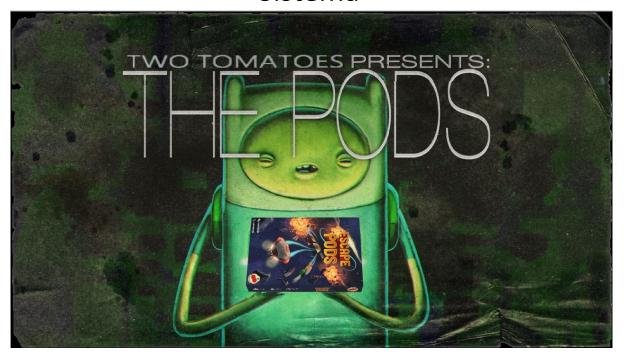
DP1 2023-2024

Documento de Requisitos y Análisis del Sistema



Proyecto: Escape Pods

Repositorio: <u>Escape Pods (grupo L7-1)</u> Vídeo: Vídeo explicativo Escape Pods

Miembros en orden alfabético por apellidos:

- Benito Hidalgo, Daniel
- Castellanos Compaña, Pablo Jesús
- De Celis Hurtado, Fernando José
- Godoy Fernández, David
- Navas Remmers, Gonzalo

Tutor: Irene Bedilia Estrada Torres

RETROSPECTIVA SPRINT 2

Una vez realizado este sprint, hemos llegado a la conclusión de que si bien el ritmo a la hora de trabajar y asimilar lo que estamos haciendo es bueno, esta vez todo se nos ha atascado debido a la gran cantidad de proyectos y exámenes de otras asignaturas.

Aún así, ha habido cosas positivas a valorar, ya tenemos un UML con el que estamos a gusto trabajando y el cuál creemos que está ya correctamente realizado, acabando así con uno de los problemas del sprint 1.

Por otra parte, y gracias al primer examen de laboratorio, ya tenemos clara la creación de entidades así como de todo lo relacionado a ellas, y de cómo establecer sus relaciones.

Sin embargo, tenemos aún dudas al respecto del desarrollo del frontend, que vamos resolviendo poco a poco. También nos ha faltado un poco de cabeza a la hora de mirar el calendario para organizar y coordinar todo lo que tenemos que realizar, aún siendo en muchos casos difícil hacerlo.

Respecto a la organización del equipo, creemos que se ha llevado a cabo correctamente, seguimos con nuestro desarrollo con el grupo en su totalidad, sin la formación de parejas. Esto nos permite aprender en grupo, sin tener que gastar tiempo a posteriori en que cada pareja nos comente qué ha estado haciendo y teniendo que explicarlo todo al resto del grupo. Por ello nos seguimos encontrando cómodos con el sistema.

También seguimos trackeando lo que hacemos, las tareas de github nos siguen confundiendo un poco a la hora de hacerlas, por lo que hay un pequeño caos organizativo; pero a través de clockify llevamos un conteo bastante correcto de todo.