

DP1 2021-2022

Retrospectiva Proyecto Idus Martii

<https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2021-2022-g5-04>

Miembros (Grupo G5-04):

- Arias Expósito,
José Ramón
- Carnero Vergel, Manuel
- Moreno Pérez,
Juan Carlos
- Sabugueiro Troya, David
- Santos Pérez,
Pablo
- Serrano Mena, Antonio Roberto

Miembros en Septiembre (Grupo SEPT 3):

- Moreno Pérez,
Juan Carlos
- Santos Pérez,
Pablo

Tutor: Manuel Resinas

GRUPO G5-04

GRUPO SEPT3

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
29/08/2022	V1	<ul style="list-style-type: none">• Creación del documento• Completar documento	SEP

Contenido

Introducción.....	4
Esfuerzo en horas	4
Cosas que han ido bien.....	4
Cosas que ha ido mal.....	5
Cosas para mantener en futuros proyectos	5

Introducción

En este Sprint (septiembre), nos hemos dado cuenta de que, en la anterior convocatoria, el proyecto no estaba digno de un aprobado. Sin embargo, hemos recopilado todos los fallos que nos había corregido el profesor y los hemos convertido en tareas, unas de código y otras de documentación. Hemos trabajado los dos miembros de manera telemática debido a que en este verano no nos encontrábamos en Sevilla y cada uno estaba en su respectiva ciudad de procedencia. Las reuniones y revisiones las hemos realizado a través de Discord y de manera puntual WhatsApp para alguna duda que pudiéramos resolver. En general todas las tareas las hemos podido realizar correctamente a excepción de las pruebas del controlador. Para esta tarea nos ha aparecido un error que tras horas de búsqueda en internet y tras horas de “peleas” con el código no hemos sido capaces de solucionar. El error es el siguiente:

`org.springframework.beans.factory.BeanCreationException: Error creating bean with name 'jpaAuditingHandler': Cannot resolve reference to bean 'jpaMappingContext' while setting constructor argument; nested exception is org.springframework.beans.factory.BeanCreationException: Error creating bean with name 'jpaMappingContext': Invocation of init method failed; nested exception is java.lang.IllegalArgumentException: JPA metamodel must not be empty!`

A pesar de no poderlo solucionar, el resto de los fallos respecto a la convocatoria de febrero están corregidos y probados.

Esfuerzo en horas

Cada uno de los miembros hemos trabajado de manera general 4 días por semana y 3 horas al día de media. De manera individual tendríamos los siguientes datos:

- Pablo Santos Pérez: 132 horas y 21 minutos.
- Juan Carlos Moreno Pérez: 129 horas y 54 minutos

El 90% de ese tiempo ha sido dedicado a las tareas del propio código y el otro 10% de ese tiempo a las tareas de documentación.

Cosas que han ido bien

- Una vez terminado el segundo cuatrimestre hemos sido capaces de avanzar día tras día
- Los miembros de este sprint ya hemos trabajado numerosas veces juntos, por lo que no hemos tenido problema ninguno a la hora de organizarnos y estructurar el Sprint.
- Entre el compañerismo de los miembros a la hora de ayudar hemos sido capaces de resolver la mayoría de las tareas.
- Resolución de problemas de forma autodidacta por internet, debido a que muchos problemas no se encontraban en la teoría y no podíamos tener tutorías con los profesores.
- Hemos tenido tiempo suficiente de leer el código y leer la teoría para así resolver las tareas.
- Hemos realizado revisiones semanales.
- Hemos creado en GitHub una rama develop en la cual hemos realizado todos los cambios para posteriormente subirlo a máster.
- No hemos tenido problema en repartirnos las tareas, cada miembro tiene tareas de código, pruebas y documentación.
- La comunicación, a pesar de ser vía telemática, ha sido esencial.
- Priorizar la funcionalidad principal del juego, y luego las tareas extras.

Cosas que ha ido mal

- Cuando hemos tenido algún problema relacionado con el lanzamiento de la aplicación, hemos tardado días en solucionarlo, de esta manera las tareas se quedaron paradas hasta que se solucionara eso.
- Hemos tenido problemas con el POM debido a que ya hay nuevas versiones para las distintas dependencias.
- El trabajar a través de una pantalla nos ha dificultado la ayuda entre nosotros, ya que de manera presencial hubiese sido mucho más rápido.
- Al ser verano, hemos notado la falta de tutorías o preguntas por correo al tutor.
- Una de las tareas, concretamente la de pruebas en el controlador, no se ha podido realizar, debido a un error persistente, el cual hemos sido incapaces de solucionar.

Cosas para mantener en futuros proyectos

- Principalmente la constancia.
- Tener el proyecto listo, días antes de la entrega, por si surge a algún problema de última hora.
- Priorizar la comunicación entre los compañeros.
- No abandonar a la primera tras un error y seguir echando horas al código hasta poder solucionarlo.
- Realizar revisiones entre todos los miembros el grupo regularmente.

