecto*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción de los cambios | Sprint |
| 25/10/2020 | V1 | * Creación del documento | 1 |
| 25/10/2020 | V1 | * Eliminada historia de usuario H3 * Modificado escenario H1+2 * Añadida regla de negocio R3 | 2 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

*Esta es una plantilla que sirve como guía para realizar este entregable. Por favor, mantén las mismas secciones y los contenidos que se indican para poder hacer su revisión más ágil.*

Descripción general del proyecto

Nuestra cliente es la coordinadora de una organización llamada Golden5, un proyecto cuyo propósito es ayudar al profesorado, principalmente de secundaria, a logar un mayor bienestar en clase para los alumnos.

Actualmente tienen una aplicación web, que se desarrolló hace muchos años, por lo que está hecha usando herramientas antiguas, como por ejemplo adobe flash player, que dejará de poder usarse en apenas dos meses, por lo que es un gran problema. Además de usar este tipo de herramientas, la aplicación tiene varios problemas de usabilidad que la cliente quiere subsanar.

El principal es que se quiere hacer que, al crearse un usuario, no se tenga acceso instantáneo a todas las características de la aplicación, por lo que se implementaría un sistema de niveles, por el cual habría que cumplir requisitos para acceder a las características del siguiente nivel.

En el primer nivel, sólo se podría leer la principal documentación de la organización, consistente en una explicación superficial del método de enseñanza que se propone. Al crear una cuenta solo se podría acceder a esta documentación, que serviría a los interesados para decidir si continuar con el proyecto, y cuando el usuario se haya documentado lo suficiente, se podría pasar al siguiente nivel. Esta documentación será provista por una serie de profesores miembros de la organización, y consistirá principalmente en archivos pdf y vídeos con información del método que propone la página. Para comprobar si el usuario está documentado, se implementaría un cronómetro, por el cual se debe pasar un mínimo de tiempo en los distintos archivos para intentar que todo el que pase este nivel esté realmente documentado.

El segundo nivel es el de las herramientas. En este nivel se habilitarán para el usuario una serie de aplicaciones que le ayudarán a aplicar el sistema de enseñanza en sus clases. Por ejemplo, una herramienta por la cual el profesor tendría que pasar un cuestionario a los alumnos y, simplemente metiendo los datos de las respuestas, la aplicación le daría un pequeño análisis automático de los resultados y algunos consejos para aplicar en la clase. Cuando un usuario haya usado alguna herramienta un número mínimo de veces, nuestra aplicación consideraría que ya está lo suficientemente experimentado en el método como para pasar al nivel 3 de permisos.

En este último nivel, se tendrá acceso a una especie de red social para que los usuarios puedan compartir experiencias, consejos y todo tipo de ideas que puedan ayudar a otros profesores o a la propia organización.

Tipos de Usuario / Roles

***Usuario****: Persona anónima que visita la página de forma circunstancial.*

***Miembro****: Profesor/Docente registrado que usa la pagina de forma habitual u ocasional y se beneficia de los servicios que ofrece.*

***Coordinador****: Encargado de un grupo de miembros de una misma zona.*

***Autor****: Creador de contenido para la plataforma.*

***Administrador****: Miembro que tiene todos los permisos de la aplicación, encargado de gestionar a los usuarios y el contenido.*

***Diseñador****: Promotor y máximo responsable de la aplicación.*

***Técnico****: Encargado de desarrollar y mantener la aplicación informática.*

Historias de Usuario

Definir todas las historias de usuario a implementar usando la siguiente plantilla:

H<X> - <Nombre Historia de Usuario>

<Descripción de la historia siguiendo el esquema: “Como**rol** quiero que el sistema**funcionalidad** para poder **objetivo/beneficio**.”>

**Escenarios Positivos:**

H<X>+E<Y>- <Nombre Escenario>

Descripción del escenario con datos concretos a introducir y comportamiento esperado de la aplicación. Siguiendo el siguiente este esquema:

“Dado**un conjunto de precondiciones concretas** cuando**acciones concretas a realizar durante el escenario,**entonces **descripción del resultado/comportamiento esperado**”

…

**Escenarios Negativos:**

H<X>-E<Z>- <Nombre Escenario>

Descripción del escenario con datos concretos a introducir y comportamiento esperado de la aplicación. Siguiendo el siguiente este esquema:

“Dado**un conjunto de precondiciones concretas** cuando**acciones concretas a realizar durante el escenario,**entonces **descripción del resultado/comportamiento esperado**”  
…

**Mockup de Interfaz de usuario de la historia**

**…**

*Ej: H1- Alta de enfermedades*

***Como*** *veterinario* ***deseo que el sistema*** *me permita consultar un listado de enfermedades con su descripción y darlas de alta****, para*** *mejorar la velocidad y precisión de los diagnósticos que se realizan en la clínica*

***Escenarios Positivos***

*H1+E1 – Alta de Diabetes*

***Dado*** *que estamos autenticados en el sistema como* ***vet1******y*** *que la diabetes no está ya registrada como enfermedad en el sistema****, cuando*** *pulsamos en el enlace de enfermedades del vademécum y pulsamos el botón de añadir enfermedad****, una vez que*** *ponemos como nombre de enfermedad “****Diabetes****” y como descripción “****La diabetes en perros es una enfermedad compleja causada por la falta de insulina o la respuesta inadecuada de esta. Cuando la mascota come, su sistema digestivo rompe los alimentos en varios componentes, incluyendo la glucosa, que es transportada a las células por la insulina, una hormona que segrega el páncreas. Cuando el animal no produce insulina o no puede utilizarla con normalidad, sus niveles de azúcar en sangre se elevan. El resultado es la hiperglucemia que si no se trata puede causar complicaciones.****”,* ***tras*** *pulsar el botón de grabar enfermedad****, entonces*** *la aplicación nos muestra el listado de enfermedades y la* ***Diabetes*** *aparece en el listado con la descripción proporcionada*

*H1+E2 – Alta de COVID-19*

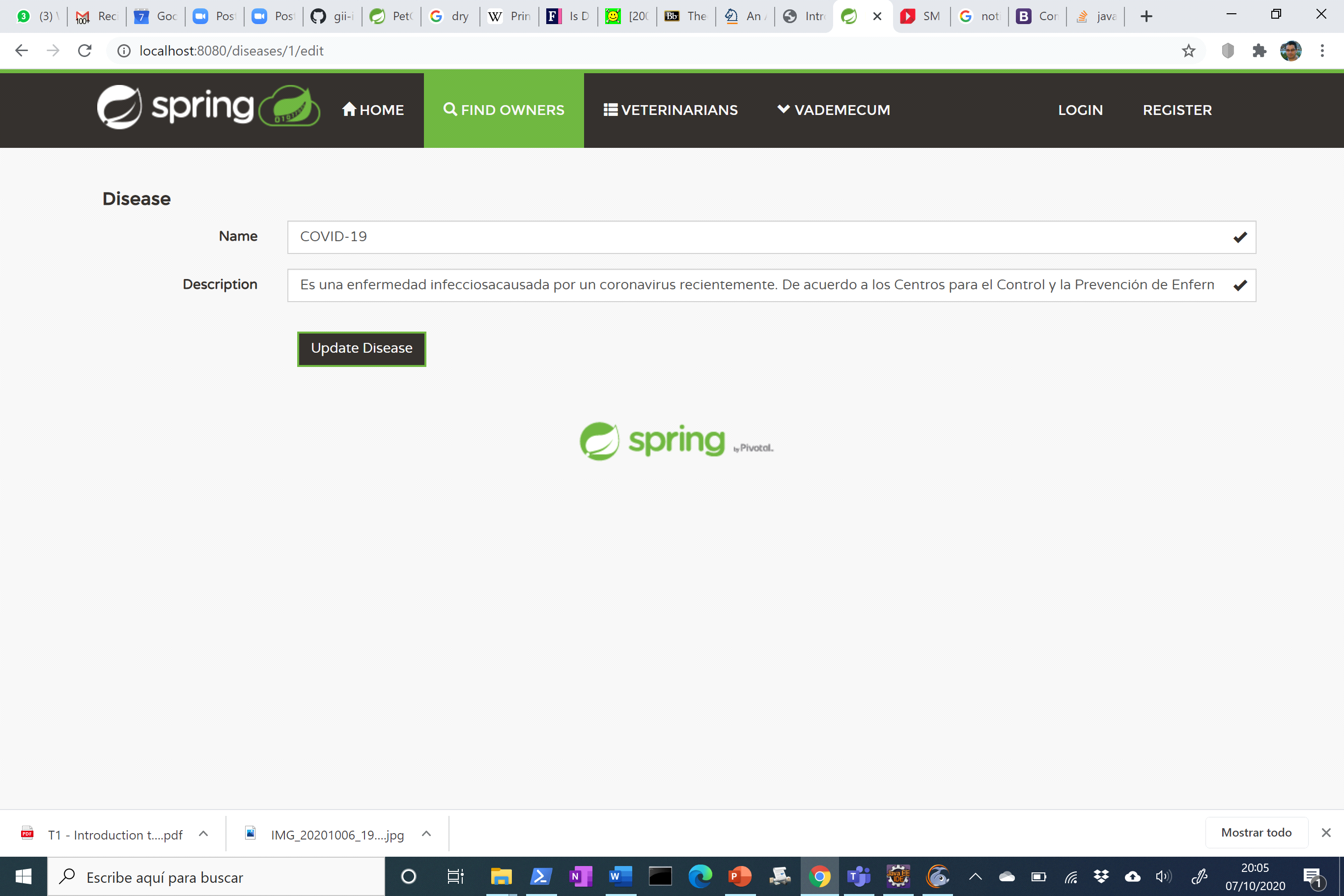
***Dado*** *que estamos autenticados en el sistema como* ***vet1******y*** *que la diabetes no está ya registrada como enfermedad en el sistema****, cuando*** *pulsamos en el enlace de enfermedades del vademécum y pulsamos el botón de añadir enfermedad****, una vez que*** *ponemos como nombre de enfermedad “****COVID-19****” y como descripción “****Es una ‎enfermedad infecciosa causada por un ‎coronavirus recientemente descubierto. ‎De acuerdo a los Centros para el Control y la Prevención de Enfermedades de los Estados Unidos, algunas mascotas — incluyendo perros y gatos — también se han infectado con el virus que causa la COVID-19. ‎Sin embargo, en base a la información limitada que existe, se considera poco el riesgo de que los animales trasmitan la COVID-19 a la gente.****”,* ***tras*** *pulsar el botón de grabar enfermedad****, entonces*** *la aplicación nos muestra el listado de enfermedades y la* ***COVID-19*** *aparece en el listado con la descripción proporcionada*

***Escenarios Negativos***

*H1-E1 – Alta de enfermedad sin nombre ni descripción*

***Dado*** *que estamos autenticados en el sistema como* ***vet1******y*** *que la diabetes no está ya registrada como enfermedad en el sistema****, cuando*** *pulsamos en el enlace de enfermedades del vademécum y pulsamos el botón de añadir enfermedad****, una vez que*** *ponemos como nombre de enfermedad “” y como descripción “”,* ***tras*** *pulsar el botón de grabar enfermedad****, entonces*** *la aplicación nos muestra el formulario de edición de nuevo y nos indica que tanto el campo nombre como la descripción son obligatorias*

**Mockup de Interfaz de usuario**

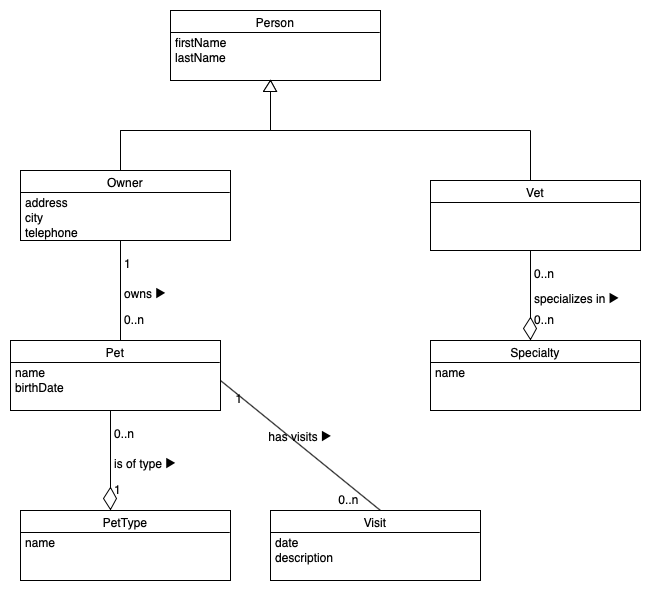


Modelo de Datos

*En esta sección debe proporcionar Un diagrama UML de clases que describa el modelo de datos a implementar en la aplicación. Este diagrama estará anotado con las restricciones simples (de formato/patrón, unicidad, obligatoriedad, o valores máximos y mínimos) de los datos a gestionar por la aplicación.*

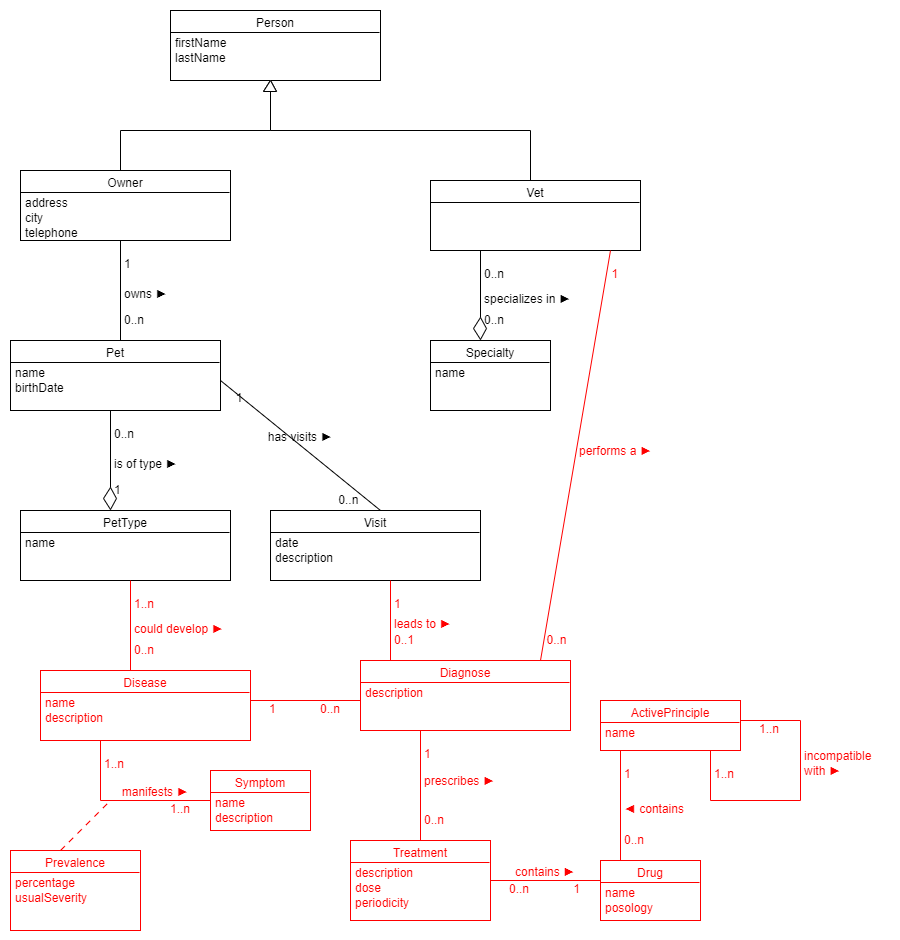
*Si la aplicación es original y se contextualiza en un dominio de aplicación distinto al de la clínica de mascotas, puede formatear el diagrama UML como desee siempre y cuando cumpla las directrices especificadas en el párrafo anterior.*

Ej:



*Si la aplicación es una extensión de la clínica de mascotas, debe especificar claramente cuáles son las entidades y relaciones adicionales que se corresponden con su proyecto, usando por ejemplo un color distinto.*

*Ej:*



Reglas de Negocio

R-<X> <Nombre Regla de negocio>

<Descripción de la restricción a imponer>

Ej: *R1 – Diagnósticos imposibles*

*El diagnóstico debe estar asociado a una enfermedad que es compatible con el tipo de mascota de su visita relacionada. Por ejemplo, no podemos establecer como enfermedad diagnosticada una otitis cuando la visita está asociada a una mascota que es un pez, porque éstos no tienen orejas ni oídos (y por tanto no será uno de los tipos de mascota asociados a la enfermedad otitis en el vademecum).*

…

Planificación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Tipo*** | ***Elemento*** | ***Asignación*** | ***Sprint*** |
| *Descripción* | *Descripción* | *Guillermo López Rosado* | *1* |
| *Autores* | *Usuario* | *Francisco Javier Beltrán Rabadán, Isabel Arrans Vega y Pablo Colmenero Capote* | *1* |
| *Autores* | *Miembro* | *Francisco Javier Beltrán Rabadán, Isabel Arrans Vega y Pablo Colmenero Capote* | *1* |
| *Autores* | *Coordinador* | *Francisco Javier Beltrán Rabadán, Isabel Arrans Vega y Pablo Colmenero Capote* | *1* |
| *Autores* | *Autor* | *Francisco Javier Beltrán Rabadán, Isabel Arrans Vega y Pablo Colmenero Capote* | *1* |
| *Autores* | *Administrador* | *Francisco Javier Beltrán Rabadán, Isabel Arrans Vega y Pablo Colmenero Capote* | *1* |
| *Autores* | *Diseñador* | *Francisco Javier Beltrán Rabadán, Isabel Arrans Vega y Pablo Colmenero Capote* | *1* |
| *Autores* | *Técnico* | *Francisco Javier Beltrán Rabadán, Isabel Arrans Vega y Pablo Colmenero Capote* | *1* |
| *Historia de Usuario* | *H1-1* | *<Satoru Iwata>*  *<*Eiji Aonuma*>* | *1* |
| *Regla de Negocio* | *R1* | *<Satoru Iwata>*  *<*Eiji Aonuma*>* | *2* |
| *Prueba* | *H1+E1* | <Hidemaro Fujibayashi>  <Koji Igarashi> | *2* |
| *Entidad* | *Diagnose* | <Hidemaro Fujibayashi>  <Koji Igarashi> | *1* |
| *…* | *…* | *…* | *…* |

Métricas del proyecto

Estas métricas se refieren a los elementos creados por el grupo durante el proyecto, no debe tener en cuenta los elementos que ya existían en el proyecto (incluso si se ha decidido realizar una extensión a la clínica de mascotas)

|  |  |
| --- | --- |
| **Métrica** | **Valor** |
| **Nº de entidades (excluyendo actores)** | *<X>* |
| **Relaciones** | *<R>* |
| **Relaciones N:N** | *<Z>* |
| **Restricciones Simples** | *<V>* |
| **Reglas de Negocio** | *<W>* |
| **Historias de Usuario totales** | *<U>* |
| **Historias de usuario involucrando 2 o más entidades** | *<P>* |
| **Historias de usuario involucrando 3 o más entidades** | *<Q>* |
| **Actores** | *<Y>* |