

DOCUMENTO RETROSPECTIVA (G7-04)

SPRINT 3

En este Sprint realizamos las implementaciones referentes a los modos de juego, a las partidas y llevamos a cabo el desarrollo del tablero.

Para este entregable hemos realizado múltiples reuniones para organizarnos y ayudarnos mutuamente.

Finalmente, ya tenemos definidos correctamente los roles “Administrador” y “Jugador”. También tenemos disponible la funcionalidad de descubrir casillas, así como de colocar banderas. Para las siguientes entregas esperamos implementar el funcionamiento de las minas, su randomización y, finalmente, la colocación en el tablero de los números que marquen las minas cercanas correspondientes.

Respecto a lo demás relacionado con el proyecto, hemos cumplido lo esperado, además de mejorar la documentación y la información aportada.

Cosas que han funcionado bien:

- Trabajo en equipo.
- Implementación del tablero del juego.
- Implementación de los modos de juego, así como gestión de las partidas.
 - Limpieza del código.
 - Organización/planificación de las entregas.
 - Borrados lógicos de datos.

Cuales hay que mejorar:

- Modelo de Dominio.
- Modificar el formato de las casillas del tablero: Imágenes > Botones.
- Implementar decisión binaria a la hora de continuar una partida.
- Enumerar filas y columnas del tablero de juego.

Que cosas queremos probar en el siguiente Sprint:

- Implementar la visualización de las minas.
- Ganar/Perder una partida.
 - Auditoría de las partidas del jugador.
 - Incrementar contador de minas adivinadas.

Que hemos aprendido:

- Mejor comprensión del código y su funcionamiento dentro del Sistema.
- Resolución de conflictos del código.

Cuáles son los problemas que podemos encontrar para progresar:

- No poder implementar el tablero de juego basado en botones.

Date	New COVID-19 Cases
Wed, Dec 1	0
Thu, Dec 2	7
Fri, Dec 3	6
Sat, Dec 4	0
Sun, Dec 5	2
Mon, Dec 6	0
Tue, Dec 7	0
Wed, Dec 8	0
Thu, Dec 9	0
Fri, Dec 10	3
Sat, Dec 11	1
Sun, Dec 12	17
Mon, Dec 13	15
Tue, Dec 14	17
Wed, Dec 15	20
Thu, Dec 16	15
Fri, Dec 17	4
Sat, Dec 18	0
Sun, Dec 19	2
Mon, Dec 20	1
Tue, Dec 21	0
Wed, Dec 22	0
Thu, Dec 23	11
Fri, Dec 24	7
Sat, Dec 25	0
Sun, Dec 26	0
Mon, Dec 27	5
Tue, Dec 28	0
Wed, Dec 29	0
Thu, Dec 30	0
Fri, Dec 31	0
Sat, Jan 1	0
Sun, Jan 2	0
Mon, Jan 3	0
Tue, Jan 4	13
Wed, Jan 5	14
Thu, Jan 6	32
Fri, Jan 7	0
Sat, Jan 8	0
Sun, Jan 9	0
Mon, Jan 10	6

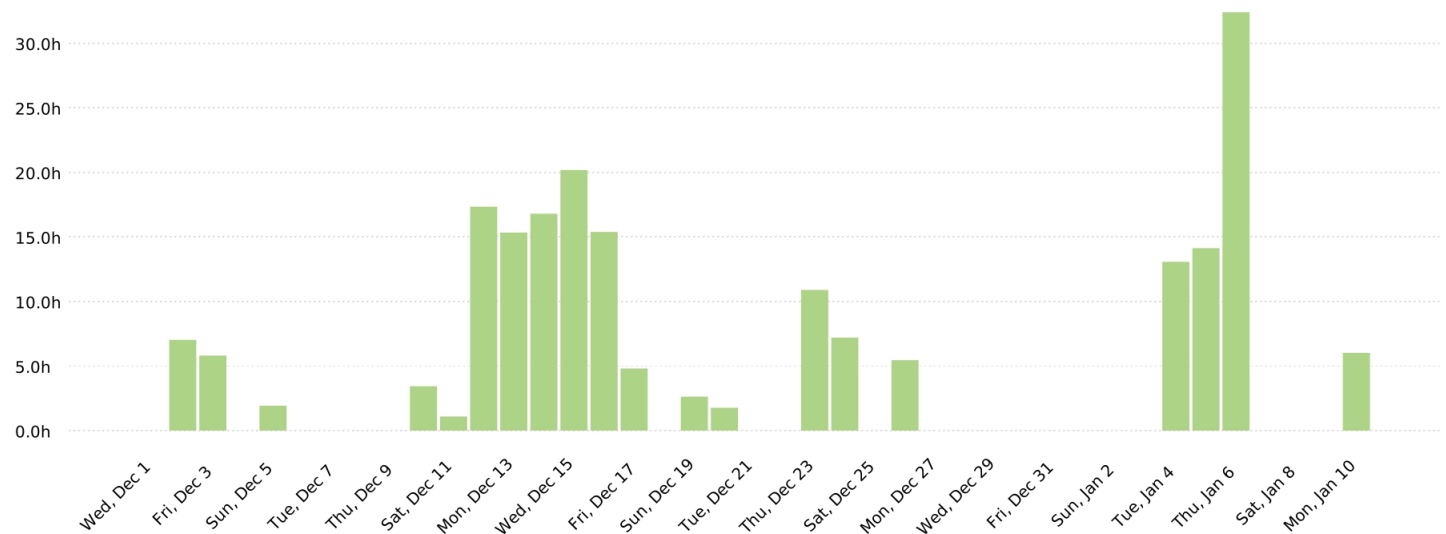


Actividades de equipo				
MIEMBRO DEL EQUIPO		ÚLTIMA ACTIVIDAD	TOTAL SEGUIDO (DEC 1 - JAN 10)	
LU	Luicersan	Documento retrospectiva ● Sprint 3: Elaborar documento retrospectiva #175	00:46:00 an hour ago	36:53:32
JM	José Manuel Lobato Tronco...	Elaboración del documento retrospectiva. ● Sprint 3: Elaborar documento retrospectiva #175	01:05:47 an hour ago	14:56:18
RE	Regescmar1	reunión retrospectiva ● Sprint 3: Elaborar documento retrospectiva #175	01:21:00 an hour ago	42:01:00
BM	bogdan marian Stefan	Elaborar documento retrospectiva ● Sprint 3: Elaborar documento retrospectiva #175	01:23:59 an hour ago	41:24:36
DJ	Daniel Jesús Martínez Suár...	Elaboración documento retrospectiva ● Sprint 3: Elaborar documento retrospectiva #175	01:24:25 an hour ago	30:53:03
EG	Ernesto Gutierrez	Finalizamos Sprint ● Sprint 3: Revisión entrega final Sprint 3 #129	05:25:49 4 days ago	36:32:39

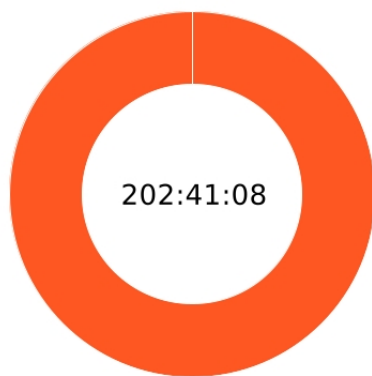
Summary report

01/12/2021 - 10/01/2022

Total: 202:41:08 Billable: 00:00:00 Amount: 0.00 USD



Project

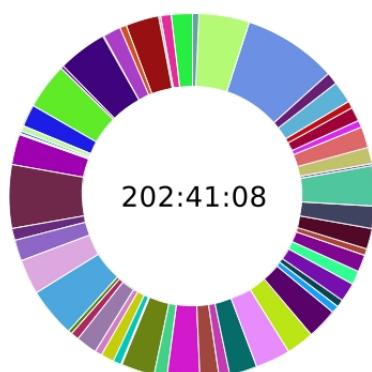


Sprint 3

202:41:08

100.00%

Description



Implementación de nuevas casillas	03:44:14	1.85%
Reunion implementacion minas random	01:47:00	0.88%
Elaborar documentación Sprint 3	00:25:13	0.21%
Trabajamos en distintas historias de usuario	05:58:14	2.95%
H10 – Seleccionar reiniciar partida	01:06:13	0.54%

● Solución	03:15:29	1.61%
● Cambios en las reglas de negocio 2, 3 y 4	00:06:22	0.05%
● reunion interaccion con el tablero	08:52:00	4.38%
● Revisión Historias de usuario	00:33:12	0.27%
● reunion	08:15:00	4.07%
● Cambios	03:52:29	1.91%
● Elaboración del documento retrospectiva.	01:05:47	0.54%
● elaborar documentacion sprint 3	00:25:00	0.21%
● HU13	00:15:00	0.12%
● Finalizamos Sprint	05:25:49	2.68%
● Reunión creación 'Tablero'	11:21:58	5.61%
● Corregir entidad "Player"	02:03:07	1.01%
● Corregir entidad 'Player'	03:52:41	1.91%
● Reunión entrega final Sprint 3	06:14:00	3.07%
● borrado logico player	08:48:00	4.34%
● Documento retrospectiva	00:46:00	0.38%
● reunión retrospectiva	01:21:00	0.67%
● Reunion corregir player	03:52:00	1.91%
● Revisión de historias de usuario	01:09:32	0.57%
● Reunión para la creación del tablero	02:24:36	1.19%
● Elaboración documento retrospectiva	01:24:25	0.70%
● H13 – Finalizar partida	00:15:06	0.12%
● Reunión correcciones proyecto	05:51:03	2.89%
● Primera interacción del tablero	02:23:58	1.18%
● Últimos arreglos de código	05:47:49	2.86%
● Reunión implementaciones tablero	03:31:00	1.74%
● Documentación entregable 3	01:53:05	0.93%
● Primera interacción con el tablero	04:54:05	2.42%

● Implementación de minas con colocación random	06:17:00	3.10%
● Crear la entidad 'Administrador'	05:01:14	2.48%
● Gestión de los diferentes niveles de dificultad y generación automática del tablero	05:27:00	2.69%
● Elaborar documento retrospectiva	01:23:59	0.69%
● H18 - Ver detalles del perfil del usuario	01:14:17	0.61%
● Función de poner y quitar bandera y restricciones	03:28:08	1.71%
● Primera interacción con el tablero	02:22:38	1.17%
● Introducir minas	03:07:11	1.54%
● HU10	01:06:00	0.54%
● Reunión	03:41:00	1.82%
● Reunion interaccion con el tablero	04:10:00	2.06%
● Reunión planificar Sprint 3 y repartir tareas	07:01:56	3.47%
● Revision de historias de usuario	00:25:00	0.21%
● Pasar Buscaminas al inglés	02:50:59	1.41%
● Funcionalidad de editar player	03:54:33	1.93%
● Creación tests	01:16:00	0.63%
● Corregir errores	02:28:53	1.22%
● Traducir controlador, repositorio y servicio de jugador	01:20:00	0.66%
● Corregir fallos y añadir funcionalidades	03:52:00	1.91%
● Interacción con el Tablero	02:05:14	1.03%
● Creación del primer tablero	16:46:30	8.28%
● Revisión entrega final Sprint 3	09:06:09	4.49%
● Arreglar vista detalles	01:15:00	0.62%

Project / Description	Duration	Amount
Sprint 3	202:41:08	0.00 USD
Implementación de nuevas casillas	03:44:14	0.00 USD
Reunion implementacion minas random	01:47:00	0.00 USD
Elaborar documentación Sprint 3	00:25:13	0.00 USD
Trabajamos en distintas historias de usuario	05:58:14	0.00 USD
H10 – Seleccionar reiniciar partida	01:06:13	0.00 USD
Solución	03:15:29	0.00 USD
Cambios en las reglas de negocio 2, 3 y 4	00:06:22	0.00 USD
reunion interaccion con el tablero	08:52:00	0.00 USD
Revisión Historias de usuario	00:33:12	0.00 USD
reunion	08:15:00	0.00 USD
Cambios	03:52:29	0.00 USD
Elaboración del documento retrospectiva.	01:05:47	0.00 USD
elaborar documentacion sprint 3	00:25:00	0.00 USD
HU13	00:15:00	0.00 USD
Finalizamos Sprint	05:25:49	0.00 USD
Reunión creación 'Tablero'	11:21:58	0.00 USD
Corregir entidad "Player"	02:03:07	0.00 USD
Corregir entidad 'Player'	03:52:41	0.00 USD
Reunión entrega final Sprint 3	06:14:00	0.00 USD
borrado logico player	08:48:00	0.00 USD
Documento retrospectiva	00:46:00	0.00 USD
reunión retrospectiva	01:21:00	0.00 USD

Reunion corregir player	03:52:00	0.00 USD
Revisión de historias de usuario	01:09:32	0.00 USD
Reunión para la creación del tablero	02:24:36	0.00 USD
Elaboración documento retrospectiva	01:24:25	0.00 USD
H13 – Finalizar partida	00:15:06	0.00 USD
Reunión correcciones proyecto	05:51:03	0.00 USD
Primera interacción del tablero	02:23:58	0.00 USD
Últimos arreglos de código	05:47:49	0.00 USD
Reunión implementaciones tablero	03:31:00	0.00 USD
Documentación entregable 3	01:53:05	0.00 USD
Primera interacción con el tablero	04:54:05	0.00 USD
Implementación de minas con colocación random	06:17:00	0.00 USD
Crear la entidad 'Administrador'	05:01:14	0.00 USD
Gestión de los diferentes niveles de dificultad y generación automática del tablero	05:27:00	0.00 USD
Elaborar documento retrospectiva	01:23:59	0.00 USD
H18 - Ver detalles del perfil del usuario	01:14:17	0.00 USD
Función de poner y quitar bandera y restricciones	03:28:08	0.00 USD
Primera interacción con el tablero	02:22:38	0.00 USD
Introducir minas	03:07:11	0.00 USD
HU10	01:06:00	0.00 USD
Reunión	03:41:00	0.00 USD
Reunion interaccion con el tablero	04:10:00	0.00 USD
Reunión planificar Sprint 3 y repartir tareas	07:01:56	0.00 USD
Revision de historias de usuario	00:25:00	0.00 USD

Pasar Buscaminas al inglés	02:50:59	0.00 USD
Funcionalidad de editar player	03:54:33	0.00 USD
Creación tests	01:16:00	0.00 USD
Corregir errores	02:28:53	0.00 USD
Traducir controlador, repositorio y servicio de jugador	01:20:00	0.00 USD
Corregir fallos y añadir funcionalidades	03:52:00	0.00 USD
Interacción con el Tablero	02:05:14	0.00 USD
Creación del primer tablero	16:46:30	0.00 USD
Revisión entrega final Sprint 3	09:06:09	0.00 USD
Arreglar vista detalles	01:15:00	0.00 USD