

## Fin de Sprint 1 – Gestión Taxis Rurales

### Nivel de acabado

10

### Requisitos

Métrica	Valor
Nº de entidades (excluyendo actores)	8
Relaciones	9
Relaciones N:N	3
Restricciones Simples	6
Reglas de Negocio	10
Historias de Usuario totales	20
Historias de usuario involucrando 2 o más entidades	14
Historias de usuario involucrando 3 o más entidades	5
Actores	3

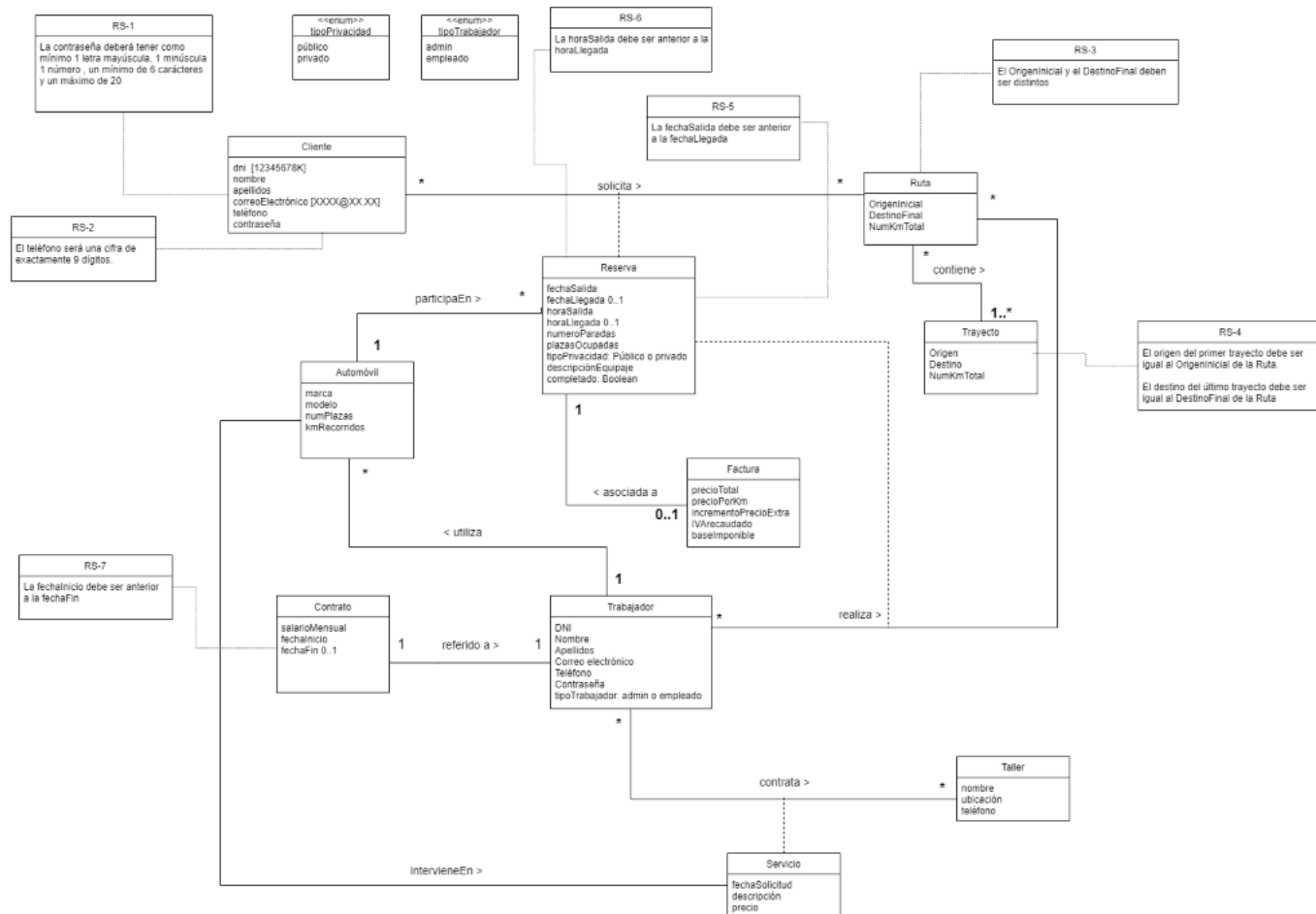
Las tareas se han repartido en el siguiente orden y forma:

Tipo	Elemento	Asignación	Sprint
Descripción general del proyecto	Completo	Rivas Llamas, Manuel Cuevas Gallardo, José Manuel	1
Roles	Completo	Hernández Rodríguez, Iván Macías Portillo, José Antonio	1
Modelado UML	Completo	Díaz Correa, Vicente	
Historias de Usuario	Completo	Nold Cardona, Elena Díaz Correa Vicente	1
Mockups	Completo	Nold Cardona, Elena	1
Reglas de negocio	Completo	Cuevas Gallardo, José Manuel Rivas Llamas, Manuel	1
Reglas de Negocio	Revisión y aplicación de las reglas de negocio: 1,3,7,8,9,10	Díaz Correa, Vicente	1
Escenarios	Completo	Rivas Llamas, Manuel Cuevas Gallardo, José Manuel	1
Controlador, Vista	Completo	Hernández Rodríguez, Iván	1
		...	...

**Nº entidades:** Díaz Correa, Vicente

**Relaciones** Díaz Correa, Vicente

**Relaciones N:N** Díaz Correa, Vicente



**Restricciones Simples** Díaz Correa Vicente

Es el único punto que no se ha conseguido para el acabado buscado de momento, por falta de tiempo, ya que hemos cambiado la idea del proyecto en una fecha cercana la de la entrega.

**Reglas de Negocio:** Cuevas Gallardo, José Manuel y Rivas Llamas, Manuel  
Hemos

Tenemos 10 reglas de negocio por el momento.

**Historias de Usuario totales:** Nold Cardona, Elena y Díaz Correa, Vicente

**Historias Usuarios involucrando 2 o más entidades:** Nold Cardona, Elena y Díaz Correa, Vicente

### **Historias de usuario involucrando 3 o más entidades: Nold Cardona, Elena y Díaz Correa, Vicente**

Tenemos 3 roles: Administrador, Taxista y Cliente. Hay muchas historias de usuarios donde intervienen 2 o más personas y en total hay 20 historias de usuarios.

### **Análisis retrospectivo del sprint**

#### **General**

Empezamos describiendo la idea general del proyecto en base al negocio del familiar de uno de los integrantes del proyecto. Se describieron los objetivos a conseguir y las ideas principales de la aplicación, comenzando con las historias de usuario, pero ocasionó muchos problemas. Por ello decidimos mejor comenzar por el diagrama UML, cambiando muchas ideas anteriores y asegurando que la base de datos tuviera los requisitos de las entidades y relaciones necesarias. A partir del diagrama, quedó mucho más claro el sistema a desarrollar. Deberíamos usar con más detalle GitHub, aunque hemos hecho un buen uso de Clockify para computar los tiempos.

### **Díaz Correa, Vicente y Nold Cardona, Elena**

Nos hemos coordinado muy bien a través de Discord. Empezamos haciendo las historias de usuarios pero nos ocasionó muchas dudas, y no teníamos claras las entidades. Por ello Vicente decidió crear el modelado UML ya que su padre es taxista rural y tiene una idea general del funcionamiento. Entre ambos pensamos el diseño de los mockups y Elena se encargó de dibujarlos ya que tiene una tableta gráfica.

### **Cuevas Gallardo, José Manuel y Rivas Llamas, Manuel**

Hemos realizado sin problemas los escenarios una vez se definieron los mockups y las historias de usuarios. También se pensaron las primeras reglas de negocio.

### **Hernández Rodríguez, Iván y Macías Portillo, José Antonio**

Se han coordinado sin problemas, José Antonio centrándose más en los roles e Iván sobre todo en el controlador y la vista a desarrollar.

**Los tiempos invertidos por cada persona son:** (mirar siguiente página)