# Patrones de diseño y arquitectónicos aplicados

En esta sección de especificar el conjunto de patrones de diseño y arquitectónicos aplicados durante el proyecto. Para especificar la aplicación de cada patrón puede usar la siguiente plantilla:

## Patrón: Template View

### Tipo: de Diseño

### Contexto de Aplicación

Hemos utilizado este patrón de cara a la creación de las vistas en la carpeta jsp, ya que Spring usa jsp, que requiere este patrón de diseño.

### Clases o paquetes creados

Clases jsp creadas en la ruta src/main/webapp/WEB-INF/jsp

### Ventajas alcanzadas al aplicar el patrón

Es el patrón de vista que se integra mejor con Spring. Al ser más parecido a html, es más sencillo de modificar una parte de la vista sin tener que cambiar demasiado código.

## Patrón: Data Mapper

### Tipo: de Diseño

### Contexto de Aplicación

Hemos utilizado este patrón de cara a la persistencia de datos, en el mapeo de entidades.

Una de las etiquetas en las que se refleja es @Entity

### Clases o paquetes creados

Clases jsp creadas en la ruta src/main/webapp/WEB-INF/jsp

### Ventajas alcanzadas al aplicar el patrón

Permite la independencia entre los objetos y la base de datos, es decir, aumenta la cohesión.