

DP1 2020-2021

Documento de Retrospectiva

Proyecto

<https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2020-g3-18>

Miembros:

- Cuevas Carrasco, David
- Fernández Angulo, Francisco
- Pardo López, Luis
- Portero Montaña, Juan Pablo
- Rodríguez Rodríguez, Tomás Francisco
- Rojas Romero, José Joaquín

Tutor: José María García Rodríguez

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
26/10/2020	V1	● Creación del documento	1
29/11/2020	V2	● Creación de primeras HU y Tests	2
	V	•	3
	V	•	4
	V	•	5

Descripción general del proyecto

El proyecto consiste en una página web orientada hacia la calificación de los profesores de distintas facultades, de cara a que el alumnado pueda acceder a dicha página y conocer los distintos puntos de vista acerca de los profesores de las asignaturas que van a tener o han tenido.

Nivel de acabado

La calificación a la que opta el grupo en este Sprint 2 es de diez puntos. Hemos logrado completar 8 historias de usuario por lo que correspondería a una puntuación de 10 en caso de que todas estén correctamente implementadas.

Desempeño de cada pareja de trabajo

Equipo 1: David Cuevas y Tomás Rodríguez

Equipo 2: Francisco Fernández y José Joaquín Rojas

Equipo 3: Juan Pablo Portero y Luis Pardo

Equipo 1:

- Entidades implementadas:
 - Student, Administrator, ExternalEvaluation, Subject, TeachingPlan y Department
- Historias de usuario implementadas:
 - H01, H02 y H017

Equipo 2:

- Entidades implementadas:
 - Teacher, PersonalExperience, ResearchExperience, ProfessionalExperience y TeachingExperience
- Historias de usuario implementadas:
 - H014, H016, H22.

Equipo 3:

- Entidades implementadas:
 - Dean, Score, College y Report
- Historias de usuario implementadas:
 - H07, H08 y H011

Actividades que se han desarrollado en común:

- Multiplicidad y relación de las entidades en el diagrama UML
- Desarrollo de documentación para la entrega Sprint 2

Historias de usuario que se han implementado finalmente:

- Las historias asignadas a un comienzo eran(9): H01, H02, H07, H08, H11, H14, H16, H17, H22.
- Las historias asignadas que no se han implementado son la(3): H16, H17 y H22
- Historias de usuario no asignadas al comienzo pero que han sido implementadas(2): H15, H23.
- Total de historias de usuario implementadas (8)

Horas empleadas en desarrollar las actividades para cada miembro del grupo.

A continuación, se van a nombrar a los miembros del grupo y las horas empleadas para desarrollar las tareas asignadas.

David:

- Reuniones: 2,5 horas
- Tutorías: 0,5 hora
- Trabajo: 17 horas

Tomás:

- Reuniones: 2,5 horas
- Tutorías: 0,5 hora
- Trabajo: 10 horas

Francisco:

- Reuniones: 2,5 horas
- Tutorías: 0,5 hora
- Trabajo: 15,5 horas

José Joaquín:

- Reuniones: 2,5 horas
- Tutorías: 0,5 hora
- Trabajo: 14,5 horas

Luis:

- Reuniones: 2,5 horas
- Tutorías: 0,5 hora
- Trabajo: 13 horas

Juan Pablo:

- Reuniones: 2,5 horas
- Tutorías: 0,5 hora
- Trabajo: 13,5 horas

Desarrollo de actividades

El reparto de las tareas se ha realizado a través de una reunión inicial donde el Project Manager a asignado tareas a cada pareja integrante del grupo.

El desarrollo y seguimiento de las tareas se ha ido controlando a partir de reuniones semanales donde se comprobaba el avance de cada tarea.

De forma general se ha cumplido con todos los trabajos asignados por parte de cada pareja y no ha habido ningún tipo de incidencia.

Trabajo en pareja

Equipo 1: David Cuevas y Tomás Rodríguez

Al comienzo del Sprint el grupo mantuvo una reunión cuyo motivo principal era realizar el reparto de tareas, de este modo cada uno de los miembros de las distintas parejas pudo empezar a trabajar en lo que tenía asignado.

David realizó el reparto de tareas, corrigió el UML traduciéndolo al inglés y corrigiendo algunas navegabilidades. Cuando el grupo empezó a trabajar, hizo algunas modificaciones para organizar el proyecto y finalmente desarrollo la historia de usuario número 2 y ayudó a su pareja Tomás a terminar su historia de usuario número 1.

Tomás se encargó de realizar la entidad Student que posteriormente sería completada con modificaciones de algunos de los compañeros y también hizo parte de la historia de usuario número 1 que tenía asignada, siendo esta finalizada con la ayuda de su pareja de trabajo David.

Equipo 2: Francisco Fernández y José Joaquín Rojas

Francisco realizó las entidades junto a sus relaciones una vez se hizo el Sprint donde se repartió el trabajo, una vez creadas todas las entidades del proyecto nos pusimos a realizar las historias de usuario asignadas, en este caso he realizado la historia de usuario mostrar profesores que han sido puntuados (Historia 15), ayudado a la realización de la historia de usuario 14 y también he empezado a realizar la historia de búsqueda de profesor, la cual se ha quedado sin finalizar, también se han realizado a su vez los test en los servicios necesarios para esas historias de usuario.

Jose Joaquín realizó algunas entidades asignadas en las tareas de la misma manera en la que se explica en los vídeos de teoría. Luego realizó con ayuda de varios compañeros la primera historia de usuario (Historia 23) observando la análoga "Añadir Owner" pero con una vista y formularios distintos , al cual se le realizaron sus correspondientes pruebas unitarias al igual que se hicieron en la entidad "Asignatura" con la ayuda de Francisco. Finalmente modificó todo el "CSS" de la página mostrando una vista más clara de la aplicación añadiendo y quitando parámetros en los ficheros de configuración ".less". La historia de usuario 22 no pudo ser terminada por lo que se repartió el trabajo en el resto del proyecto

El equipo ha trabajado correctamente resolviendo los problemas planteados durante este Sprint.

Equipo 3: Juan Pablo Portero y Luis Pardo

Juan Pablo realizó junto a Luis la historia de usuario 7, que consiste en mostrar los datos de un profesor de la lista de profesores, la historia de usuario 8 en la que como alumno, desde los detalles de un profesor puedes ver la lista de comentarios que este tiene, la historia de usuario 11, que consiste en entrar a un formulario desde la vista de detalles del profesor a puntuar y guardar una puntuación en el sistema, y por último la historia de usuario 14, que consiste en los detalles de un profesor, puedes acceder a un listado de alumnos que lo han votado. También ha trabajado haciendo los test negativos de las historias de usuario y arreglando historias de usuario y tests.

Luis trabajó en el desarrollo de las historias de usuario 7, 8, 11 y 14, que consisten en mostrar los datos de un profesor, mostrar los comentarios acerca de él, crear puntuaciones para él y mostrar cuántos alumnos han puntuado a cada profesor, así como el número total de puntuaciones que se han hecho de ese profesor. Asimismo, ha realizado el test unitario para la entidad Teacher, llamado TeacherTest.

Análisis retrospectivo del sprint

De forma general las actividades se han realizado de forma tardía, realizando la mayoría de estas en la última semana antes de la fecha de entrega.

Las parejas han trabajado como en entregables anteriores, realizando las tareas asignadas entre ellos.

Cabe destacar que conforme se trabajaba el proyecto se iban aprendiendo cosas nuevas, lo cual aumentaba la eficacia de las horas invertidas en el desarrollo de las historias de usuario.

El equipo de desarrollo tuvo muchos problemas con la implementación de la historia de usuario 22 y decidió implementar otra nueva.

Inicialmente se deseaba implementar 9 historias de usuario de las cuales 8 eran necesarias para optar a la calificación de 10 puntos. Posteriormente, solo se han implementado seis de las historias de usuario inicialmente asignadas, más dos adicionales que se han implementado por encontrar una dificultad superior a las que se asignaron.

En conclusión, se han implementado 8 historias de usuario necesarias para optar a la máxima puntuación.