

DP1 2020-2021

Documento de Retrospectiva

Proyecto

<https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2020-g3-18>

Miembros:

- Cuevas Carrasco, David
- Fernández Angulo, Francisco
- Luis Pardo López
- Juan Pablo Portero Montaña
- Rodríguez Rodríguez Tomás Francisco
- Rojas Romero José Joaquín

Tutor: José María García Rodríguez

GRUPO G3-18

Versión 1

09/11/2020

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
26/10/2020	V1	• Creación del documento	1
	V	•	2
	V	•	3
	V	•	4
	V	•	5

Descripción general del proyecto

El proyecto consiste en una página web orientada hacia la calificación de los profesores de distintas facultades, de cara a que el alumnado pueda acceder a dicha página y conocer los distintos puntos de vista acerca de los profesores de las asignaturas que van a tener o han tenido.

Nivel de acabado

La calificación a la que opta el grupo en este Sprint 1 es de diez puntos. La idea principal del grupo es mantener este objetivo a lo largo de la asignatura, no obstante, no descartamos la opción de que se vea modificado en el futuro.

Desempeño de cada pareja de trabajo

Equipo 1: David Cuevas y Tomás Rodríguez

Equipo 2: Francisco Fernández y José Joaquín Rojas

Equipo 3: Juan Pablo Portero y Luis Pardo

Equipo 1:

- UML:
 - Roles: Alumno, Profesor, Decano, Administrador
 - Entidades: Asignatura, Plan docente, Centro, Departamento, Puntuación
- Historias de usuario:
 - H01 hasta H12
- Métrica

Equipo 2:

- UML:
 - Entidad: Experiencia personal, Experiencia docente, Experiencia profesional, Experiencia de investigación, Evaluación externa y Reporte.
- Historias de usuario:
 - H13 hasta la H17
- Reglas de negocio:
 - R1 a la R4
- Mockups de historias de usuario:
 - H1 hasta la H11

Equipo 3:

- Historias de usuario:
 - H18 hasta la H22
- Reglas de negocio:
 - R5 y R6
- Mockups de historias de usuario:
 - H12 hasta la H22
- Planificación

Actividades que se han desarrollado en común:

- Multiplicidad y relación de las entidades en el diagrama UML
- Desarrollo de la entidad “Scores” junto a su controlador, servicio, repositorio y vista.
- Desarrollo de documentación para la entrega Sprint 1.

Horas empleadas en desarrollar las actividades por cada miembro del grupo.

A continuación, se van a nombrar a los miembros del grupo y las horas empleadas para desarrollar las tareas asignadas.

David:

- Reuniones: 3 horas
- Tutorías: 1 hora
- Trabajo: 7 horas

Tomás:

- Reuniones: 3 horas
- Tutorías: 1 hora
- Trabajo: 6 horas

Francisco:

- Reuniones: 3 horas
- Tutorías: 1 hora
- Trabajo: 5 horas

José Joaquín:

- Reuniones: 3 horas
- Tutorías: 1 hora
- Trabajo: 7 horas

Luis:

- Reuniones: 3 horas
- Tutorías: 1 hora
- Trabajo: 6 horas

Juan Pablo:

- Reuniones: 3 horas
- Tutorías: 1 hora
- Trabajo: 6 horas

Desarrollo de actividades

El reparto de las tareas se ha realizado a través de una reunión inicial donde el Project Manager a asignado tareas a cada pareja integrante del grupo.

El desarrollo y seguimiento de las tareas se ha ido controlando a partir de reuniones semanales donde se comprobaba el avance de cada tarea.

De forma general se ha cumplido con todos los trabajos asignados por parte de cada pareja y no ha habido ningún tipo de incidencia.

Trabajo en pareja

Equipo 1: David Cuevas y Tomás Rodríguez

Al comienzo del Sprint David y Tomás concertaron una reunión para trabajar sobre el proyecto y empezar a redactar historias de usuario.

David continuó su trabajo empezando a realizar el UML con algunas de las entidades que recogían las historias de usuario antes mencionadas.

Tomás complementó algunas entidades del UML y al final del Sprint rellenó la tabla de las métricas del proyecto.

Equipo 2: Francisco Fernández y José Joaquín Rojas

Una vez que David repartió las tareas, el equipo 2 junto al equipo 3 se reunieron para desarrollar historias de usuario y reglas de negocio.

Se crearon nuevas entidades y se añadieron al diagrama UML.

Por último, se diseñaron los mockups correspondientes a las historias de usuario repartidas junto al equipo 3 de nuevo.

Equipo 3: Juan Pablo Portero y Luis Pardo

Como anteriormente se mencionó se trabajó junto al equipo 2 para desarrollar historias de usuario, reglas de negocio y los mockups.

Juan Pablo desarrolló la planificación mostrada en el documento Requisitos y Análisis del sistema.

Juan Pablo junto a la ayuda de David realizaron el desarrollo de la entidad "Score", su repositorio, servicio, controlador y vista.

Luis añadió la formalización al documento entregado en el Sprint 1.