

Documento retrospectiva (G7-04)

Sprint Noviembre

En este Sprint se abordó la limpieza de código, se llevaron a cabo cambios amplios en los documentos entregados junto al proyecto, se corrigió el modelo de datos del sistema, se llevaron a cabo otras correcciones a nivel de código que afectaban en menor medida a la jugabilidad, y se arreglaron algunos bugs, terminando así el proyecto.

Como último sprint a presentar, los miembros restantes del grupo conformado, se han reunido de manera más organizada y más asiduamente para poder acometer los hitos que se marcaban con ayuda de las tutorías ofrecidas por la profesora encargada de velar por la presente entrega final y así poder corregir y cerrar las tareas restantes y/o pautadas con más eficiencia. Se llevaron a cabo los siguientes hitos:

- Actualización de las decisiones de diseño.
- Cambios en los documentos: actualizadas descripciones de los aspectos de la implementación que faltaban, corregidos formatos de índices, páginas, imágenes, etc.
- Modelo de datos corregido y actualizado.
- Implementación: páginas de error, corrección de validaciones de formulario, cambios menores para corregir, mejorar algunos aspectos de la jugabilidad, validaciones de algunos registros, arreglo de algunos bugs encontrados, eliminación de consultas innecesarias, y adición de pruebas de controladores (que no se habían acometido en anteriores sprints).
- Limpieza de código.

El proyecto ya está finalizado, habiendo transcurrido semanalmente a través de diversas tutorías y alcanzando los hitos propuestos en las mismas.

Cosas que han funcionado bien

- Trabajo en equipo.
- Organización y planificación de las tareas.
- Implementación de páginas de error.
- Inclusión de pruebas de controladores.
- Mejoras en la documentación.
- Limpieza de código y validaciones.

Cuáles hay que mejorar

- Mejorar la calidad del código, modularizar algunos controladores (GameController.java).
- De nuevo, no se ha priorizado la estética de la aplicación.

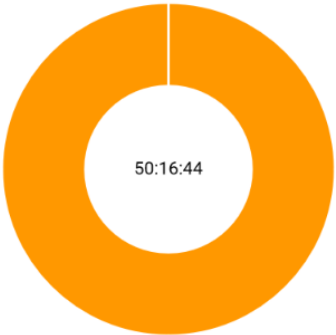
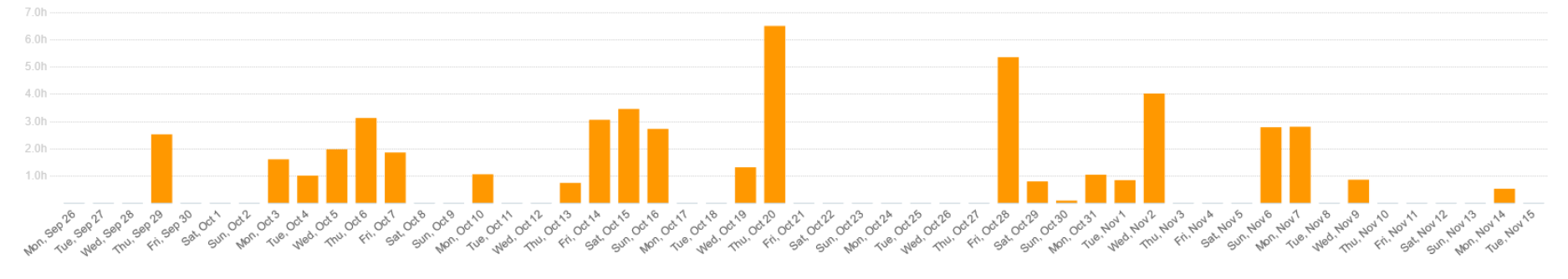
Qué hemos aprendido

- Pruebas de controladores.
- Actualización de páginas de error.

Cuáles son los problemas que podemos encontrar para progresar

- Al ser entrega final, este apartado no aplica.

Total time 50:16:44	Top project Sprint Noviembre	Top client
------------------------	---------------------------------	------------



Sprint Noviembre 50:16:44 100.00%

Team activities						
TEAM MEMBER	LATEST ACTIVITY		TOTAL TRACKED (SEP 26 - NOV 15)			
DJ Daniel Jesús Martínez Suárez	Crear reporte Clockify	00:32:00	an hour ago	12:57:45		
	Sprint Noviembre: Crear reporte Clockify #261					
EG Ernesto Gutierrez	Cambios documento de requisitos	00:52:00	5 days ago	17:17:00		
	Sprint Noviembre					
LU Luicersan	Formato tutorial	00:23:30	7 days ago	20:01:59		
	Sprint Noviembre: Cambiar formato tutorial #251					

Detailed report

20/09/2022 - 15/11/2022



Total: **50:16:44** Billable: **00:00:00** Amount: **0.00 USD**

Date	Description	Duration	User
14/11/2022	Crear reporte Clockify Sprint Noviembre - Crear reporte Clockify #261	00:32:00 11:11:00 - 11:43:00	Daniel Jesús Martínez Suárez
09/11/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Actualizar historias de usuario (escenarios positivos y negativos) #232	00:52:00 22:29:00 - 23:21:00	Ernesto Gutierrez
07/11/2022	Formato tutorial Sprint Noviembre - Cambiar formato tutorial #251	00:23:30 19:17:58 - 19:41:28	Luicersan
07/11/2022	Formato tutorial Sprint Noviembre - Cambiar formato tutorial #251	00:18:29 16:16:02 - 16:34:31	Luicersan
07/11/2022	Diagrama de Capas Sprint Noviembre - Corregir diagrama de capas #250	00:30:00 13:15:00 - 13:45:00	Ernesto Gutierrez
07/11/2022	Cambios documento de diseño Sprint Noviembre - Añadir más decisiones de diseño #230	00:13:00 12:50:00 - 13:03:00	Ernesto Gutierrez
07/11/2022	Formato tutorial Sprint Noviembre - Cambiar formato tutorial #251	00:59:48 12:01:01 - 13:00:49	Luicersan
07/11/2022	Formato tutorial Sprint Noviembre - Cambiar formato tutorial #251	00:54:00 09:32:00 - 10:26:00	Luicersan
06/11/2022	Formato tutorial Sprint Noviembre - Cambiar formato tutorial #251	00:38:00 20:54:00 - 21:32:00	Luicersan
06/11/2022	Documento de diseño Sprint Noviembre - Añadir patrones Spring #226	00:30:04 12:39:58 - 13:10:02	Luicersan
06/11/2022	Documento de diseño Sprint Noviembre - Añadir patrones Spring #226	01:39:35 10:31:18 - 12:10:53	Luicersan
02/11/2022	Gestionar validación de formularios y corregir fechas de audiciones Sprint Noviembre - Gestionar validaciones formularios #260	01:30:45 20:39:03 - 22:09:48	Daniel Jesús Martínez Suárez
02/11/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Actualizar historias de usuario (escenarios positivos y negativos) #232	00:29:00 18:59:00 - 19:28:00	Ernesto Gutierrez

02/11/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Actualizar historias de usuario (escenarios positivos y negativos) #232	00:21:00 15:44:00 - 16:05:00	Ernesto Gutierrez
02/11/2022	Eliminadas consultas de CrudRepository Sprint Noviembre - Eliminar consultas innecesarias #252	00:47:07 11:57:28 - 12:44:35	Luicersan
02/11/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Actualizar historias de usuario (escenarios positivos y negativos) #232	00:54:00 11:12:00 - 12:06:00	Ernesto Gutierrez
01/11/2022	Refactorización Sprint Noviembre - Renombrar AdminStats como Achievements #255	00:23:38 11:56:21 - 12:19:59	Luicersan
01/11/2022	Corrección modelo de datos comentarios tutoría 30/10/22 Sprint Noviembre - Corregir modelo de datos #234	00:27:20 10:12:27 - 10:39:47	Luicersan
31/10/2022	Arreglo de bug Sprint Noviembre - Bug detalle de jugador desde admin #249	01:03:03 17:59:56 - 19:02:59	Luicersan
30/10/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Actualizar historias de usuario (escenarios positivos y negativos) #232	00:06:00 11:48:00 - 11:54:00	Ernesto Gutierrez
29/10/2022	Concretar las rutas de clics Sprint Noviembre - Actualizar historias de usuario (escenarios positivos y negativos) #232	00:48:15 10:24:22 - 11:12:37	Luicersan
28/10/2022	Realizar pruebas controladores Sprint Noviembre - Realizar pruebas controladores #199	05:22:00 17:21:00 - 22:43:00	Daniel Jesús Martínez Suárez
20/10/2022	Cambios documento de diseño Sprint Noviembre - Añadir más decisiones de diseño #230	02:06:00 20:31:00 - 22:37:00	Ernesto Gutierrez
20/10/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Añadir más historias de usuario relacionadas con el módulo de estadística #231	01:14:00 18:56:00 - 20:10:00	Ernesto Gutierrez
20/10/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Añadir más historias de usuario relacionadas con el módulo de estadística #231	01:26:00 13:18:00 - 14:44:00	Ernesto Gutierrez
20/10/2022	Validación registro player Sprint Noviembre - Bug validación de registro	00:43:52 11:51:00 - 12:34:52	Luicersan
20/10/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Añadir más historias de usuario relacionadas con el módulo de estadística #231	01:01:00 11:42:00 - 12:43:00	Ernesto Gutierrez
19/10/2022	Validación registro player Sprint Noviembre - Bug validación de registro	00:38:24 18:30:43 - 19:09:07	Luicersan
19/10/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Actualizar historias de usuario (escenarios positivos y negativos) #232	00:41:00 12:37:00 - 13:18:00	Ernesto Gutierrez

16/10/2022	Excepción al intentar descubrir una casilla con bandera Sprint Noviembre - Excepciones personalizadas #236	02:44:00 11:12:00 - 13:56:00	Luicersan
15/10/2022	Actualizar descripción Sprint Noviembre - Actualizar descripción documentos #242	00:42:54 12:11:45 - 12:54:39	Luicersan
15/10/2022	Corregir diagrama UML Sprint Noviembre - Corregir diagrama UML #233	02:45:00 11:21:00 - 14:06:00	Daniel Jesús Martínez Suárez
14/10/2022	Crear variables estáticas para evitar variables-números mágicos Sprint Noviembre - Crear variables estáticas para evitar variables-números mágicos #229	02:48:00 18:25:00 - 21:13:00	Daniel Jesús Martínez Suárez
14/10/2022	Corregir reglas de negocio Sprint Noviembre - Corregir reglas de negocio #243	00:16:00 16:55:00 - 17:11:00	Luicersan
13/10/2022	Implementadas páginas de error Sprint Noviembre - Personalización de página de error #235	00:45:00 11:00:00 - 11:45:00	Luicersan
10/10/2022	Documento dudas tutoría y repaso de las tareas Sprint Noviembre - Elaboración del documento de dudas tutoría 13/10/22	01:04:00 11:58:00 - 13:02:00	Luicersan
07/10/2022	Añadir historias de usuario Sprint Noviembre - Añadir más historias de usuario relacionadas con el módulo de estadística #231	01:22:00 09:10:00 - 10:32:00	Ernesto Gutierrez
06/10/2022	Personalización de página de error #235 Sprint Noviembre - Personalización de página de error #235	02:35:00 17:00:00 - 19:35:00	Luicersan
06/10/2022	Error new game #239 Sprint Noviembre - Error new game #239	00:33:00 10:11:00 - 10:44:00	Luicersan
05/10/2022	Cambios documento de diseño Sprint Noviembre - Añadir más decisiones de diseño #230	01:59:00 16:17:00 - 18:16:00	Ernesto Gutierrez
04/10/2022	Actualizar historias de usuario Sprint Noviembre - Actualizar historias de usuario (escenarios positivos y negativos) #232	00:45:00 16:30:00 - 17:15:00	Ernesto Gutierrez
04/10/2022	Modelo de datos corregido Sprint Noviembre - Corregir modelo de datos #234	00:16:00 10:42:00 - 10:58:00	Luicersan
03/10/2022	Cambios documento de diseño Sprint Noviembre - Añadir más decisiones de diseño #230	00:46:00 22:17:00 - 23:03:00	Ernesto Gutierrez
03/10/2022	Eliminadas anotaciones @column innecesarias Sprint Noviembre - Limpieza de código (p.ej: column = -----) #227	00:51:00 12:21:00 - 13:12:00	Luicersan
29/09/2022	Cambios documento de requisitos Sprint Noviembre - Añadir más historias de usuario relacionadas con el módulo de estadística #231	00:32:00 17:53:00 - 18:25:00	Ernesto Gutierrez

29/09/2022	Limpieza código	00:30:00	Ernesto Gutierrez
	Sprint Noviembre - Añadir anotaciones @Transactional #228	16:00:00 - 16:30:00	
29/09/2022	Decisiones de diseño	01:30:00	Ernesto Gutierrez
	Sprint Noviembre - Añadir más decisiones de diseño #230	10:00:00 - 11:30:00	