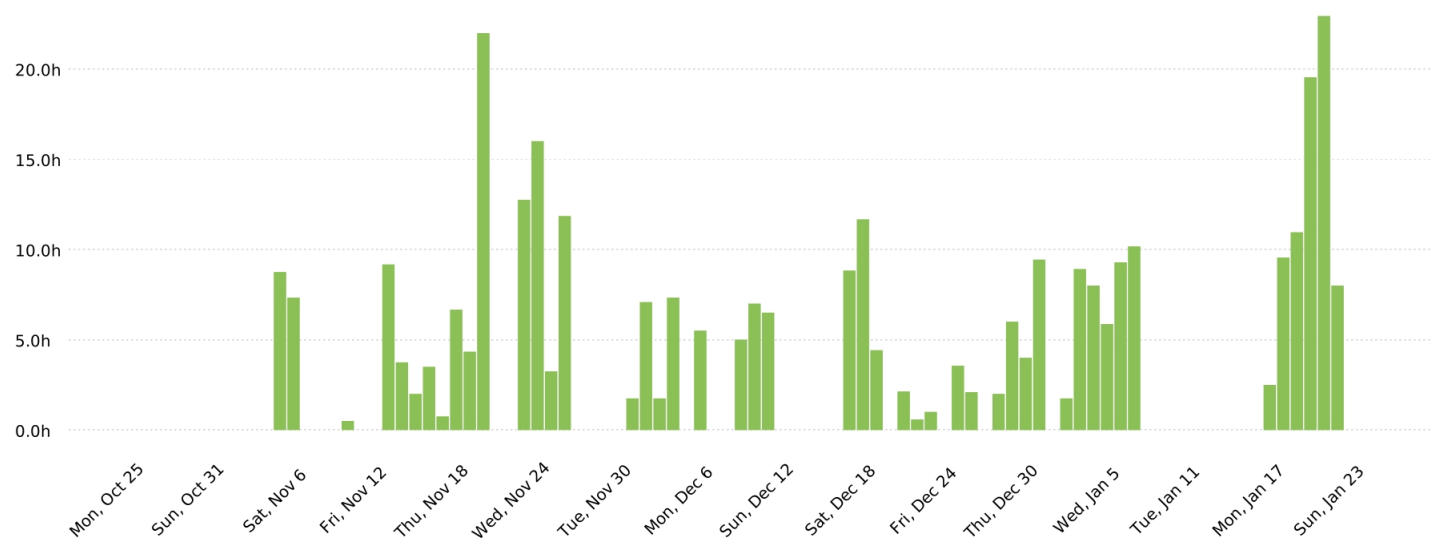


Summary report

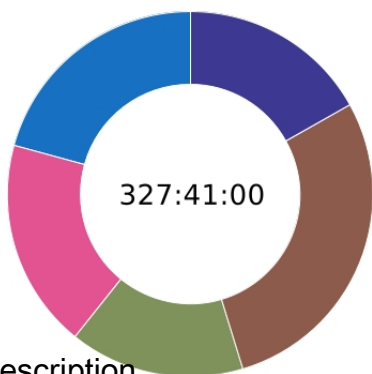


25/10/2021 - 23/01/2022

Total: 327:41:00 Billable: 327:41:00 Amount: 0.00 USD

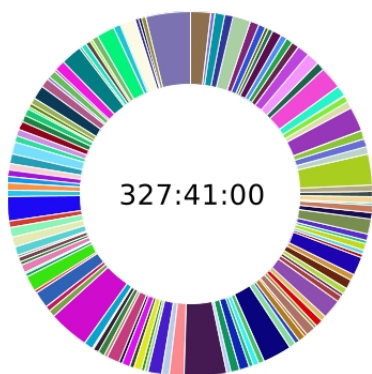


User



Carlos Delgado Becerril	67:50:00	20.70%
Celia Hermoso Soto	60:36:00	18.49%
Manlopalm	50:35:00	15.44%
Manuel Domínguez Magdaleno	93:16:00	28.46%
Sonia Laure	55:24:00	16.91%

Description



Corrección de errores	12:55:00	3.94%
Excepciones de permiso de administradores	01:00:00	0.31%
Reunion	01:00:00	0.31%
Resolución de errores en las relaciones	01:00:00	0.31%
Tests H1-H4 y H14	04:25:00	1.35%
Creación del rounds y formulario de create y edit	02:00:00	0.61%

● Creación de Round	05:26:00	1.66%
● Clase del viernes 17	01:50:00	0.56%
● PieceControllerTest finalizados	00:40:00	0.20%
● Pruebas H14 y pruebas pequeñas	01:30:00	0.46%
● Creación de entidad y relaciones	01:15:00	0.38%
● Añadir botón para ver todos los Players y intento de que quede mejor	00:45:00	0.23%
● Reunión de Sprint 3	06:00:00	1.83%
● Exceptions	03:00:00	0.92%
● Mockups H14 y H15	00:45:00	0.23%
● Join de rounds y cambio de colores en header	02:00:00	0.61%
● Primeras excepciones	01:00:00	0.31%
● Rapids y orientaciones	02:41:00	0.82%
● H10 - H12	04:00:00	1.22%
● Revisión entregable y planificación	01:45:00	0.53%
● Solución de errores de las relaciones	01:00:00	0.31%
● Mockups H1-H4	00:40:00	0.20%
● Excepciones acabadas y PieceServiceTests arreglados	02:00:00	0.61%
● Solución de error y creación de relación player-round	02:00:00	0.61%
● Tests PieceService y PieceController	02:30:00	0.76%
● Botones H5 y H6 desplegable rounds	01:50:00	0.56%
● Resolución de conflictos	01:50:00	0.56%
● Errores	03:30:00	1.07%
● Arreglo al abandonar partida y probar partida completa	02:53:00	0.88%
● Clase del viernes 3	01:50:00	0.56%
● Arreglos tiles	02:00:00	0.61%
● Clase del día 3/12/2021	01:50:00	0.56%
● Modificación de atributos y relaciones de Round	02:00:00	0.61%
● H8	01:50:00	0.56%

● Revisión entregable 1 y planificación	07:00:00	2.14%
● Solución de errores y creación de la relación Player-Round	02:00:00	0.61%
● Orientaciones y corrección de errores	02:39:00	0.81%
● Intento de resolución H6	03:00:00	0.92%
● Realización de tablero	02:30:00	0.76%
● Pruebas de la H14 y pruebas pequeñas	00:45:00	0.23%
● Vista roundWaitingRoom y arreglo scoreServiceTest	01:15:00	0.38%
● Terminadas H5,H6 y H9 + solución de pequeño error	01:00:00	0.31%
● Excepciones y intento de enlazar con SonarCloud	02:10:00	0.66%
● Cambios en la entidad player	00:30:00	0.15%
● Añadidos nuevos test para RoundServiceTest y TileServiceTest	01:03:00	0.32%
● Welcome, pruebas y rapids	04:20:00	1.32%
● Arreglo UpdatePlayer	01:00:00	0.31%
● Pruebas partidas de todo tipo	04:52:00	1.49%
● Paginación de players	01:30:00	0.46%
● Clase del día 17/12/2021	01:50:00	0.56%
● H10, H11, H12	11:50:00	3.61%
● Intentar arreglar el round e investigar sobre paginación	02:40:00	0.81%
● Mockups H16, H17 y H18	00:20:00	0.10%
● Corrección errores finales	01:30:00	0.46%
● Tests scoreService y pieceService	02:00:00	0.61%
● Arreglos round	01:00:00	0.31%
● Test acting player	03:30:00	1.07%
● Resolución de errores de las relaciones Tile, piece y round	01:00:00	0.31%
● Acabar H14	02:30:00	0.76%
● Vista roundWaitingRoom	01:10:00	0.36%
● Tablero tabla de piezas	02:15:00	0.69%
● Revisión y modificación documento Entregable 1	01:00:00	0.31%

● Modificación del tablero y fallos	01:00:00	0.31%
● Join de rounds y cambio de colores	04:00:00	1.22%
● Últimas pruebas y reunión sprint final	02:00:00	0.61%
● Tests Controller H1-H4	04:20:00	1.32%
● H1-H4	12:25:00	3.79%
● Mockups H5-H8-H9	01:00:00	0.31%
● Trabajo en la H6	02:40:00	0.81%
● Creacion de exceptions	02:41:00	0.82%
● Vista partida acabada	01:30:00	0.46%
● Borrado de piezas al dejar una partida	01:30:00	0.46%
● Refactorizacion PieceService y tests	01:50:00	0.56%
● H10-H11-H12	08:10:00	2.49%
● Ayuda a hacer el tablero	02:00:00	0.61%
● Creación entidades	01:15:00	0.38%
● Solución de errores y relacion player-round	02:00:00	0.61%
● Reunión sprint 3	01:00:00	0.31%
● Trabajo en la H7	02:40:00	0.81%
● Test	01:00:00	0.31%
● Intentar corregir delete player	02:00:00	0.61%
● Errores y SalmonBoardServiceTest	01:30:00	0.46%
● Resolución de errores	05:31:00	1.68%
● Clase del viernes 19	01:50:00	0.56%
● Tablero mejora	01:00:00	0.31%
● Creación entidad Tile	01:50:00	0.56%
● Mejoras en la H7	02:30:00	0.76%
● Clase del dia 19/11/2021	01:53:00	0.57%
● H14	05:20:00	1.63%
● Tests H1-H4	01:00:00	0.31%

● Creacion de entidad y relaciones	01:15:00	0.38%
● Clase viernes 19/11/21	01:50:00	0.56%
● Creación del mockup de plantilla, H6 y H7	01:00:00	0.31%
● Cambio de nombre al proyecto y solución de problemas	01:50:00	0.56%
● Pruebas de diferentes partidas y corrección de errores	04:20:00	1.32%
● Clase del dia 12/11/2021	01:50:00	0.56%
● Acabar TileServiceTest y relacionar score con partida	02:14:00	0.68%
● Bear, Waterfall, Eagle y Heron tiles	00:30:00	0.15%
● Investigando sobre paginación para H15	02:00:00	0.61%
● Salir de una partida y restricción de empezar una ronda si son 2 jugadores o más	01:20:00	0.41%
● Investigado sobre paginación	02:00:00	0.61%
● Tablero	08:57:00	2.73%
● Intento de corregir el delete player	02:00:00	0.61%
● Tests H1-H4 y ayuda H15	02:30:00	0.76%
● Pruebas roundService y intento paginación	02:36:00	0.79%
● H13 (Auditoría de datos de usuario)	07:00:00	2.14%
● Corrección entidad y resolución de conflictos	01:50:00	0.56%
● Modificación atributos y relaciones de Round	02:00:00	0.61%
● Arreglo PieceServiceTest	00:10:00	0.05%
● Refactorizacion PieceService	03:05:00	0.94%
● Documento de Diseño	06:30:00	1.98%
● Corrección errores	02:30:00	0.76%
● Terminado PlayerControllerTest y PlayerServiceTest	03:26:00	1.05%
● Tests PieceService	03:45:00	1.14%
● Trabajo en la paginacion H15	02:00:00	0.61%
● Modificación atributos y relaciones de Round	02:00:00	0.61%
● Corrección de delete y update players	01:50:00	0.56%

● Intento de arreglar errores al salir de una ronda	02:41:00	0.82%
● Comenzar el RoundControllerTest	01:20:00	0.41%
● Cambios en JSPs y test	01:00:00	0.31%
● Añadir al tablero función de tiles	02:00:00	0.61%
● Ayuda con test	02:27:00	0.75%
● RoundControllerTest casi acabado	05:06:00	1.56%
● Tests H7 y paginación players	02:30:00	0.76%
● PlayerControllerTest	03:00:00	0.92%
● Cambios en la vista de las partidas	01:15:00	0.38%
● Turnos	05:50:00	1.78%

User / Description	Duration	Amount
Carlos Delgado Becerril	67:50:00	0.00 USD
Excepciones de permiso de administradores	01:00:00	0.00 USD
Tests H1-H4 y H14	04:25:00	0.00 USD
Reunión de Sprint 3	03:30:00	0.00 USD
H10 - H12	04:00:00	0.00 USD
Revisión entregable y planificación	01:45:00	0.00 USD
Arreglos tiles	02:00:00	0.00 USD
Cambios en la entidad player	00:30:00	0.00 USD
H10, H11, H12	11:50:00	0.00 USD
Arreglos round	01:00:00	0.00 USD
Test acting player	03:30:00	0.00 USD
Revisión y modificación documento Entregable 1	01:00:00	0.00 USD
H1-H4	05:40:00	0.00 USD

Vista partida acabada	01:30:00	0.00 USD
Bear, Waterfall, Eagle y Heron tiles	00:30:00	0.00 USD
H13 (Auditoría de datos de usuario)	07:00:00	0.00 USD
Corrección de errores	06:20:00	0.00 USD
Documento de Diseño	06:30:00	0.00 USD
Turnos	05:50:00	0.00 USD
Celia Hermoso Soto	60:36:00	0.00 USD
Creación del rounds y formulario de create y edit	02:00:00	0.00 USD
Clase del viernes 17	01:50:00	0.00 USD
Creación de entidad y relaciones	01:15:00	0.00 USD
Rapids y orientaciones	02:41:00	0.00 USD
Solución de error y creación de relación player-round	02:00:00	0.00 USD
Resolución de conflictos	01:50:00	0.00 USD
Clase del viernes 3	01:50:00	0.00 USD
Orientaciones y corrección de errores	02:39:00	0.00 USD
Realización de tablero	02:30:00	0.00 USD
Pruebas de la H14 y pruebas pequeñas	00:45:00	0.00 USD
Welcome, pruebas y rapids	04:20:00	0.00 USD
Paginación de players	01:30:00	0.00 USD
Intentar arreglar el round e investigar sobre paginación	02:40:00	0.00 USD
Resolución de errores de las relaciones Tile, piece y round	01:00:00	0.00 USD
Tablero tabla de piezas	02:15:00	0.00 USD
Modificación del tablero y fallos	01:00:00	0.00 USD
Join de rounds y cambio de colores	02:00:00	0.00 USD

Intentar corregir delete player	02:00:00	0.00 USD
Resolución de errores	05:31:00	0.00 USD
Clase del viernes 19	01:50:00	0.00 USD
Tablero mejora	01:00:00	0.00 USD
H14	02:40:00	0.00 USD
Creación del mockup de plantilla, H6 y H7	01:00:00	0.00 USD
Investigado sobre paginación	02:00:00	0.00 USD
Tablero	04:45:00	0.00 USD
Modificación atributos y relaciones de Round	02:00:00	0.00 USD
Revisión entregable 1 y planificación	01:45:00	0.00 USD
Añadir al tablero función de tiles	02:00:00	0.00 USD
Manlopalm	50:35:00	0.00 USD
Corrección de errores	06:35:00	0.00 USD
PieceControllerTest finalizados	00:40:00	0.00 USD
Primeras excepciones	01:00:00	0.00 USD
Mockups H1-H4	00:40:00	0.00 USD
Excepciones acabadas y PieceServiceTests arreglados	02:00:00	0.00 USD
Tests PieceService y PieceController	02:30:00	0.00 USD
Arreglo UpdatePlayer	01:00:00	0.00 USD
Mockups H16, H17 y H18	00:20:00	0.00 USD
Tests Controller H1-H4	04:20:00	0.00 USD
Refactorizacion PieceService y tests	01:50:00	0.00 USD
H10-H11-H12	08:10:00	0.00 USD
Tests H1-H4	01:00:00	0.00 USD

Revisión entregable 1 y planificación	01:45:00	0.00 USD
Tests H1-H4 y ayuda H15	02:30:00	0.00 USD
Arreaglo PieceServiceTest	00:10:00	0.00 USD
H1-H4	06:45:00	0.00 USD
Refactorizacion PieceService	03:05:00	0.00 USD
Tests PieceService	03:45:00	0.00 USD
Reunión de Sprint 3	02:30:00	0.00 USD
Manuel Domínguez Magdaleno	93:16:00	0.00 USD
Reunion	01:00:00	0.00 USD
Añadir botón para ver todos los Players y intento de que quede mejor	00:45:00	0.00 USD
Exceptions	03:00:00	0.00 USD
Pruebas H14 y pruebas pequeñas	00:45:00	0.00 USD
Solución de errores de las relaciones	01:00:00	0.00 USD
Errores	03:30:00	0.00 USD
Arreglo al abandonar partida y probar partida completa	02:53:00	0.00 USD
Clase del día 3/12/2021	01:50:00	0.00 USD
Intento de resolución H6	03:00:00	0.00 USD
Terminadas H5,H6 y H9 + solución de pequeño error	01:00:00	0.00 USD
Excepciones y intento de enlazar con SonarCloud	02:10:00	0.00 USD
Añadidos nuevos test para RoundServiceTest y TileServiceTest	01:03:00	0.00 USD
Pruebas partidas de todo tipo	04:52:00	0.00 USD
Clase del día 17/12/2021	01:50:00	0.00 USD
Acabar H14	02:30:00	0.00 USD
Join de rounds y cambio de colores	02:00:00	0.00 USD

Mockups H5-H8-H9	01:00:00	0.00 USD
Trabajo en la H6	02:40:00	0.00 USD
Creacion de exceptions	02:41:00	0.00 USD
Borrado de piezas al dejar una partida	01:30:00	0.00 USD
Ayuda a hacer el tablero	02:00:00	0.00 USD
Solución de errores y relacion player-round	02:00:00	0.00 USD
Test	01:00:00	0.00 USD
Errores y SalmonBoardServiceTest	01:30:00	0.00 USD
Mejoras en la H7	02:30:00	0.00 USD
Clase del dia 19/11/2021	01:53:00	0.00 USD
Creacion de entidad y relaciones	01:15:00	0.00 USD
Cambio de nombre al proyecto y solución de problemas	01:50:00	0.00 USD
Clase del dia 12/11/2021	01:50:00	0.00 USD
Acabar TileServiceTest y relacionar score con partida	02:14:00	0.00 USD
Revisión entregable 1 y planificación	01:45:00	0.00 USD
Pruebas roundService y intento paginación	02:36:00	0.00 USD
Modificación atributos y relaciones de Round	02:00:00	0.00 USD
Terminado PlayerControllerTest y PlayerServiceTest	03:26:00	0.00 USD
Trabajo en la paginacion H15	02:00:00	0.00 USD
Comenzar el RoundControllerTest	01:20:00	0.00 USD
Cambios en JSPs y test	01:00:00	0.00 USD
Tablero	04:12:00	0.00 USD
H14	02:40:00	0.00 USD
Ayuda con test	02:27:00	0.00 USD

RoundControllerTest casi acabado	05:06:00	0.00 USD
Creación de Round	02:43:00	0.00 USD
PlayerControllerTest	03:00:00	0.00 USD
Sonia Laure	55:24:00	0.00 USD
Resolución de errores en las relaciones	01:00:00	0.00 USD
Creación de Round	02:43:00	0.00 USD
Pruebas H14 y pruebas pequeñas	00:45:00	0.00 USD
Mockups H14 y H15	00:45:00	0.00 USD
Join de rounds y cambio de colores en header	02:00:00	0.00 USD
Botones H5 y H6 desplegable rounds	01:50:00	0.00 USD
Modificación de atributos y relaciones de Round	02:00:00	0.00 USD
H8	01:50:00	0.00 USD
Revisión entregable 1 y planificación	01:45:00	0.00 USD
Solución de errores y creación de la relación Player-Round	02:00:00	0.00 USD
Vista roundWaitingRoom y arreglo scoreServiceTest	01:15:00	0.00 USD
Corrección errores finales	01:30:00	0.00 USD
Tests scoreService y pieceService	02:00:00	0.00 USD
Vista roundWaitingRoom	01:10:00	0.00 USD
Últimas pruebas y reunión sprint final	02:00:00	0.00 USD
Creación entidades	01:15:00	0.00 USD
Reunión sprint 3	01:00:00	0.00 USD
Trabajo en la H7	02:40:00	0.00 USD
Creación entidad Tile	01:50:00	0.00 USD
Clase viernes 19/11/21	01:50:00	0.00 USD

Pruebas de diferentes partidas y corrección de errores	04:20:00	0.00 USD
Investigando sobre paginación para H15	02:00:00	0.00 USD
Salir de una partida y restricción de empezar una ronda si son 2 jugadores o más	01:20:00	0.00 USD
Intento de corregir el delete player	02:00:00	0.00 USD
Corrección entidad y resolución de conflictos	01:50:00	0.00 USD
Corrección errores	02:30:00	0.00 USD
Corrección de delete y update players	01:50:00	0.00 USD
Intento de arreglar errores al salir de una ronda	02:41:00	0.00 USD
Tests H7 y paginación players	02:30:00	0.00 USD
Cambios en la vista de las partidas	01:15:00	0.00 USD