

## DOCUMENTO RETROSPECTIVA

### ***Sprint 1***

En este Sprint empezamos la documentación e implementación del juego Buscaminas.

Creamos unas diapositivas con las reglas del juego y un vídeo en el que las vamos explicando una a una. Por un problema de comunicación no lo pudimos subir en su momento, pero lo enviamos lo antes posible nada más darnos cuenta. Aprendimos de este error así que ahora asignamos la tarea de entrega a alguno de los miembros y los demás miembros estamos pendientes a que nos confirme que la ha realizado.

Al comienzo del proyecto nos marcamos como objetivo el desarrollo del módulo obligatorio y el módulo de estadísticas. Luego decidimos centrarnos únicamente en el módulo obligatorio para que funcionara correctamente y el módulo opcional no nos supusiera un trabajo extra ya que no teníamos mucho tiempo.

En el código creamos la entidad mapeada con un controlador, servicio, repositorio y una vista que permita mostrar y otra para editar elementos.

Respecto al resto del proyecto cumplimos y superamos lo previsto. Realizando más historias de usuario de las que teníamos pensadas al principio al igual que las reglas de negocio.